

ゲームの遊び方:

- ベットレベルを選びます。
- リールをスピンします:
 - スピンボタンをクリック / タップします。
 - スペースキーをクリック / タップします (デスクトップモードのみ)。
 - オートプレイメニューを使って設定された回数のスピンを開始します。

リールのスピン中にスピンボタンを押すことでクイックストップができます。ファーストプレイはリールのスピン速度を加速し、内容に関係なくスピンの結果を早く表示できます。設定を開いてファーストプレイを有効 / 無効にできます。ゲームプレイ中に利用できない設定も中にはあります。すべてのベットと支払いはユーザーの通貨で行われます。

オートプレイ設定

好みに応じてオートプレイ設定を選択できます。

- オートプレイ設定の詳細:
 - オートプレイ設定はゲームによって異なりますご利用のゲームにこれら全ての機能があるとは限りません。オートプレイは、一部の市場で利用できない場合もあります。
 - オートプレイでは、ゲームを操作することなく、設定したラウンド数を連続で自動的にプレイできます。
 - オートプレイは、最後に設定したベット値、もしくはカジノの既定ベット値でプレイされます。
 - 各ゲームには、それぞれ異なるオートプレイ設定があります。その一部はプレイ中のゲームで利用できないかもしれません。
 - オートプレイのセッションに残っているスピン回数はゲームに表示されます。
 - Free Spinsが発動するとオートプレイは停止します。

オートプレイ設定

スピン回数

プレイしたいスピン回数を設定します。

当たったら停止

当たった時にセッションを停止します。

1回の当選限度額

賞金が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

当選限度

残高が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

損失限度

残高が限度額と同額か、限度額を下回ったらセッションを停止します。

- オートプレイ開始:
 - オートプレイボタンをクリック / タップします。これにより設定ウィンドウが開き、希望するスピン回数と停止方法を設定することができます。

- オートプレイ設定をクリック / タップします。
- 設定ボタンをクリック / タップしてオートプレイを開始します。これによりセッションがスタートし、設定したスピン回数が終了するか、ストップボタンを押すまで続きます。
- オートプレイを停止するにはストップボタンをクリック / タップします。このボタンをクリック / タップしてもスピンの結果に影響はありません。

ゲームについて

Thunder Hydra Coins MAXは、5リール、3行のスロットゲームで、5つの勝利ライン、**COINS**、**COLLECT**、**GOLDEN HYDRA**、および**HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**を特徴とし、**HYDRA EYE**、**HYDRA TONGUE**、**HYDRA TOOTH**を備えています。

このゲームの理論上のプレイヤーへの平均還元率（RTP）は96.04%です。
RTPは、500000000000回のゲームプレイをシミュレーションして計算されました。

ベットラインの勝利は、最も左から右へ連続して支払われます。

各ベットラインごとに最高の勝利のみが支払われます。
異なるベットラインでの勝利は加算されます。
勝利の組み合わせと支払いは、ペイテーブルに従って行われます。ゲーム内のすべてのベットラインと勝利の組み合わせは、ペイテーブルに表示されます。
ペイテーブルは現在のベット設定を反映し、対応するベットに応じて変更されます。
すべてのベットと支払いは通貨で行われます。支払いは対応するベットに基づいています。

特別なシンボル

WILDシンボルは、基本ゲームのリール2～5に出現する可能性があります。
WILDシンボルは、勝利評価においてすべての通常シンボルの代わりとなります。

COINシンボルは、どのリールにも出現する可能性があります。
COINシンボルは、0.5倍から10倍（ベット値の倍数）のランダムな賞金を獲得します。
COINシンボルはスキヤッターシンボルです。

Jackpot COINシンボルは、どのリールにも出現する可能性があります。
Jackpot COINシンボルの賞金は賞金階段に表示され、MINI 25倍、MINOR 50倍、MAJOR 150倍（ベット値の倍数）に及びます。
Jackpot COINシンボルはスキヤッターシンボルです。
Jackpot COINSは、COINシンボルと同様に、機能のアクティベーションおよびフルロー評価に参加します。

COLLECTシンボルは、どのリールにも出現する可能性があります。

COLLECTシンボルは、**HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**でのみアクティベートされます。
COLLECTシンボルは、リール上の他のすべてのCOINSおよび**COLLECT**値を一度だけ収集します。
収集された値は、最初にそれぞれの位置に存在する位置乗数によって乗算されます。
基本ゲームのリール上に存在する**COLLECT**シンボルは、**HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**に入るとすぐにアクティベートされます。
COLLECTSがHYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN中に出現した場合、それらはスピン終了時にアクティベートされます。

MULTIPLIERシンボルは、**HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**中に出現する可能性があります。

MULTIPLIERシンボルは、2倍、3倍、4倍、5倍のランダムな値を獲得します。

初めて位置に出現した場合、MULTIPLIERシンボルはその位置の位置乗数をMULTIPLIER値に設定します。

すでに1を超える位置乗数を持つ位置に出現した場合、MULTIPLIER値はその位置の既存の位置乗数に加算されます。

MULTIPLIERSから蓄積された位置乗数は、COINまたは**COLLECT**がその位置にある場合、**HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**中にその賞金値を乗算します。

