

PER GIOCARE:

- Seleziona un livello di puntata.
- Gira i rulli:
 - Tocca/fai clic sul pulsante Gira.
 - Tocca/fai clic sulla barra spaziatrice (solo versione desktop).
 - Avvia un determinato numero di giri utilizzando il menù del Gioco automatico.

Mentre i rulli girano, puoi interrompere rapidamente il gioco premendo il pulsante Gira. Il Gioco Rapido aumenta la velocità dei rulli per visualizzare anticipatamente il risultato del giro, ma senza influenzarlo. Accedi alle impostazioni per attivare o disattivare il Gioco Rapido. Alcune impostazioni potrebbero non essere disponibili per il gioco a cui stai giocando. Tutte le scommesse e i pagamenti sono nella valuta dell'utente.

IMPOSTAZIONI DI RIPRODUZIONE AUTOMATICA

Qui puoi scegliere le tue impostazioni di Riproduzione Automatica preferite.

- Scopri di più sulle impostazioni di Riproduzione Automatica:
 - le impostazioni di Riproduzione Automatica variano da un gioco all'altro. Il tuo gioco potrebbe non includere tutte queste impostazioni. Riproduzione Automatica potrebbe non essere disponibile in alcuni mercati.
 - La funzione Riproduzione Automatica ti consente di giocare automaticamente un certo numero di round consecutivi senza interagire con il gioco.
 - La funzione Riproduzione Automatica utilizza il valore dell'ultima puntata selezionata o il valore di puntata predefinito del casinò.
 - Ogni gioco ha impostazioni di Riproduzione Automatica diverse. Alcune di queste potrebbero non essere disponibili per il gioco a cui stai giocando.
 - All'interno del gioco puoi visualizzare il numero di giri rimanenti nella tua sessione di Riproduzione Automatica.
 - La funzione Riproduzione Automatica si interrompe quando si attivano i Free Spins.

Impostazioni di Riproduzione Automatica

Numero di giri

Imposta il numero di giri a cui vuoi giocare.

Fermati quando vinci

Interrompi la sessione se vinci un giro.

Limite vincita singola

Interrompi la sessione se la vincita è pari o superiore all'importo selezionato.

Limite vincita

Interrompi la sessione se il saldo è pari o superiore all'importo selezionato.

Limite perdita

Interrompi la sessione se il saldo diminuisce fino a essere pari o inferiore all'importo selezionato.

- Avvia la funzione Riproduzione Automatica:
 - Tocca o fai clic sul pulsante Riproduzione Automatica. Questa azione aprirà la finestra delle impostazioni, consentendoti di selezionare il numero di giri che vorrai giocare e di regolare le impostazioni di interruzione.
 - Fai clic/tocca le tue impostazioni di Riproduzione Automatica.
 - Tocca o fai clic su Conferma per avviare Riproduzione Automatica. Questa azione avvia la sessione di Riproduzione Automatica e prosegue finché non termini la quantità di giri selezionata o tocchi/fai clic sul pulsante Stop.
 - Tocca o fai clic sul pulsante Stop per terminare la funzione Riproduzione Automatica. Toccando o facendo clic su questo pulsante non influenzerai i risultati del giro.

INFORMAZIONI SUL GIOCO

Thunder Hydra Coins MAX è un gioco di slot a 5 rulli e 3 righe con 5 linee di vincita, **COINS**, **COLLECT**, **GOLDEN HYDRA** e il **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** con **HYDRA EYE**, **HYDRA TONGUE** e **HYDRA TOOTH**.

Il ritorno teorico medio al giocatore (RTP) per questo gioco è 96.04%.

Il RTP è stato calcolato simulando 50000000000 round di gioco.

Le vincite sulle linee di puntata pagano in successione da sinistra verso destra.

Viene pagata solo la vincita più alta per linea di puntata.

Le vincite su linee di puntata diverse vengono sommate.

