

A JÁTÉK MENETE:

- Válassz tétszintet!
- Pörgesd meg a tárcsákat:
 - A Pörgetés gombra kattintással/koppintással.
 - A szökőz billentyűre kattintással/koppintással (kizárólag asztali üzemmódban).
 - Egy adott számú pörgetés megindításával az automatikus játék menüből.

Tárcsapörgetés közben a játékmenet gyors leállítása a „Pörgetés” gombra kattintva lehetséges. A „Gyorsmenet” megnöveli tárcsapörgetés sebességét, hogy a pörgetések eredménye gyorsabban jelenjen meg a képernyőn, de a pörgetések eredményére nincs hatással. Lépj be a beállítások menübe, ahol a „Gyorsmenet” mód aktiválható/deaktiválható. Előfordul, hogy a beállítások némelyike nem érhető el az éppen választott játékban. Minden fogadás és kifizetés a felhasználó pénznemében történik.

AUTOMATIKUS LEJÁTSZÁS BEÁLLÍTÁSAI

Itt választhatod ki a Neked tetsző Automatikus Lejátszás beállításokat.

- Bővebb tudnivalók az Automatikus Lejátszás beállításokról:
 - Az Automatikus Lejátszás beállítások játékonként változnak. Az általad éppen játszott játék nem feltétlenül rendelkezik az összes beállítással. Az Automatikus Lejátszás funkció nem mindenütt érhető el.
 - Az Automatikus Lejátszás lehetővé teszi, hogy egy adott számú, egymás után következő játékot automatikusan végigjátszhass, anélkül, hogy bármit is tennél.
 - Az Automatikus Lejátszás vagy a játékos által utoljára választott tétértékkel, vagy a kaszinó alapértelmezett tétértékével játszik.
 - Minden egyes játék más-más Automatikus Lejátszás beállítással rendelkezik. Előfordul, hogy ezek némelyike nem érhető el az éppen választott játékban.
 - Az Automatikus Lejátszás menetben fennmaradó pörgetések száma a játékban megjelenítésre kerül.
 - Az Automatikus Lejátszás leáll, amint az Free Spin menetek aktiválódnak.

Automatikus Lejátszás beállítások

Pörgetések száma
A pörgetések számának beállítása.

Nyerés esetén leáll
A menet leállítása, amennyiben a játékos az adott pörgetéssel nyert.

Egyetlen nyerőlimit
A menet leállítása, amennyiben a nyeremény a választott összeggel megegyezik, vagy azt meghaladja.

Nyerőlimit
A menet leállítása, amennyiben a játékos egyenlege megnövekszik, és a választott összeggel megegyezik, vagy azt meghaladja.

Veszteséglimit
A menet leállítása, amennyiben a játékos egyenlege lecsökken, és a választott összeggel megegyezik, vagy az alá esik.

- Automatikus Lejátszás indítása:
 - Kattints/koppints az Automatikus Lejátszás gombra! Ezzel megnyílik a beállítások párbeszédpanele, és kiválaszthatod, hogy hány pörgetést kívánsz játszani, illetve beállíthatod a leállítás feltételeit.
 - Kattints/koppints az Automatikus Lejátszás beállításokra.
 - Kattints/koppints a „Rendben” gombra az Automatikus Lejátszás megindításának jóváhagyásához! Ezzel a menet megkezdődik, és addig tart, amíg az adott számú pörgetést le nem játszod, vagy a „Leállítás” gombra nem kattintasz/koppintasz.
 - Az Automatikus Lejátszás leállításához kattints/koppints a „Leállítás” gombra! A gombra kattintás/koppintás nem befolyásolja a pörgetés eredményét.

A JÁTÉKRÓL

Thunder Hydra Coins MAX egy 5 tárcsás, 3 soros nyerőgép, amely 5 nyerővonalat tartalmaz, **COINS**, **COLLECT**, **GOLDEN HYDRA** és a **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** HYDRA EYE, HYDRA TONGUE és HYDRA TOOTH funkciókkal.

A játék elméleti átlagos játékos-visszatérítése (RTP) 96.04%.
A RTP értékét 50000000000 játékkör szimulálásával számították ki.

A tétvonal nyereményei balról jobbra sorrendben fizetnek.

