

OYUNU OYNAMAK İÇİN

- Bir Bahis Seviyesi Seçin.
- Çarkları çevirin:
 - Çevir düğmesine tıklayın/dokunun.
 - Boşluk tuşuna tıklayın/dokunun (sadece Masaüstü için geçerli).
 - Otomatik Oyun menüsünü kullanarak belirli bir çevirme sayısı ile başlayın.

Hızlı Oyun çevrimleri etkilemeden, çevrimlerin sonuçlarını daha hızlı göstermek için çarkların dönme hızını arttırır. Hızlı Oyun özelliğini etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için ayarları açın. Bu ayarlardan bazıları oynadığınız oyunda mevcut olmayabilir. Tüm Bahisler ve ödemeler kullanıcının para birimindedir.

OTOMATİK OYUN AYARLARI

Tercih ettiğiniz Otomatik Oyun ayarlarını buradan belirleyebilirsiniz.

- Otomatik Oyun ayarları hakkında daha fazla bilgi edinin:
 - Otomatik Oyun ayarları oyundan oyuna farklılık göstermektedir. Oynadığınız oyunda bu ayarların hepsi bulunmuyor olabilir. Otomatik Oyun çeşitli pazarlarda bulunmuyor olabilir.
 - Otomatik Oyun özelliği sayesinde oyunla doğrudan etkileşime girmeden, önceden belirlenmiş bir sayıdaki oyun turunu arka arkaya otomatik olarak oynayabilirsiniz.
 - Otomatik Oyun, seçmiş olduğunuz son Bahis tutarını veya casino'nun varsayılan Bahis tutarını kullanarak oynar.
 - Her oyunun farklı Otomatik Oyun ayarları vardır. Bunlardan bazıları oynadığınız oyunda mevcut olmayabilir.
 - Otomatik Oyun oturumunuzda kalan çevirme sayısı oyunun içinde gösterilir.
 - Free Spins başladığında Otomatik Oyun durur.

Otomatik Oyun Ayarları

Çevrim sayısı
Oynamak istediğiniz çevrim sayısını belirleyin.

Herhangi Bir Kazançta Dur
Eğer çevrimlerin birinde kazanç sağlanırsa oyunu durdurur.

Tek Kazanç Limiti
Eğer kazanç tutarı belirlenen tutara denk gelir veya bu tutarı aşarsa oturumu durdurur.

Kazanç Limiti
Eğer bakiye artar ve belirlenen tutara denk gelir veya bu tutarı aşarsa oturumu durdurur.

Zarar Limiti
Eğer bakiyeniz düşer ve belirlenen tutara denk gelir veya bu tutarın altına inerse oturumu durdurur.

- Otomatik Oyunu Başlat:
 - Otomatik Oyun butonuna tıklayın/dokunun. Butona tıkladığınızda ayarlar penceresi açılır. Bu pencereden oynamak istediğiniz çevirme sayısını seçebilir ve durdurma ayarlarını belirleyebilirsiniz.
 - Otomatik Oyun ayarlarınıza tıklayın/dokunun.
 - Otomatik Oyunu başlamak için Onayla butonuna tıklayın/dokunun. Bu butona tıkladığınızda Otomatik Oyun oturumu başlamış olur ve önceden belirlenmiş olan çevirme sayısına ulaşılan veya siz Durdur butonuna tıklayana/dokunana kadar devam eder.
 - Otomatik Oyunu sonlandırmak için Durdur butonuna tıklayın/dokunun. Bu butona tıkladığında/dokunulduğunda çevirme sonuçları herhangi bir şekilde etkilenmez.

OYUN HAKKINDA

Mission Coinplete, Super Avalanche, Wild Blast, Cluster Blast, Nakit Tabancası Ölçeri, Bandit Heist ve Bonus Game içeren 6 makaralı, 5 yüksekliğinde bir Cluster Kazanma oyunudur.

Bu oyunun teorik ortalama oyuncuya dönüşü (RTP) 96.22%'dir.
RTP, 30000000000 oyun turu simüle edilerek hesaplanmıştır.

