

# **PARA JOGAR O JOGO:**

- Escolhe um Nível de Aposta.
- Para girar os rolos:
  - Clica/toca no botão Rodar.
  - Clica/prime a Barra de Espaços (apenas no computador).
  - Inicia um número fixo de jogadas com o menu Jogo Automático.

Quando os rolos estiverem a rodar, podes parar o jogo rapidamente premindo o botão Rodar. O modo Jogo Rápido aumenta a velocidade de movimento dos rolos, mostrando os resultados da spin mais rapidamente, sem os afetar. Abre as definições para ativar/desativar o modo Jogo Rápido. Algumas definições podem não estar disponíveis no jogo que estás a jogar. Todas as apostas e pagamentos estão na moeda do usuário.

## **DEFINIÇÕES DE JOGO AUTOMÁTICO**

Aqui, podes escolher as definições de Jogo Automático.

- Saiba mais sobre as definições de Jogo Automático:
  - as definições de Jogo Automático variam consoante o jogo. O teu jogo pode não ter todas estas definições. O Jogo Automático pode não estar disponível em determinados mercados.
  - O Jogo Automático permite jogar automaticamente um número fixo de rondas de jogo consecutivas, sem interagir com o jogo.
  - O Jogo Automático joga com o último valor de Aposta que selecionaste ou com o valor de Aposta predefinido do casino.
  - Cada jogo tem diferentes definições de Jogo Automático. Algumas podem não estar disponíveis no jogo que estás a jogar.
  - O número de jogadas restantes na sessão de Jogo Automático é exibido no jogo.
  - O Jogo Automático é interrompido quando as Free Spins são ativadas.

### **Definições de Jogo Automático**

#### **Número de spins**

Define o número de spins que pretendes jogar.

#### **Parar em qualquer prémio**

Para a sessão se a spin tiver prémio.

#### **Limite de prémio definido**

Para a sessão se o prémio for igual ou superior ao montante selecionado.

#### **Limite de prémio**

Para a sessão se o saldo aumentar e exceder ou igualar o montante selecionado.

#### **Limite de perdas**

Parar a sessão se o saldo diminuir e ficar inferior ou igual ao montante selecionado.

- Iniciar Jogo Automático:

- Clica/toca no botão Jogo Automático. Será aberta a caixa de diálogo de definições, o que permite selecionar o número de jogadas que pretendes fazer e ajustar as definições de paragem.
- Clica/toca nas definições de Jogo Automático.
- Clica/toca em Confirmar para iniciar o Jogo Automático. A sessão de Jogo Automático é iniciada e continua até esgotar as spins definidas ou até o jogador clicar/tocar no botão Parar.
- Clica/toca no botão Parar para terminar o Jogo Automático. Clicar/tocar neste botão não influencia os resultados da jogada.

# **SOBRE O JOGO**

Thunder Hydra Coins MAX é um jogo de slot com 5 rolos e 3 linhas, com 5 linhas de pagamento, **COINS**, **COLLECT**, **GOLDEN HYDRA** e o **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** com HYDRA EYE, HYDRA TONGUE e HYDRA TOOTH.

O retorno teórico médio ao jogador (RTP) para este jogo é 96.04%.

O RTP foi calculado simulando 50000000000 rodadas de jogo.

Os ganhos das linhas de aposta pagam em sucessão da esquerda para a direita.

Apenas o maior ganho por linha de aposta é pago.

Ganhos em diferentes linhas de aposta são somados.

Combinações vencedoras e pagamentos são feitos de acordo com a Tabela de Pagamentos. Todas as linhas de aposta e combinações vencedoras no jogo são exibidas na Tabela de Pagamentos.

A Tabela de Pagamentos reflete a configuração atual da Apostila e muda de acordo com a Apostila correspondente.

Todas as Apostas e pagamentos estão em moeda. Os pagamentos são baseados na Apostila correspondente.

## SÍMBOLOS ESPECIAIS

O símbolo WILD pode aparecer nos rolos 2-5 no Jogo Base.

O símbolo WILD substitui todos os símbolos regulares na avaliação de ganhos.

O símbolo COIN pode aparecer em qualquer rolo.

Os símbolos COIN assumem prémios aleatórios entre 0,5x a 10x (vezes o Valor da Apostila).

O símbolo COIN é um símbolo scatter.

O símbolo Jackpot COIN pode aparecer em qualquer rolo.

Os prémios dos símbolos Jackpot COIN podem ser vistos na Escada de Prémios e variam de MINI 25x, MINOR 50x, MAJOR 150x (vezes o Valor da Apostila).

O símbolo Jackpot COIN é um símbolo scatter.

Jackpot COINS participam na ativação de funcionalidades e na avaliação de linha completa da mesma forma que o símbolo COIN.

O símbolo COLLECT pode aparecer em qualquer rolo.

O símbolo COLLECT só pode ser ativado no **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

O símbolo COLLECT recolhe todos os outros valores de COINS e COLLECT nos rolos uma vez.

Os valores recolhidos serão primeiro multiplicados por qualquer multiplicador de posição presente nas suas respetivas posições.

Qualquer símbolo COLLECT presente nos rolos no jogo base é imediatamente ativado ao entrar no **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

Qualquer COLLECTS que apareça durante HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN é ativado no final da rodada.

O símbolo MULTIPLIER pode aparecer durante o **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

Os símbolos MULTIPLIER assumem valores aleatórios entre 2x, 3x, 4x e 5x.

