

# UITLEG VAN HET SPEL:

- Kies een inlegniveau.
- De rollen draaien:
  - Klik op de Spin-knop.
  - Klik op de spatiebalk (alleen Desktop-modus).
  - Start een ingesteld aantal spins met het Automatisch spelen-menu

Snel Spelen verhoogt de rotatiesnelheid van de rollen om de spinresultaten sneller weer te geven zonder ze te beïnvloeden. Open de instellingen om Snel Spelen te activeren/deactiveren. Sommige van deze instellingen zijn mogelijk niet beschikbaar in de game die je speelt. Alle weddenschappen en uitbetalingen zijn in de valuta van de gebruiker.

## AUTOMATISCH SPELEN INSTELLINGEN

Hier kun je de gewenste Automatisch spelen instellingen kiezen.

- Meer informatie over Automatisch spelen instellingen:
  - Automatisch spelen instellingen verschillen van game tot game. Je spel heeft misschien niet al deze instellingen. Automatisch spelen is mogelijk in bepaalde markten niet beschikbaar.
  - Met Automatisch spelen speel je automatisch een vastgesteld aantal achtereenvolgende spelrondes, zonder het spel actief te spelen.
  - Automatisch spelen speelt met de inzetwaarde die je hebt geselecteerd of met de standaard inzetwaarde van het casino.
  - Elke game heeft andere Automatisch spelen instellingen. Sommige zijn mogelijk niet beschikbaar in de game die je speelt.
  - Het aantal spins van je Automatisch spelen sessie wordt weergegeven in de game.
  - Automatisch spelen stopt als de Free Spins worden geactiveerd.

Instellingen voor automatisch afspelen

Aantal spins  
Stel het aantal spins in dat je wilt spelen.

Stop bij elke willekeurige winst  
Stop de sessie als je wint bij een spin.

Enkele winstlimiet  
Stop de sessie als de winst groter is dan of gelijk aan de ingestelde winst.

Winstlimiet  
Stop de sessie als je saldo stijgt en groter wordt dan of gelijk is aan het ingestelde aantal.

Verlieslimiet  
Stop de sessie als je saldo daalt en lager is dan of gelijk aan het geselecteerde aantal.

- Start Automatisch spelen:
  - Klik/tik op de Automatisch spelen knop. Dit opent het instellingendialoogvenster waarin je het aantal spins kunt selecteren dat je wilt spelen en de stopinstellingen kunt aanpassen.
  - Klik/tik op je Automatisch spelen instellingen.
  - Klik/tik op Bevestigen om Automatisch spelen te starten. Hiermee wordt de Automatisch spelen sessie gestart en deze gaat door totdat de ingestelde spins op zijn of je op de Stop-knop klikt/tikt.
  - Klik/tik op de Stop-knop om Automatisch spelen te stoppen. Klikken/tikken op deze knop heeft geen invloed op het resultaat van de spin.

## OVER HET SPEL

Mission Coinplete is een 6-rollen, 5-hoog Cluster Win spel met Super Avalanche, Wild Blast, Cluster Blast, Cash Gun Meter, Bandit Heist en Bonus Game.

Het theoretische gemiddelde uitkeringspercentage (RTP) voor dit spel is 96.22%.  
De RTP is berekend door 30000000000 speelrondes te simuleren.

# CLUSTER

Een Cluster winst wordt behaald wanneer 5 of meer overeenkomende symbolen horizontaal of verticaal zijn verbonden. Alleen de hoogste winst wordt per symbool cluster uitbetaald.  
Gelijktijdige winsten met verschillende symbool clusteren worden opgeteld.  
Meerdere clusteren van hetzelfde symbool die niet naast elkaar liggen, betalen als afzonderlijke cluster uit.  
Winnende combinaties en uitbetalingen worden gemaakt volgens de uitbetalingstabel.  
De uitbetalingstabel weerspiegelt de huidige inzetconfiguratie en verandert in overeenstemming met de overeenkomstige inzet.  
Alle inzetten en uitbetalingen zijn in uw valuta.

# SPECIALE SYMBOLEN

Na een winnende Cluster plaatsvindt, wordt het vierkant achter de winnende symbolen gemarkeerd als Gouden Vierkant.

Het Wild symbool kan op alle rollen landen in het Basisspel en Bonus Game.  
Het Wild symbool vervangt alle reguliere symbolen voor de Cluster Win evaluatie.

Het Gele TNT symbool kan op alle rollen landen in het Basisspel en Bonus Game.  
Het Gele TNT symbool activeert de Wild Blast functie.  
Het Gele TNT symbool is een scatter symbool.

Het Rode TNT symbool kan op alle rollen landen in het Basisspel en Bonus Game.  
Het Rode TNT symbool activeert de Cluster Blast functie.  
Het Rode TNT symbool is een scatter symbool.

Het Bandiet symbool kan op alle rollen landen in het Basisspel en Bonus Game.  
Er kan maximaal één Bandiet symbool per draai landen.  
Het Bandiet symbool is een scatter symbool.

