

POUR PARTICIPER AU JEU:

- Choisissez un niveau de mise.
- Faites tourner les rouleaux en:
 - Cliquant sur/touchant le bouton Tourner.
 - Cliquant sur/touchant la barre d'espace (sur ordinateur de bureau uniquement).
 - Lançant un nombre défini de tours en utilisant le menu Jeu auto.

Tandis que les rouleaux tournent, vous pouvez arrêter rapidement le jeu en appuyant sur le bouton Tourner. Le Jeu rapide augmente la vitesse de rotation des rouleaux pour afficher les résultats plus rapidement sans les affecter. Ouvrez les paramètres pour activer/désactiver le Jeu rapide. Certains paramètres peuvent ne pas être disponibles dans le jeu auquel vous jouez. Tous les paris et les paiements sont dans la devise de l'utilisateur.

PARAMÈTRES JEU AUTOMATIQUE

Ici, vous pouvez choisir vos paramètres Jeu Automatique préférés.

- En savoir plus sur les paramètres Jeu Automatique:
 - les paramètres Jeu Automatique varient d'un jeu à l'autre. Votre jeu peut ne pas comporter tous ces paramètres. Jeu Automatique peut ne pas être disponible sur certains marchés.
 - Jeu Automatique vous permet de jouer automatiquement un nombre défini de tours consécutifs sans interagir avec le jeu.
 - Jeu Automatique joue avec la dernière valeur de mise que vous avez sélectionnée, ou avec la valeur de mise par défaut du casino.
 - Chaque jeu présente des paramètres Jeu Automatique différents. Certains d'entre eux peuvent ne pas être disponibles dans le jeu auquel vous jouez.
 - Le nombre de tours restants dans votre session Jeu Automatique est affiché dans le jeu.
 - Jeu Automatique s'arrête lorsque les Free Spins sont activés. L'utilisateur peut sélectionner une plage de lecture automatique de 5 tours à 50 tours.

Paramètres Jeu Automatique

Nombre de tours

Déterminez le nombre de tours que vous voulez jouer.

Arrêt sur n'importe quel gain

Arrêtez la session si vous gagnez sur un tour.

Limite de gain unique

Arrêtez de la session si le gain est supérieur ou égal au montant sélectionné.

Limite de gain

Arrêtez de la session si votre solde augmente et est supérieur ou égal au montant sélectionné.

Limite de perte

Arrêtez de la session si votre solde diminue et tombe en dessous ou est égal au montant sélectionné.

- Pour lancer Jeu Automatique:
 - Cliquez sur/touchez le bouton Jeu Automatique. Cela ouvrira la boîte de dialogue des paramètres vous permettant de sélectionner le nombre de tours que vous voulez jouer et d'ajuster les paramètres d'arrêt.
 - Cliquez sur/touchez vos paramètres Jeu Automatique.
 - Cliquez sur/touchez Confirmer le démarrage d'Jeu Automatique. La session Jeu Automatique démarre et se poursuit jusqu'à la fin des tours définis ou en cliquant sur/touchant le bouton Stop.
 - Cliquez sur/touchez le bouton Stop pour arrêter Jeu Automatique. Le fait de cliquer sur/toucher ce bouton n'influence en rien les résultats du tour.

À PROPOS DU JEU

Thunder Hydra Coins MAX est un jeu de machine à sous à 5 rouleaux et 3 rangées avec 5 lignes de gain, **COINS**, **COLLECT**, **GOLDEN HYDRA** et le **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** avec **HYDRA EYE**, **HYDRA TONGUE** et **HYDRA TOOTH**.

Le retour théorique moyen au joueur (RTP) pour ce jeu est de 96.04%.
Le RTP a été calculé en simulant 50000000000 tours de jeu.

Les gains des lignes de mise paient en succession de la gauche vers la droite.

Seul le gain le plus élevé par ligne de mise est payé.
Les gains sur différentes lignes de mise sont additionnés.

