

ในการเล่นเกม:

- เลือกระดับเงินเดิมพัน
- หมุนวงล้อโดย:
 - คลิก/แตะปุ่มหมุน (Spin)
 - คลิก/แตะ Spacebar (เฉพาะโหมดเดสก์ท็อป)
 - เริ่มหมุนตามเซตจำนวนครั้งที่หมุน โดยใช้เมนูเล่นอัตโนมัติ (AutoPlay)

ขณะที่วงล้อกำลังหมุนอยู่ คุณสามารถหยุดเกมแบบเร็วได้โดยกดที่ปุ่มหมุน เล่นแบบเร็ว จะเพิ่มความเร็วในการหมุนวงล้อเพื่อแสดงผลลัพท์การหมุนให้เร็วขึ้นโดยไม่ส่งผลกระทบต่อผลลัพธ์ เปิด การตั้งค่าเพื่อเปิดใช้งาน/ปิดใช้งาน เล่นแบบเร็ว การตั้งค่าบางรายการอาจไม่มีให้ใช้ในเกมที่คุณกำลังเล่น การเติมเงินและการจ่ายเงินทั้งหมดเป็นสกุลเงินของผู้ใช้

การตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ

ตรงนี้คุณสามารถเลือกการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ ที่ต้องการได้

- เรียนรู้เพิ่มเติมเกี่ยวกับการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ:
 - การตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ จะแตกต่างกันไปในแต่ละเกม เกมของคุณอาจไม่มี การตั้งค่าทั้งหมดนี้ เล่นอัตโนมัติ อาจไม่มีให้ใช้งานในบางตลาด
 - เล่นอัตโนมัติ ช่วยให้คุณเล่นได้ตามเซตจำนวน รอบเกมที่กำหนดแบบอัตโนมัติอย่างต่อเนื่องโดยไม่ต้องเล่นเอง
 - เล่นอัตโนมัติ จะเล่นด้วยมูลค่าเดิมพันล่าสุดที่คุณเลือก หรือ มูลค่าเดิมพันตามค่าเริ่มต้นในเกมคาลิโน
 - แต่ละเกมมีการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ ที่แตกต่างกัน บางรายการอาจ ไม่มีให้ใช้ในเกมที่คุณกำลังเล่น
 - จำนวนรอบหมุนที่เหลือในรอบเล่นอัตโนมัติ จะแสดงใน เกมดังกล่าว
 - เล่นอัตโนมัติ จะหยุดเมื่อมีการใช้งาน Free Spins

การตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ

จำนวนหมุน
เซตจำนวนครั้งที่หมุนที่คุณต้องการเล่น

หยุดทุกครั้งที่ชนะ
หยุดเล่นอัตโนมัติเมื่อชนะในรอบหมุนนั้น

จำกัดการชนะในหนึ่งครั้ง
หยุดเล่นอัตโนมัติเมื่อชนะมากกว่าหรือเท่ากับจำนวนที่เลือก

จำกัดการชนะ
หยุดเล่นอัตโนมัติเมื่อยอดเงินคงเหลือเพิ่มขึ้นจนมากกว่าหรือเท่ากับ จำนวนที่เลือก

จำกัดการแพ้
หยุดเล่นอัตโนมัติเมื่อยอดเงินคงเหลือลดลงจนน้อยกว่าหรือเท่ากับจำนวนที่เลือก

- เริ่มเล่นอัตโนมัติ:
 - คลิก/แตะปุ่มเล่นอัตโนมัติ การดำเนินการนี้จะเปิดกล่องการตั้งค่า ที่ช่วยให้คุณเลือกจำนวนครั้งที่หมุนที่คุณต้องการเล่นและปรับ การตั้งค่าหยุดได้
 - คลิก/แตะการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ
 - คลิก/แตะยืนยัน เพื่อเริ่มเล่นอัตโนมัติ การดำเนินการนี้จะเริ่มเล่นอัตโนมัติ และ จะเล่นต่อเนื่องไปจนกว่าจะหมดเซต หมุนนั้นหรือคลิก/แตะที่ปุ่ม หยุด

