

SO WIRD GESPIELT:

- Wählen Sie ein Einsatz-Level aus.
- Drehen Sie die Walzen durch:
 - Spin-Button klicken/antippen.
 - Leertaste drücken/antippen (nur im Desktop-Modus).
 - Mithilfe des AutoPlay-Menüs eine festgelegte Anzahl an Spins starten.

Während sich die Walzen drehen, können Sie sie schneller anhalten, indem Sie wieder auf den Spin-Button drücken. Die Option Schnelles Spiel steigert die Geschwindigkeit der Walzendrehungen, um dann die Ergebnisse schneller anzuzeigen, ohne sie dabei zu verändern. Aktivieren/Deaktivieren Sie Schnelles Spiel in den Einstellungen. Einige dieser Einstellungen sind unter Umständen in Ihrem aktuellen Spiel nicht verfügbar. Alle Wetten und Auszahlungen erfolgen in der Währung des Benutzers.

AUTOPLAY-EINSTELLUNGEN

Hier können Sie Ihre bevorzugten AutoPlay-Optionen auswählen.

- Mehr über die AutoPlay-Optionen erfahren:
 - Die AutoPlay-Optionen unterscheiden sich von Spiel zu Spiel. Ihr Spiel bietet unter Umständen nicht alle diese Optionen an. AutoPlay ist in bestimmten Märkten unter Umständen nicht verfügbar.
 - AutoPlay erlaubt Ihnen, eine festgelegte Anzahl an aufeinanderfolgenden Runden automatisch spielen zu können, ohne in Ihr Spiel eingreifen zu müssen.
 - AutoPlay wird mit dem letzten Einsatzwert, den Sie ausgewählt haben, oder mit dem Standard-Einsatzwert des jeweiligen Casinos gespielt.
 - Für jedes Spiel gibt es unterschiedliche AutoPlay-Optionen. Einige davon sind in Ihrem aktuellen Spiel unter Umständen nicht verfügbar.
 - Die Anzahl der in Ihrer AutoPlay-Sitzung verbleibenden Spins werden im Spiel angezeigt.
 - Autoplay wird angehalten, wenn die Free Spins ausgelöst werden.

AutoPlay-Optionen

Anzahl an Spins

Legen Sie die Anzahl der Spins fest, die Sie spielen wollen.

Bei jedem Gewinn anhalten

Sitzung wird angehalten, wenn Sie bei einem Spin gewonnen haben.

Einzelgewinnlimit

Sitzung wird angehalten, wenn der Gewinn einem ausgewählten Betrag entspricht oder ihn übersteigt.

Gewinnlimit

Sitzung wird angehalten, wenn Ihr Guthaben ansteigt und einem ausgewählten Betrag entspricht oder ihn übersteigt.

Verlustlimit

Sitzung wird angehalten, wenn Ihr Guthaben sinkt und einem ausgewählten Betrag entspricht oder ihn unterschreitet.

- AutoPlay starten:
 - AutoPlay-Button anklicken/antippen. Dadurch wird ein Einstellungen-Dialogfenster geöffnet, das es Ihnen ermöglicht, die Anzahl an Spins auszuwählen, die Sie spielen wollen, und die Stop-Einstellungen anzupassen.
 - Ihre AutoPlay-Einstellungen anklicken/antippen.
 - Auf Bestätigen klicken/tippen, um AutoPlay zu starten. Dadurch wird die AutoPlay-Sitzung gestartet und diese geht so lange weiter, bis die von Ihnen festgelegten Spins abgeschlossen sind oder Sie den Stop-Button anklicken/antippen.
 - Stop-Button anklicken/antippen, um AutoPlay zu beenden. Wenn Sie diesen Button anklicken/antippen, werden die Ergebnisse des aktuellen Spins nicht davon beeinflusst.

ÜBER DAS SPIEL

Thunder Hydra Coins MAX ist ein 5-Walzen, 3-Reihen Slot-Spiel mit 5 Gewinnlinien, **COINS**, **COLLECT**, **GOLDEN HYDRA** und dem **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** mit **HYDRA EYE**, **HYDRA TONGUE** und **HYDRA TOOTH**.

Die theoretische durchschnittliche Auszahlungsquote (RTP) für dieses Spiel beträgt 96.04%.
Die RTP wurde durch die Simulation von 50000000000 Spielrunden berechnet.

Gewinnliniengewinne zahlen nacheinander von links nach rechts.

