

ABY ZAGRAĆ W GRĘ:

- Wybierz poziom zakładu.
- Uruchom spin na bębnach przez:
 - Klikając/dotykając przycisk Spin.
 - Klikając/dotykając Spację (tylko w trybie pulpitu).
 - Uruchamiając określoną liczbę spinów, korzystając z menu Automatyczna gra.

Gdy bębny są w ruchu, możesz szybko zatrzymać grę, klikając przycisk Spin. Szybka gra zwiększa prędkość spinów bębna, aby szybciej wyświetlić wyniki spinów, nie wpływając na nie. Otwórz ustawienia, aby to aktywować/dezaktywować Szybka grę. Niektóre z tych ustawień mogą nie być dostępne w grze, w którą w tej chwili grasz. Wszystkie zakłady i wypłaty są w walucie użytkownika.

USTAWIENIA AUTOMATYCZNA GRA

Tutaj możesz wybrać preferowane ustawienia Automatyczna Gra.

- Dowiedz się więcej o ustawieniach Automatyczna Gra:
 - Ustawienia Automatyczna Gra różnią się w zależności od gry. Twoja gra może nie obsługiwać wszystkich tych ustawień. Automatyczna Gra może nie być dostępna na określonych rynkach.
 - Automatyczna Gra umożliwia automatyczne uruchamianie określonej liczby kolejnych rund gry bez interakcji z grą.
 - Automatyczna Gra wykorzystuje ostatnią wybraną kwotę zakładu lub domyślną wartość zakładu w kasynie.
 - Każda gra posiada inne ustawienia Automatyczna Gra. Niektóre z nich mogą nie być dostępne w grze, w którą w tej chwili grasz.
 - Liczba spinów pozostałych w ramach sesji Automatyczna Gra jest wyświetlana w grze.
 - Gdy Free Spins zostają aktywowane, Automatyczna Gra zostaje zatrzymane.

Ustawienia Automatyczna Gra

Liczba spinów

Ustaw liczbę spinów, której chcesz użyć w grze.

Zatrzymaj na dowolnej wygranej

Zatrzymaj sesję, jeżeli wygrasz w danym spinie.

Limit pojedynczej wygranej

Zatrzymaj sesję, jeśli wygrana przekracza wybraną kwotę lub jest jej równa.

Limit wygranej

Zatrzymaj sesję, jeśli wygrana przekracza wybraną kwotę lub jest jej równa.

Limit straty

Zatrzymaj sesję, jeśli saldo spada i osiąga poziom poniżej lub jest równe wybranej kwocie.

- Rozpocznij Automatyczna Gra:
 - Kliknij/dotknij przycisk Automatyczna Gra. Spowoduje to otwarcie okna dialogowego ustawień, umożliwiając wybranie liczby spinów, które chcesz wykorzystać w grze i dostosowanie ustawień zatrzymywania.
 - Kliknij/dotknij ustawienia Automatyczna Gra.
 - Kliknij/dotknij przycisk Potwierdź, aby rozpocząć Automatyczna Gra. Rozpocznie to sesję Automatyczna Gra, która trwa do momentu, gdy zabraknie Ci ustawionych spinów lub gdy klikniesz/dotkniesz przycisk Stop.
 - Kliknij/dotknij przycisk Stop, aby zakończyć Automatyczna Gra. Kliknięcie/dotknięcie tego przycisku nie wpływa na wyniki spinu.

O GRZE

Thunder Hydra Coins MAX to 5-bębnowa, 3-rzędowa gra slotowa z 5 liniami wygrywającymi, **COINS**, **COLLECT**, **GOLDEN HYDRA** oraz **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** z **HYDRA EYE**, **HYDRA TONGUE** i **HYDRA TOOTH**.

Teoretyczny średni zwrot dla gracza (RTP) w tej grze wynosi 96.04%.
RTP został obliczony na podstawie symulacji 50000000000 rund gry.

Wygrane na liniach zakładu są wypłacane kolejno od lewej do prawej.