- คลิก/เตะที่ปุ่มหยุด เพื่อจบการเล่นอัตโนมัติ การคลิก/การเตะที่ปุ่มนี้ จะไม่มีผลต่อผลลัพธ์ของการหมุน

เกี่ยวกับเกม

Thunder Hydra Coins MAX เป็นเกมสล็อต 5 วงล้อ 3 แถว ที่มี 5 เส้นการชนะ, **COINS, COLLECT, GOLDEN HYDRA และ HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** พร้อมด้วย HYDRA EYE, HYDRA TONGUE และ HYDRA TOOTH.

ผลตอบแทนเฉลี่ยตามทฤษฎีต่อผู้เล่น (RTP) สำหรับเกมนี้คือ 96.04%.
RTP ถูกคำนวณโดยการจำลองการเล่น 50000000000 รอบ.

การชนะในเส้นเดิมพันจะจ่ายต่อเนื่องจากซ้ายไปขวา.

จะจ่ายเฉพาะการชนะสูงสุดต่อเส้นเดิมพันเท่านั้น.
การชนะในเส้นเดิมพันที่แตกต่างกันจะถูกรวมกัน.
การรวมกันที่ชนะและการจ่ายเงินจะทำตามตารางการจ่ายเงิน. เส้นเดิมพันและการรวมกันที่ชนะทั้งหมดในเกมจะแสดงในตารางการจ่ายเงิน.
ตารางการจ่ายเงินสะท้อนการตั้งค่าการเดิมพันปัจจุบันและเปลี่ยนแปลงตามการเดิมพันที่สอดคล้องกัน.
การเดิมพันและการจ่ายเงินทั้งหมดเป็นสกุลเงิน. การจ่ายเงินขึ้นอยู่กับการเล่นที่สอดคล้องกัน.

สัญลักษณ์พิเศษ

สัญลักษณ์ WILD สามารถปรากฏบนรีลที่ 2-5 ในเกมหลัก
สัญลักษณ์ WILD ใช้แทนสัญลักษณ์ปกติทั้งหมดในการประเมินการชนะ

สัญลักษณ์ COIN สามารถปรากฏบนรีลใดก็ได้
สัญลักษณ์ COIN มีรางวัลแบบสุ่มระหว่าง 0.5x ถึง 10x (เท่าของมูลค่าเดิมพัน)
สัญลักษณ์ COIN เป็นสัญลักษณ์กระจาย

สัญลักษณ์ Jackpot COIN สามารถปรากฏบนรีลใดก็ได้
รางวัลของสัญลักษณ์ Jackpot COIN สามารถดูได้ในบันไดรางวัลและมีค่าตั้งแต่ MINI 25x, MINOR 50x, MAJOR 150x (เท่าของมูลค่าเดิมพัน)
สัญลักษณ์ Jackpot COIN เป็นสัญลักษณ์กระจาย
Jackpot COINS มีส่วนร่วมในการเปิดใช้งานฟีเจอร์และการประเมินแถวเต็มในลักษณะเดียวกับสัญลักษณ์ COIN

สัญลักษณ์ COLLECT สามารถปรากฏบนรีลใดก็ได้

สัญลักษณ์ COLLECT สามารถเปิดใช้งานได้เฉพาะใน **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**
สัญลักษณ์ COLLECT จะรวบรวมค่าของ COINS และ COLLECT ทั้งหมดบนรีลครั้งเดียว
ค่าที่ถูกรวบรวมจะถูกคูณด้วยตัวคูณตำแหน่งที่มีอยู่ในตำแหน่งนั้นก่อน
สัญลักษณ์ COLLECT ใดๆ ที่ปรากฏบนรีลในเกมหลักจะถูกเปิดใช้งานทันทีเมื่อเข้าสู่ **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**
สัญลักษณ์ COLLECTS ใดๆ ที่ปรากฏระหว่าง HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN จะถูกเปิดใช้งานเมื่อสิ้นสุดการหมุน

