

LAI SPĒLĒTU:

- Izvēlieties likmes līmeni.
- Grieziet rulliņus:
 - Noklikšķinot/pieskaroties pogai "Griezt".
 - Noklikšķinot/pieskaroties atstarpes taustiņam (tikai darbvirsmas režīmā).
 - Sākot noteiktu griezienu skaitu, izmantojot Automātiskās spēles izvēlni.

Kamēr rulliņi griežas, jūs varat ātri apturēt spēli, piespiežot "Griezt" pogu. Ātrās spēles funkcija palielina rulliņu griešanās ātrumu, lai ātrāk atspoguļotu rezultātus, tos neietekmējot. Lai aktivizētu/deaktivizētu ātro spēli, atveriet iestatījumus. Daži no tiem var nebūt pieejami spēlē, kuru spēlējat. Visas likmes un izmaksas notiek lietotāja valūtā.

AUTOMĀTISKA ATSKAŅOŠANA IESTATĪJUMI

Te iespējams izvēlēties savus iecienītākos Automātiska Atskaņošana iestatījumus.

- Uzziniet vairāk par Automātiska Atskaņošana iestatījumiem:
 - Automātiska Atskaņošana iestatījumi katrā spēlē ir citādāki. Jūsu spēlē var nebūt piedāvāti visi šie iestatījumi. Automātiska Atskaņošana funkcija var nebūt pieejama dažās valstīs.
 - Automātiska Atskaņošana funkcija jums ļauj automātiski spēlēt noteiktu spēles raundu skaitu pēc kārtas, neveicot spēlē nekādas darbības.
 - Automātiska Atskaņošana spēlē ar pēdējo jūsu izvēlēto likmes vērtību vai ar kazino pēc noklusējuma noteikto likmes vērtību.
 - Katrai spēlei ir citādāki Automātiska Atskaņošana iestatījumi. Daži var nebūt pieejami spēlē, kuru spēlējat.
 - Atlikušo Automātiska Atskaņošana sesijas griezienu skaitu iespējams redzēt spēlē.
 - Automātiska Atskaņošana apstājas, kad tiek aktivizēti Free Spins.

Automātiska Atskaņošana iestatījumi

Griezienu skaits

Iestatiet griezienu skaitu, kuru vēlaties spēlēt.

Apstāties pie jebkura laimesta

Apstādināt sesiju, ja griezienā laimējāt.

Viena laimesta limits

Apstādināt sesiju, ja laimests pārsniedz vai ir vienāds ar izvēlēto apjomu.

Laimesta limits

Apstādināt sesiju, ja jūsu bilance palielinās un pārsniedz vai ir vienāda ar izvēlēto apjomu.

Zaudējumu limits

Apstādināt sesiju, ja jūsu bilance samazinās un nokrītas zem vai ir vienāda ar izvēlēto apjomu.

- Sākt Automātiska Atskaņošana:
 - Noklikšķiniet/pieskarieties Automātiska Atskaņošana pogai. Tiks atvērts iestatījumu logs, kurā var izvēlieties griezienu skaitu, kurus vēlaties veikt, un pielāgot apstāšanās iestatījumus.
 - Noklikšķiniet/pieskarieties saviem Automātiska Atskaņošana iestatījumiem.
 - Noklikšķiniet/pieskarieties "Apstiprināt", lai sāktu Automātiska Atskaņošana. Tas iesāk Automātiska Atskaņošana sesiju, kura turpinās, kamēr beidzas noteikto griezienu skaits vai kad noklikšķināt/pieskaraties "Apturēt" pogai.
 - Lai pārtrauktu Automātiska Atskaņošana, noklikšķiniet/pieskarieties "Apturēt" pogai. Noklikšķinot/pieskaroties šai pogai, netiek ietekmēti griezienu rezultāti.

PAR SPĒLI

SANTA PIGGER ir 6 ruļļu, 4 simbolu augstuma WAYS spēle, kurā ir COIN COLLECT funkcija, COIN COLLECT MULTIPLIER, SANTA'S GIFTS RESPIN, BIG ELFIN' SPIN, ELVES' TREASURE BONUS, STICKY WREATH BONUS un BONUS MULTIPLIER.

