

ABY ZAGRAĆ W GRĘ:

- Wybierz poziom zakładu.
- Uruchom spin na bębnach przez:
 - Klikając/dotykając przycisk Spin.
 - Klikając/dotykając Spację (tylko w trybie pulpitu).
 - Uruchamiając określoną liczbę spinów, korzystając z menu Automatyczna gra.

Szybka gra zwiększa prędkość spinów bębna, aby szybciej wyświetlić wyniki spinów, nie wpływając na nie. Otwórz ustawienia, aby to aktywować/dezaktywować Szybka grę. Niektóre z tych ustawień mogą nie być dostępne w grze, w którą w tej chwili grasz. Wszystkie zakłady i wypłaty są w walucie użytkownika.

USTAWIENIA AUTOMATYCZNA GRA

Tutaj możesz wybrać preferowane ustawienia Automatyczna Gra.

- Dowiedz się więcej o ustawieniach Automatyczna Gra:
 - Ustawienia Automatyczna Gra różnią się w zależności od gry. Twoja gra może nie obsługiwać wszystkich tych ustawień. Automatyczna Gra może nie być dostępne na określonych rynkach.
 - Automatyczna Gra umożliwia automatyczne uruchamianie określonej liczby kolejnych rund gry bez interakcji z grą.
 - Automatyczna Gra wykorzystuje ostatnią wybraną kwotę zakładu lub domyślną wartość zakładu w kasynie.
 - Każda gra posiada inne ustawienia Automatyczna Gra. Niektóre z nich mogą nie być dostępne w grze, w którą w tej chwili grasz.
 - Liczba spinów pozostałych w ramach sesji Automatyczna Gra jest wyświetlana w grze.
 - Gdy Free Spins zostają aktywowane, Automatyczna Gra zostaje zatrzymane.

Ustawienia Automatyczna Gra

Liczba spinów

Ustaw liczbę spinów, której chcesz użyć w grze.

Zatrzymaj na dowolnej wygranej

Zatrzymaj sesję, jeżeli wygrasz w danym spinie.

Limit pojedynczej wygranej

Zatrzymaj sesję, jeśli wygrana przekracza wybraną kwotę lub jest jej równa.

Limit wygranej

Zatrzymaj sesję, jeśli wygrana przekracza wybraną kwotę lub jest jej równa.

Limit straty

Zatrzymaj sesję, jeśli saldo spada i osiąga poziom poniżej lub jest równe wybranej kwocie.

- Rozpocznij Automatyczna Gra:
 - Kliknij/dotknij przycisk Automatyczna Gra. Spowoduje to otwarcie okna dialogowego ustawień, umożliwiając wybranie liczby spinów, które chcesz wykorzystać w grze i dostosowanie ustawień zatrzymywania.
 - Kliknij/dotknij ustawienia Automatyczna Gra.
 - Kliknij/dotknij przycisk Potwierdź, aby rozpocząć Automatyczna Gra. Rozpocznie to sesję Automatyczna Gra, która trwa do momentu, gdy zabraknie Ci ustawionych spinów lub gdy klikniesz/dotkniesz przycisk Stop.
 - Kliknij/dotknij przycisk Stop, aby zakończyć Automatyczna Gra. Kliknięcie/dotknięcie tego przycisku nie wpływa na wyniki spinu.

O GRZE

Mission Coinplete to gra z 6 bębnami i 5 rzędami Cluster, oferująca Super Avalanche, Wild Blast, Cluster Blast, Cash Gun Meter, Bandit Heist i Bonus Game.

Teoretyczny średni zwrot dla gracza (RTP) w tej grze wynosi 96.22%.
RTP został obliczony na podstawie symulacji 3000000000 rund gry.

