

LAI SPĒLĒTU:

- Izvēlieties likmes līmeni.
- Grieziet rullišus:
 - Noklikšķinot/pieskaroties pogai "Griezt".
 - Noklikšķinot/pieskaroties atstarpes taustiņam (tikai darbvirsmas režīmā).
 - Sākot noteiktu griezienu skaitu, izmantojot Automātiskās spēles izvēlni.

Ātrās spēles funkcija palielina rullišu griešanās ātrumu, lai ātrāk atspoguļotu rezultātus, tos neietekmējot. Lai aktivizētu/deaktivizētu ātro spēli, atveriet iestatījumus. Daži no tiem var nebūt pieejami spēlē, kuru spēlējat. Visas likmes un izmaksas notiek lietotāja valūtā.

AUTOMĀTISKA ATSKAŅOŠANA IESTATĪJUMI

Te iespējams izvēlēties savus iecienītākos Automātiska Atskaņošana iestatījumus.

- Uzziniet vairāk par Automātiska Atskaņošana iestatījumiem:
 - Automātiska Atskaņošana iestatījumi katrā spēlē ir citādāki. Jūsu spēlē var nebūt piedāvāti visi šie iestatījumi. Automātiska Atskaņošana funkcija var nebūt pieejama dažās valstīs.
 - Automātiska Atskaņošana funkcija jums ļauj automātiski spēlēt noteiktu spēles raundu skaitu pēc kārtas, neveicot spēlē nekādas darbības.
 - Automātiska Atskaņošana spēlē ar pēdējo jūsu izvēlēto likmes vērtību vai ar kazino pēc noklusējuma noteikto likmes vērtību.
 - Katrai spēlei ir citādāki Automātiska Atskaņošana iestatījumi. Daži var nebūt pieejami spēlē, kuru spēlējat.
 - Atlikušo Automātiska Atskaņošana sesijas griezienu skaitu iespējams redzēt spēlē.
 - Automātiska Atskaņošana apstājas, kad tiek aktivizēti Free Spins.

Automātiska Atskaņošana iestatījumi

Griezienu skaits

Iestatiet griezienu skaitu, kuru vēlaties spēlēt.

Apstāties pie jebkura laimesta

Apstādināt sesiju, ja griezienā laimējāt.

Viena laimesta limits

Apstādināt sesiju, ja laimests pārsniedz vai ir vienāds ar izvēlēto apjomu.

Laimesta limits

Apstādināt sesiju, ja jūsu bilance palielinās un pārsniedz vai ir vienāda ar izvēlēto apjomu.

Zaudējumu limits

Apstādināt sesiju, ja jūsu bilance samazinās un nokrītas zem vai ir vienāda ar izvēlēto apjomu.

- Sākt Automātiska Atskaņošana:
 - Noklikšķiniet/pieskarieties Automātiska Atskaņošana pogai. Tiks atvērts iestatījumu logs, kurā var izvēlieties griezienu skaitu, kurus vēlaties veikt, un pielāgot apstāšanās iestatījumus.
 - Noklikšķiniet/pieskarieties saviem Automātiska Atskaņošana iestatījumiem.
 - Noklikšķiniet/pieskarieties "Apstiprināt", lai sāktu Automātiska Atskaņošana. Tas iesāk Automātiska Atskaņošana sesiju, kura turpinās, kamēr beidzas noteikto griezienu skaits vai kad noklikšķināt/pieskaraties "Apturēt" pogai.
 - Lai pārtrauktu Automātiska Atskaņošana, noklikšķiniet/pieskarieties "Apturēt" pogai. Noklikšķinot/pieskaroties šai pogai, netiek ietekmēti griezienu rezultāti.

PAR SPĒLI

Mission Coinplete ir 6 ruļļu, 5 rindu Cluster laimestu spēle, kurā ir Super Avalanche, Wild Blast, Cluster Blast, Naudas Pistoles Mērītājs, Bandit Heist un Bonus Game.

Teorētiskais vidējais atdeves procents spēlētājam (RTP) šajā spēlē ir 96.22%.
RTP tika aprēķināts, simulējot 3000000000 spēles raundus.