Het Bonus symbool kan op alle rollen landen in het Basisspel en Bonus Game.  
Er kunnen maximaal 4 Bonus symbolen op de rollen verschijnen.  
Het Bonus symbool is een scatter symbool.

Het Munt symbool kan verschijnen tijdens de Bandit Heist functie en landen op de Bovenste Rol tijdens de Bonus Game.  
Alle Munt symbolen hebben geldprijzen en worden uitbetaald als een veelvoud van de overeenkomstige inzet.  
Bronzen Munt symbolen nemen willekeurige prijzen aan tussen 0.2x en 2x.  
Zilveren Munt symbolen nemen willekeurige prijzen aan groter dan 2x en tot 20x.  
Gouden Munt symbolen nemen willekeurige prijzen aan groter dan 20x en tot 50x.  
Regenboog Munt symbolen nemen willekeurige prijzen aan groter dan 50x en tot 500x.  
Het Munt symbool is een scatter symbool.

Het Spaarvarken symbool kan verschijnen tijdens de Bandit Heist functie.  
Het Spaarvarken symbool neemt een willekeurige vermenigvuldigerwaarde aan van x2, x3, x4, en x5.  
Wanneer het Spaarvarken symbool activeert, vermenigvuldigt het alle Munten en Katteninbreker symbolen op aangrenzende vierkanten.  
Het Spaarvarken symbool is een scatter symbool.

Het Gouden Spaarvarken symbool kan verschijnen tijdens de Bandit Heist functie en landen op de Bovenste Rol tijdens de Bonus Game.  
Het Gouden Spaarvarken symbool neemt een willekeurige vermenigvuldigerwaarde aan van x2, x3, x4, x5, x7, en x10.  
Wanneer het Gouden Spaarvarken symbool activeert, vermenigvuldigt het alle Munten en Katteninbreker symbolen op het

raster en de Bovenste Rol.

Het Gouden Bank symbool is een scatter symbool.

Het Katteninbreker symbool kan verschijnen tijdens de Bandit Heist functie en landen op de Bovenste Rol tijdens de Bonus Game.

Het Katteninbreker symbool verzamelt de waarden van alle Munten en andere Katteninbreker symbolen en slaat hun waarde op.

Het Katteninbreker symbool is een scatter symbool.

Het Cash Gun symbool kan worden opgeslagen in de Cash Gun Meter in het Basisspel en kan landen op de Bovenste Rol tijdens de Bonus Game.

Het Cash Gun symbool is een scatter symbool.

## **SUPER AVALANCHE**

Alle reguliere en Wild symbolen die deel uitmaken van een Cluster Win betalen uit en verdwijnen.

Telkens wanneer een Cluster Win plaatsvindt, worden alle andere reguliere symbolen van hetzelfde type die geen deel uitmaakten van de winnende Cluster ook van het raster verwijderd.

Nieuwe symbolen vallen dan naar beneden om de lege ruimtes op te vullen, waardoor extra winmogelijkheden ontstaan.

De Super Avalanche gaat door totdat er geen nieuwe Cluster Win is.

## **WILD BLAST**

Het gele TNT-symbool op de rollen activeert de Wild Blast functie.

Het gele TNT-symbool plaatst Wild symbolen op willekeurige posities.

Het gele TNT-symbool verandert zichzelf in een Wild symbool.

## **CLUSTER BLAST**

Het rode TNT-symbool op de rollen activeert de Cluster Blast-functie.

Het rode TNT-symbool selecteert willekeurige posities die een Cluster vormen verbonden met de rode TNT.

Alle geselecteerde posities en het rode TNT-symbool veranderen in één willekeurig regulier betalend symbool.

## **CASH GUN METER**

Als een Bandit-symbool landt zonder enige Gouden Vierkanten, wordt één Cash Gun toegevoegd aan de Cash Gun Meter (maximaal 5).

Wanneer de Bandit Heist wordt geactiveerd, worden alle Cash Gun-symbolen in de Cash Gun Meter één voor één geactiveerd.

Elke Cash Gun activeert twee keer. Bij elke activatie selecteert het willekeurig één onthuld Munt-symbool en verdubbelt de waarde van de prijs.

Na twee activaties wordt de Cash Gun uit de Meter verwijderd.

De Cash Gun Meter blijft behouden tussen spelrondes en over alle inzetniveaus.

## **BANDIT HEIST**

Als er Gouden Vierkanten en een Bandiet-symbool op de rollen zijn, wordt de Bandit Heist-functie geactiveerd aan het einde van Super Avalanche.

Alle Gouden Vierkanten onthullen ofwel Bronzen, Zilveren of Gouden Munten, en hebben een kans om Spaarvarken, Gouden Spaarvarken of Katteninbreker-symbolen te tonen.

Na de onthulling activeren eerst alle Cash Guns die in de Cash Gun Meter zijn opgeslagen.

Spaarvarken- en Gouden Spaarvarken-symbolen activeren vervolgens in volgorde, van links naar rechts en van boven naar beneden.