CLUSTER

Wygrana Cluster jest osiągnięta, gdy 5 lub więcej pasujących symboli jest połączonych poziomo lub pionowo. Tylko najwyższa wygrana jest wypłacana na symbol cluster. Jednoczesne wygrane z różnymi symbolami cluster są dodawane. Wiele cluster tego samego symbolu, które nie są ze sobą sąsiadujące, wypłacane są jako oddzielne cluster. Zwycięskie kombinacje i wypłaty są realizowane zgodnie z tabelą wypłat. Tabela wypłat odzwierciedla bieżącą konfigurację zakładu i zmienia się zgodnie z odpowiednim zakładem. Wszystkie zakłady i wypłaty są w Twojej walucie.

SPECJALNE SYMBOLE

Po wystąpieniu wygranej Cluster, pole za zwycięskimi symbolami zostanie podświetlone jako Złoty Kwadrat.

Symbol Wild może pojawić się na wszystkich bębnach w Grze Podstawowej i Bonus Game.
Symbol Wild zastępuje wszystkie regularne symbole dla oceny wygranej Cluster.

Żółty symbol TNT może pojawić się na wszystkich bębnach w Grze Podstawowej i Bonus Game.
Żółty symbol TNT aktywuje funkcję Wild Blast.
Żółty symbol TNT jest symbolem scatter.

Czerwony symbol TNT może pojawić się na wszystkich bębnach w Grze Podstawowej i Bonus Game.
Czerwony symbol TNT aktywuje funkcję Cluster Blast.
Czerwony symbol TNT jest symbolem scatter.

Symbol Bandyty może pojawić się na wszystkich bębnach w Grze Podstawowej i Bonus Game.
Maksymalnie jeden symbol Bandyty może pojawić się na spin.
Symbol Bandyty jest symbolem scatter.

Symbol Bonusowy może pojawić się na wszystkich bębnach w Grze Podstawowej i Bonus Game.
Maksymalnie 4 symbole Bonusowe mogą pojawić się na bębnach.
Symbol Bonusowy jest symbolem scatter.

Symbol Monety może pojawić się podczas funkcji Bandit Heist i wylądować na Górnym Bębnie podczas Bonus Game. Wszystkie symbole Monet mają nagrody pieniężne i są wypłacane jako wielokrotność odpowiedniego zakładu. Brązowe symbole Monet przyjmują losowe nagrody między 0.2x a 2x. Srebrne symbole Monet przyjmują losowe nagrody większe niż 2x i do 20x. Złote symbole Monet przyjmują losowe nagrody większe niż 20x i do 50x. Tęczowe symbole Monet przyjmują losowe nagrody większe niż 50x i do 500x. Symbol Monety jest symbolem scatter.

Symbol Świnki Skarbonki może pojawić się podczas funkcji Bandit Heist. Symbol Świnki Skarbonki przyjmuje losową wartość mnożnika z x2, x3, x4 i x5. Gdy symbol Świnki Skarbonki się aktywuje, mnoży wszystkie Monety i symbole Włamywacza Kota na sąsiednich polach. Symbol Świnki Skarbonki jest symbolem scatter.

Złoty symbol Świnki Skarbonki może pojawić się podczas funkcji Bandit Heist i wylądować na Górnym Bębnie podczas Bonus Game. Złoty symbol Świnki Skarbonki przyjmuje losową wartość mnożnika z x2, x3, x4, x5, x7 i x10. Gdy Złoty symbol Świnki Skarbonki się aktywuje, mnoży wszystkie Monety i symbole Włamywacza Kota na siatce i Górnym Bębnie. Złoty symbol Banku jest symbolem scatter.

Symbol Włamywacza Kota może pojawić się podczas funkcji Bandit Heist i wylądować na Górnym Bębnie podczas Bonus Game.

Symbol Włamywacza Kota zbiera wartości wszystkich Monet i innych symboli Włamywacza Kota i przechowuje ich wartość.

Symbol Włamywacza Kota jest symbolem scatter.

Symbol Pistoletu na Gotówkę może być zapisany w Metrze Pistoletu na Gotówkę w Grze Podstawowej i może wylądować na Górnym Bębnie podczas Bonus Game.

