

SO WIRD GESPIELT:

- Wählen Sie ein Einsatz-Level aus.
- Drehen Sie die Walzen durch:
 - Spin-Button klicken/antippen.
 - Leertaste drücken/antippen (nur im Desktop-Modus).
 - Mithilfe des AutoPlay-Menüs eine festgelegte Anzahl an Spins starten.

Die Option Schnelles Spiel steigert die Geschwindigkeit der Walzendrehungen, um dann die Ergebnisse schneller anzuzeigen, ohne sie dabei zu verändern. Aktivieren/Deaktivieren Sie Schnelles Spiel in den Einstellungen. Einige dieser Einstellungen sind unter Umständen in Ihrem aktuellen Spiel nicht verfügbar. Alle Wetten und Auszahlungen erfolgen in der Währung des Benutzers.

AUTOPLAY-EINSTELLUNGEN

Hier können Sie Ihre bevorzugten AutoPlay-Optionen auswählen.

- Mehr über die AutoPlay-Optionen erfahren:
 - Die AutoPlay-Optionen unterscheiden sich von Spiel zu Spiel. Ihr Spiel bietet unter Umständen nicht alle diese Optionen an. AutoPlay ist in bestimmten Märkten unter Umständen nicht verfügbar.
 - AutoPlay erlaubt Ihnen, eine festgelegte Anzahl an aufeinanderfolgenden Runden automatisch spielen zu können, ohne in Ihr Spiel eingreifen zu müssen.
 - AutoPlay wird mit dem letzten Einsatzwert, den Sie ausgewählt haben, oder mit dem Standard-Einsatzwert des jeweiligen Casinos gespielt.
 - Für jedes Spiel gibt es unterschiedliche AutoPlay-Optionen. Einige davon sind in Ihrem aktuellen Spiel unter Umständen nicht verfügbar.
 - Die Anzahl der in Ihrer AutoPlay-Sitzung verbleibenden Spins werden im Spiel angezeigt.
 - Autoplay wird angehalten, wenn die Free Spins ausgelöst werden.

AutoPlay-Optionen

Anzahl an Spins

Legen Sie die Anzahl der Spins fest, die Sie spielen wollen.

Bei jedem Gewinn anhalten

Sitzung wird angehalten, wenn Sie bei einem Spin gewonnen haben.

Einzelgewinnlimit

Sitzung wird angehalten, wenn der Gewinn einem ausgewählten Betrag entspricht oder ihn übersteigt.

Gewinnlimit

Sitzung wird angehalten, wenn Ihr Guthaben ansteigt und einem ausgewählten Betrag entspricht oder ihn übersteigt.

Verlustlimit

Sitzung wird angehalten, wenn Ihr Guthaben sinkt und einem ausgewählten Betrag entspricht oder ihn unterschreitet.

- AutoPlay starten:
 - AutoPlay-Button anklicken/antippen. Dadurch wird ein Einstellungen-Dialogfenster geöffnet, das es Ihnen ermöglicht, die Anzahl an Spins auszuwählen, die Sie spielen wollen, und die Stop-Einstellungen anzupassen.
 - Ihre AutoPlay-Einstellungen anklicken/antippen.
 - Auf Bestätigen klicken/tippen, um AutoPlay zu starten. Dadurch wird die AutoPlay-Sitzung gestartet und diese geht so lange weiter, bis die von Ihnen festgelegten Spins abgeschlossen sind oder Sie den Stop-Button anklicken/antippen.
 - Stop-Button anklicken/antippen, um AutoPlay zu beenden. Wenn Sie diesen Button anklicken/antippen, werden die Ergebnisse des aktuellen Spins nicht davon beeinflusst.

ÜBER DAS SPIEL

Mission Coinplete ist ein 6-Walzen, 5-Reihen Cluster Gewinnspiel mit Super Avalanche, Wild Blast, Cluster Blast, Cash Gun Meter, Bandit Heist und Bonus Game.

Die theoretische durchschnittliche Auszahlung an den Spieler (RTP) für dieses Spiel beträgt 96.22%.
Der RTP wurde durch die Simulation von 3000000000 Spielrunden berechnet.