Les combinaisons gagnantes et les paiements sont effectués conformément à la table de paiement. Toutes les lignes de mise et combinaisons gagnantes du jeu sont affichées dans la table de paiement.

La table de paiement reflète la configuration actuelle de la mise et change en fonction de la mise correspondante.
Toutes les mises et paiements sont en devise. Les paiements sont basés sur la mise correspondante.

SYMBOLS SPÉCIAUX

Le symbole **WILD** peut apparaître sur les rouleaux 2-5 dans le jeu de base.
Le symbole **WILD** remplace tous les symboles réguliers dans l'évaluation des gains.

Le symbole **COIN** peut apparaître sur n'importe quel rouleau.
Les symboles **COIN** prennent des prix aléatoires entre 0,5x et 10x (fois la valeur de mise).
Le symbole **COIN** est un symbole scatter.

Le symbole **Jackpot COIN** peut apparaître sur n'importe quel rouleau.
Les prix des symboles **Jackpot COIN** peuvent être vus dans l'échelle des prix et vont de **MINI 25x**, **MINOR 50x**, **MAJOR 150x** (fois la valeur de mise).
Le symbole **Jackpot COIN** est un symbole scatter.
Jackpot COINS participent à l'activation des fonctionnalités et à l'évaluation de ligne complète de la même manière que le symbole **COIN**.

Le symbole **COLLECT** peut apparaître sur n'importe quel rouleau.

Le symbole **COLLECT** ne peut être activé que dans le **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.
Le symbole **COLLECT** collecte toutes les autres valeurs **COINS** et **COLLECT** sur les rouleaux une fois.
Les valeurs collectées seront d'abord multipliées par tout multiplicateur de position présent dans leurs positions respectives.
Tout symbole **COLLECT** présent sur les rouleaux dans le jeu de base est immédiatement activé en entrant dans le **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.
Tout symbole **COLLECTS** atterri pendant **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** est activé à la fin du tour.

Le symbole **MULTIPLIER** peut apparaître pendant le **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.
Les symboles **MULTIPLIER** prennent des valeurs aléatoires entre 2x, 3x, 4x et 5x.
Lorsqu'il atterrit pour la première fois sur une position, le symbole **MULTIPLIER** définit le multiplicateur de position de cette position à la valeur **MULTIPLIER**.
Lorsqu'il atterrit sur une position avec un multiplicateur de position déjà supérieur à 1, la valeur **MULTIPLIER** s'ajoute au multiplicateur de position existant de cette position.
Le multiplicateur de position accumulé à partir de **MULTIPLIERS** multiplie la valeur du prix de tout **COIN** ou **COLLECT** à sa position pendant le **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

Le symbole **BLANK** peut apparaître pendant le **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** et indique que le tour de cette position n'a donné aucun gain.

GOLDEN HYDRA

Le **GOLDEN HYDRA** peut apparaître si entre 1 et 5 COINS et/ou **COLLECT** symboles atterrissent sur les rouleaux dans le jeu de base.

Le **GOLDEN HYDRA** ajoute jusqu'à 1 **COLLECT**, jusqu'à 3 **MULTIPLIERS** et jusqu'à 9 **COINS** aux rouleaux.

Le **GOLDEN HYDRA** ajoutera toujours suffisamment de **COINS** et **COLLECTS** pour attribuer le **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

La chance d'activer le **GOLDEN HYDRA** est indépendante de la taille de la pile d'or.

HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN

Le **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** est déclenché en obtenant un total de six (6) ou plus de symboles **COINS** et/ou **COLLECT** dans le jeu de base.

COINS et **COLLECTS** du jeu de base sont déplacés dans le **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** en entrant dans la fonctionnalité.

Trois (3) tours sont attribués.

HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN commencent à 3 rangées et peuvent au maximum atteindre 5 rangées de hauteur.

Obtenir un **COIN**, **COLLECT** ou **MULTIPLIER** réinitialise le compteur **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** à trois (3).