Teorētiskais vidējais atdeves procents spēlētājam (RTP) šai spēlei ir 96.09%.
RTP tika aprēķināts, simulējot 100000000000 spēles raundus.

Atbilstoši augstas vērtības simboli jebkurā pozīcijā uz diviem vai vairāk blakus esošiem ruļļiem, sākot no kreisākā ruļļa, veido laimestu WAY.
Atbilstoši zemas vērtības simboli jebkurā pozīcijā uz trim vai vairāk blakus esošiem ruļļiem, sākot no kreisākā ruļļa, veido laimestu WAY.
Vairāki atbilstoši simboli uz viena ruļļa palielina laimestu reizinot.
Tiek izmaksāta tikai garākā atbilstošā kombinācija katram simbolam. Vienlaicīgi laimesti tiek summēti.
Laimesta kombinācijas un izmaksas tiek noteiktas saskaņā ar Izmaksu tabulu.
Izmaksu tabula atspoguļo pašreizējo likmes konfigurāciju un mainās atbilstoši attiecīgajai likmei.
Visas likmes un izmaksas ir valūtā.

ĪPAŠIE SIMBOLI

WILD simbols var parādīties uz 2., 3., 4. un 5. ruļļa Pamatspēlē un STICKY WREATH BONUS.
WILD simbols aizvieto visus parastos simbolus laimestu novērtēšanā.

COIN simbols var parādīties uz 2., 3., 4. un 5. ruļļa Pamatspēlē un SANTA'S GIFTS RESPIN.
COIN simbols var parādīties uz visiem ruļļiem ELVES' TREASURE BONUS.
COIN simboli piešķir nejaušas naudas balvas no 0.3x līdz 9x likmei.
COIN simbols ir scatter simbols.

JACKPOT simbols var parādīties uz 2., 3., 4. un 5. ruļļa Pamatspēlē un SANTA'S GIFTS RESPIN.
JACKPOT simboli piešķir vienu no 4 JACKPOT balvām: MINI, MINOR, MAJOR, MEGA.
JACKPOT simbols ir scatter simbols.

COLLECT symbol var parādīties uz 1. un 6. ruļļa Pamatspēlē.
COLLECT symbol ir scatter simbols.

BONUS simbols var parādīties uz 2., 3., 4. un 5. ruļļa Pamatspēlē.
BONUS simbols ir scatter simbols.

BIG COIN simbols ir 6 ruļļu plats, 4 simbolu augsts un var parādīties BIG ELFIN' SPIN.
BIG COIN simbols var parādīties tikai pilnībā.
BIG COIN simboli piešķir nejaušas naudas balvas no 5x līdz 8x likmei.

BIG JACKPOT ir 6 ruļļu plats, 4 simbolu augsts un var parādīties tikai BIG ELFIN' SPIN.
BIG JACKPOT simbols var parādīties tikai pilnībā.
BIG JACKPOT simbols piešķir vienu no 10 BIG JACKPOT balvām, kas norādītas sadaļā BIG JACKPOT PRIZES.

BLANK simbols var parādīties SANTA'S GIFTS RESPIN un ELVES' TREASURE BONUS.
BLANK simbols ir bloķētājs. Tas nepiedalās laimestu novērtēšanā.

JACKPOT BALVAS

JACKPOT tabula parāda visu JACKPOT balvu vērtību.
JACKPOT balvas nav progresīvas.
JACKPOT balvas var laimēt tikai Pamatspēlē un SANTA'S GIFTS RESPIN.

JACKPOT BALVAS (reizēm likme)	
MEGA	500x
MAJOR	100x

MINOR	25x
MINI	10x

BIG JACKPOT BALVAS

BIG JACKPOT tabula parāda visu BIG JACKPOT balvu vērtību.
 BIG JACKPOT balvas nav progresīvas.
 BIG JACKPOT balvas var laimēt tikai BIG ELFIN' SPIN.

