

# ЧТОБЫ СЫГРАТЬ В ИГРУ:

- Выберите уровень ставки.
- Запустите барабаны:
  - Кликнув/нажав на кнопку «Спин».
  - Нажав на кнопку «Пробел» на клавиатуре (только в версии для ПК).
  - Запустив серию спинов, используя меню автоигры.

Режим Fast Play (быстрая игра) позволяет увеличить скорость вращения барабанов, не меняя при этом результаты игры. Для включения/выключения данного режима перейдите в настройки. Некоторые настройки могут отсутствовать в игре, в которую вы играете. Все ставки и выплаты осуществляются в валюте пользователя.

## НАСТРОЙКИ АВТОИГРЫ

Здесь вы можете настроить параметры Автоигры.

- Узнайте больше о параметрах Автоигры:
  - Параметры Автоигры отличаются в разных играх. Некоторые из этих параметров могут отсутствовать в вашей игре. Режим Автоигры может быть недоступен в некоторых регионах.
  - Автоигры позволяет автоматически сыграть заданное количество игровых раундов последовательно без вашего непосредственного участия.
  - В режиме Автоигры используются последние выбранные вами значения ставки или значение ставки, используемое в казино по умолчанию.
  - В каждой игре настройки Автоигры различаются. Некоторые из них могут отсутствовать в игре, в которую вы играете.
  - Количество вращений, оставшихся в сеансе Автоигры, отображается в игре.
  - Режим Автоигры останавливается, когда активируются Free Spins.

### Настройки Автоигры

#### Количество вращений

Установка желаемого количества вращений.

#### Остановка после выигрыша

Сеанс останавливается при появлении любого выигрыша.

#### Единый лимит выигрыша

Сеанс останавливается, когда суммарный выигрыш превысит или будет равен выбранной сумме.

#### Лимит выигрыша

Сеанс останавливается, когда ваш баланс увеличится и превысит или будет равен выбранной сумме.

#### Лимит проигрыша

Сеанс останавливается, когда ваш баланс уменьшится и упадет ниже или будет равен выбранной сумме.

- Чтобы запустить режим Автоигры:

- Нажмите кнопку Автоигра. Откроется диалоговое окно, в котором вы можете выбрать желаемое количество вращений и задать параметры остановки игры.
- Задайте настройки Автоигры.
- Нажмите Confirm (Подтвердить), чтобы запустить Автоигру. Запускается сеанс, который продолжается до тех пор, пока не закончится заданное количество вращений или вы не нажмете кнопку Stop (Стоп).
- Нажмите кнопку Stop (Стоп), чтобы завершить Автоигру. Нажатие на эту кнопку не влияет на результаты вращения.

## О ИГРЕ

Mission Coinplete — это игра с 6 барабанами и 5 рядами Cluster, в которой представлены Super Avalanche, Wild Blast, Cluster Blast, Cash Gun Meter, Bandit Heist и Bonus Game.

Теоретическая средняя отдача игроку (RTP) для этой игры составляет 96.22%.

RTP был рассчитан путем моделирования 3000000000 раундов игры.

## CLUSTER

Выигрыш Cluster достигается, когда 5 или более совпадающих символов соединены горизонтально или вертикально.

Выплачивается только самый высокий выигрыш за символ cluster.

Одновременные выигрыши с разными символами cluster складываются.

Несколько cluster одного и того же символа, которые не соприкасаются друг с другом, оплачиваются как отдельные cluster.

Выигрышные комбинации и выплаты производятся в соответствии с таблицей выплат.

Таблица выплат отражает текущую конфигурацию ставки и изменяется в соответствии с соответствующей ставкой.

Все ставки и выплаты указаны в вашей валюте.

## СПЕЦИАЛЬНЫЕ СИМВОЛЫ

После выигрыша Cluster, квадрат за выигрышными символами будет выделен как Золотой Квадрат.

Символ Wild может появляться на всех барабанах в основной игре и Bonus Game.

Символ Wild заменяет все обычные символы для оценки выигрыша Cluster.

Желтый символ TNT может появляться на всех барабанах в основной игре и Bonus Game.

Желтый символ TNT активирует функцию Wild Blast.

Желтый символ TNT является символом разброса.

Красный символ TNT может появляться на всех барабанах в основной игре и Bonus Game.