CLUSTER

Ein Cluster Gewinn wird erzielt, wenn 5 oder mehr übereinstimmende Symbole horizontal oder vertikal verbunden sind.
Nur der höchste Gewinn wird pro Symbol cluster ausgezahlt.

Gleichzeitige Gewinne mit verschiedenen Symbol-clusteren werden addiert.

Mehrere clustere desselben Symbols, die nicht nebeneinander liegen, werden als separate clustere ausgezahlt.

Gewinnkombinationen und Auszahlungen erfolgen gemäß der Auszahlungstabelle.

Die Auszahlungstabelle spiegelt die aktuelle Einsatzkonfiguration wider und ändert sich entsprechend dem entsprechenden Einsatz.

Alle Einsätze und Auszahlungen erfolgen in Ihrer Währung.

SPEZIALSYMBOL

Nach einem Gewinn Cluster wird das Quadrat hinter den Gewinnsymbolen als Goldenes Quadrat hervorgehoben.

Das Wild-Symbol kann in allen Walzen im Basisspiel und Bonus Game erscheinen.

Das Wild-Symbol ersetzt alle regulären Symbole für die Cluster-Gewinnbewertung.

Das Gelbe TNT-Symbol kann in allen Walzen im Basisspiel und Bonus Game erscheinen.

Das Gelbe TNT-Symbol aktiviert die Wild Blast-Funktion.

Das Gelbe TNT-Symbol ist ein Scatter-Symbol.

Das Rote TNT-Symbol kann in allen Walzen im Basisspiel und Bonus Game erscheinen.

Das Rote TNT-Symbol aktiviert die Cluster Blast-Funktion.

Das Rote TNT-Symbol ist ein Scatter-Symbol.

Das Banditensymbol kann in allen Walzen im Basisspiel und Bonus Game erscheinen.

Maximal ein Banditensymbol kann pro Drehung erscheinen.

Das Banditensymbol ist ein Scatter-Symbol.

Das Bonussymbol kann in allen Walzen im Basisspiel und Bonus Game erscheinen.

Maximal 4 Bonussymbole können auf den Walzen erscheinen.

Das Bonussymbol ist ein Scatter-Symbol.

Das Münzsymbol kann während der Bandit Heist-Funktion erscheinen und auf der oberen Walze während der Bonus Game landen.

Alle Münzsymbole haben Geldpreise und werden als Vielfaches des entsprechenden Einsatzes ausgezahlt.

Bronzenen Münzsymbole nehmen zufällige Preise zwischen 0,2x und 2x an.

Silberne Münzsymbole nehmen zufällige Preise größer als 2x und bis zu 20x an.

Goldene Münzsymbole nehmen zufällige Preise größer als 20x und bis zu 50x an.

Regenbogen-Münzsymbole nehmen zufällige Preise größer als 50x und bis zu 500x an.

Das Münzsymbol ist ein Scatter-Symbol.

Das Sparschweinsymbol kann während der Bandit Heist-Funktion erscheinen.

Das Sparschweinsymbol nimmt einen zufälligen Multiplikatorwert von x2, x3, x4 und x5 an.

Wenn das Sparschweinsymbol aktiviert wird, multipliziert es alle Münzen und Katzendieb-Symbole auf angrenzenden Feldern.

Das Sparschweinsymbol ist ein Scatter-Symbol.

Das Goldene Sparschweinsymbol kann während der Bandit Heist-Funktion erscheinen und auf der oberen Walze während der Bonus Game landen.

Das Goldene Sparschweinsymbol nimmt einen zufälligen Multiplikatorwert von x2, x3, x4, x5, x7 und x10 an.

Wenn das Goldene Sparschweinsymbol aktiviert wird, multipliziert es alle Münzen und Katzendieb-Symbole auf dem Raster und der oberen Walze.

Das Goldene Sparschweinsymbol ist ein Scatter-Symbol.

Das Katzendieb-Symbol kann während der Bandit Heist-Funktion erscheinen und auf der oberen Walze während der Bonus Game landen.

Das Katzendieb-Symbol sammelt die Werte aller Münzen und anderer Katzendieb-Symbole und speichert deren Wert.

Das Katzendieb-Symbol ist ein Scatter-Symbol.