Ao aparecer pela primeira vez numa posição, o símbolo MULTIPLIER define o multiplicador de posição dessa posição para o valor MULTIPLIER.

Ao aparecer numa posição com um multiplicador de posição já acima de 1, o valor MULTIPLIER adiciona-se ao multiplicador de posição existente dessa posição.

O multiplicador de posição acumulado de MULTIPLIERS multiplica o valor do prémio de qualquer COIN ou COLLECT na sua posição durante o **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

O símbolo BLANK pode aparecer durante o **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** e indica que a rodada dessa posição não gerou ganhos.

## GOLDEN HYDRA

O GOLDEN HYDRA pode aparecer se entre 1 e 5 COINS e/ou COLLECT símbolos caírem nos rolos no Jogo Base.

O **GOLDEN HYDRA** adiciona até 1 **COLLECT**, até 3 **MULTIPLIERS** e até 9 **COINS** aos rolos.

O **GOLDEN HYDRA** sempre adicionará **COINS** e **COLLECTS** suficientes para conceder o **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

A chance de ativar o **GOLDEN HYDRA** é independente do tamanho da Pilha de Ouro.

## **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**

O **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** é ativado ao obter um total de seis (6) ou mais símbolos **COINS** e/ou **COLLECT** no Jogo Base.

**COINS** e **COLLECTS** do Jogo Base são movidos para o **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** ao entrar na funcionalidade.

São concedidas três (3) rodadas.

**HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** começam com 3 linhas e podem, no máximo, atingir 5 linhas de altura. Obter um **COIN**, **COLLECT** ou **MULTIPLIER** reinicia a contagem de **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** para três (3).

Durante o **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**, **COINS** e **COLLECTS** obtidos ficam bloqueados nas suas posições.

Uma linha é preenchida quando todas as 5 posições na linha estão bloqueadas com **COINS** e/ou **COLLECTS**. **MULTIPLIERS** não contribuem para o preenchimento de uma linha.

As funcionalidades HYDRA são o HYDRA EYE, HYDRA TONGUE e HYDRA TOOTH.

**1 linha preenchida:** Expande os rolos com 1 linha e elimina a primeira cabeça de HYDRA, concedendo 1 Funcionalidade HYDRA.

**2 linhas preenchidas:** Expande os rolos com 1 linha.

**3 linhas preenchidas:** Elimina a segunda cabeça de HYDRA, concedendo 1 Funcionalidade HYDRA.

**4 linhas preenchidas:** Sem efeito.

**5 linhas preenchidas:** Elimina a terceira cabeça de HYDRA. Concede 2 Funcionalidades HYDRA e o Prémio GRAND de 5000x (vezes o Valor da Apostila).

Após todas as rodadas terem terminado, qualquer símbolo **COIN** e **COLLECT** nos rolos é multiplicado pelo respetivo multiplicador de posição - se houver - e paga.

## **HYDRA EYE FUNCIONALIDADE**

O HYDRA EYE tem uma chance de ser ativado ao matar uma Hydra em **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

O HYDRA EYE tem como alvo um **COIN** de baixo pagamento e melhora-o para um valor mais alto na faixa de 10x, MINI 25x, MINOR 50x ou MAJOR 150x.

## **HYDRA TONGUE FUNÇÃO**

O HYDRA TONGUE tem uma chance de ser ativado ao matar um HYDRA em **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

O HYDRA TONGUE aponta para até 3 posições vazias e adiciona **MULTIPLIERS** a elas. Os **MULTIPLIERS** são aleatórios no intervalo de x2, x3, x4 e x5.

## **HYDRA TOOTH FUNCIONALIDADE**

O HYDRA TOOTH tem uma chance de ser ativado ao matar uma Hydra em **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

O HYDRA TOOTH melhora até 4 COINS nos rolos com valores aleatórios escolhidos no intervalo de 1x, 2x ou 3x (vezes a aposta).

## COMPRAR FUNÇÃO

Você pode comprar algumas Funções no Jogo Base.

Comprar **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** custa 75x a aposta correspondente e inicia uma rodada com uma ativação garantida de **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

O teórico RTP (retorno ao jogador) para Comprar **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** é 96.13%.

O RTP foi calculado simulando 1000000000 rodadas de jogo.

Comprar **GOLDEN HYDRA** custa 100x a aposta correspondente e inicia uma rodada com uma ativação garantida de **GOLDEN HYDRA**.

O teórico RTP (retorno ao jogador) para Comprar **GOLDEN HYDRA** é 96.23%.

O RTP foi calculado simulando 1000000000 rodadas de jogo.

Comprar **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN - 1 LINHA COMPLETA** custa 120x a aposta correspondente e inicia uma rodada com uma ativação garantida de **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** começando com 1 linha completa.

1 Linha completa consiste em COINS mas pode incluir Jackpot COINS e **COLLECT**.

O teórico RTP (retorno ao jogador) para Comprar **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN - 1 LINHA COMPLETA** é 96.15%.

O RTP foi calculado simulando 1000000000 rodadas de jogo.

## INFORMAÇÕES ADICIONAIS

As anomalias anulam todos os pagamentos e jogadas.

De acordo com as práticas de jogo justo, o resultado de cada jogo é completamente independente.

As hipóteses de obter um determinado resultado são sempre as mesmas no início de cada jogo.

Prevalece a versão inglesa das regras do jogo.

Jogos incompletos serão automaticamente resolvidos após 24 horas. Quaisquer ganhos resultantes da resolução automática serão creditados na conta do jogador.