Красный символ TNT активирует функцию Cluster Blast.

Красный символ TNT является символом разброса.

Символ Бандита может появляться на всех барабанах в основной игре и Bonus Game.

Максимум один символ Бандита может появиться за одно вращение.

Символ Бандита является символом разброса.

Символ Бонуса может появляться на всех барабанах в основной игре и Bonus Game.

Максимум 4 символа Бонуса могут появиться на барабанах.

Символ Бонуса является символом разброса.

Символ Монеты может появляться во время функции Bandit Heist и на верхнем барабане во время Bonus Game.

Все символы Монеты имеют денежные призы и оплачиваются как множитель от соответствующей ставки.

Бронзовые символы Монеты имеют случайные призы от 0.2x до 2x.

Серебряные символы Монеты имеют случайные призы больше 2x и до 20x.

Золотые символы Монеты имеют случайные призы больше 20x и до 50x.

Радужные символы Монеты имеют случайные призы больше 50x и до 500x.

Символ Монеты является символом разброса.

Символ Копилки может появляться во время функции Bandit Heist.

Символ Копилки принимает случайное значение множителя из x2, x3, x4 и x5.

Когда символ Копилки активируется, он умножает все символы Монет и Вора-Кота на соседних квадратах.

Символ Копилки является символом разброса.

Золотой символ Копилки может появляться во время функции Bandit Heist и на верхнем барабане во время Bonus Game.

Золотой символ Копилки принимает случайное значение множителя из x2, x3, x4, x5, x7 и x10.

Когда Золотой символ Копилки активируется, он умножает все символы Монет и Вора-Кота на сетке и верхнем

барабане.

Золотой символ Копилки является символом разброса.

Символ Вора-Кота может появляться во время функции Bandit Heist и на верхнем барабане во время Bonus Game.

Символ Вора-Кота собирает значения всех символов Монет и других символов Вора-Кота и сохраняет их значение.

Символ Вора-Кота является символом разброса.

Символ Денежного Пистолета может быть сохранен в Счетчике Денежного Пистолета в основной игре и может появляться на верхнем барабане во время Bonus Game.

Символ Денежного Пистолета является символом разброса.

## SUPER AVALANCHE

Любые обычные и Wild символы, которые являются частью Cluster выигрыша, выплачиваются и исчезают.

Каждый раз, когда происходит Cluster выигрыш, все другие обычные символы того же типа, которые не были частью выигрышной Cluster, также удаляются с сетки.

Новые символы затем падают вниз, чтобы заполнить пустые места, создавая дополнительные возможности для выигрыша.

Super Avalanche продолжается до тех пор, пока не будет нового Cluster выигрыша.

## WILD BLAST

Желтый символ TNT на барабанах активирует функцию Wild Blast.

Желтый символ TNT размещает символы Wild в случайных позициях.

Желтый символ TNT превращается в символ Wild.

## CLUSTER BLAST

Красный символ TNT на барабанах активирует функцию Cluster Blast.

Красный символ TNT выбирает случайные позиции, которые образуют Cluster, соединенный с Красным TNT.

Все выбранные позиции и Красный символ TNT превращаются в один случайный обычный оплачиваемый символ.

## СЧЕТЧИК ДЕНЕЖНОГО ПИСТОЛЕТА

Если символ Бандита выпадает без Золотых Квадратов, один Денежный Пистолет добавляется в Счетчик Денежного Пистолета (максимум 5).

Когда Bandit Heist активируется, все символы Денежного Пистолета в Счетчике Денежного Пистолета активируются один за другим.

Каждый Денежный Пистолет активируется дважды. При каждой активации он случайным образом выбирает один открытый символ Монеты и удваивает его призовое значение.

После двух активаций Денежный Пистолет удаляется из Счетчика.

Счетчик Денежного Пистолета сохраняется между игровыми раундами и на всех уровнях ставок.

## BANDIT HEIST

Если на барабанах есть Золотые Квадраты и символ Бандита, в конце Super Avalanche будет активирована функция Bandit Heist.

Все Золотые Квадраты раскрывают либо Бронзовые, Серебряные или Золотые Монеты, и могут показать символы Копилки, Золотой Копилки или Кот-Вора.

