

玩游戏:

- 选择投注总额。
- 通过以下方式旋转转轴。
 - 单击/点击旋转按钮。
 - 单击/点击空格键（只适用于电脑）。
 - 使用菜单中的自动游戏来设定一定数量的自动旋转。

快速游戏选项可以增加转轴旋转速度以更快速的进行游戏，快速游戏选项不影响游戏结果。快速游戏选项可以在菜单中开启/关闭。某些选项可能在当前版本中不支持。赌注和赢奖都以当前货币显示。

自动游戏选项

您可以设置自动游戏的选项。

- 自动游戏选项信息：
 - 自动游戏的选项因游戏而异。您的游戏可能没有某些选项。某些地区可能无法使用自动游戏功能。自动游戏在Free Spins激活时停止。
 - 自动游戏使您可以自动旋转一定数量的游戏，其间不需要任何操作。
 - 自动游戏使用您选择的最后一个投注值或者赌场设置的默认投注值。
 - 每个游戏都有不同的选项和自动游戏设置。其中一些可能在您的当前游戏中不可用。
 - 自动游戏剩余旋转次数会在您的游戏中显示。
 - 自动游戏在Free Spins触发后停止。

自动游戏参数

旋转次数

设置您的自动游戏次数。

任何派彩即中止

任何派彩都会中止当前的自动游戏。

单次派彩限制

如果单次派彩超过或等于设定金值，则停止自动游戏。

赢奖限制

如果您的余额增加到超过或等于设定值，则停止自动游戏。

损失限制

如果您的余额减少至低于或等于设定值，则停止自动游戏。

- 开始自动游戏：
 - 单击/点击自动游戏按钮可以打开自动游戏设置界面，您可以在其中设置要进行的自动游戏次数并调整限制设定。
 - 单击/点击自动游戏选项。
 - 单击/点击确认按钮开始自动游戏。自动游戏启动后会按您的设置进行自动游戏，单击/点击停止按钮可以随时手动中止自动游戏。
 - 单击/点击停止按钮以结束自动游戏。单击/点击停止按钮不会影响游戏的结果。

关于游戏

Mission Coinplete 是一个6卷轴、5行高的Cluster获胜游戏，具有Super Avalanche、Wild Blast、Cluster Blast、现金枪计量器、Bandit Heist和Bonus Game。

此游戏的理论平均玩家回报率（RTP）为96.22%。
RTP是通过模拟30000000000轮游戏计算得出的。

CLUSTER

当5个或更多相同的符号水平或垂直连接时，即可获得Cluster胜利。
每个符号cluster仅支付最高胜利。
不同符号cluster的同时胜利将被相加。
不相邻的相同符号的多个cluster将作为单独的cluster支付。
获胜组合和支付根据支付表进行。
支付表反映当前的投注配置，并根据相应的投注进行更改。
所有投注和支付均以您的货币计算。

特殊符号

当出现中奖Cluster时，中奖符号背后的方块将被高亮显示为金色方块。

Wild符号可以在基础游戏和Bonus Game的所有转轴上出现。
Wild符号替代所有常规符号进行Cluster中奖评估。

黄色TNT符号可以在基础游戏和Bonus Game的所有转轴上出现。
黄色TNT符号激活Wild Blast功能。
黄色TNT符号是一个散布符号。

红色TNT符号可以在基础游戏和Bonus Game的所有转轴上出现。
红色TNT符号激活Cluster Blast功能。
红色TNT符号是一个散布符号。

强盗符号可以在基础游戏和Bonus Game的所有转轴上出现。
每次旋转最多只能出现一个强盗符号。
强盗符号是一个散布符号。

奖金符号可以在基础游戏和Bonus Game的所有转轴上出现。
转轴上最多可以出现4个奖金符号。
奖金符号是一个散布符号。

硬币符号可以在Bandit Heist功能期间出现，并在Bonus Game期间出现在顶部转轴上。
所有硬币符号都有现金奖励，并按相应投注的倍数支付。
铜币符号的随机奖励在0.2倍到2倍之间。
银币符号的随机奖励大于2倍且不超过20倍。
金币符号的随机奖励大于20倍且不超过50倍。
彩虹币符号的随机奖励大于50倍且不超过500倍。
硬币符号是一个散布符号。