CLUSTER

A Cluster Laimests tiek sasniegts, kad 5 vai vairāk vienādi simboli ir savienoti horizontāli vai vertikāli.
Tikai augstākais laimests tiek izmaksāts par simbolu cluster.
Vienlaicīgi laimesti ar dažādiem simbolu cluster tiek summēti.
Vairāki cluster vienāda simbola, kas nav blakus viens otram, tiek izmaksāti kā atsevišķi cluster.
Laimējošās kombinācijas un izmaksas tiek veiktas saskaņā ar Izmaksu tabulu.
Izmaksu tabula atspoguļo pašreizējo Likmes konfigurāciju un mainās atbilstoši attiecīgajai Likmei.
Visas Likmes un izmaksas ir jūsu valūtā.

ĪPAŠIE SIMBOLI

Pēc uzvarošanas Cluster notikšanas, kvadrāts aiz uzvarošajiem simboliem tiks izcelts kā Zelta Kvadrāts.

Wild simbols var parādīties uz visiem ruļļiem Pamatspēlē un Bonus Game.
Wild simbols aizstāj visus parastos simbolus Cluster Uzvaras novērtēšanai.

Dzeltenais TNT simbols var parādīties uz visiem ruļļiem Pamatspēlē un Bonus Game.
Dzeltenais TNT simbols aktivizē Wild Blast funkciju.
Dzeltenais TNT simbols ir izkaisītais simbols.

Sarkanā TNT simbols var parādīties uz visiem ruļļiem Pamatspēlē un Bonus Game.
Sarkanā TNT simbols aktivizē Cluster Blast funkciju.
Sarkanā TNT simbols ir izkaisītais simbols.

Bandīta simbols var parādīties uz visiem ruļļiem Pamatspēlē un Bonus Game.
Maksimāli viens Bandīta simbols var parādīties vienā griezienā.
Bandīta simbols ir izkaisītais simbols.

Bonusa simbols var parādīties uz visiem ruļļiem Pamatspēlē un Bonus Game.
Maksimāli 4 Bonusa simboli var parādīties uz ruļļiem.
Bonusa simbols ir izkaisītais simbols.

Monētas simbols var parādīties Bandit Heist funkcijas laikā un uzkrīst uz Augšējā Ruļļa Bonus Game laikā.
Visiem Monētas simboliem ir naudas balvas, un tie tiek izmaksāti kā atbilstošās likmes reizinājums.
Bronzas Monētas simboli piešķir nejaušas balvas no 0.2x līdz 2x.
Sudraba Monētas simboli piešķir nejaušas balvas, kas ir lielākas par 2x un līdz 20x.
Zelta Monētas simboli piešķir nejaušas balvas, kas ir lielākas par 20x un līdz 50x.
Varavīksnes Monētas simboli piešķir nejaušas balvas, kas ir lielākas par 50x un līdz 500x.
Monētas simbols ir izkaisītais simbols.

Cūciņas Bankas simbols var parādīties Bandit Heist funkcijas laikā.
Cūciņas Bankas simbols piešķir nejaušu reizinātāja vērtību no x2, x3, x4 un x5.
Kad Cūciņas Bankas simbols aktivizējas, tas reizinās visas Monētas un Kaķu Zagļa simbolus uz blakus esošajiem kvadrātiem.
Cūciņas Bankas simbols ir izkaisītais simbols.

Zelta Cūciņas Bankas simbols var parādīties Bandit Heist funkcijas laikā un uzkrīst uz Augšējā Ruļļa Bonus Game laikā.
Zelta Cūciņas Bankas simbols piešķir nejaušu reizinātāja vērtību no x2, x3, x4, x5, x7 un x10.
Kad Zelta Cūciņas Bankas simbols aktivizējas, tas reizinās visas Monētas un Kaķu Zagļa simbolus uz režģa un Augšējā Ruļļa.
Zelta Bankas simbols ir izkaisītais simbols.

Kaķu Zagļa simbols var parādīties Bandit Heist funkcijas laikā un uzkrīst uz Augšējā Ruļļa Bonus Game laikā. Kaķu Zagļa simbols savāc visu Monētu un citu Kaķu Zagļa simbolu vērtības un saglabā to vērtību. Kaķu Zagļa simbols ir izkaisītais simbols.