CLUSTER

A Cluster Kazanç, 5 veya daha fazla eşleşen sembol yatay veya dikey olarak bağlandığında elde edilir.
Sadece en yüksek kazanç sembol başına ödenir cluster.
Farklı sembol clusterleri ile eşzamanlı kazançlar eklenir.
Birbirine bitişik olmayan aynı sembolün birden fazla clusteri ayrı cluster olarak ödenir.
Kazanan kombinasyonlar ve ödemeler Ödeme Tablosuna göre yapılır.
Ödeme Tablosu, mevcut Bahis yapılandırmasını yansıtır ve ilgili Bahis ile uyumlu olarak değişir.
Tüm Bahisler ve ödemeler para biriminiz cinsindendir.

ÖZEL SEMBOLLER

Kazanan bir Cluster gerçekleştiğinde, kazanan sembollerin arkasındaki kare Altın Kare olarak vurgulanacaktır.

Wild sembolü, Ana Oyun ve Bonus Game sırasında tüm makaralara inebilir.
Wild sembolü, Cluster Kazanç değerlendirmesi için tüm normal sembollerin yerine geçer.

Sarı TNT sembolü, Ana Oyun ve Bonus Game sırasında tüm makaralara inebilir.
Sarı TNT sembolü Wild Blast özelliğini etkinleştirir.
Sarı TNT sembolü bir scatter sembolüdür.

Kırmızı TNT sembolü, Ana Oyun ve Bonus Game sırasında tüm makaralara inebilir.
Kırmızı TNT sembolü Cluster Blast özelliğini etkinleştirir.
Kırmızı TNT sembolü bir scatter sembolüdür.

Haydut sembolü, Ana Oyun ve Bonus Game sırasında tüm makaralara inebilir.
Her dönüşte en fazla bir Haydut sembolü inebilir.
Haydut sembolü bir scatter sembolüdür.

Bonus sembolü, Ana Oyun ve Bonus Game sırasında tüm makaralara inebilir.
Makaralarda en fazla 4 Bonus sembolü görünebilir.
Bonus sembolü bir scatter sembolüdür.

Madeni Para sembolü, Bandit Heist özelliği sırasında görünebilir ve Bonus Game sırasında Üst Makaraya inebilir.
Tüm Madeni Para sembolleri nakit ödüller içerir ve ilgili bahsin katları olarak ödenir.
Bronz Madeni Para sembolleri 0.2x ile 2x arasında rastgele ödüller alır.
Gümüş Madeni Para sembolleri 2x'ten büyük ve 20x'e kadar rastgele ödüller alır.
Altın Madeni Para sembolleri 20x'ten büyük ve 50x'e kadar rastgele ödüller alır.
Gökkuşağı Madeni Para sembolleri 50x'ten büyük ve 500x'e kadar rastgele ödüller alır.
Madeni Para sembolü bir scatter sembolüdür.

Kumbara sembolü, Bandit Heist özelliği sırasında görünebilir.
Kumbara sembolü x2, x3, x4 ve x5'ten rastgele bir çarpan değeri alır.
Kumbara sembolü etkinleştiğinde, bitişik karelerdeki tüm Madeni Para ve Kedi Hırsız sembollerini çarpar.
Kumbara sembolü bir scatter sembolüdür.

Altın Kumbara sembolü, Bandit Heist özelliği sırasında görünebilir ve Bonus Game sırasında Üst Makaraya inebilir.
Altın Kumbara sembolü x2, x3, x4, x5, x7 ve x10'dan rastgele bir çarpan değeri alır.
Altın Kumbara sembolü etkinleştiğinde, ızgaradaki ve Üst Makaradaki tüm Madeni Para ve Kedi Hırsız sembollerini çarpar.
Altın Kumbara sembolü bir scatter sembolüdür.

Kedi Hırsız sembolü, Bandit Heist özelliği sırasında görünebilir ve Bonus Game sırasında Üst Makaraya inebilir. Kedi Hırsız sembolü, tüm Madeni Para ve diğer Kedi Hırsız sembollerinin değerlerini toplar ve değerlerini saklar. Kedi Hırsız sembolü bir scatter sembolüdür.