После раскрытия, любые Денежные Пистолеты, хранящиеся в Счетчике Денежных Пистолетов, активируются первыми.

Символы Копилки и Золотой Копилки затем активируются по порядку, слева направо и сверху вниз.

После активации всех Копилок активируются символы Кот-Вора.

Как только все Коты-Воры активированы, все оставшиеся Золотые Квадраты раскрывают новые символы, и процесс повторяется, пока не появится новый символ Кот-Вора.

В конце вращения все Монеты и символы Кот-Вора будут сложены и умножены на соответствующую ставку для определения окончательного выигрыша.

## BONUS GAME

4 бонусных символа, появляющихся на барабанах в основной игре, активируют Bonus Game.

Предоставляется 12 начальных вращений.

Во время Bonus Game над основными барабанами появляется верхний барабан с 5 дополнительными позициями.

Изначально разблокированы 2 позиции верхнего барабана.

За каждые 2 собранных бонусных символа в Bonus Game разблокируется 1 дополнительная позиция верхнего барабана и предоставляется 2 дополнительных вращения.

После разблокировки позиция верхнего барабана остается открытой до конца Bonus Game

Максимум можно разблокировать 3 дополнительные позиции и получить до 6 дополнительных вращений.

Когда функция Bandit Heist активируется во время Bonus Game, все разблокированные позиции верхнего барабана также активируются.

Активированные позиции верхнего барабана врачаются и могут приземлиться либо на бронзовые, серебряные, золотые или радужные монеты, и имеют шанс приземлиться на символы копилки, золотой копилки или кота-вора. Символы золотой копилки и кота-вора взаимодействуют с активированными позициями верхнего барабана так же, как и с символами на основных барабанах.

Если символ кота-вора приземляется на активированную позицию верхнего барабана, он ведет себя так же, как и на основных барабанах.

После активации символа кота-вора все разблокированные позиции верхнего барабана повторно врачаются, чтобы приземлиться на новые символы.

## ПЕРСИСТЕНТНОЕ СОСТОЯНИЕ

Счетчик Cash Gun сохраняется между раундами на всех уровнях ставок.

Вероятность активации определенных игровых событий может изменяться во время игры.

По мере увеличения Счетчика Cash Gun, шанс активации функции Bandit Heist будет уменьшаться.

## SCATTER BOOST РЕЖИМ СТАВКИ

Активация режима ставки Scatter Boost увеличивает шансы на запуск Bonus Game в 3.01 раз.

Активация режима ставки Scatter Boost увеличивает общую ставку на 0.5x от соответствующей ставки.

Теоретический RTP (возврат игроку) для режима ставки Scatter Boost составляет 96.15%.

RTP был рассчитан путем моделирования 3000000000 раундов игры.

## КУПИТЬ BANDIT HEIST

Покупка Бандита будет стоить 25x соответствующей ставки и инициирует раунд с гарантированной активацией Bandit Heist с случайным количеством Cash Gun.

Покупка Bandit Heist возможна только в основной игре.

Теоретический RTP (возврат игроку) для покупки Bandit Heist составляет 96.41%.

RTP был рассчитан путем моделирования 100000000 раундов игры.

Выплата основана на значении соответствующей ставки.

Опция покупки Bandit Heist отключена, когда активирован режим ставки Scatter Boost.

Покупка Bandit Heist не влияет на постоянное состояние.

## КУПИТЬ BONUS GAME

Покупка Bonus Game будет стоить 75x соответствующей ставки и инициирует раунд с гарантированной активацией Bonus Game.

Покупка Bonus Game возможна только в основной игре.

Теоретический RTP (возврат игроку) для покупки Bonus Game составляет 96.15%.

RTP был рассчитан путем моделирования 100000000 раундов игры.

Выплата основана на значении соответствующей ставки.

Опция покупки Bonus Game отключена, когда активирован режим ставки Scatter Boost.

## ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

В случае неисправности все выплаты и игры аннулируются.

В соответствии с правилами честной игры результат каждой игры полностью независим.

Шансы на получение определенного результата всегда одинаковы в начале каждой игры.

Английская версия правил игры имеет преимущественную силу.

Незавершенные игры будут автоматически разрешены через 24 часа. Любые выигрыши, полученные в результате автоматического разрешения, будут зачислены на счет игрока.