Das Cash Gun-Symbol kann im Cash Gun Meter im Basisspiel gespeichert werden und auf der oberen Walze während der Bonus Game landen.

Das Cash Gun-Symbol ist ein Scatter-Symbol.

SUPER AVALANCHE

Alle regulären und Wild Symbole, die Teil eines Cluster Gewinns sind, zahlen aus und verschwinden.

Wann immer ein Cluster Gewinn auftritt, werden alle anderen regulären Symbole desselben Typs, die nicht Teil der Gewinnkombination Cluster waren, ebenfalls aus dem Raster entfernt.

Neue Symbole fallen dann herunter, um die leeren Plätze zu füllen und zusätzliche Gewinnmöglichkeiten zu schaffen.

Der Super Avalanche geht weiter, bis es keinen neuen Cluster Gewinn gibt.

WILD BLAST

Das gelbe TNT-Symbol auf den Walzen aktiviert die Wild Blast-Funktion.

Das gelbe TNT-Symbol platziert Wild-Symbole an zufälligen Positionen.

Das gelbe TNT-Symbol verwandelt sich selbst in ein Wild-Symbol.

CLUSTER BLAST

Das rote TNT-Symbol auf den Walzen aktiviert die Cluster Blast-Funktion.

Das rote TNT-Symbol wählt zufällige Positionen aus, die ein Cluster bilden, das mit dem roten TNT verbunden ist.

Alle ausgewählten Positionen und das rote TNT-Symbol verwandeln sich in ein zufälliges reguläres Auszahlungssymbol.

CASH GUN METER

Wenn ein Banditensymbol ohne goldene Quadrate landet, wird ein Cash Gun zum Cash Gun Meter hinzugefügt (maximal 5).

Wenn der Bandit Heist aktiviert wird, werden alle Cash Gun-Symbole im Cash Gun Meter nacheinander aktiviert.

Jede Cash Gun wird zweimal aktiviert. Bei jeder Aktivierung wählt sie zufällig ein aufgedecktes Münzsymbol aus und verdoppelt dessen Gewinnwert.

Nach zwei Aktivierungen wird die Cash Gun aus dem Meter entfernt.

Der Cash Gun Meter bleibt zwischen den Spielrunden und über alle Einsatzstufen hinweg bestehen.

BANDIT HEIST

Wenn sich Goldene Quadrate und ein Banditensymbol auf den Walzen befinden, wird am Ende von Super Avalanche die Bandit Heist-Funktion aktiviert.

Alle Goldenen Quadrate entweder Bronze-, Silber- oder Goldmünzen und haben die Chance, Sparschwein-, Goldenes Sparschwein- oder Einbrecherkatze-Symbole zu zeigen.

Nach der Enthüllung werden zuerst alle im Cash Gun Meter gespeicherten Cash Guns aktiviert.

Sparschwein- und Goldenes Sparschwein-Symbole werden dann der Reihe nach von links nach rechts und von oben nach unten aktiviert.

Nachdem alle Sparschweine aktiviert wurden, werden Einbrecherkatze-Symbole aktiviert.

Sobald alle Einbrecherkatzen aktiviert wurden, enthüllen alle verbleibenden Goldenen Quadrate neue Symbole und der Vorgang wiederholt sich, bis kein neues Einbrecherkatze-Symbol erscheint.

Am Ende des Spins werden alle Münzen und Einbrecherkatze-Symbole zusammengezählt und mit dem entsprechenden Einsatz multipliziert, um den endgültigen Gewinn zu bestimmen.

BONUS GAME

4 Bonussymbole, die im Basisspiel auf den Walzen erscheinen, aktivieren das Bonus Game.

12 anfängliche Drehungen werden vergeben.

Während des Bonus Game erscheint ein oberes Walze mit 5 zusätzlichen Positionen über den Hauptwalzen. 2 obere Walzenpositionen sind anfangs freigeschaltet.

Für je 2 gesammelte Bonussymbole im Bonus Game wird 1 zusätzliche obere Walzenposition freigeschaltet und 2 zusätzliche Drehungen werden vergeben.