Tylko najwyższa wygrana na linię zakładu jest wypłacana.
Wygrane na różnych liniach zakładu są sumowane.
Zwycięskie kombinacje i wypłaty są realizowane zgodnie z Tabelą Wypłat. Wszystkie linie zakładu i zwycięskie kombinacje w grze są wyświetlane w Tabeli Wypłat.
Tabela Wypłat odzwierciedla bieżącą konfigurację Zakładu i zmienia się zgodnie z odpowiednim Zakładem.
Wszystkie Zakłady i wypłaty są w walucie. Wypłaty są oparte na odpowiednim Zakładzie.

SYMBOLE SPECJALNE

Symbol **WILD** może pojawić się na bębnach 2-5 w grze podstawowej.
Symbol **WILD** zastępuje wszystkie regularne symbole w ocenie wygranej.

Symbol **COIN** może pojawić się na dowolnym bębnie.
Symbole **COIN** przyjmują losowe nagrody od 0,5x do 10x (wartość zakładu).
Symbol **COIN** jest symbolem scatter.

Symbol **Jackpot COIN** może pojawić się na dowolnym bębnie.
Nagrody symboli **Jackpot COIN** można zobaczyć w Drabinie Nagród i wynoszą od **MINI 25x**, **MINOR 50x**, **MAJOR 150x** (wartość zakładu).
Symbol **Jackpot COIN** jest symbolem scatter.
Jackpot COINS biorą udział w aktywacji funkcji i ocenie pełnego rzędu w taki sam sposób jak symbol **COIN**.

Symbol **COLLECT** może pojawić się na dowolnym bębnie.

Symbol **COLLECT** może być aktywowany tylko w **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.
Symbol **COLLECT** zbiera wszystkie inne wartości **COINS** i **COLLECT** na bębnach jednorazowo.
Zebrane wartości zostaną najpierw pomnożone przez dowolny mnożnik pozycji obecny w ich odpowiednich pozycjach.
Każdy symbol **COLLECT** obecny na bębnach w grze podstawowej jest natychmiast aktywowany po wejściu do **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.
Każdy symbol **COLLECTS** wylądowany podczas **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** jest aktywowany na końcu obrotu.

Symbol **MULTIPLIER** może pojawić się podczas **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.
Symbole **MULTIPLIER** przyjmują losowe wartości między 2x, 3x, 4x i 5x.
Po pierwszym pojawieniu się na pozycji, symbol **MULTIPLIER** ustawia mnożnik pozycji tej pozycji na wartość **MULTIPLIER**.
Po pojawieniu się na pozycji z mnożnikiem pozycji już powyżej 1, wartość **MULTIPLIER** dodaje się do istniejącego mnożnika pozycji tej pozycji.
Mnożnik pozycji zgromadzony z **MULTIPLIERS** mnoży wartość nagrody dowolnego symbolu **COIN** lub **COLLECT** na swojej pozycji podczas **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

Symbol **BLANK** może pojawić się podczas **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** i wskazuje, że obrót tej pozycji nie przyniósł wygranej.

GOLDEN HYDRA

GOLDEN HYDRA może się pojawić, jeśli od 1 do 5 symboli **COINS** i/lub **COLLECT** wyląduje na bębnach w grze podstawowej.

GOLDEN HYDRA dodaje do 1 **COLLECT**, do 3 **MULTIPLIERS** i do 9 **COINS** na bębny.

GOLDEN HYDRA zawsze dodaje wystarczającą liczbę **COINS** i **COLLECTS**, aby przyznać **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

Szansa na aktywację **GOLDEN HYDRA** jest niezależna od wielkości Złotego Stosu.

HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN

HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN jest uruchamiany poprzez trafienie łącznie sześciu (6) lub więcej symboli **COINS** i/lub **COLLECT** w grze podstawowej.

COINS i **COLLECTS** z gry podstawowej są przenoszone do **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** po wejściu do funkcji.

Przyznawane są trzy (3) obroty.

HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN zaczynają się od 3 rzędów i mogą maksymalnie osiągnąć wysokość 5 rzędów.

Trafienie **COIN**, **COLLECT** lub **MULTIPLIER** resetuje licznik **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** do trzech (3).

