

PARA JUGAR:

- Escoge el nivel de apuesta.
- Gira los rodillos:
 - Haciendo clic en el botón Girar o pulsándolo.
 - Haciendo clic en la barra espaciadora o pulsándola (solo en modo de escritorio).
 - Iniciando un número determinado de tiradas usando el menú Juego automático.

El modo Juego rápido incrementa la velocidad de giro de los rodillos para mostrar los resultados de la tirada más rápida sin que estos se vean afectados. Abre los ajustes para activar o desactivar el modo Juego rápido. Es posible que algunos de estos ajustes no estén disponibles en el juego al que estás jugando. Todas las apuestas y pagos están en la moneda del usuario.

AJUSTES DE JUEGO AUTOMÁTICO

Aquí puedes elegir los ajustes de Juego Automático que prefieras.

- Obtén más información sobre los ajustes de Juego Automático:
 - los ajustes de Juego Automático son diferentes en función del juego. Es posible que tu juego no tenga todos estos ajustes. Es posible que Juego Automático no esté disponible en algunos mercados.
 - Juego Automático permite jugar automáticamente un número determinado de rondas consecutivas sin interactuar con el juego.
 - Juego Automático juega con el último valor de apuesta que has seleccionado o con el valor de apuesta predeterminado del casino.
 - Cada juego tiene diversos ajustes de Juego Automático. Es posible que algunos no estén disponibles en el juego al que estás jugando.
 - El número de tiradas que quedan en tu sesión de Juego Automático se muestra en el juego.
 - La función Juego Automático se detiene cuando se activan las Free Spins.

Ajustes de Juego Automático

Número de tiradas

Define el número de tiradas que quieras jugar.

Detener en cualquier victoria

Detiene la sesión si ganas en una tirada.

Límite de premio por partida

Detiene la sesión si el premio supera o iguala el importe seleccionado.

Límite de premio

Detiene la sesión si tu saldo aumenta y supera o iguala la cantidad seleccionada.

Límite de pérdidas

Detiene la sesión si tu saldo disminuye e iguala o cae por debajo de la cantidad seleccionada.

• Iniciar Juego Automático:

- Haz clic en el botón Juego Automático o púlsalo. Se abrirá el cuadro de diálogo de los ajustes para que puedas seleccionar el número de tiradas que deseas jugar y definir los ajustes de detención.
- Haz clic en los ajustes de Juego Automático o púlsalos.
- Haz clic en el botón Confirmar o púlsalo para iniciar Juego Automático. Esto inicia la sesión Juego Automático y continúa hasta que se agote el número de tiradas establecido o hasta que pulses el botón Detener o hagas clic en él.
- Haz clic en el botón Detener o púlsalo para finalizar Juego Automático. Pulsar este botón o hacer clic en él no influye en los resultados de la tirada.

ACERCA DEL JUEGO

Mission Coinplete es un juego de 6 carretes y 5 filas de Cluster Ganancia que presenta Super Avalanche, Wild Blast, Cluster Blast, Medidor de Pistola de Dinero, Bandit Heist y Bonus Game.

El retorno teórico promedio al jugador (RTP) para este juego es 96.22%.

El RTP fue calculado simulando 3000000000 rondas de juego.

CLUSTER

Se logra una Ganancia de Cluster cuando 5 o más símbolos iguales están conectados horizontal o verticalmente.

Solo se paga la ganancia más alta por símbolo cluster.

Las ganancias simultáneas con diferentes clusters de símbolos se suman.

Múltiples clusters del mismo símbolo que no están adyacentes entre sí se pagan como cluster separadas.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan de acuerdo con la Tabla de Pagos.

La Tabla de Pagos refleja la configuración de Apuesta actual y cambia de acuerdo con la Apuesta correspondiente.

Todas las Apuestas y pagos están en tu moneda.

SÍMBOLOS ESPECIALES

Después de que ocurra una Cluster ganadora, el cuadrado detrás de los símbolos ganadores se resaltará como Cuadrado Dorado.

El símbolo Wild puede aparecer en todos los carretes en el Juego Base y Bonus Game.

El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos regulares para la evaluación de Ganancia Cluster.

El símbolo TNT Amarillo puede aparecer en todos los carretes en el Juego Base y Bonus Game.

El símbolo TNT Amarillo activa la función Wild Blast.

El símbolo TNT Amarillo es un símbolo de dispersión.

El símbolo TNT Rojo puede aparecer en todos los carretes en el Juego Base y Bonus Game.

El símbolo TNT Rojo activa la función Cluster Blast.

El símbolo TNT Rojo es un símbolo de dispersión.

El símbolo Bandido puede aparecer en todos los carretes en el Juego Base y Bonus Game.

Un máximo de un símbolo Bandido puede aparecer por giro.

El símbolo Bandido es un símbolo de dispersión.