สัญลักษณ์ MULTIPLIER สามารถปรากฏระหว่าง **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**
สัญลักษณ์ MULTIPLIER มีค่าระหว่าง 2x, 3x, 4x และ 5x แบบสุ่ม
เมื่อปรากฏในตำแหน่งครั้งแรก สัญลักษณ์ MULTIPLIER จะตั้งค่าตัวคูณตำแหน่งของตำแหน่งนั้นให้เป็นค่าของ MULTIPLIER
เมื่อปรากฏในตำแหน่งที่มีตัวคูณตำแหน่งมากกว่า 1 อยู่แล้ว ค่าของ MULTIPLIER จะเพิ่มไปยังตัวคูณตำแหน่งที่มีอยู่ของ

ตำแหน่งนั้น
ตัวคุณตำแหน่งที่สะสมจาก MULTIPLIERS จะคูณค่ารางวัลของ COIN หรือ COLLECT ที่ตำแหน่งนั้นระหว่าง **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**
สัญลักษณ์ BLANK สามารถปรากฏระหว่าง **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** และแสดงว่าการหมุนของตำแหน่งนั้นไม่มีรางวัล

GOLDEN HYDRA

GOLDEN HYDRA สามารถปรากฏได้หากมีสัญลักษณ์ COINS และ/หรือ COLLECT ระหว่าง 1 ถึง 5 ตัวปรากฏบนวงล้อในเกมหลัก
GOLDEN HYDRA เพิ่มได้สูงสุด 1 COLLECT, สูงสุด 3 MULTIPLIERS และสูงสุด 9 COINS บนวงล้อ
GOLDEN HYDRA จะเพิ่ม COINS และ COLLECTS เพียงพอเสมอเพื่อมอบรางวัล **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**
โอกาสในการเปิดใช้งาน **GOLDEN HYDRA** ไม่ขึ้นอยู่กับขนาดของ Gold Pile

HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN

HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN จะถูกเปิดใช้งานเมื่อมี COINS และ/หรือ COLLECT รวมกันทั้งหมดหก (6) สัญลักษณ์หรือมากกว่าในเกมหลัก
COINS และ COLLECTS จากเกมหลักจะถูกย้ายไปยัง **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** เมื่อเข้าสู่ฟีเจร์ จะได้รับการหมุนสาม (3) ครั้ง
HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN เริ่มต้นที่ 3 แถวและสามารถขยายได้สูงสุดถึง 5 แถว
การได้ COIN, COLLECT หรือ MULTIPLIER จะรีเซ็ตจำนวน **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** กลับไปเป็นสาม (3)

ระหว่าง **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** COINS และ COLLECTS ที่ปรากฏจะถูกล็อกในตำแหน่งของมัน แถวจะเต็มเมื่อทุกตำแหน่งทั้ง 5 บนแถวถูกล็อกด้วย COINS และ/หรือ COLLECTS
MULTIPLIERS จะไม่ช่วยในการเติมแถว

ฟีเจร์ HYDRA คือ HYDRA EYE, HYDRA TONGUE และ HYDRA TOOTH

- 1 แถวเต็ม: ขยายวงล้อเพิ่ม 1 แถวและทำลายหัว HYDRA หัวแรก พร้อมมอบ 1 ฟีเจร์ HYDRA
- 2 แถวเต็ม: ขยายวงล้อเพิ่ม 1 แถว
- 3 แถวเต็ม: ทำลายหัว HYDRA หัวที่สอง พร้อมมอบ 1 ฟีเจร์ HYDRA
- 4 แถวเต็ม: ไม่มีผล
- 5 แถวเต็ม: ทำลายหัว HYDRA หัวที่สาม มอบ 2 ฟีเจร์ HYDRA และรางวัล GRAND 5000x (เท่าของมูลค่าเดิมพัน)

หลังจากการหมุนทั้งหมดสิ้นสุดลง สัญลักษณ์ COIN และ COLLECT บนวงล้อจะถูกคูณด้วยตัวคูณตำแหน่งของมัน - ถ้ามี - และจ่ายรางวัล

HYDRA EYE ฟีเจร์

HYDRA EYE มีโอกาสที่จะทำงานเมื่อกำจัดไฮดร่าใน **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

HYDRA EYE จะเลือกเป้าหมายที่มีการจ่ายต่ำ COIN และอัปเกรดให้มีมูลค่าสูงขึ้นในช่วงของ 10x, MINI 25x, MINOR 50x หรือ MAJOR 150x.