Einmal freigeschaltet, bleibt eine obere Walzenposition für den Rest des Bonus Game

offen. Es können maximal 3 zusätzliche Positionen freigeschaltet und bis zu 6 zusätzliche Drehungen vergeben werden.

Wenn die Bandit Heist-Funktion während des Bonus Game aktiviert wird, werden alle freigeschalteten oberen Walzenpositionen ebenfalls aktiviert.

Aktivierte obere Walzenpositionen drehen sich und können entweder Bronze-, Silber-, Gold- oder Regenbogenmünzen landen und haben die Chance, Schweinchenbank-, Goldene Schweinchenbank- oder Katzendieb-Symbole zu landen.

Goldene Schweinchenbank- und Katzendieb-Symbole interagieren mit aktivierte oberen Walzenpositionen auf die gleiche Weise wie mit Symbolen auf den Hauptwalzen.

Wenn ein Katzendieb-Symbol auf einer aktivierte oberen Walzenposition landet, verhält es sich genauso wie auf den Hauptwalzen.

Nachdem ein Katzendieb-Symbol aktiviert wurde, drehen sich alle freigeschalteten oberen Walzenpositionen erneut, um neue Symbole zu landen.

PERSISTENTER ZUSTAND

Der Cash Gun Meter ist zwischen den Runden und über alle Einsatzstufen hinweg persistent.

Die Wahrscheinlichkeit, bestimmte Spielereignisse zu aktivieren, kann sich während des Spiels ändern.

Wenn der Cash Gun Meter steigt, wird die Chance, die Bandit Heist-Funktion zu aktivieren, abnehmen.

SCATTER BOOST WETTMODUS

Die Aktivierung des Scatter Boost Wetmodus erhöht die Chancen, Bonus Game auszulösen, um den Faktor 3.01.

Die Aktivierung des Scatter Boost Wetmodus erhöht den Gesamteinsatz um das 0,5-fache des entsprechenden Einsatzes.

Der theoretische RTP (Return to Player) für den Scatter Boost Wetmodus beträgt 96.15%.

Der RTP wurde durch die Simulation von 3000000000 Spielrunden berechnet.

KAUFEN BANDIT HEIST

Der Kauf von Bandit Heist kostet 25x den entsprechenden Einsatz und startet eine Runde mit garantierter Bandit Heist-Aktivierung mit zufälliger Anzahl von Cash Gun.

Der Kauf von Bandit Heist kann nur im Basisspiel erfolgen.

Der theoretische RTP (Return to Player) für den Kauf von Bandit Heist beträgt 96.41%.

Der RTP wurde durch die Simulation von 100000000 Spielrunden berechnet.

Die Auszahlung basiert auf dem entsprechenden Einsatzwert.

Die Option, Bandit Heist zu kaufen, ist deaktiviert, wenn der Scatter Boost-Einsatzmodus aktiviert ist.

Der Kauf von Bandit Heist beeinflusst nicht den persistenten Zustand.

KAUFEN BONUS GAME

Der Kauf von Bonus Game kostet 75x des entsprechenden Einsatzes und startet eine Runde mit garantierter Bonus Game Aktivierung.

Der Kauf von Bonus Game kann nur im Basisspiel durchgeführt werden.

Der theoretische RTP (Return to Player) für den Kauf von Bonus Game beträgt 96.15%.

Der RTP wurde durch die Simulation von 100000000 Spielrunden berechnet.

Die Auszahlung basiert auf dem entsprechenden Einsatzwert.

Die Option, Bonus Game zu kaufen, ist deaktiviert, wenn der Scatter Boost Einsatzmodus aktiviert ist.

ZUSÄTZLICHE INFORMATIONEN

Bei Fehlfunktionen sind alle Auszahlungen und Spiele ungültig.

Im Einklang mit fairen Spielpraktiken ist das Ergebnis jedes einzelnen Spiels völlig unabhängig.

Die Chancen, ein bestimmtes Ergebnis zu erzielen, sind zu Beginn jedes Spiels immer gleich.

Die englische Version der Spielregeln hat immer Vorrang.

Unvollständige Spiele werden nach 24 Stunden automatisch gelöst. Alle Gewinne aus der automatischen Lösung werden dem Spielerkonto gutgeschrieben.