Le combinazioni vincenti e i pagamenti sono effettuati secondo la Tabella dei Pagamenti. Tutte le linee di puntata e le combinazioni vincenti nel gioco sono visualizzate nella Tabella dei Pagamenti.

La Tabella dei Pagamenti riflette la configurazione di Puntata corrente e cambia in base alla corrispondente Puntata.

Tutte le Puntate e i pagamenti sono in valuta. I pagamenti si basano sulla corrispondente Puntata.

SIMBOLI SPECIALI

Il simbolo **WILD** può comparire sui rulli 2-5 nel Gioco Base.

Il simbolo **WILD** sostituisce tutti i simboli regolari nella valutazione delle vincite.

Il simbolo **COIN** può comparire su qualsiasi rullo.

I simboli **COIN** assumono premi casuali tra 0,5x e 10x (volte il Valore della Puntata).

Il simbolo **COIN** è un simbolo scatter.

Il simbolo **Jackpot COIN** può comparire su qualsiasi rullo.

I premi dei simboli **Jackpot COIN** possono essere visualizzati nella Scala Premi e variano da **MINI 25x**, **MINOR 50x**, **MAJOR 150x** (volte il Valore della Puntata).

Il simbolo **Jackpot COIN** è un simbolo scatter.

Jackpot COINS partecipano all'attivazione delle funzioni e alla valutazione della riga completa nello stesso modo del simbolo **COIN**.

Il simbolo **COLLECT** può comparire su qualsiasi rullo.

Il simbolo **COLLECT** può essere attivato solo nel **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

Il simbolo **COLLECT** raccoglie tutti gli altri valori **COINS** e **COLLECT** presenti sui rulli una sola volta.

I valori raccolti saranno prima moltiplicati da qualsiasi moltiplicatore di posizione presente nelle rispettive posizioni.

Qualsiasi simbolo **COLLECT** presente sui rulli nel gioco base viene immediatamente attivato entrando nel **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

Qualsiasi simbolo **COLLECTS** atterrato durante **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** viene attivato alla fine del giro.

Il simbolo **MULTIPLIER** può comparire durante il **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

I simboli **MULTIPLIER** assumono valori casuali tra 2x, 3x, 4x e 5x.

Quando atterra per la prima volta su una posizione, il simbolo **MULTIPLIER** imposta il moltiplicatore di posizione di quella posizione al valore **MULTIPLIER**.

Quando atterra su una posizione con un moltiplicatore di posizione già superiore a 1, il valore **MULTIPLIER** si aggiunge al moltiplicatore di posizione esistente di quella posizione.

Il moltiplicatore di posizione accumulato da **MULTIPLIERS** moltiplica il valore del premio di qualsiasi simbolo **COIN** o **COLLECT** nella sua posizione durante il **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

Il simbolo **BLANK** può comparire durante il **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** e indica che il giro di quella posizione non ha prodotto vincite.

GOLDEN HYDRA

Il **GOLDEN HYDRA** può apparire se tra 1 e 5 COINS e/o **COLLECT** simboli atterrano sui rulli nel Gioco Base.

Il **GOLDEN HYDRA** aggiunge fino a 1 **COLLECT**, fino a 3 **MULTIPLIERS** e fino a 9 COINS ai rulli.

Il **GOLDEN HYDRA** aggiungerà sempre abbastanza COINS e **COLLECTS** per assegnare il **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

La possibilità di attivare il **GOLDEN HYDRA** è indipendente dalla dimensione della Pila d'Oro.

HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN

La **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** viene attivata ottenendo un totale di sei (6) o più simboli COINS e/o **COLLECT** nel Gioco Base.

COINS e **COLLECTS** dal Gioco Base vengono trasferiti nella **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** all'ingresso della funzione.

Vengono assegnati tre (3) giri.

HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN iniziano con 3 righe e possono al massimo diventare alte 5 righe.

Ottenere un COIN, **COLLECT** o **MULTIPLIER** reimposta il conteggio **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** a tre (3).

