

UITLEG VAN HET SPEL:

- Kies een inlegniveau.
- De rollen draaien:
 - Klik op de Spin-knop.
 - Klik op de spatiebalk (alleen Desktop-modus).
 - Start een ingesteld aantal spins met het Automatisch spelen-menu

Terwijl de rollen draaien, kun je het spel snel stoppen door op de Spin-knop te drukken. Snel Spelen verhoogt de rotatiesnelheid van de rollen om de spinresultaten sneller weer te geven zonder ze te beïnvloeden. Open de instellingen om Snel Spelen te activeren/deactiveren. Sommige van deze instellingen zijn mogelijk niet beschikbaar in de game die je speelt. Alle weddenschappen en uitbetalingen zijn in de valuta van de gebruiker.

AUTOMATISCH SPELEN INSTELLINGEN

Hier kun je de gewenste Automatisch spelen instellingen kiezen.

- Meer informatie over Automatisch spelen instellingen:
 - Automatisch spelen instellingen verschillen van game tot game. Je spel heeft misschien niet al deze instellingen. Automatisch spelen is mogelijk in bepaalde markten niet beschikbaar.
 - Met Automatisch spelen speel je automatisch een vastgesteld aantal achtereenvolgende spelrondes, zonder het spel actief te spelen.
 - Automatisch spelen speelt met de inzetwaarde die je hebt geselecteerd of met de standaard inzetwaarde van het casino.
 - Elke game heeft andere Automatisch spelen instellingen. Sommige zijn mogelijk niet beschikbaar in de game die je speelt.
 - Het aantal spins van je Automatisch spelen sessie wordt weergegeven in de game.
 - Automatisch spelen stopt als de Free Spins worden geactiveerd.

Instellingen voor automatisch afspelen

Aantal spins

Stel het aantal spins in dat je wilt spelen.

Stop bij elke willekeurige winst

Stop de sessie als je wint bij een spin.

Enkele winstlimiet

Stop de sessie als de winst groter is dan of gelijk aan de ingestelde winst.

Winstlimiet

Stop de sessie als je saldo stijgt en groter wordt dan of gelijk is aan het ingestelde aantal.

Verlieslimiet

Stop de sessie als je saldo daalt en lager is dan of gelijk aan het geselecteerde aantal.

- Start Automatisch spelen:
 - Klik/tik op de Automatisch spelen knop. Dit opent het instellingendialoogvenster waarin je het aantal spins kunt selecteren dat je wilt spelen en de stopinstellingen kunt aanpassen.
 - Klik/tik op je Automatisch spelen instellingen.
 - Klik/tik op Bevestigen om Automatisch spelen te starten. Hiermee wordt de Automatisch spelen sessie gestart en deze gaat door totdat de ingestelde spins op zijn of je op de Stop-knop klikt/tikt.
 - Klik/tik op de Stop-knop om Automatisch spelen te stoppen. Klikken/tikken op deze knop heeft geen invloed op het resultaat van de spin.

OVER HET SPEL

Thunder Hydra Coins MAX is een slotspel met 5 rollen en 3 rijen, met 5 winlijnen, **COINS**, **COLLECT**, **GOLDEN HYDRA** en de **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** met **HYDRA EYE**, **HYDRA TONGUE** en **HYDRA TOOTH**.

Het theoretische gemiddelde rendement voor de speler (RTP) voor dit spel is 96.04%.
De RTP is berekend door 50000000000 speelrondes te simuleren.

Winst op inzetlijnen wordt uitbetaald van uiterst links naar rechts.

Alleen de hoogste winst per inzetlijn wordt uitbetaald.
Winsten op verschillende inzetlijnen worden bij elkaar opgeteld.
Winnende combinaties en uitbetalingen worden gemaakt volgens de uitbetalingstabel. Alle inzetlijnen en winnende combinaties in het spel worden weergegeven in de uitbetalingstabel.
De uitbetalingstabel weerspiegelt de huidige inzetconfiguratie en verandert in overeenstemming met de bijbehorende inzet.
Alle inzetten en uitbetalingen zijn in valuta. Uitbetalingen zijn gebaseerd op de bijbehorende inzet.

SPECIALE SYMBOLEN

Het **WILD** symbool kan landen op rollen 2-5 in het basisspel.
Het **WILD** symbool vervangt alle reguliere symbolen bij het evalueren van winsten.

Het **COIN** symbool kan op elke rol landen.
COIN symbolen nemen willekeurige prijzen aan tussen 0,5x en 10x (maal inzetwaarde).
Het **COIN** symbool is een scatter-symbool.

Het **Jackpot COIN** symbool kan op elke rol landen.
Jackpot COIN symbolen prijzen zijn te zien in de Prijzenladder en variëren van **MINI 25x**, **MINOR 50x**, **MAJOR 150x** (maal inzetwaarde).
Het **Jackpot COIN** symbool is een scatter-symbool.
Jackpot COINS nemen deel aan functieactivatie en volledige rij-evaluatie op dezelfde manier als het **COIN** symbool.

Het **COLLECT** symbool kan op elke rol landen.

Het **COLLECT** symbool kan alleen worden geactiveerd in de **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.
Het **COLLECT** symbool verzamelt alle andere **COINS** en **COLLECT** waarden op de rollen één keer.
Verzamelde waarden worden eerst vermenigvuldigd met een eventuele positiemultiplier die aanwezig is op hun respectieve posities.
Elk **COLLECT** symbool dat aanwezig is op de rollen in het basisspel wordt onmiddellijk geactiveerd bij het betreden van de **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.
Elk **COLLECTS** dat landt tijdens **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** wordt geactiveerd aan het einde van de draai.