Symbol Pistoletu na Gotówkę jest symbolem scatter.

SUPER AVALANCHE

Wszystkie regularne i Wild symbole, które są częścią wygranej Cluster, wypłacają się i znikają.

Za każdym razem, gdy występuje wygrana Cluster, wszystkie inne regularne symbole tego samego typu, które nie były częścią wygrywającej Cluster, są również usuwane z siatki.

Nowe symbole spadają, aby wypełnić puste miejsca, tworząc dodatkowe możliwości wygranej.

Super Avalanche trwa, dopóki nie pojawi się nowa wygrana Cluster.

WILD BLAST

Żółty symbol TNT na bębnach aktywuje funkcję Wild Blast.

Żółty symbol TNT umieszcza symbole Wild na losowych pozycjach.

Żółty symbol TNT zamienia się w symbol Wild.

CLUSTER BLAST

Czerwony symbol TNT na bębnach aktywuje funkcję Cluster Blast.

Czerwony symbol TNT wybiera losowe pozycje, które tworzą Cluster połączony z Czerwonym TNT.

Wszystkie wybrane pozycje i Czerwony symbol TNT przekształcają się w jeden losowy symbol regularnie płacący.

MIERNIK PISTOLETU KASOWEGO

Jeśli symbol Bandyty wyląduje bez żadnych Żółtych Kwadratów, jeden Pistolet Kasowy zostaje dodany do Miernika Pistoletu Kasowego (maksymalnie 5).

Gdy Bandit Heist zostanie aktywowany, wszystkie symbole Pistoletu Kasowego w Mierniku Pistoletu Kasowego aktywują się jeden po drugim.

Każdy Pistolet Kasowy aktywuje się dwa razy. Przy każdej aktywacji losowo wybiera jeden odsłonięty symbol Monety i podwaja jego wartość nagrody.

Po dwóch aktywacjach Pistolet Kasowy jest usuwany z Miernika.

Miernik Pistoletu Kasowego jest trwały między rundami gry i na wszystkich poziomach zakładów.

BANDIT HEIST

Jeśli na bębnach pojawią się Żółte Kwadraty i symbol Bandyty, na końcu Super Avalanche zostanie aktywowana funkcja Bandit Heist.

Wszystkie Żółte Kwadraty ujawniają monety Brązowe, Srebrne lub Żółte i mają szansę pokazać symbole Świnki Skarbonki, Żółtej Świnki Skarbonki lub Kota Złodzieja.

Po ujawnieniu, wszystkie Pistoletów Gotówkowych przechowywane w Mierniku Pistoletów Gotówkowych aktywują się jako pierwsze.

Następnie symbole Świnki Skarbonki i Żółtej Świnki Skarbonki aktywują się w kolejności, od lewej do prawej i od góry do dołu.

Po aktywacji wszystkich Świnek Skarbonek, aktywują się symbole Kota Złodzieja.

Gdy wszystkie Koty Złodzieje zostaną aktywowane, wszystkie pozostałe Żółte Kwadraty ujawniają nowe symbole i proces powtarza się, aż nie pojawi się nowy symbol Kota Złodzieja.

Na końcu obrotu wszystkie Monety i symbole Kota Złodzieja zostaną zsumowane i pomnożone przez odpowiedni zakład, aby określić ostateczną wygraną.