Podczas **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** **COINS** i **COLLECTS** trafione są blokowane na swoich pozycjach. Rząd jest wypełniony, gdy wszystkie 5 pozycji w rzędzie jest zablokowanych **COINS** i/lub **COLLECTS**. **MULTIPLIERS** nie przyczyniają się do wypełnienia rzędu.

Funkcje **HYDRA** to **HYDRA EYE**, **HYDRA TONGUE** i **HYDRA TOOTH**.

1 rząd wypełniony: Rozszerza bębny o 1 rząd i niszczy pierwszą głowę **HYDRA**, przyznając 1 funkcję **HYDRA**.

2 rzędy wypełnione: Rozszerza bębny o 1 rząd.

3 rzędy wypełnione: Niszczy drugą głowę **HYDRA**, przyznając 1 funkcję **HYDRA**.

4 rzędy wypełnione: Brak efektu.

5 rzędów wypełnionych: Niszczy trzecią głowę **HYDRA**. Przyznaje 2 funkcje **HYDRA** oraz nagrodę **GRAND 5000x** (razy wartość zakładu).

Po zakończeniu wszystkich obrotów, każdy symbol **COIN** i **COLLECT** na bębnach jest mnożony przez odpowiedni mnożnik pozycji - jeśli taki istnieje - i wypłacany.

HYDRA EYE FUNKCJA

HYDRA EYE ma szansę aktywować się podczas zabijania Hydry w **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

HYDRA EYE celuje w nisko płatny **COIN** i ulepsza go do wyższej wartości w zakresie 10x, **MINI** 25x, **MINOR** 50x lub **MAJOR** 150x.

HYDRA TONGUE FUNKCJA

HYDRA TONGUE ma szansę aktywować się podczas zabijania **HYDRA** w **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

HYDRA TONGUE celuje w maksymalnie 3 puste pozycje i dodaje do nich **MULTIPLIERS**. **MULTIPLIERS** są losowe w zakresie x2, x3, x4 i x5.

HYDRA TOOTH FUNKCJA

HYDRA TOOTH ma szansę aktywować się podczas zabijania Hydry w **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

HYDRA TOOTH ulepsza do 4 COINS na bębnach losowymi wartościami wybranymi w zakresie 1x, 2x lub 3x (krotność zakładu).

KUP FUNKCJĘ

Możesz kupić niektóre funkcje w grze podstawowej.

Kup **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** kosztuje 75x odpowiedni zakład i rozpoczyna rundę z gwarantowaną aktywacją **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

Teoretyczny RTP (zwrot dla gracza) dla Kup **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** wynosi 96.13%.

RTP został obliczony poprzez symulację 1000000000 rund gry.

Kup **GOLDEN HYDRA** kosztuje 100x odpowiedni zakład i rozpoczyna rundę z gwarantowaną aktywacją **GOLDEN HYDRA**.

Teoretyczny RTP (zwrot dla gracza) dla Kup **GOLDEN HYDRA** wynosi 96.23%.

RTP został obliczony poprzez symulację 1000000000 rund gry.

Kup **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN - 1 PEŁNY RZĄD** kosztuje 120x odpowiedni zakład i rozpoczyna rundę z gwarantowaną aktywacją **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** zaczynającą się od 1 pełnego rzędu.

1 Pełny rząd składa się z COINS, ale może zawierać Jackpot COINS oraz **COLLECT**.

Teoretyczny RTP (zwrot dla gracza) dla Kup **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN - 1 PEŁNY RZĄD** wynosi 96.15%.

RTP został obliczony poprzez symulację 1000000000 rund gry.

DODATKOWE INFORMACJE

Nieprawidłowe działanie unieważnia wszystkie gry i wypłaty.

Zgodnie z uczciwymi praktykami w zakresie gier, gwarantujemy całkowitą niezależność każdego wyniku gry.

Na początku każdej gry szanse na uzyskanie określonego wyniku są zawsze takie same.

Obowiązują zasady angielskiej wersji gry.

Nieukończone gry zostaną automatycznie rozwiązane po 24 godzinach. Wszelkie wygrane wynikające z automatycznego rozwiązania zostaną wypłacone na konto gracza.