Nakit Tabancası sembolü, Ana Oyunda Nakit Tabancası Ölçerinde saklanabilir ve Bonus Game sırasında Üst Makaraya inebilir.

Nakit Tabancası sembolü bir scatter sembolüdür.

SUPER AVALANCHE

Bir Cluster Kazancının parçası olan herhangi bir normal ve Wild sembolü öder ve kaybolur.

Bir Cluster Kazancı gerçekleştiğinde, kazanan Cluster parçası olmayan aynı türden diğer tüm normal semboller de ızgaradan kaldırılır.

Yeni semboller boş alanları doldurmak için aşağı düşer, ek kazanç fırsatları yaratır.

Super Avalanche, yeni bir Cluster Kazancı olmadığı sürece devam eder.

WILD BLAST

Makaralardaki Sarı TNT sembolü Wild Blast özelliğini etkinleştirir.

Sarı TNT sembolü rastgele konumlara Wild sembolleri yerleştirir.

Sarı TNT sembolü kendisini bir Wild sembolüne dönüştürür.

CLUSTER BLAST

Makaralardaki Kırmızı TNT sembolü Cluster Blast özelliğini etkinleştirir.

Kırmızı TNT sembolü, Kırmızı TNT'ye bağlı bir Cluster oluşturan rastgele pozisyonlar seçer.

Seçilen tüm pozisyonlar ve Kırmızı TNT sembolü, rastgele bir normal ödeme yapan sembole dönüşür.

CASH GUN METRE

Eğer bir Haydut sembolü Altın Kareler olmadan gelirse, Cash Gun Metre'ye bir Cash Gun eklenir (maksimum 5).

Bandit Heist etkinleştirildiğinde, Cash Gun Metre'deki tüm Cash Gun sembolleri art arda etkinleşir.

Her Cash Gun iki kez etkinleşir. Her etkinleşmede, rastgele bir açığa çıkan Madeni Para sembolü seçer ve ödül değerini iki katına çıkarır.

İki etkinleştirmeden sonra, Cash Gun Metre'den kaldırılır.

Cash Gun Metre, oyun turları arasında ve tüm bahis seviyelerinde kalıcıdır.

BANDIT HEIST

Eğer makaralarda Altın Kareler ve bir Haydut sembolü varsa, bu, Bandit Heist özelliğini Super Avalanche sonunda etkinleştirecektir.

Tüm Altın Kareler, Bronz, Gümüş veya Altın Paraları ortaya çıkarır ve Kumbara, Altın Kumbara veya Kedi Hırsız sembollerini gösterme şansına sahiptir.

Ortaya çıktıktan sonra, Nakit Tabanca Ölçer'de depolanan herhangi bir Nakit Tabanca önce etkinleşir.

Kumbara ve Altın Kumbara sembolleri daha sonra soldan sağa ve yukarıdan aşağıya sırayla etkinleşir.

Tüm Kumbaralar etkinleştikten sonra, Kedi Hırsız sembolleri etkinleşir.

Tüm Kedi Hırsızlar etkinleştikten sonra, kalan tüm Altın Kareler yeni semboller ortaya çıkarır ve süreç, yeni bir Kedi Hırsız sembolü görünmeyene kadar tekrar eder.

Çevirmenin sonunda, tüm Paralar ve Kedi Hırsız sembolleri bir araya getirilir ve nihai kazanılan ödülü belirlemek için ilgili bahisle çarpılır.

BONUS GAME

Temel Oyunda makaralarda görünen 4 Bonus sembolü Bonus Game'i etkinleştirir.

12 başlangıç dönüşü verilir.

Bonus Game sırasında, ana makaraların üzerinde 5 ek pozisyonlu bir Üst Makara belirir. Başlangıçta 2 Üst Makara pozisyonu açılır.

Bonus Game'da toplanan her 2 Bonus sembolü için, 1 ekstra Üst Makara pozisyonu açılır ve 2 ek dönüş verilir.