Pendant le **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**, les **COINS** et **COLLECTS** obtenus sont verrouillés à leurs positions.

Une rangée est remplie lorsque les 5 positions de la rangée sont verrouillées avec **COINS** et/ou **COLLECTS**.

MULTIPLIERS ne contribuent pas à remplir une rangée.

Les fonctionnalités **HYDRA** sont le **HYDRA EYE**, **HYDRA TONGUE** et **HYDRA TOOTH**.

1 rangée remplie : Étend les rouleaux avec 1 rangée et tue la première tête **HYDRA**, attribuant 1 fonctionnalité **HYDRA**.

2 rangées remplies : Étend les rouleaux avec 1 rangée.

3 rangées remplies : Tue la deuxième tête **HYDRA**, attribuant 1 fonctionnalité **HYDRA**.

4 rangées remplies : Aucun effet.

5 rangées remplies : Tue la troisième **HYDRA**. Attribue 2 fonctionnalités **HYDRA** et le **GRAND** prix de 5000x (fois la valeur de mise).

Après que tous les tours soient terminés, tout symbole **COIN** et **COLLECT** sur les rouleaux est multiplié par son multiplicateur de position respectif - si applicable - et paie.

HYDRA EYE FONCTIONNALITÉ

Le **HYDRA EYE** a une chance de se déclencher en tuant une **Hydra** dans **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

Le **HYDRA EYE** cible un **COIN** à faible paiement et le met à niveau vers une valeur plus élevée dans la gamme de 10x, **MINI** 25x, **MINOR** 50x ou **MAJOR** 150x.

HYDRA TONGUE FONCTIONNALITÉ

Le **HYDRA TONGUE** a une chance de se déclencher en tuant un **HYDRA** dans **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

Le HYDRA TONGUE cible jusqu'à 3 positions vides et y ajoute MULTIPLIERS.
Les MULTIPLIERS sont aléatoires dans la plage de x2, x3, x4 et x5.

HYDRA TOOTH FONCTIONNALITÉ

Le HYDRA TOOTH a une chance de se déclencher en tuant une Hydra dans **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

Le HYDRA TOOTH améliore jusqu'à 4 COINS sur les rouleaux avec des valeurs aléatoires choisies dans la plage de 1x, 2x ou 3x (fois la mise).

ACHETER UNE FONCTIONNALITÉ

Vous pouvez acheter certaines fonctionnalités dans le jeu de base.

Acheter **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** coûte 75x la mise correspondante et commence un tour avec une activation garantie de **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

Le RTP théorique (retour au joueur) pour l'achat de **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** est de 96.13%.
Le RTP a été calculé en simulant 1000000000 tours de jeu.

Acheter **GOLDEN HYDRA** coûte 100x la mise correspondante et commence un tour avec une activation garantie de **GOLDEN HYDRA**.

Le RTP théorique (retour au joueur) pour l'achat de **GOLDEN HYDRA** est de 96.23%.
Le RTP a été calculé en simulant 1000000000 tours de jeu.

Acheter **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN - 1 LIGNE COMPLÈTE** coûte 120x la mise correspondante et commence un tour avec une activation garantie de **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** commençant avec 1 ligne complète.

1 ligne complète se compose de COINS mais peut inclure Jackpot COINS et **COLLECT**.

Le RTP théorique (retour au joueur) pour l'achat de **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN - 1 LIGNE COMPLÈTE** est de 96.15%.

Le RTP a été calculé en simulant 1000000000 tours de jeu.

INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

Un dysfonctionnement annule tous les paiements et tous les tours.

Conformément aux pratiques de jeu équitables, le résultat de chaque jeu est totalement indépendant.

Les chances d'obtenir un résultat particulier sont toujours les mêmes au début de chaque partie.

La version en anglais des règles du jeu prévaut.

Les jeux incomplets seront automatiquement résolus après 24 heures. Tous les gains résultant de la résolution automatique seront crédités sur le compte du joueur.