BONUS GAME

4 symbole Bonus pojawiające się na bębnach w Grze Podstawowej aktywują Bonus Game. Przyznawane jest 12 początkowych spinów. Podczas Bonus Game, nad głównymi bębnami pojawia się Górny Bęben z 5 dodatkowymi pozycjami. Początkowo odblokowane są 2 pozycje Górnego Bębna. Za każde 2 zebrane symbole Bonus w Bonus Game, odblokowywana jest 1 dodatkowa pozycja Górnego Bębna i przyznawane są 2 dodatkowe spiny. Po odblokowaniu, pozycja Górnego Bębna pozostaje otwarta przez resztę Bonus Game. Maksymalnie można odblokować 3 dodatkowe pozycje i przyznać do 6 dodatkowych spinów. Gdy funkcja Bandit Heist aktywuje się podczas Bonus Game, wszystkie odblokowane pozycje Górnego Bębna są również aktywowane. Aktywowane pozycje Górnego Bębna obracają się i mogą wylądować na nich Monety Brązowe, Srebrne, Złote lub Tęczowe, a także mają szansę na wylądowanie symboli Świnka Skarbonka, Złota Świnka Skarbonka lub Kot Złodziej. Symbole Złota Świnka Skarbonka i Kot Złodziej wchodzi w interakcję z Aktywowanymi pozycjami Górnego Bębna w taki sam sposób, jak z symbolami na głównych bębnach. Jeśli symbol Kot Złodziej wyląduje na Aktywowanej pozycji Górnego Bębna, zachowuje się tak samo jak na głównych bębnach. Po aktywacji symbolu Kot Złodziej, wszystkie odblokowane pozycje Górnego Bębna obracają się ponownie, aby wylądować nowe symbole.

STAN PERSISTENTNY

Licznik Cash Gun jest utrzymywany między rundami, na wszystkich poziomach zakładów. Prawdopodobieństwo aktywacji niektórych zdarzeń w grze może się zmieniać podczas rozgrywki. W miarę wzrostu Licznika Cash Gun, szansa na aktywację funkcji Bandit Heist będzie się zmniejszać.

SCATTER BOOST TRYB ZAKŁADU

Aktywacja trybu zakładu Scatter Boost zwiększa szanse na uruchomienie Bonus Game o współczynnik 3.01. Aktywacja trybu zakładu Scatter Boost zwiększa całkowity zakład o 0,5x odpowiadającego zakładu. Teoretyczny RTP (zwrot dla gracza) dla trybu zakładu Scatter Boost wynosi 96.15%. RTP zostało obliczone poprzez symulację 3000000000 rund gry.

KUP BANDIT HEIST

Kupno Bandit Heist będzie kosztować 25x odpowiadający zakład i inicjuje rundę z gwarantowaną aktywacją Bandit Heist z losową ilością Cash Gun. Kupno Bandit Heist można dokonać tylko w grze podstawowej. Teoretyczny RTP (zwrot dla gracza) dla kupna Bandit Heist wynosi 96.41%. RTP zostało obliczone poprzez symulację 1000000000 rund gry. Wypłata opiera się na odpowiadającej wartości zakładu. Opcja kupna Bandit Heist jest wyłączona, gdy aktywowany jest tryb zakładu Scatter Boost. Kupno Bandit Heist nie wpływa na stan trwały.

KUP BONUS GAME

Kupno Bonus Game będzie kosztować 75x odpowiadający zakład i inicjuje rundę z gwarantowaną aktywacją Bonus Game. Kupno Bonus Game można dokonać tylko w grze podstawowej. Teoretyczny RTP (zwrot dla gracza) dla kupna Bonus Game wynosi 96.15%. RTP zostało obliczone poprzez symulację 1000000000 rund gry.

Wypłata opiera się na odpowiadającej wartości zakładu.

Opcja kupna Bonus Game jest wyłączona, gdy aktywowany jest tryb zakładu Scatter Boost.

DODATKOWE INFORMACJE

Nieprawidłowe działanie unieważnia wszystkie gry i wypłaty.

Zgodnie z uczciwymi praktykami w zakresie gier, gwarantujemy całkowitą niezależność każdego wyniku gry.

Na początku każdej gry szanse na uzyskanie określonego wyniku są zawsze takie same.

Obowiązują zasady angielskiej wersji gry.

Nieukończone gry zostaną automatycznie rozwiązane po 24 godzinach. Wszelkie wygrane wynikające z automatycznego rozwiązania zostaną wypłacone na konto gracza.