Csak a legmagasabb nyeremény kerül kifizetésre tétvonalanként.
A különböző tétvonalakon elért nyeremények összeadódnak.
A nyerő kombinációk és kifizetések a Nyereménytáblázat szerint történnek. Az összes tétvonal és nyerő kombináció a játékban a Nyereménytáblázatban található.
A Nyereménytáblázat tükrözi az aktuális Tét konfigurációt, és a megfelelő Tétnek megfelelően változik.
Minden Tét és kifizetés pénznemben történik. A kifizetések a megfelelő Téten alapulnak.

KÜLÖNLEGES SZIMBÓLUMOK

A WILD szimbólum az alapjátékban a 2-5. tárcsákon jelenhet meg.
A WILD szimbólum helyettesíti az összes normál szimbólumot a nyeremények értékelése során.

A COIN szimbólum bármely tárcsán megjelenhet.
A COIN szimbólumok véletlenszerű nyereményeket vesznek fel, amelyek 0,5x és 10x (a tét értékének szorzata) között mozognak.
A COIN szimbólum scatter szimbólum.

A Jackpot COIN szimbólum bármely tárcsán megjelenhet.
A Jackpot COIN szimbólumok nyereményei a Nyeremenylétrán láthatók, és MINI 25x, MINOR 50x, MAJOR 150x (a tét értékének szorzata) között mozognak.
A Jackpot COIN szimbólum scatter szimbólum.
A Jackpot COINS részt vesznek a funkció aktiválásában és a teljes sor értékelésében ugyanúgy, mint a COIN szimbólum.

A COLLECT szimbólum bármely tárcsán megjelenhet.

A COLLECT szimbólum csak a **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** során aktiválható.
A COLLECT szimbólum összegyűjti az összes többi COINS és COLLECT értéket a tárcsákon egyszer.
Az összegyűjtött értékeket először megszorozzák az adott pozíciókban lévő pozíciós szorzóval.
Bármely COLLECT szimbólum, amely az alapjáték során a tárcsákon van, azonnal aktiválódik, amikor belép a **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.
Bármely COLLECTS szimbólum, amely a HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN során jelenik meg, a pörgetés végén aktiválódik.

A MULTIPLIER szimbólum a **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** során jelenhet meg.
A MULTIPLIER szimbólumok véletlenszerű értékeket vesznek fel, amelyek 2x, 3x, 4x és 5x között mozognak.
Amikor először jelenik meg egy pozíción, a MULTIPLIER szimbólum beállítja az adott pozíció pozíciós szorzóját a MULTIPLIER értékre.
Amikor egy olyan pozíción jelenik meg, amelynek pozíciós szorzója már 1 felett van, a MULTIPLIER érték hozzáadódik az adott pozíció meglévő pozíciós szorzójához.
A MULTIPLIERS által felhalmozott pozíciós szorzó megszorozza bármely COIN vagy COLLECT nyereményértékét az adott pozíción a **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** során.

A BLANK szimbólum a **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** során jelenhet meg, és azt jelzi, hogy az adott pozíció pörgetése nem hozott nyereményt.

GOLDEN HYDRA

A **GOLDEN HYDRA** megjelenhet, ha 1 és 5 közötti **COINS** és/vagy **COLLECT** szimbólum landol az alapjáték tárcsáin.

A **GOLDEN HYDRA** hozzáad akár 1 **COLLECT**, akár 3 **MULTIPLIERS** és akár 9 **COINS** szimbólumot a tárcsákhoz.

A **GOLDEN HYDRA** mindig elegendő **COINS** és **COLLECTS** szimbólumot ad hozzá, hogy elnyerje a **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**-t.

A **GOLDEN HYDRA** aktiválásának esélye független az Aranyhalom méretétől.

HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN

A(z) **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** akkor aktiválódik, ha az Alapjátékban összesen hat (6) vagy több **COINS** és/vagy **COLLECT** szimbólum jelenik meg.

A(z) **COINS** és **COLLECTS** az Alapjátékból átkerülnek a(z) **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** funkcióba, amikor belépünk a funkcióba.

Három (3) pörgetés kerül kiosztásra.

A(z) **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** 3 sorral kezdődik, és legfeljebb 5 sor magas lehet.

Ha egy **COIN**, **COLLECT** vagy **MULTIPLIER** jelenik meg, a(z) **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** számláló háromra (3) áll vissza.

A(z) **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** során a(z) **COINS** és **COLLECTS** rögzítve maradnak a pozíciójukon.

