



BONUS DE LA RUEDA

Cualquier [WHEEL] que aparezca dentro de la matriz en un giro desencadenante otorga 1 giro en el Bonus de la Rueda.

Cuando la Rueda se detiene, el segmento iluminado de la Rueda indica el premio que se otorgará al jugador.

El segmento de la Rueda obtenido se remueve entonces de esa Rueda, creando un punto de acceso al siguiente nivel de la Rueda.

Si la primera rueda se detiene en alguno de los segmentos removidos, el segmento obtenido se concede desde la segunda Rueda. Si tanto la primera como la segunda rueda se detienen en un segmento removido en el mismo giro de la rueda, el premio se obtiene desde la tercera rueda.

Si [RESPIN] figura en un segmento premiado al jugador, el número de giros de la Rueda disponibles se incrementa en 1.

El Bonus de la Rueda finaliza cuando no queda ningún giro.

El Bonus de la Rueda se reinicia después de concluir cada Bonus.

Los premios se multiplican por el multiplicador de la apuesta.

Los Premios de la Rueda disponibles son: 2, 4, 5, 7, 9, 12, 15, 18, 20, 24, 27, 30, 35, 40, 45, 50, 100, 125, 150, 200, 250, 300, 500 o 5000.

TABLA DE PAGOS

[WILD] sustituye a todos los símbolos excepto a [WHEEL].

La tabla de pagos refleja la configuración actual de las apuestas.

El pago teórico de este juego es de 95.84%. El RTP se calculó simulando 10.000.000.000 giros.

JUEGO BASE

Los 7s multiplicadores ([7_5x], [7_3x], [7_2x]) multiplican el pago base de 7s por el valor multiplicador apropiado.

[WILD] solo aparece en los rodillos 1 y 3.

[7_5x], [7_3x] y [7_2x] solo aparecen en el rodillo 2.

REGLAS DEL JUEGO

El uso indebido o el mal funcionamiento anulan todos los pagos y jugadas. Importe máximo pagado por combinación ganadora.

La cantidad más alta que se puede ganar es { maxWinVal }. Si se alcanza esta suma, el juego finaliza inmediatamente y no se pagan ganancias adicionales.

Las partidas inacabadas o interrumpidas que no se completen en un plazo de 30 días se darán por finalizadas automáticamente. Cualquier ganancia obtenida durante esa partida se pagará inmediatamente y se reflejará en tu saldo.

El Juego Automático se inicia haciendo clic en el botón Juego Automático, seleccionando las opciones que desees y, a continuación, seleccionando APLICAR

Durante el Juego Automático, todos los giros se inician automáticamente hasta que se pulsa el botón de Detener Juego Automático, se cumplen las condiciones establecidas por el jugador o se activa un Bonus o una Función.

La barra de la parte inferior de la pantalla muestra el saldo disponible actual, la ganancia obtenida en la partida más reciente y la apuesta actual.

Cambia la apuesta actual seleccionando el Medidor de Apuestas, seleccionando el importe de apuesta que desees y seleccionando APLICAR.

Si seleccionas el botón Apuesta Máxima, se activará automáticamente el importe de apuesta más alto posible.

Selecciona Girar para iniciar una partida. La apuesta se resta inmediatamente del Saldo disponible. También se puede iniciar el giro pulsando la Barra espaciadora (si está disponible).

La apuesta no se puede cambiar durante una partida activa.

Si te desconectas antes de que se muestren los resultados de la última partida, el importe que hayas ganado o perdido durante esa partida se refleja inmediatamente en tu saldo, y el estado final de la partida se muestra cuando vuelvas al juego

Si la solicitud para jugar una nueva partida no llega al servidor del casino antes de que te desconectes, se mostrarán los resultados de la partida anterior cuando vuelvas al juego.

Una partida se define como cualquier juego resultante de una apuesta (puede incluir múltiples funciones o rondas).

Una ronda se define como cualquier jugada, incluidas ganancias y caídas, asociada a un solo giro.