储蓄罐符号可以在Bandit Heist功能期间出现。

储蓄罐符号的随机倍数值为x2、x3、x4和x5。

当储蓄罐符号激活时，它会将相邻方块上的所有硬币和猫盗贼符号进行倍增。

储蓄罐符号是一个散布符号。

金色储蓄罐符号可以在Bandit Heist功能期间出现，并在Bonus Game期间出现在顶部转轴上。

金色储蓄罐符号的随机倍数值为x2、x3、x4、x5、x7和x10。

当金色储蓄罐符号激活时，它会将网格和顶部转轴上的所有硬币和猫盗贼符号进行倍增。

金色储蓄罐符号是一个散布符号。

猫盗贼符号可以在Bandit Heist功能期间出现，并在Bonus Game期间出现在顶部转轴上。

猫盗贼符号收集所有硬币和其他猫盗贼符号的数值并存储其价值。

猫盗贼符号是一个散布符号。

现金枪符号可以在基础游戏中保存在现金枪计量器中，并可以在Bonus Game期间出现在顶部转轴上。

现金枪符号是一个散布符号。

SUPER AVALANCHE

任何作为Cluster中奖一部分的常规和Wild符号都会支付并消失。

每当发生Cluster中奖时，所有其他未参与中奖Cluster的同类型常规符号也会从网格中移除。

然后新符号会下落填补空位，创造额外的中奖机会。

Super Avalanche会持续进行，直到没有新的Cluster中奖。

WILD BLAST

转轴上的黄色TNT符号激活Wild Blast功能。

黄色TNT符号将Wild符号放置在随机位置。

黄色TNT符号将自身变为Wild符号。

CLUSTER BLAST

转轴上的红色TNT符号激活Cluster Blast功能。

红色TNT符号选择随机位置，形成与红色TNT相连的Cluster。

所有选定位置和红色TNT符号将变为一个随机的常规支付符号。

现金枪计量器

如果强盗符号出现时没有任何金色方块，一个现金枪将被添加到现金枪计量器中（最多5个）。

当Bandit Heist被激活时，现金枪计量器中的所有现金枪符号将依次激活。

每个现金枪激活两次。每次激活时，它会随机选择一个已揭示的硬币符号，并将其奖金价值翻倍。

在两次激活后，现金枪将从计量器中移除。

现金枪计量器在游戏回合之间和所有投注级别之间保持不变。

BANDIT HEIST

如果转轴上出现金色方块和强盗符号，它将在Super Avalanche结束时激活Bandit Heist功能。

所有金色方块揭示出青铜、白银或黄金硬币，并有机会显示储蓄罐、金色储蓄罐或猫盗贼符号。

揭示后，首先激活存储在现金枪计量器中的任何现金枪。
然后按顺序从左到右、从上到下激活储蓄罐和金色储蓄罐符号。
在所有储蓄罐激活后，猫盗贼符号激活。
一旦所有猫盗贼激活，所有剩余的金色方块揭示新符号，并重复此过程，直到没有新的猫盗贼符号出现。
在旋转结束时，所有硬币和猫盗贼符号将被加在一起，并与相应的投注相乘，以确定最终奖励的胜利。

BONUS GAME

基础游戏中出现4个奖励符号会激活Bonus Game。
奖励12次初始旋转。
在Bonus Game期间，主卷轴上方会出现一个包含5个额外位置的顶部卷轴。最初解锁2个顶部卷轴位置。
在Bonus Game中每收集2个奖励符号，解锁1个额外的顶部卷轴位置并奖励2次额外旋转。
一旦解锁，顶部卷轴位置将在剩余的Bonus Game中保持开放。
最多可以解锁3个额外位置，并可获得最多6次额外旋转。
当Bandit Heist功能在Bonus Game期间激活时，所有解锁的顶部卷轴位置也会被激活。
激活的顶部卷轴位置旋转，可以落下青铜、白银、黄金或彩虹硬币，并有机会落下储蓄罐、金色储蓄罐或猫小偷符号。
金色储蓄罐和猫小偷符号与激活的顶部卷轴位置的交互方式与它们在主卷轴上的交互方式相同。
如果猫小偷符号落在激活的顶部卷轴位置上，其行为与在主卷轴上相同。
猫小偷符号激活后，所有解锁的顶部卷轴位置重新旋转以落下新符号。

持久状态

现金枪计量器在各个投注级别之间的回合中保持不变。
在游戏过程中，激活某些游戏事件的概率可能会改变。
随着现金枪计量器的增加，激活Bandit Heist功能的机会将减少。

SCATTER BOOST投注模式

激活Scatter Boost投注模式会将触发Bonus Game的几率提高3.01倍。
激活Scatter Boost投注模式会将总投注额增加相应投注的0.5倍。
Scatter Boost投注模式的理论RTP（玩家回报率）为96.15%。
RTP是通过模拟3000000000轮游戏计算得出的。

购买BANDIT HEIST

购买Bandit Heist将花费25x相应的投注，并启动一轮保证Bandit Heist激活的回合，随机数量的现金枪。
购买Bandit Heist只能在基础游戏中进行。
购买Bandit Heist的理论RTP（玩家回报率）为96.41%。
RTP是通过模拟1000000000轮游戏计算得出的。
支付基于相应的投注值。
当Scatter Boost投注模式激活时，购买Bandit Heist的选项被禁用。
购买Bandit Heist不影响持久状态。

购买BONUS GAME

购买Bonus Game将花费75x相应的投注，并启动一个保证Bonus Game激活的回合。

购买Bonus Game只能在基础游戏中进行。

购买Bonus Game的理论RTP（玩家回报率）为96.15%。

RTP是通过模拟100000000轮游戏计算得出的。

支付基于相应的投注值。

当Scatter Boost投注模式激活时，购买Bonus Game的选项被禁用。

附加信息

故障会导致所有派彩和游戏失效。

根据公平游戏惯例，每次游戏的结果均是完全独立的。

每次游戏开始时，获得特殊结果的几率始终相同。

游戏规则以英文版本为准。

未完成的游戏将在24小时后自动解决。任何因自动解决而产生的奖金将支付到玩家的账户。