Naudas Pistoles simbols var tikt saglabāts Naudas Pistoles Skaitītājā Pamatspēlē un var uzkrīst uz Augšējā Ruļļa Bonus Game laikā. Naudas Pistoles simbols ir izkaisītais simbols.

SUPER AVALANCHE

Jebkuri parastie un Wild simboli, kas ir daļa no Cluster laimesta, tiek izmaksāti un pazūd. Ikreiz, kad notiek Cluster laimests, visi citi tāda paša veida parastie simboli, kas nebija daļa no laimesta Cluster, arī tiek noņemti no režģa. Jauni simboli tad krīt lejup, lai aizpildītu tukšās vietas, radot papildu laimesta iespējas. Super Avalanche turpinās, līdz nav jauna Cluster laimesta.

WILD BLAST

Dzeltenais TNT simbols uz ruļļiem aktivizē Wild Blast funkciju. Dzeltenais TNT simbols izvieto Wild simbolus nejaušās pozīcijās. Dzeltenais TNT simbols pārvēršas par Wild simbolu.

CLUSTER BLAST

Sarkanais TNT simbols uz ruļļiem aktivizē Cluster Blast funkciju. Sarkanais TNT simbols izvēlas nejaušas pozīcijas, kas veido Cluster savienotu ar Sarkanā TNT. Visas izvēlētās pozīcijas un Sarkanais TNT simbols pārvēršas par vienu nejaušu regulāru maksājošu simbolu.

NAUDAS PISTOLES MĒRĶIS

Ja Bandīta simbols parādās bez zelta kvadrātiem, Naudas pistoles mērķim tiek pievienota viena Naudas pistole (maks. 5). Kad Bandit Heist tiek aktivizēts, visi Naudas pistoles simboli Naudas pistoles mērķī tiek aktivizēti viens pēc otra. Katra Naudas pistole aktivizējas divreiz. Katrā aktivizācijā tā nejauši izvēlas vienu atklātu Monētas simbolu un dubulto tā balvas vērtību. Pēc divām aktivizācijām Naudas pistole tiek noņemta no mērķa. Naudas pistoles mērķis ir noturīgs starp spēles raundiem un visos likmju līmeņos.

BANDIT HEIST

Ja uz ruļļiem ir Zelta Kvadrāti un Bandīta simbols, tas aktivizēs Bandit Heist funkciju Super Avalanche beigās. Visi Zelta Kvadrāti atklāj vai nu Bronzas, Sudraba vai Zelta Monētas, un tiem ir iespēja parādīt Cūciņas Krājkasīti, Zelta Cūciņas Krājkasīti vai Kaķa Zagļa simbolus. Pēc atklāšanas, jebkuri Naudas Ieroči, kas uzglabāti Naudas Ieroču Skaitītājā, aktivizējas pirmie. Cūciņas Krājkasītes un Zelta Cūciņas Krājkasītes simboli tad aktivizējas secīgi, no kreisās uz labo un no augšas uz leju. Pēc tam, kad visas Cūciņas Krājkasītes ir aktivizētas, aktivizējas Kaķa Zagļa simboli. Kad visi Kaķa Zagļi ir aktivizēti, visi atlikušies Zelta Kvadrāti atklāj jaunus simbolus, un process atkārtojas, līdz neparādās jauns Kaķa Zagļa simbols. Griezienu beigās visas Monētas un Kaķa Zagļa simboli tiks saskaitīti kopā un reizināti ar atbilstošo likmi, lai noteiktu galīgo laimestu.

BONUS GAME

4 Bonusa simboli, kas parādās uz ruļļiem pamata spēlē, aktivizē Bonus Game. Tiek piešķirti 12 sākotnējie griezieni.

Bonus Game laikā virs galvenajiem ruļļiem parādās augšējais rullis ar 5 papildu pozīcijām. Sākotnēji tiek atslēgtas 2 augšējā ruļļa pozīcijas.

Par katriem 2 bonusa simboliem, kas savākti Bonus Game, tiek atslēgta 1 papildu augšējā ruļļa pozīcija un piešķirti 2 papildu griezieni.