El símbolo de Bono puede aparecer en todos los carretes en el Juego Base y Bonus Game.

Un máximo de 4 símbolos de Bono pueden aparecer en los carretes.

El símbolo de Bono es un símbolo de dispersión.

El símbolo de Moneda puede aparecer durante la función Bandit Heist y aterrizar en el Carrete Superior durante el Bonus Game.

Todos los símbolos de Moneda tienen premios en efectivo y se pagan como un múltiplo de la apuesta correspondiente.

Los símbolos de Moneda de Bronce tienen premios aleatorios entre 0.2x y 2x.

Los símbolos de Moneda de Plata tienen premios aleatorios mayores de 2x y hasta 20x.

Los símbolos de Moneda de Oro tienen premios aleatorios mayores de 20x y hasta 50x.

Los símbolos de Moneda Arcoíris tienen premios aleatorios mayores de 50x y hasta 500x.

El símbolo de Moneda es un símbolo de dispersión.

El símbolo de Alcancía puede aparecer durante la función Bandit Heist.

El símbolo de Alcancía toma un valor multiplicador aleatorio de x2, x3, x4 y x5.

Cuando el símbolo de Alcancía se activa, multiplica todas las Monedas y los símbolos de Gato Ladrón en los cuadrados adyacentes.

El símbolo de Alcancía es un símbolo de dispersión.

El símbolo de Alcancía Dorada puede aparecer durante la función Bandit Heist y aterrizar en el Carrete Superior durante el Bonus Game.

El símbolo de Alcancía Dorada toma un valor multiplicador aleatorio de x2, x3, x4, x5, x7 y x10.

Cuando el símbolo de Alcancía Dorada se activa, multiplica todas las Monedas y los símbolos de Gato Ladrón en la cuadrícula y el Carrete Superior.

El símbolo de Banco Dorado es un símbolo de dispersión.

El símbolo de Gato Ladrón puede aparecer durante la función Bandit Heist y aterrizar en el Carrete Superior durante el Bonus Game.

El símbolo de Gato Ladrón recoge los valores de todas las Monedas y otros símbolos de Gato Ladrón y almacena su valor. El símbolo de Gato Ladrón es un símbolo de dispersión.

El símbolo de Pistola de Dinero puede ser guardado en el Medidor de Pistola de Dinero en el Juego Base y puede aterrizar en el Carrete Superior durante el Bonus Game.

El símbolo de Pistola de Dinero es un símbolo de dispersión.

SUPER AVALANCHE

Cualquier símbolo regular y Wild que forme parte de una Ganancia de Cluster paga y desaparece.

Siempre que ocurra una Ganancia de Cluster, todos los demás símbolos regulares del mismo tipo que no formaron parte de la Cluster ganadora también se eliminan de la cuadrícula.

Luego, nuevos símbolos caen para llenar los espacios vacíos, creando oportunidades de ganancia adicionales.

El Super Avalanche continúa hasta que no haya una nueva Ganancia de Cluster.

WILD BLAST

El símbolo TNT amarillo en los carretes activa la función Wild Blast.

El símbolo TNT amarillo coloca símbolos Wild en posiciones aleatorias.

El símbolo TNT amarillo se convierte en un símbolo Wild.

CLUSTER BLAST

El símbolo de TNT Rojo en los carretes activa la función Cluster Blast.

El símbolo de TNT Rojo selecciona posiciones aleatorias que forman un Cluster conectado al TNT Rojo.

Todas las posiciones seleccionadas y el símbolo de TNT Rojo se transforman en un símbolo regular de pago aleatorio.

MEDIDOR DE PISTOLA DE EFECTIVO

Si un símbolo de Bandido aparece sin ningún Cuadro Dorado, se añade una Pistola de Efectivo al Medidor de Pistola de Efectivo (máx. 5).

Cuando se activa el Bandit Heist, todos los símbolos de Pistola de Efectivo en el Medidor de Pistola de Efectivo se activan uno tras otro.

Cada Pistola de Efectivo se activa dos veces. En cada activación, selecciona aleatoriamente un símbolo de Moneda revelado y duplica su valor de premio.

Después de dos activaciones, la Pistola de Efectivo se elimina del Medidor.

El Medidor de Pistola de Efectivo es persistente entre rondas de juego y en todos los niveles de apuesta.

BANDIT HEIST

Si hay Cuadrados Dorados y un símbolo de Bandido en los carretes, se activará la función Bandit Heist al final de Super Avalanche.

Todos los Cuadrados Dorados revelan ya sea Monedas de Bronce, Plata o Oro, y tienen la posibilidad de mostrar símbolos de Hucha, Hucha Dorada o Gato Ladrón.

Después de la revelación, cualquier Pistola de Dinero almacenada en el Medidor de Pistola de Dinero se activa primero.