Egy sor akkor töltődik fel, ha az összes 5 pozíció a soron rögzített **COINS** és/vagy **COLLECTS**.

A(z) **MULTIPLIERS** nem járul hozzá egy sor kitöltéséhez.

A(z) **HYDRA** funkciók a(z) **HYDRA EYE**, **HYDRA TONGUE** és **HYDRA TOOTH**.

1 sor kitöltve: A tárcsák 1 sorral bővülnek, és az első **HYDRA** fej megsemmisül, 1 **HYDRA** funkciót adva.

2 sor kitöltve: A tárcsák 1 sorral bővülnek.

3 sor kitöltve: A második **HYDRA** fej megsemmisül, 1 **HYDRA** funkciót adva.

4 sor kitöltve: Nincs hatás.

5 sor kitöltve: A harmadik **HYDRA** fej megsemmisül. 2 **HYDRA** funkciót és a(z) **GRAND 5000x** (tét értékének szorzata) nyereményt adja.

Miután az összes pörgetés befejeződött, bármely **COIN** és **COLLECT** szimbólum a tárcsákon megszorozódik a megfelelő pozíció szorzójával - ha van ilyen -, és kifizetésre kerül.

HYDRA EYE FUNKCIÓ

A **HYDRA EYE** esélyesen aktiválódik, amikor egy Hidrát öl meg a(z) **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**-ban.

A **HYDRA EYE** egy alacsony értékű **COIN**-t céloz meg, és egy magasabb értékre fejleszti, amely lehet 10x, **MINI 25x**, **MINOR 50x** vagy **MAJOR 150x**.

HYDRA TONGUE FUNKCIÓ

A **HYDRA TONGUE** esélyesen aktiválódik, amikor egy **HYDRA**-t megöl a(z) **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**-ban.

A **HYDRA TONGUE** legfeljebb 3 üres pozíciót céloz meg, és hozzáadja a(z) **MULTIPLIERS**-t.

A **MULTIPLIERS** véletlenszerűen x2, x3, x4 és x5 tartományban vannak.

HYDRA TOOTH FUNKCIÓ

A HYDRA TOOTH esélyesen aktiválódik, amikor egy Hidrát öl meg a(z) **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** során.

A HYDRA TOOTH legfeljebb 4 COINS-t fejleszt a tárcsákon véletlenszerűen kiválasztott értékekkel az 1x, 2x vagy 3x (tét szorzó) tartományban.

VÁSÁRLÁSI FUNKCIÓ

Vásárolhat néhány funkciót az Alapjátékban.

A(z) **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** vásárlása 75x megfelelő tétbe kerül, és egy olyan kört indít el, amely garantáltan aktiválja a(z) **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** funkciót.

A(z) RTP (elméleti visszatérítés a játékosnak) a(z) **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** vásárlásához 96.13%.

A(z) RTP 1000000000 játékkör szimulációjával lett kiszámítva.

A(z) **GOLDEN HYDRA** vásárlása 100x megfelelő tétbe kerül, és egy olyan kört indít el, amely garantáltan aktiválja a(z) **GOLDEN HYDRA** funkciót.

A(z) RTP (elméleti visszatérítés a játékosnak) a(z) **GOLDEN HYDRA** vásárlásához 96.23%.

A(z) RTP 1000000000 játékkör szimulációjával lett kiszámítva.

A(z) **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN - 1 TELJES SOR** vásárlása 120x megfelelő tétbe kerül, és egy olyan kört indít el, amely garantáltan aktiválja a(z) **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** funkciót, kezdve 1 teljes sorral. 1 Teljes sor COINS-ből áll, de tartalmazhat Jackpot COINS-t és **COLLECT**-t is.

A(z) RTP (elméleti visszatérítés a játékosnak) a(z) **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN - 1 TELJES SOR** vásárlásához 96.15%.

A(z) RTP 1000000000 játékkör szimulációjával lett kiszámítva.

EGYÉB TUDNIVALÓK

Az üzemzavar minden nyereményt és játékmenetet érvénytelenít.

A tisztességes játékgyakorlatnak megfelelően, minden egyes játék eredménye egymástól teljesen független.

Annak az esélye, hogy egy bizonyos eredményt ér el, minden játék kezdetekor ugyanannyi.

A játékszabályok angol verziója a döntő.

A befejezetlen játékok automatikusan megoldódnak 24 óra után. Az automatikus megoldásból származó nyereményeket a játékos számlájára fizetik.