Es wird nur der höchste Gewinn pro Gewinnlinie ausgezahlt.
Gewinne auf verschiedenen Gewinnlinien werden addiert.

Gewinnkombinationen und Auszahlungen erfolgen gemäß der Auszahlungstabelle. Alle Gewinnlinien und Gewinnkombinationen im Spiel werden in der Auszahlungstabelle angezeigt.

Die Auszahlungstabelle spiegelt die aktuelle Einsatzkonfiguration wider und ändert sich entsprechend dem jeweiligen Einsatz.

Alle Einsätze und Auszahlungen erfolgen in Währung. Auszahlungen basieren auf dem entsprechenden Einsatz.

SPEZIALSYMBOL

Das **WILD**-Symbol kann in den Walzen 2-5 im Basisspiel erscheinen.

Das **WILD**-Symbol ersetzt alle regulären Symbole bei der Gewinnauswertung.

Das **COIN**-Symbol kann auf jeder Walze erscheinen.

COIN-Symbole nehmen zufällige Preise zwischen 0,5x und 10x (Mal Wettwert) an.

Das **COIN**-Symbol ist ein Scatter-Symbol.

Das Jackpot **COIN**-Symbol kann auf jeder Walze erscheinen.

Jackpot **COIN**-Symbolpreise sind in der Preistabelle zu sehen und reichen von **MINI 25x**, **MINOR 50x**, **MAJOR 150x** (Mal Wettwert).

Das Jackpot **COIN**-Symbol ist ein Scatter-Symbol.

Jackpot **COINS** nehmen an der Feature-Aktivierung und der vollen Reihenbewertung auf die gleiche Weise wie das **COIN**-Symbol teil.

Das **COLLECT**-Symbol kann auf jeder Walze erscheinen.

Das **COLLECT**-Symbol kann nur im **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** aktiviert werden.

Das **COLLECT**-Symbol sammelt einmalig alle anderen **COINS**- und **COLLECT**-Werte auf den Walzen ein.

Gesammelte Werte werden zunächst mit jedem Positionsmultiplikator multipliziert, der sich an ihren jeweiligen Positionen befindet.

Jedes **COLLECT**-Symbol, das sich im Basisspiel auf den Walzen befindet, wird sofort aktiviert, wenn das **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** betreten wird.

Jedes **COLLECTS**, das während **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** landet, wird am Ende des Spins aktiviert.

Das **MULTIPLIER**-Symbol kann während des **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** erscheinen.

MULTIPLIER-Symbole nehmen zufällige Werte zwischen 2x, 3x, 4x und 5x an.

Wenn es zum ersten Mal auf einer Position landet, setzt das **MULTIPLIER**-Symbol den Positionsmultiplikator dieser Position auf den **MULTIPLIER**-Wert.

Wenn es auf einer Position mit einem Positionsmultiplikator landet, der bereits über 1 liegt, wird der **MULTIPLIER**-Wert zum bestehenden Positionsmultiplikator dieser Position hinzugefügt.

Der durch **MULTIPLIERS** angesammelte Positionsmultiplikator multipliziert den Preiswert jedes **COIN** oder **COLLECT** an seiner Position während des **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**.

Das **BLANK**-Symbol kann während des **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** erscheinen und zeigt an, dass der Spin dieser Position keinen Gewinn erbracht hat.

GOLDEN HYDRA

Der **GOLDEN HYDRA** kann erscheinen, wenn zwischen 1 und 5 COINS und/oder **COLLECT**-Symbole im Basisspiel auf den Walzen landen.

Der **GOLDEN HYDRA** fügt bis zu 1 **COLLECT**, bis zu 3 **MULTIPLIERS** und bis zu 9 COINS den Walzen hinzu.

Der **GOLDEN HYDRA** wird immer genügend COINS und **COLLECTS** hinzufügen, um den **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** zu gewähren.

Die Chance, den **GOLDEN HYDRA** zu aktivieren, ist unabhängig von der Größe des Goldstapels.

HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN

Der **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** wird ausgelöst, indem insgesamt sechs (6) oder mehr COINS und/oder **COLLECT**-Symbole im Basisspiel landen.

COINS und **COLLECTS** aus dem Basisspiel werden beim Eintritt in das Feature in den **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** übertragen.

Drei (3) Spins werden vergeben.

HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN starten mit 3 Reihen und können maximal 5 Reihen hoch werden.

Das Landen eines COIN, **COLLECT** oder **MULTIPLIER** setzt die **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**-Anzahl auf drei (3) zurück.