Los símbolos de Hucha y Hucha Dorada luego se activan en secuencia, de izquierda a derecha y de arriba a abajo.

Después de que todas las Huchas se hayan activado, los símbolos de Gato Ladrón se activan.

Una vez que todos los Gatos Ladrones se hayan activado, todos los Cuadrados Dorados restantes revelan nuevos símbolos y el proceso se repite hasta que no aparezca un nuevo símbolo de Gato Ladrón.

Al final de la tirada, todas las Monedas y los símbolos de Gato Ladrón se sumarán y se multiplicarán con la apuesta correspondiente para determinar la ganancia final otorgada.

BONUS GAME

4 símbolos de bonificación que aparecen en los carretes en el Juego Base activan el Bonus Game.

Se otorgan 12 giros iniciales.

Durante el Bonus Game, aparece un Carrete Superior con 5 posiciones adicionales sobre los carretes principales.

Inicialmente se desbloquean 2 posiciones del Carrete Superior.

Por cada 2 símbolos de bonificación recogidos en el Bonus Game, se desbloquea 1 posición adicional del Carrete Superior y se otorgan 2 giros adicionales.

Una vez desbloqueada, una posición del Carrete Superior permanece abierta durante el resto del Bonus Game.

Se pueden desbloquear un máximo de 3 posiciones adicionales y se pueden otorgar hasta 6 giros adicionales.

Cuando la función Bandit Heist se activa durante el Bonus Game, todas las posiciones desbloqueadas del Carrete Superior también se activan.

Las posiciones activadas del Carrete Superior giran y pueden aterrizar Monedas de Bronce, Plata, Oro o Arcoíris, y tienen la posibilidad de aterrizar símbolos de Hucha, Hucha Dorada o Ladrón de Gatos.

Los símbolos de Hucha Dorada y Ladrón de Gatos interactúan con las posiciones activadas del Carrete Superior de la misma manera que lo hacen con los símbolos en los carretes principales.

Si un símbolo de Ladrón de Gatos aterriza en una posición activada del Carrete Superior, se comporta de la misma manera que en los carretes principales.

Después de que un símbolo de Ladrón de Gatos ha sido activado, todas las posiciones desbloqueadas del Carrete Superior vuelven a girar para aterrizar nuevos símbolos.

ESTADO PERSISTENTE

El medidor de Cash Gun es persistente entre rondas, en todos los niveles de apuesta.

La probabilidad de activar ciertos eventos del juego puede cambiar durante el juego.

A medida que aumenta el medidor de Cash Gun, la posibilidad de activar la función Bandit Heist disminuirá.

SCATTER BOOST MODO DE APUESTA

Activar el modo de apuesta Scatter Boost aumenta las posibilidades de activar Bonus Game por un factor de 3.01.

Activar el modo de apuesta Scatter Boost incrementa la Apuesta Total en 0.5x la apuesta correspondiente.

El RTP teórico (retorno al jugador) para el modo de apuesta Scatter Boost es 96.15%.

El RTP fue calculado simulando 3000000000 rondas de juego.

COMPRAR BANDIT HEIST

Comprar Bandit Heist costará 25x la apuesta correspondiente, e inicia una ronda con activación garantizada de Bandit Heist con una cantidad aleatoria de Pistola de Dinero.

Comprar Bandit Heist solo se puede hacer en el Juego Base.

El RTP teórico (retorno al jugador) para comprar Bandit Heist es 96.41%.

El RTP fue calculado simulando 100000000 rondas de juego.

El pago se basa en el valor de la apuesta correspondiente.

La opción de comprar Bandit Heist está deshabilitada cuando el modo de apuesta Scatter Boost está activado.

Comprar Bandit Heist no afecta el estado persistente.

COMPRAR BONUS GAME

Comprar Bonus Game costará 75x la apuesta correspondiente, e inicia una ronda con activación garantizada de Bonus Game.

Comprar Bonus Game solo se puede hacer en el Juego Base.

El RTP teórico (retorno al jugador) para comprar Bonus Game es 96.15%.

El RTP fue calculado simulando 100000000 rondas de juego.

El pago se basa en el valor de la apuesta correspondiente.

La opción de comprar Bonus Game está deshabilitada cuando el modo de apuesta Scatter Boost está activado.

INFORMACIÓN ADICIONAL

En caso de avería o errores de funcionamiento, se anulan todos los pagos y jugadas.

De acuerdo con las prácticas de juego limpio, el resultado de cada partida es totalmente independiente.

Las probabilidades de obtener un resultado en concreto son siempre las mismas al comienzo de cada partida.

La versión en inglés de las reglas del juego tiene prevalencia.

Los juegos incompletos se resolverán automáticamente después de 24 horas. Cualquier ganancia resultante de la resolución automática se abonará en la cuenta del jugador.