Bir kez açıldığında, bir Üst Makara pozisyonu Bonus Game'in geri kalanı için açık kalır.

Maksimum 3 ekstra pozisyon açılabilir ve en fazla 6 ek dönüş verilebilir.

Bandit Heist özelliği Bonus Game sırasında etkinleştğinde, tüm açılmış Üst Makara pozisyonları da etkinleştirilir.

Etkinleştirilmiş Üst Makara pozisyonu döner ve ya Bronz, Gümüş, Altın ya da Gökkuşaağı Paraları inebilir ve Domuz

Bankası, Altın Domuz Bankası veya Kedi Hırsız sembollerine inme şansı vardır.

Altın Domuz Bankası ve Kedi Hırsız sembolleri, ana makaralardaki sembollerle aynı şekilde Etkinleştirilmiş Üst Makara pozisyonları ile etkileşime girer.

Eğer bir Kedi Hırsız sembolü Etkinleştirilmiş Üst Makara pozisyonuna inerse, ana makaralardaki gibi davranır.

Bir Kedi Hırsız sembolü etkinleştirildikten sonra, tüm açılmış Üst Makara pozisyonları yeni semboller inmesi için yeniden döner.

KALICI DURUM

Nakit Tabancası Ölçer, tüm bahis seviyelerinde turlar arasında kalıcıdır.

Belirli oyun olaylarını etkinleştirme olasılığı oyun sırasında değişebilir.

Nakit Tabancası Ölçer arttıkça, Bandit Heist özelliğini etkinleştirme şansı azalacaktır.

SCATTER BOOST BAHİS MODU

Scatter Boost bahis modunu etkinleştirmek, Bonus Game tetikleme şansını 3.01 kat artırır.

Scatter Boost bahis modunu etkinleştirmek, Toplam Bahsi ilgili bahsin 0.5 katı kadar artırır.

Scatter Boost bahis modu için teorik RTP (oyuncuya dönüş) 96.15%'dir.

RTP, 3000000000 oyun turu simüle edilerek hesaplanmıştır.

SATIN AL BANDIT HEIST

Buy Bandit Heist, ilgili bahis için 25x maliyetinde olacak ve rastgele miktarda Cash Gun ile garantili Bandit Heist aktivasyonu ile bir tur başlatacaktır.

Bandit Heist Satın Alma yalnızca Ana Oyunda yapılabilir.

Satın alma için teorik RTP (oyuncuya dönüş) 96.41%'dir.

RTP, 1000000000 oyun turu simüle edilerek hesaplanmıştır.

Ödeme, ilgili bahis değerine dayanmaktadır.

Bandit Heist satın alma seçeneği, Scatter Boost bahis modu etkinleştirildiğinde devre dışı bırakılır.

Bandit Heist Satın Alma kalıcı durumu etkilemez.

SATIN AL BONUS GAME

Bonus Game satın almak, ilgili bahis için 75x maliyetinde olacak ve garantili Bonus Game aktivasyonu ile bir tur başlatacaktır.

Bonus Game satın alma işlemi yalnızca Ana Oyunda yapılabilir.

Bonus Game satın alma için teorik RTP (oyuncuya dönüş) 96.15%'dir.

RTP, 1000000000 oyun turu simüle edilerek hesaplanmıştır.

Ödeme, ilgili bahis değerine dayanmaktadır.

Bonus Game satın alma seçeneği, Scatter Boost bahis modu etkinleştirildiğinde devre dışı bırakılır.

EK BİLGİLER

Arıza, tüm ödemeleri ve oyunları geçersiz hale getirir.

Adil oyun uygulamaları gereğince her bir oyunun sonucu tamamen bağımsızdır.

Belirli bir sonucu elde etme ihtimali her oyunun başında her zaman aynıdır.
Oyun kurallarının İngilizce versiyonu esas alınır.

Tamamlanmamış oyunlar 24 saat sonra otomatik olarak çözülecektir. Otomatik çözümden kaynaklanan herhangi bir kazanç oyuncunun hesabına yatırılacaktır.