Durante la **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** COINS e **COLLECTS** ottenuti sono bloccati nelle loro posizioni. Una riga è completata quando tutte le 5 posizioni sulla riga sono bloccate COINS e/o **COLLECTS**. **MULTIPLIERS** non contribuiscono al completamento di una riga.

Le funzioni HYDRA sono HYDRA EYE, HYDRA TONGUE e HYDRA TOOTH.

1 riga completata: Espande i rulli con 1 riga e elimina la prima testa HYDRA, assegnando 1 Funzione HYDRA.

2 righe completate: Espande i rulli con 1 riga.

3 righe completate: Elimina la seconda testa HYDRA assegnando 1 Funzione HYDRA.

4 righe completate: Nessun effetto.

5 righe completate: Elimina la terza HYDRA. Assegna 2 Funzioni HYDRA e il Premio GRAND di 5000x (volte il Valore della Puntata).

Dopo che tutti i giri sono terminati, ogni simbolo COIN e **COLLECT** sui rulli viene moltiplicato per il rispettivo moltiplicatore di posizione - se presente - e paga.

HYDRA EYE FUNZIONE

Il HYDRA EYE ha una possibilità di attivarsi quando si uccide un'Idra in **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

Il HYDRA EYE prende di mira un COIN a basso pagamento e lo aggiorna a un valore più alto nell'intervallo di 10x, MINI 25x, MINOR 50x o MAJOR 150x.

HYDRA TONGUE FUNZIONE

Il HYDRA TONGUE ha una possibilità di attivarsi quando si uccide un HYDRA in **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

Il HYDRA TONGUE prende di mira fino a 3 posizioni vuote e aggiunge **MULTIPLIERS** a esse. I **MULTIPLIERS** sono casuali nel range di x2, x3, x4 e x5.

HYDRA TOOTH FUNZIONE

Il HYDRA TOOTH ha la possibilità di attivarsi quando si uccide un'Idra in **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

Il HYDRA TOOTH aggiorna fino a 4 COINS sui rulli con valori casuali scelti nell'intervallo di 1x, 2x o 3x (volte la puntata).

ACQUISTA FUNZIONE

Puoi acquistare alcune Funzioni nel Gioco Base.

Acquista **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** costa 75x la puntata corrispondente e avvia un round con un'attivazione garantita di **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

Il teorico RTP (ritorno per il giocatore) per l'Acquisto **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** è 96.13%.

Il RTP è stato calcolato simulando 1000000000 round di gioco.

Acquista **GOLDEN HYDRA** costa 100x la puntata corrispondente e avvia un round con un'attivazione garantita di **GOLDEN HYDRA**.

Il teorico RTP (ritorno per il giocatore) per l'Acquisto **GOLDEN HYDRA** è 96.23%.

Il RTP è stato calcolato simulando 1000000000 round di gioco.

Acquista **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN - 1 FILA COMPLETA** costa 120x la puntata corrispondente e avvia un round con un'attivazione garantita di **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** che inizia con 1 fila completa.

1 Fila completa consiste di COINS ma può includere Jackpot COINS e **COLLECT**.

Il teorico RTP (ritorno per il giocatore) per l'Acquisto **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN - 1 FILA COMPLETA** è 96.15%.

Il RTP è stato calcolato simulando 1000000000 round di gioco.

ULTERIORI INFORMAZIONI

Eventuali malfunzionamenti annullano tutte le puntate e le vincite.

In conformità alle prassi per garantire un gioco equo, il risultato di ogni singolo partita è completamente indipendente.

Le probabilità di ottenere un particolare risultato sono sempre le stesse all'inizio di ogni partita.

Prevale la versione inglese del regolamento di gioco.

I giochi incompleti saranno automaticamente risolti dopo 24 ore. Eventuali vincite derivanti dalla risoluzione automatica saranno accreditate sul conto del giocatore.