Nadat alle Spaarvarkens zijn geactiveerd, activeren Katteninbreker-symbolen.

Zodra alle Katteninbrekers zijn geactiveerd, onthullen alle resterende Gouden Vierkanten nieuwe symbolen en herhaalt het

proces zich totdat er geen nieuw Katteninbreker-symbool verschijnt.  
Aan het einde van de draai worden alle Munten en Katteninbreker-symbolen bij elkaar opgeteld en vermenigvuldigd met de overeenkomstige inzet om de uiteindelijke gewonnen prijs te bepalen.

## BONUS GAME

4 bonussymbolen die op de rollen verschijnen in het basisspel activeren de Bonus Game.  
12 eerste spins worden toegekend.  
Tijdens de Bonus Game verschijnt er een bovenste rol met 5 extra posities boven de hoofdrollen. 2 bovenste rolposities zijn aanvankelijk ontgrendeld.  
Voor elke 2 bonussymbolen die worden verzameld in de Bonus Game, wordt 1 extra bovenste rolpositie ontgrendeld en worden 2 extra spins toegekend.  
Zodra ontgrendeld, blijft een bovenste rolpositie open voor de rest van de Bonus Game  
Er kunnen maximaal 3 extra posities worden ontgrendeld en er kunnen maximaal 6 extra spins worden toegekend.  
Wanneer de Bandit Heist-functie wordt geactiveerd tijdens de Bonus Game, worden alle ontgrendelde bovenste rolposities ook geactiveerd.  
Geactiveerde bovenste rolposities draaien en kunnen landen op Bronzen, Zilveren, Gouden of Regenboogmunten, en hebben een kans om op Spaarvarken, Gouden Spaarvarken of Katteninbreker-symbolen te landen.  
Gouden Spaarvarken en Katteninbreker-symbolen werken samen met geactiveerde bovenste rolposities op dezelfde manier als ze doen met symbolen op de hoofdrollen.  
Als een Katteninbreker-symbool op een geactiveerde bovenste rolpositie landt, gedraagt het zich hetzelfde als op de hoofdrollen.  
Nadat een Katteninbreker-symbool is geactiveerd, draaien alle ontgrendelde bovenste rolposities opnieuw om nieuwe symbolen te landen.

## PERSISTENTE STAAT

Cash Gun Meter is persistent tussen rondes, over alle inzetniveaus.  
De kans op het activeren van bepaalde zelffuncties kan veranderen tijdens het spelen.  
Naarmate de Cash Gun Meter toeneemt, zal de kans op het activeren van de Bandit Heist functie afnemen.

## SCATTER BOOST INZETMODUS

Het activeren van de Scatter Boost inzetmodus vergroot de kans om Bonus Game te activeren met een factor van 3.01.  
Het activeren van de Scatter Boost inzetmodus verhoogt de Totale Inzet met 0,5x de overeenkomstige inzet.  
De theoretische RTP (return to player) voor de Scatter Boost inzetmodus is 96.15%.  
De RTP is berekend door 3000000000 speelrondes te simuleren.

## KOPEN BANDIT HEIST

Buy Bandit Heist kost 25x van de overeenkomstige inzet en start een ronde met gegarandeerde Bandit Heist activatie met een willekeurig aantal Cash Gun.  
Kopen Bandit Heist kan alleen in het Basisspel worden gedaan.  
De theoretische RTP (return to player) voor kopen Bandit Heist is 96.41%.  
De RTP werd berekend door 100000000 rondes van gameplay te simuleren.  
De uitbetaling is gebaseerd op de overeenkomstige inzetwaarde.  
De optie om Bandit Heist te kopen is uitgeschakeld wanneer de Scatter Boost inzetmodus is geactiveerd.  
Kopen Bandit Heist beïnvloedt de persistente staat niet.

## KOPEN BONUS GAME

Kopen Bonus Game kost 75x van de overeenkomstige inzet, en start een ronde met gegarandeerde Bonus Game activatie.  
Kopen Bonus Game kan alleen worden gedaan in het Basisspel.  
De theoretische RTP (return to player) voor kopen Bonus Game is 96.15%.

De RTP werd berekend door 100000000 speelronden te simuleren.

De uitbetaling is gebaseerd op de overeenkomstige inzetwaarde.

De optie om Bonus Game te kopen is uitgeschakeld wanneer de Scatter Boost inzetmodus is geactiveerd.

## **BIJKOMENDE INFORMATIE**

Storing maakt alle betalingen en spellen ongeldig.

In overeenstemming met de werkwijzen voor eerlijk spelen, is de uitkomst van elk spel volledig onafhankelijk.

De kansen voor het behalen van een specifieke uitkomst zijn altijd hetzelfde aan het begin van elk spel.

De Engelstalige versie van de spelregels heeft altijd voorrang.

Onvolledige spellen worden automatisch opgelost na 24 uur. Eventuele winsten die voortvloeien uit automatische oplossing worden bijgeschreven op de rekening van de speler.