Während des **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** werden COINS und **COLLECTS**, die landen, an ihren Positionen fixiert.

Eine Reihe wird gefüllt, wenn alle 5 Positionen in der Reihe mit COINS und/oder **COLLECTS** fixiert sind. **MULTIPLIERS** tragen nicht zum Füllen einer Reihe bei.

HYDRA-Features sind die HYDRA EYE, HYDRA TONGUE und HYDRA TOOTH.

1 Reihe gefüllt: Erweitert die Walzen um 1 Reihe und zerstört den ersten HYDRA-Kopf, wodurch 1 HYDRA-Feature vergeben wird.

2 Reihen gefüllt: Erweitert die Walzen um 1 Reihe.

3 Reihen gefüllt: Zerstört den zweiten HYDRA-Kopf und vergibt 1 HYDRA-Feature.

4 Reihen gefüllt: Keine Wirkung.

5 Reihen gefüllt: Zerstört den dritten HYDRA. Vergibt 2 HYDRA-Features und den GRAND 5000x (mal Einsatzwert) Preis.

Nach Abschluss aller Spins werden alle COIN und **COLLECT**-Symbole auf den Walzen mit ihrem jeweiligen Positionsmultiplikator - falls vorhanden - multipliziert und ausgezahlt.

HYDRA EYE FUNKTION

Die HYDRA EYE hat eine Chance, ausgelöst zu werden, wenn eine Hydra in **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** getötet wird.

Die HYDRA EYE zielt auf ein niedrig zahlendes COIN und wertet es auf einen höheren Wert im Bereich von 10x, MINI 25x, MINOR 50x oder MAJOR 150x auf.

HYDRA TONGUE FUNKTION

Die HYDRA TONGUE hat eine Chance, ausgelöst zu werden, wenn ein HYDRA in **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** getötet wird.

Die HYDRA TONGUE zielt auf bis zu 3 leere Positionen und fügt ihnen MULTIPLIERS hinzu.
Die MULTIPLIERS sind zufällig im Bereich von x2, x3, x4 und x5.

HYDRA TOOTH FUNKTION

Die HYDRA TOOTH hat eine Chance, ausgelöst zu werden, wenn eine Hydra in **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** getötet wird.

Die HYDRA TOOTH verbessert bis zu 4 COINS auf den Walzen mit zufälligen Werten im Bereich von 1x, 2x oder 3x (Einsatzmultiplikator).

KAUF-FUNKTION

Sie können einige Funktionen im Basisspiel kaufen.

Der Kauf von **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** kostet 75x den entsprechenden Einsatz und startet eine Runde mit einer garantierten **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**-Aktivierung.
Der theoretische RTP (Return to Player) für den Kauf von **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN** beträgt 96.13%.
Der RTP wurde durch die Simulation von 1000000000 Spielrunden berechnet.

Der Kauf von **GOLDEN HYDRA** kostet 100x den entsprechenden Einsatz und startet eine Runde mit einer garantierten **GOLDEN HYDRA**-Aktivierung.
Der theoretische RTP (Return to Player) für den Kauf von **GOLDEN HYDRA** beträgt 96.23%.
Der RTP wurde durch die Simulation von 1000000000 Spielrunden berechnet.

Der Kauf von **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN - 1 VOLLE REIHE** kostet 120x den entsprechenden Einsatz und startet eine Runde mit einer garantierten **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN**-Aktivierung, beginnend mit 1 voller Reihe.
1 Volle Reihe besteht aus COINS, kann jedoch Jackpot COINS und **COLLECT** enthalten.
Der theoretische RTP (Return to Player) für den Kauf von **HYDRA KILLING SPINS - HOLD & WIN - 1 VOLLE REIHE** beträgt 96.15%.
Der RTP wurde durch die Simulation von 1000000000 Spielrunden berechnet.

ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN

Bei Fehlfunktionen sind alle Auszahlungen und Spiele ungültig.
Im Einklang mit fairen Spielpraktiken ist das Ergebnis jedes einzelnen Spiels völlig unabhängig.
Die Chancen, ein bestimmtes Ergebnis zu erzielen, sind zu Beginn jedes Spiels immer gleich.
Die englische Version der Spielregeln hat immer Vorrang.

Unvollständige Spiele werden nach 24 Stunden automatisch gelöst. Alle Gewinne aus der automatischen Lösung werden dem Spielerkonto gutgeschrieben.