

# PARA JOGAR O JOGO:

- Escolhe um Nível de Apostas.
- Para girar os rolos:
  - Clica/toca no botão Rodar.
  - Clica/prime a Barra de Espaços (apenas no computador).
  - Inicia um número fixo de jogadas com o menu Jogo Automático.

Quando os rolos estiverem a rodar, podes parar o jogo rapidamente premindo o botão Rodar. O modo Jogo Rápido aumenta a velocidade de movimento dos rolos, mostrando os resultados da spin mais rapidamente, sem os afetar. Abre as definições para ativar/desativar o modo Jogo Rápido. Algumas definições podem não estar disponíveis no jogo que estás a jogar. Todas as apostas e pagamentos estão na moeda do usuário.

## DEFINIÇÕES DE JOGO AUTOMÁTICO

Aqui, podes escolher as definições de Jogo Automático.

- Saiba mais sobre as definições de Jogo Automático:
  - as definições de Jogo Automático variam consoante o jogo. O teu jogo pode não ter todas estas definições. O Jogo Automático pode não estar disponível em determinados mercados.
  - O Jogo Automático permite jogar automaticamente um número fixo de rondas de jogo consecutivas, sem interagir com o jogo.
  - O Jogo Automático joga com o último valor de Apostas que seleccionaste ou com o valor de Apostas predefinido do casino.
  - Cada jogo tem diferentes definições de Jogo Automático. Algumas podem não estar disponíveis no jogo que estás a jogar.
  - O número de jogadas restantes na sessão de Jogo Automático é exibido no jogo.
  - O Jogo Automático é interrompido quando as Free Spins são ativadas.

### Definições de Jogo Automático

#### Número de spins

Define o número de spins que pretendes jogar.

#### Parar em qualquer prémio

Para a sessão se a spin tiver prémio.

#### Limite de prémio definido

Para a sessão se o prémio for igual ou superior ao montante selecionado.

#### Limite de prémio

Para a sessão se o saldo aumentar e exceder ou igualar o montante selecionado.

#### Limite de perdas

Parar a sessão se o saldo diminuir e ficar inferior ou igual ao montante selecionado.

- Iniciar Jogo Automático:
  - Clica/toca no botão Jogo Automático. Será aberta a caixa de diálogo de definições, o que permite selecionar o número de jogadas que pretendes fazer e ajustar as definições de paragem.
  - Clica/toca nas definições de Jogo Automático.
  - Clica/toca em Confirmar para iniciar o Jogo Automático. A sessão de Jogo Automático é iniciada e continua até esgotar as spins definidas ou até o jogador clicar/tocar no botão Parar.
  - Clica/toca no botão Parar para terminar o Jogo Automático. Clicar/tocar neste botão não influencia os resultados da jogada.

## SOBRE O JOGO

Thunder Hydra Coins MAX é um jogo de slot com 5 rolos e 3 linhas, com 5 linhas de pagamento, **COINS**, **COLLECT**, **GOLDEN HYDRA** e o **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** com **HYDRA EYE**, **HYDRA TONGUE** e **HYDRA TOOTH**.

O retorno teórico médio ao jogador (RTP) para este jogo é 96.04%.  
O RTP foi calculado simulando 50000000000 rodadas de jogo.

Os ganhos das linhas de aposta pagam em sucessão da esquerda para a direita.

Apenas o maior ganho por linha de aposta é pago.  
Ganhos em diferentes linhas de aposta são somados.  
Combinações vencedoras e pagamentos são feitos de acordo com a Tabela de Pagamentos. Todas as linhas de aposta e combinações vencedoras no jogo são exibidas na Tabela de Pagamentos.  
A Tabela de Pagamentos reflete a configuração atual da Aposta e muda de acordo com a Aposta correspondente.  
Todas as Apostas e pagamentos estão em moeda. Os pagamentos são baseados na Aposta correspondente.

## SÍMBOLOS ESPECIAIS

O símbolo **WILD** pode aparecer nos rolos 2-5 no Jogo Base.  
O símbolo **WILD** substitui todos os símbolos regulares na avaliação de ganhos.

O símbolo **COIN** pode aparecer em qualquer rolo.  
Os símbolos **COIN** assumem prêmios aleatórios entre 0,5x a 10x (vezes o Valor da Aposta).  
O símbolo **COIN** é um símbolo scatter.

O símbolo **Jackpot COIN** pode aparecer em qualquer rolo.  
Os prêmios dos símbolos **Jackpot COIN** podem ser vistos na Escada de Prêmios e variam de **MINI 25x**, **MINOR 50x**, **MAJOR 150x** (vezes o Valor da Aposta).  
O símbolo **Jackpot COIN** é um símbolo scatter.  
**Jackpot COINS** participam na ativação de funcionalidades e na avaliação de linha completa da mesma forma que o símbolo **COIN**.

O símbolo **COLLECT** pode aparecer em qualquer rolo.

O símbolo **COLLECT** só pode ser ativado no **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.  
O símbolo **COLLECT** recolhe todos os outros valores de **COINS** e **COLLECT** nos rolos uma vez.  
Os valores recolhidos serão primeiro multiplicados por qualquer multiplicador de posição presente nas suas respetivas posições.  
Qualquer símbolo **COLLECT** presente nos rolos no jogo base é imediatamente ativado ao entrar no **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.  
Qualquer **COLLECTS** que apareça durante **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** é ativado no final da rodada.