BLANKシンボルは、**HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**中に出現する可能性があり、その位置のスピンが賞金を生じなかったことを示します。

GOLDEN HYDRA

ベースゲームで1から5個のCOINSおよび/または**COLLECT**シンボルがリールに止まると、**GOLDEN HYDRA**が出現することがあります。

GOLDEN HYDRAは、リールに最大1つの**COLLECT**、最大3つのMULTIPLIERS、および最大9つのCOINSを追加します。

GOLDEN HYDRAは、**HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**を獲得するのに十分なCOINSと**COLLECTS**を常に追加します。

GOLDEN HYDRAを発動するチャンスは、ゴールドパイルのサイズに依存しません。

HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN

HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WINは、基本ゲームで合計6つ以上のCOINSおよび/または**COLLECT**シンボルを揃えることで発動します。

基本ゲームからのCOINSおよび**COLLECTS**は、機能に入ると**HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**に移動します。

3回のスピンが与えられます。

HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WINは3行から始まり、最大で5行まで高くなることができます。

COIN、**COLLECT**またはMULTIPLIERを揃えると、**HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**カウントが3回にリセットされます。

HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN中に、COINSおよび**COLLECTS**が揃うと、それらはその位置に固定されます。

行が埋まるのは、その行の5つの位置すべてがCOINSおよび/または**COLLECTS**で固定された場合です。

MULTIPLIERSは行を埋めるのに寄与しません。

HYDRAの機能はHYDRA EYE、HYDRA TONGUEおよびHYDRA TOOTHです。

- 1行が埋まる: リールが1行拡張され、最初のHYDRAヘッドが消滅し、1つのHYDRA機能が与えられます。
- 2行が埋まる: リールが1行拡張されます。
- 3行が埋まる: 2番目のHYDRAヘッドが消滅し、1つのHYDRA機能が与えられます。
- 4行が埋まる: 効果なし。
- 5行が埋まる: 3番目のHYDRAが消滅します。2つのHYDRA機能とGRAND5000倍（ベット値）の賞金が与えられ

ます。

すべてのスピンの終了した後、リール上のCOINおよびCOLLECTシンボルは、それぞれの位置のマルチプライヤー（該当する場合）によって乗算され、支払われます。

HYDRA EYE 機能

HYDRA EYE は、HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WINでヒドラを倒したときに発動する可能性があります。

HYDRA EYE は低配当のCOINをターゲットにし、10倍、MINI 25倍、MINOR 50倍、または MAJOR 150倍の範囲でより高い価値にアップグレードします。

HYDRA TONGUE 機能

HYDRA TONGUE は、HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN 内で HYDRA を倒したときに発動する可能性があります。

HYDRA TONGUE は最大3つの空きポジションを対象とし、それらに MULTIPLIERS を追加します。MULTIPLIERS は x2、x3、x4、x5 の範囲でランダムです。

HYDRA TOOTH 機能

HYDRA TOOTHは、HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WINでヒドラを倒したときに発動する可能性があります。

HYDRA TOOTHは、リール上の最大4つのCOINSを1x、2x、または3x（ベットの倍数）の範囲でランダムに選ばれた値でアップグレードします。

購入機能

基本ゲームでいくつかの機能を購入できます。

HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WINを購入するには 75xの対応するベットが必要で、保証された**HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**のアクティベーションでラウンドが開始されます。
購入**HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**の理論上のRTP（プレイヤーへの還元率）は96.13%です。
RTPは10000000000ラウンドのゲームプレイをシミュレーションして計算されました。

GOLDEN HYDRAを購入するには100xの対応するベットが必要で、保証された**GOLDEN HYDRA**のアクティベーションでラウンドが開始されます。
購入**GOLDEN HYDRA**の理論上のRTP（プレイヤーへの還元率）は96.23%です。
RTPは10000000000ラウンドのゲームプレイをシミュレーションして計算されました。

HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN - 1 FULL ROWを購入するには 120xの対応するベットが必要で、1フル行から始まる保証された**HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**のアクティベーションでラウンドが開始され

ます。
1フル行はCOINSで構成されますが、Jackpot COINSおよび**COLLECT**を含む場合があります。
購入**HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN - 1 FULL ROW**の理論上のRTP（プレイヤーへの還元率）は96.15%です。
RTPは10000000000ラウンドのゲームプレイをシミュレーションして計算されました。

追加情報

不具合発生の際は全払出およびプレイが無効になります。
フェアなゲームの原則に基づき、各ゲームの結果は完全に独立しています。
特定の結果が得られる可能性は、各ゲームの開始時、常に同じです。
英語版のゲームルールが優先します。

不完全なゲームは24時間後に自動的に解決されます。自動解決による勝利金はプレイヤーのアカウントに支払われます。