HYDRA TONGUE ฟีเจอร์

HYDRA TONGUE มีโอกาสที่จะทำงานเมื่อกำจัด HYDRA ใน **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

HYDRA TONGUE จะเลือกเป้าหมายได้สูงสุด 3 ตำแหน่งว่างและเพิ่ม MULTIPLIERS ลงไปในตำแหน่งเหล่านั้น. MULTIPLIERS จะเป็นแบบลุ่มในช่วง x2, x3, x4 และ x5.

HYDRA TOOTH ฟีเจอร์

HYDRA TOOTH มีโอกาสที่จะทำงานเมื่อกำจัดไฮดร่าใน **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

HYDRA TOOTH จะอัปเกรดได้สูงสุด 4 COINS บนวงล้อด้วยค่าที่สุ่มเลือกในช่วง 1x, 2x หรือ 3x (เท่าของเดิมพัน).

ซื้อฟีเจอร์

คุณสามารถซื้อฟีเจอร์บางอย่างในเกมหลักได้

ซื้อ **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** มีค่าใช้จ่าย 75x ของการเดิมพันที่สอดคล้องกันและเริ่มรอบด้วยการ รับประกันการเปิดใช้งาน **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**
อัตราผลตอบแทนตามทฤษฎี (return to player) สำหรับการซื้อ **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** คือ 96.13%
อัตราผลตอบแทนนี้คำนวณโดยการจำลองการเล่น 1000000000 รอบ

ซื้อ **GOLDEN HYDRA** มีค่าใช้จ่าย 100x ของการเดิมพันที่สอดคล้องกันและเริ่มรอบด้วยการ รับประกันการเปิดใช้งาน **GOLDEN HYDRA**
อัตราผลตอบแทนตามทฤษฎี (return to player) สำหรับการซื้อ **GOLDEN HYDRA** คือ 96.23%
อัตราผลตอบแทนนี้คำนวณโดยการจำลองการเล่น 1000000000 รอบ

ซื้อ **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN - 1 แฉวเต็ม** มีค่าใช้จ่าย 120x ของการเดิมพันที่สอดคล้องกันและเริ่มรอบด้วยการ รับประกันการเปิดใช้งาน **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** โดยเริ่มต้นด้วย 1 แฉวเต็ม
1 แฉวเต็มประกอบด้วย COINS แต่สามารถรวม Jackpot COINS และ COLLECT
อัตราผลตอบแทนตามทฤษฎี (return to player) สำหรับการซื้อ **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN - 1 แฉวเต็ม** คือ 96.15%
อัตราผลตอบแทนนี้คำนวณโดยการจำลองการเล่น 1000000000 รอบ

ข้อมูลเพิ่มเติม

ความผิดปกติจะทำให้การจ่ายเงินและการเล่นทั้งหมดเป็นโมฆะ
ตามแนวทางปฏิบัติการเล่นเกมที่เป็นธรรม ผลลัพธ์ของแต่ละเกมจะไม่ขึ้นต่อกันอย่างสิ้นเชิง
โอกาสที่จะได้รับผลลัพธ์ใด โดยเฉพาะจะทำเดิมเสมอเมื่อเริ่มเกมทุกเกม

กฎของเกมจะบังคับใช้ตามเวอร์ชันภาษาอังกฤษ

เกมที่ไม่สมบูรณ์จะถูกแก้ไขโดยอัตโนมัติหลังจาก 24 ชั่วโมง เงินรางวัลใด ๆ ที่เกิดจากการแก้ไขอัตโนมัติจะถูกจ่ายเข้าบัญชี
ของผู้เล่น