

PARA JUGAR:

- Escoge el nivel de apuesta.
- Gira los rodillos:
 - Haciendo clic en el botón Girar o pulsándolo.
 - Haciendo clic en la barra espaciadora o pulsándola (solo en modo de escritorio).
 - Iniciando un número determinado de tiradas usando el menú Juego automático.

Mientras los rodillos giran, puedes detener rápidamente el juego pulsando el botón Girar. El modo Juego rápido incrementa la velocidad de giro de los rodillos para mostrar los resultados de la tirada más rápida sin que estos se vean afectados. Abre los ajustes para activar o desactivar el modo Juego rápido. Es posible que algunos de estos ajustes no estén disponibles en el juego al que estás jugando. Todas las apuestas y pagos están en la moneda del usuario.

AJUSTES DE JUEGO AUTOMÁTICO

Aquí puedes elegir los ajustes de Juego Automático que prefieras.

- Obtén más información sobre los ajustes de Juego Automático:
 - los ajustes de Juego Automático son diferentes en función del juego. Es posible que tu juego no tenga todos estos ajustes. Es posible que Juego Automático no esté disponible en algunos mercados.
 - Juego Automático permite jugar automáticamente un número determinado de rondas consecutivas sin interactuar con el juego.
 - Juego Automático juega con el último valor de apuesta que has seleccionado o con el valor de apuesta predeterminado del casino.
 - Cada juego tiene diversos ajustes de Juego Automático. Es posible que algunos no estén disponibles en el juego al que estás jugando.
 - El número de tiradas que quedan en tu sesión de Juego Automático se muestra en el juego.
 - La función Juego Automático se detiene cuando se activan las Free Spins.

Ajustes de Juego Automático

Número de tiradas

Define el número de tiradas que quieras jugar.

Detener en cualquier victoria

Detiene la sesión si ganas en una tirada.

Límite de premio por partida

Detiene la sesión si el premio supera o iguala el importe seleccionado.

Límite de premio

Detiene la sesión si tu saldo aumenta y supera o iguala la cantidad seleccionada.

Límite de pérdidas

Detiene la sesión si tu saldo disminuye e iguala o cae por debajo de la cantidad seleccionada.

- Iniciar Juego Automático:

- Haz clic en el botón Juego Automático o púlsalo. Se abrirá el cuadro de diálogo de los ajustes para que puedas seleccionar el número de tiradas que deseas jugar y definir los ajustes de detención.
- Haz clic en los ajustes de Juego Automático o púlsalos.
- Haz clic en el botón Confirmar o púlsalo para iniciar Juego Automático. Esto inicia la sesión Juego Automático y continúa hasta que se agote el número de tiradas establecido o hasta que pulses el botón Detener o hagas clic en él.
- Haz clic en el botón Detener o púlsalo para finalizar Juego Automático. Pulsar este botón o hacer clic en él no influye en los resultados de la tirada.

SOBRE EL JUEGO

Thunder Hydra Coins MAX es un juego de tragamonedas de 5 carretes y 3 filas con 5 líneas de pago, **COINS, COLLECT, GOLDEN HYDRA** y el **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** con HYDRA EYE, HYDRA TONGUE y HYDRA TOOTH.

El retorno teórico promedio al jugador (RTP) para este juego es 96.04%.
El RTP se calculó simulando 50000000000 rondas de juego.

Las ganancias de las líneas de apuesta se pagan en sucesión de izquierda a derecha.

Solo se paga la ganancia más alta por línea de apuesta.

Las ganancias en diferentes líneas de apuesta se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan de acuerdo con la Tabla de Pagos. Todas las líneas de apuesta y combinaciones ganadoras en el juego se muestran en la Tabla de Pagos.

La Tabla de Pagos refleja la configuración de Apuesta actual y cambia de acuerdo con la Apuesta correspondiente.

Todas las Apuestas y pagos están en moneda. Los pagos se basan en la Apuesta correspondiente.

SÍMBOLOS ESPECIALES

El símbolo WILD puede aparecer en los carretes 2-5 en el Juego Base.

El símbolo WILD sustituye a todos los símbolos regulares en la evaluación de ganancias.

El símbolo COIN puede aparecer en cualquier carrete.

Los símbolos COIN toman premios aleatorios entre 0.5x y 10x (veces el Valor de Apuesta).

El símbolo COIN es un símbolo scatter.

El símbolo Jackpot COIN puede aparecer en cualquier carrete.

Los premios de los símbolos Jackpot COIN pueden verse en la Escalera de Premios y varían desde MINI 25x, MINOR 50x, MAJOR 150x (veces el Valor de Apuesta).

El símbolo Jackpot COIN es un símbolo scatter.

Jackpot COINS participan en la activación de funciones y evaluación de fila completa de la misma manera que el símbolo COIN.

El símbolo **COLLECT** puede aparecer en cualquier carrete.

El símbolo **COLLECT** solo puede activarse en el **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

El símbolo **COLLECT** recoge todos los demás valores de COINS y **COLLECT** en los carretes una vez.

Los valores recogidos se multiplicarán primero por cualquier multiplicador de posición presente en sus respectivas posiciones.

Cualquier símbolo **COLLECT** presente en los carretes en el juego base se activa inmediatamente al entrar en el **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

Cualquier **COLLECTS** que aparezca durante HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN se activa al final de la tirada.