Kad augšējā ruļļa pozīcija ir atslēgta, tā paliek atvērta visu Bonus Game Maksimāli var atslēgt 3 papildu pozīcijas un piešķirt līdz 6 papildu griezieniem.

Kad Bandit Heist funkcija tiek aktivizēta Bonus Game laikā, visas atslēgtās augšējā ruļļa pozīcijas tiek arī aktivizētas. Aktivizētās augšējā ruļļa pozīcijas griežas un var izkrist Bronzas, Sudraba, Zelta vai Varavīksnes monētas, un pastāv iespēja, ka izkritīs Cūciņas banka, Zelta cūciņas banka vai Kaķu laupītāja simboli.

Zelta cūciņas banka un Kaķu laupītāja simboli mijiedarbojas ar aktivizētajām augšējā ruļļa pozīcijām tāpat kā ar simboliem uz galvenajiem ruļļiem.

Ja Kaķu laupītāja simbols izkrīt uz aktivizētas augšējā ruļļa pozīcijas, tas uzvedas tāpat kā uz galvenajiem ruļļiem.

Pēc tam, kad Kaķu laupītāja simbols ir aktivizēts, visas atslēgtās augšējā ruļļa pozīcijas pārgriežas, lai izkristu jauni simboli.

NOTURĪGS STĀVOKLIS

Naudas Pistoles Mērītājs ir noturīgs starp raundiem, visos likmju līmeņos.

Noteiktu spēles notikumu aktivizēšanas varbūtība var mainīties spēles laikā.

Palielinoties Naudas Pistoles Mērītājam, iespēja aktivizēt Bandit Heist funkciju samazināsies.

SCATTER BOOST LIKMES REŽĪMS

Aktivizējot Scatter Boost likmes režīmu, palielinās iespēja aktivizēt Bonus Game par faktoru 3.01.

Aktivizējot Scatter Boost likmes režīmu, kopējā likme palielinās par 0,5x no atbilstošās likmes.

Teorētiskais RTP (atdeve spēlētājam) Scatter Boost likmes režīmam ir 96.15%.

RTP tika aprēķināts, simulējot 3000000000 spēles raundus.

PIRKT BANDIT HEIST

Bandit Heist pirkšana maksās 25x atbilstošo likmi un uzsāks raundu ar garantētu Bandit Heist aktivizāciju ar nejaušu skaitu Naudas Pistoles.

Bandit Heist pirkšana ir iespējama tikai Pamatspēlē.

Teorētiskais RTP (atdeve spēlētājam) pirkšanai Bandit Heist ir 96.41%.

RTP tika aprēķināts, simulējot 100000000 spēles raundus.

Izmaksa tiek balstīta uz atbilstošo likmes vērtību.

Iespēja pirkt Bandit Heist ir atspējota, kad ir aktivizēts Scatter Boost likmes režīms.

Bandit Heist pirkšana neietekmē pastāvīgo stāvokli.

PIRKT BONUS GAME

Pirkums Bonus Game maksās 75x atbilstošo likmi un uzsāks raundu ar garantētu Bonus Game aktivizāciju.

Pirkumu Bonus Game var veikt tikai Pamatspēlē.

Teorētiskais RTP (atdeve spēlētājam) pirkumam Bonus Game ir 96.15%.

RTP tika aprēķināts, simulējot 100000000 spēles raundus.

Izmaksa ir balstīta uz atbilstošo likmes vērtību.

Iespēja pirkt Bonus Game ir atspējota, kad ir aktivizēts Scatter Boost likmes režīms.

PAPILDU INFORMĀCIJA

Darbības traucējumi anulē visus maksājumus un spēles.

Saskaņā ar godīgas spēles principu, bez izņēmuma visu spēļu iznākumi ir pilnīgi neatkarīgi.

Varbūtība panākt konkrētu spēles iznākumu pirms katras spēles kārtas vienmēr ir vienāda.

Spēles noteikumu versija angļu valodā ir uzskatāma par galveno.

Nepabeigtas spēles tiks automātiski atrisinātas pēc 24 stundām. Jebkuri laimesti, kas izriet no automātiskās atrisināšanas, tiks ieskaitīti spēlētāja kontā.