O símbolo **MULTIPLIER** pode aparecer durante o **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.  
Os símbolos **MULTIPLIER** assumem valores aleatórios entre 2x, 3x, 4x e 5x.  
Ao aparecer pela primeira vez numa posição, o símbolo **MULTIPLIER** define o multiplicador de posição dessa posição para o valor **MULTIPLIER**.  
Ao aparecer numa posição com um multiplicador de posição já acima de 1, o valor **MULTIPLIER** adiciona-se ao multiplicador de posição existente dessa posição.  
O multiplicador de posição acumulado de **MULTIPLIERS** multiplica o valor do prémio de qualquer **COIN** ou **COLLECT** na sua posição durante o **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

O símbolo **BLANK** pode aparecer durante o **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** e indica que a rodada dessa posição não gerou ganhos.

## GOLDEN HYDRA

O **GOLDEN HYDRA** pode aparecer se entre 1 e 5 **COINS** e/ou **COLLECT** símbolos caírem nos rolos no Jogo Base.

O **GOLDEN HYDRA** adiciona até 1 **COLLECT**, até 3 **MULTIPLIERS** e até 9 **COINS** aos rolos.

O **GOLDEN HYDRA** sempre adicionará **COINS** e **COLLECTS** suficientes para conceder o **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

A chance de ativar o **GOLDEN HYDRA** é independente do tamanho da Pilha de Ouro.

## HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN

O **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** é ativado ao obter um total de seis (6) ou mais símbolos **COINS** e/ou **COLLECT** no Jogo Base.

**COINS** e **COLLECTS** do Jogo Base são movidos para o **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** ao entrar na funcionalidade.

São concedidas três (3) rodadas.

**HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** começam com 3 linhas e podem, no máximo, atingir 5 linhas de altura.

Obter um **COIN**, **COLLECT** ou **MULTIPLIER** reinicia a contagem de **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** para três (3).

Durante o **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**, **COINS** e **COLLECTS** obtidos ficam bloqueados nas suas posições.

Uma linha é preenchida quando todas as 5 posições na linha estão bloqueadas com **COINS** e/ou **COLLECTS**.

**MULTIPLIERS** não contribuem para o preenchimento de uma linha.

As funcionalidades **HYDRA** são o **HYDRA EYE**, **HYDRA TONGUE** e **HYDRA TOOTH**.

**1 linha preenchida:** Expande os rolos com 1 linha e elimina a primeira cabeça de **HYDRA**, concedendo 1 Funcionalidade **HYDRA**.

**2 linhas preenchidas:** Expande os rolos com 1 linha.

**3 linhas preenchidas:** Elimina a segunda cabeça de **HYDRA**, concedendo 1 Funcionalidade **HYDRA**.

**4 linhas preenchidas:** Sem efeito.

**5 linhas preenchidas:** Elimina a terceira cabeça de **HYDRA**. Concede 2 Funcionalidades **HYDRA** e o Prémio **GRAND** de 5000x (vezes o Valor da Aposto).

Após todas as rodadas terem terminado, qualquer símbolo **COIN** e **COLLECT** nos rolos é multiplicado pelo respetivo multiplicador de posição - se houver - e paga.

## HYDRA EYE FUNCIONALIDADE

O **HYDRA EYE** tem uma chance de ser ativado ao matar uma **Hydra** em **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

O **HYDRA EYE** tem como alvo um **COIN** de baixo pagamento e melhora-o para um valor mais alto na faixa de 10x, **MINI** 25x, **MINOR** 50x ou **MAJOR** 150x.

## HYDRA TONGUE FUNÇÃO

O **HYDRA TONGUE** tem uma chance de ser ativado ao matar um **HYDRA** em **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

O **HYDRA TONGUE** aponta para até 3 posições vazias e adiciona **MULTIPLIERS** a elas.

Os **MULTIPLIERS** são aleatórios no intervalo de x2, x3, x4 e x5.

## HYDRA TOOTH FUNCIONALIDADE

O HYDRA TOOTH tem uma chance de ser ativado ao matar uma Hydra em **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

O HYDRA TOOTH melhora até 4 COINS nos rolos com valores aleatórios escolhidos no intervalo de 1x, 2x ou 3x (vezes a aposta).

## COMPRAR FUNÇÃO

Você pode comprar algumas Funções no Jogo Base.

Comprar **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** custa 75x a aposta correspondente e inicia uma rodada com uma ativação garantida de **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

O teórico RTP (retorno ao jogador) para Comprar **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** é 96.13%.

O RTP foi calculado simulando 1000000000 rodadas de jogo.

Comprar **GOLDEN HYDRA** custa 100x a aposta correspondente e inicia uma rodada com uma ativação garantida de **GOLDEN HYDRA**.

O teórico RTP (retorno ao jogador) para Comprar **GOLDEN HYDRA** é 96.23%.

O RTP foi calculado simulando 1000000000 rodadas de jogo.

Comprar **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN - 1 LINHA COMPLETA** custa 120x a aposta correspondente e inicia uma rodada com uma ativação garantida de **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** começando com 1 linha completa.

1 Linha completa consiste em COINS mas pode incluir Jackpot COINS e **COLLECT**.

O teórico RTP (retorno ao jogador) para Comprar **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN - 1 LINHA COMPLETA** é 96.15%.

O RTP foi calculado simulando 1000000000 rodadas de jogo.

## INFORMAÇÕES ADICIONAIS

As anomalias anulam todos os pagamentos e jogadas.

De acordo com as práticas de jogo justo, o resultado de cada jogo é completamente independente.

As hipóteses de obter um determinado resultado são sempre as mesmas no início de cada jogo.

Prevalece a versão inglesa das regras do jogo.

Jogos incompletos serão automaticamente resolvidos após 24 horas. Quaisquer ganhos resultantes da resolução automática serão creditados na conta do jogador.