Het **MULTIPLIER** symbool kan landen tijdens de **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.
MULTIPLIER symbolen nemen willekeurige waarden aan tussen 2x, 3x, 4x en 5x.
Wanneer het voor het eerst op een positie landt, stelt het **MULTIPLIER** symbool de positiemultiplier van die positie in op de **MULTIPLIER** waarde.
Wanneer het landt op een positie met een positiemultiplier die al boven 1 is, voegt de **MULTIPLIER** waarde toe aan de bestaande positiemultiplier van die positie.
Positiemultipliers opgebouwd uit **MULTIPLIERS** vermenigvuldigen de prijswaarde van elk **COIN** of **COLLECT** op zijn positie tijdens de **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

Het **BLANK** symbool kan landen tijdens de **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** en geeft aan dat de draai van die positie geen winst opleverde.

GOLDEN HYDRA

De **GOLDEN HYDRA** kan verschijnen als tussen 1 en 5 **COINS** en/of **COLLECT** symbolen op de rollen landen in het basisspel.

De **GOLDEN HYDRA** voegt tot 1 **COLLECT**, tot 3 **MULTIPLIERS** en tot 9 **COINS** toe aan de rollen.

De **GOLDEN HYDRA** zal altijd genoeg COINS en **COLLECTS** toevoegen om de **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** toe te kennen.

De kans om de **GOLDEN HYDRA** te activeren is onafhankelijk van de grootte van de Gold Pile.

HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN

De **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** wordt geactiveerd door een totaal van zes (6) of meer COINS en/of **COLLECT** symbolen te landen in het basisspel.
COINS en **COLLECTS** uit het basisspel worden verplaatst naar de **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** bij het betreden van de feature.
Drie (3) spins worden toegekend.
HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN beginnen met 3 rijen en kunnen maximaal 5 rijen hoog worden.
Het landen van een COIN, **COLLECT** of MULTIPLIER reset het **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** aantal naar drie (3).

Tijdens de **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** worden COINS en **COLLECTS** die landen vastgezet op hun posities.
Een rij is gevuld wanneer alle 5 posities op de rij zijn vastgezet met COINS en/of **COLLECTS**.
MULTIPLIERS dragen niet bij aan het vullen van een rij.

HYDRA features zijn de HYDRA EYE, HYDRA TONGUE en HYDRA TOOTH.

- 1 rij gevuld:** Breidt de rollen uit met 1 rij en vernietigt de eerste HYDRA kop, wat 1 HYDRA Feature toekent.
- 2 rijen gevuld:** Breidt de rollen uit met 1 rij.
- 3 rijen gevuld:** Vernietigt de tweede HYDRA kop en kent 1 HYDRA Feature toe.
- 4 rijen gevuld:** Geen effect.
- 5 rijen gevuld:** Vernietigt de derde HYDRA. Kent 2 HYDRA Features toe en de GRAND 5000x (maal inzetwaarde) prijs.

Nadat alle spins zijn voltooid, worden eventuele COIN en **COLLECT** symbolen op de rollen vermenigvuldigd met hun respectieve positiemultiplier - indien aanwezig - en uitbetaald.

HYDRA EYE FUNCTIE

De HYDRA EYE heeft een kans om te activeren bij het doden van een Hydra in **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

De HYDRA EYE richt zich op een laag betalende COIN en verhoogt deze naar een hogere waarde in het bereik van 10x, MINI 25x, MINOR 50x of MAJOR 150x.

HYDRA TONGUE FUNCTIE

De HYDRA TONGUE heeft een kans om te activeren bij het doden van een HYDRA in **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

De HYDRA TONGUE richt zich op maximaal 3 lege posities en voegt MULTIPLIERS eraan toe.
De MULTIPLIERS zijn willekeurig in het bereik van x2, x3, x4 en x5.

HYDRA TOOTH FUNCTIE

De HYDRA TOOTH heeft een kans om te activeren bij het doden van een Hydra in **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

De HYDRA TOOTH verbetert tot 4 COINS op de rollen met willekeurige waarden gekozen in het bereik van 1x, 2x of 3x (maal inzet).

KOOP FUNCTIE

Je kunt enkele functies kopen in het basisspel.

Koop **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** kost 75x de overeenkomstige inzet en start een ronde met een gegarandeerde **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** activatie.

De theoretische RTP (return to player) voor de Koop **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** is 96.13%.

De RTP werd berekend door 1000000000 speelrondes te simuleren.

Koop **GOLDEN HYDRA** kost 100x de overeenkomstige inzet en start een ronde met een gegarandeerde **GOLDEN HYDRA** activatie.

De theoretische RTP (return to player) voor de Koop **GOLDEN HYDRA** is 96.23%.

De RTP werd berekend door 1000000000 speelrondes te simuleren.

Koop **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN - 1 VOLLE RIJ** kost 120x de overeenkomstige inzet en start een ronde met een gegarandeerde **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** activatie beginnend met 1 volle rij.

1 Volle rij bestaat uit COINS maar kan Jackpot COINS en **COLLECT** bevatten.

De theoretische RTP (return to player) voor de Koop **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN - 1 VOLLE RIJ** is 96.15%.

De RTP werd berekend door 1000000000 speelrondes te simuleren.

BIJKOMENDE INFORMATIE

Storing maakt alle betalingen en spellen ongeldig.

In overeenstemming met de werkwijzen voor eerlijk spelen, is de uitkomst van elk spel volledig onafhankelijk.

De kansen voor het behalen van een specifieke uitkomst zijn altijd hetzelfde aan het begin van elk spel.

De Engelstalige versie van de spelregels heeft altijd voorrang.

Onvolledige spellen worden automatisch opgelost na 24 uur. Eventuele winsten die voortvloeien uit automatische oplossing worden bijgeschreven op de rekening van de speler.