El símbolo MULTIPLIER puede aparecer durante el **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

Los símbolos MULTIPLIER toman valores aleatorios entre 2x, 3x, 4x y 5x.

Al aterrizar por primera vez en una posición, el símbolo MULTIPLIER establece el multiplicador de posición de esa posición al valor MULTIPLIER.

Al aterrizar en una posición con un multiplicador de posición ya superior a 1, el valor MULTIPLIER se suma al multiplicador de posición existente de esa posición.

El multiplicador de posición acumulado de MULTIPLIERS multiplica el valor del premio de cualquier COIN o **COLLECT** en su posición durante el **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

El símbolo BLANK puede aparecer durante el **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** e indica que la tirada de esa posición no generó ganancias.

GOLDEN HYDRA

El **GOLDEN HYDRA** puede aparecer si entre 1 y 5 COINS y/o **COLLECT** símbolos caen en los carretes en el Juego Base.

El **GOLDEN HYDRA** añade hasta 1 **COLLECT**, hasta 3 MULTIPLIERS y hasta 9 COINS a los carretes.

El **GOLDEN HYDRA** siempre añadirá suficientes COINS y **COLLECTS** para otorgar el **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

La posibilidad de activar el **GOLDEN HYDRA** es independiente del tamaño de la Pila de Oro.

HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN

El **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** se activa al obtener un total de seis (6) o más COINS y/o **COLLECT** símbolos en el Juego Base.

COINS y **COLLECTS** del Juego Base se trasladan al **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** al entrar en la función. Se otorgan tres (3) giros.

HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN comienzan con 3 filas y pueden llegar a tener un máximo de 5 filas de altura. Obtener un COIN, **COLLECT** o MULTIPLIER reinicia el conteo de **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** a tres (3).

Durante el **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** COINS y **COLLECTS** obtenidos se bloquean en sus posiciones. Una fila se llena cuando las 5 posiciones de la fila están bloqueadas con COINS y/o **COLLECTS**. MULTIPLIERS no contribuyen a llenar una fila.

Las características de HYDRA son el HYDRA EYE, HYDRA TONGUE y HYDRA TOOTH.

1 fila llena: Expande los carretes con 1 fila y elimina la primera cabeza de HYDRA, otorgando 1 función de HYDRA.

2 filas llenas: Expande los carretes con 1 fila.

3 filas llenas: Elimina la segunda cabeza de HYDRA, otorgando 1 función de HYDRA.

4 filas llenas: Sin efecto.

5 filas llenas: Elimina la tercera cabeza de HYDRA. Otorga 2 funciones de HYDRA y el premio GRAND de 5000x (veces el valor de la apuesta).

Después de que todos los giros hayan concluido, cualquier COIN y **COLLECT** símbolo en los carretes se multiplica por su respectivo multiplicador de posición - si lo hay - y se paga.

HYDRA EYE FUNCIÓN

El HYDRA EYE tiene la posibilidad de activarse al matar una Hidra en **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

El HYDRA EYE apunta a un COIN de bajo pago y lo mejora a un valor más alto en el rango de 10x, MINI 25x, MINOR 50x o MAJOR 150x.

HYDRA TONGUE FUNCIÓN

El HYDRA TONGUE tiene una posibilidad de activarse al matar un HYDRA en **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

El HYDRA TONGUE apunta hasta 3 posiciones vacías y añade MULTIPLIERS a ellas. Los MULTIPLIERS son aleatorios en el rango de x2, x3, x4 y x5.

HYDRA TOOTH FUNCIÓN

El HYDRA TOOTH tiene la posibilidad de activarse al matar una Hidra en **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

El HYDRA TOOTH mejora hasta 4 COINS en los carretes con valores aleatorios seleccionados en el rango de 1x, 2x o 3x (veces la apuesta).

COMPRAR FUNCIÓN

Puedes comprar algunas funciones en el Juego Base.

Comprar **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** cuesta 75x la apuesta correspondiente y comienza una ronda con una activación garantizada de **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

El teórico RTP (retorno al jugador) para la compra de **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** es 96.13%.

El RTP fue calculado simulando 1000000000 rondas de juego.

Comprar **GOLDEN HYDRA** cuesta 100x la apuesta correspondiente y comienza una ronda con una activación garantizada de **GOLDEN HYDRA**.

El teórico RTP (retorno al jugador) para la compra de **GOLDEN HYDRA** es 96.23%.

El RTP fue calculado simulando 1000000000 rondas de juego.

Comprar **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN - 1 FILA COMPLETA** cuesta 120x la apuesta correspondiente y comienza una ronda con una activación garantizada de **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** comenzando con 1 fila completa.

1 Fila completa consiste en COINS pero puede incluir Jackpot COINS y **COLLECT**.

El teórico RTP (retorno al jugador) para la compra de **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN - 1 FILA COMPLETA** es 96.15%.

El RTP fue calculado simulando 1000000000 rondas de juego.

INFORMACIÓN ADICIONAL

En caso de avería o errores de funcionamiento, se anulan todos los pagos y jugadas.

De acuerdo con las prácticas de juego limpio, el resultado de cada partida es totalmente independiente.

Las probabilidades de obtener un resultado en concreto son siempre las mismas al comienzo de cada partida.

La versión en inglés de las reglas del juego tiene prevalencia.

Los juegos incompletos se resolverán automáticamente después de 24 horas. Cualquier ganancia resultante de la resolución automática se abonará en la cuenta del jugador.