BIG JACKPOT	BALVAS (reizēs likme)
GRAND	5000x
MEGA / MEGA	1000x
MEGA	500x
MAJOR / MAJOR	200x
MAJOR	100x
MINOR / MINOR	50x
MINOR / MINI	35x
MINOR	25x
MINI / MINI	20x
MINI	10x

COIN COLLECT MULTIPLIER

COIN COLLECT MULTIPLIER sastāv no 10 līmeņiem ar šādiem multipliem: 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x.
 COIN COLLECT MULTIPLIER līmenis tiek palielināts par 1, ja pamata spēles laikā tiek iegūts viens COLLECT symbol bez COIN vai JACKPOT simbola klātbūtnes.
 COIN COLLECT MULTIPLIER nevar pārsniegt 10x.
 COIN COLLECT MULTIPLIER tiek atiestatīts uz 1x pēc tam, kad tas ir piemērots COIN COLLECT vai SANTA'S GIFTS RESPIN.

BONUS MULTIPLIER

BONUS MULTIPLIER sastāv no 10 līmeņiem ar šādiem multiplier: 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x.
 BONUS MULTIPLIER līmenis tiek palielināts par 1, iegūstot 3 BONUS simbolus pamata spēles laikā vai iztīrot kolonnu ELVES' TREASURE BONUS laikā.
 BONUS MULTIPLIER nevar pārsniegt 10x.
 BONUS MULTIPLIER tiek atiestatīts uz 1x pēc tam, kad tas ir piemērots ELVES' TREASURE BONUS / STICKY WREATH BONUS.

COIN COLLECT FUNKCIJA

Jebkurš COIN vai JACKPOT simbols un tikai viens COLLECT symbol, kas parādās Pamatspēlē, aktivizē COIN COLLECT funkciju.
 Visu parādīto COIN un JACKPOT simbolu vērtības tiek saskaitītas kopā, pēc tam reizinātas ar COIN COLLECT MULTIPLIER un izmaksātas.

SANTA'S GIFTS RESPIN

2 COLLECT symbols piezemēšanās Pamatspēlē aktivizē SANTA'S GIFTS RESPIN funkciju.
 Visi COIN un JACKPOT simboli uz ruļļiem tiek fiksēti, un ruļļi 2, 3, 4 un 5 atkārtoti griežas.
 Tikai COIN, JACKPOT un BLANK simboli var parādīties atkārtotās griešanās laikā.

Pēc atkārtotās griešanās visu piezemēto COIN un JACKPOT simbolu vērtības tiek saskaitītas kopā, tad reizinātas ar COIN COLLECT MULTIPLIER un izmaksātas.

BIG ELFIN' SPIN

Kad neviens COLLECT symbol nesakrīt: jebkurš COIN vai JACKPOT simbols, kas parādās Pamatspēlē, var aktivizēt BIG ELFIN' SPIN.
BIG ELFIN' SPIN ir papildu grieziens, kas tiek veikts pēc Pamatspēles griezienu.
Kolonnas 1, 2, 3, 4, 5 un 6 tiek apvienotas un griežas kopā kā viens rullis.
Tikai BIG COIN un BIG JACKPOT simbols var parādīties BIG ELFIN' SPIN.
BIG ELFIN' SPIN aktivizēšanas iespēja un izmaksas ir neatkarīgas no SNOW FIGURE lieluma.

IZVĒLĒTIES BONUS SPINS

4 Bonus simboli, kas parādās uz rulli pamata spēlē, aktivizē Izvēles Bonus Spins pēc tam, kad pamata spēles laimesti ir izmaksāti.
Spēlētājs var izvēlēties spēlēt vai nu STICKY WREATH BONUS, vai ELVES' TREASURE BONUS.

STICKY WREATH BONUS

Tiek piešķirti 8 griezieni.
Katrs WILD simbols, kas piezemējas, tiek fiksēts uz atlikušo STICKY WREATH BONUS laiku.
Pirmo reizi, kad WILD piezemējas uz 2., 3., 4. vai 5. rullī, kopējais STICKY WREATH BONUS griezienu skaits tiek palielināts par +2.
Jebkuri laimesti, kas iegūti STICKY WREATH BONUS laikā, tiek nekavējoties reizināti ar BONUS MULTIPLIER.
BONUS MULTIPLIER nevar palielināties funkcijas laikā.
STICKY WREATH BONUS tiek spēlēti ar to pašu likmes konfigurāciju, kāda bija kārtā, kas aktivizēja STICKY WREATH BONUS.

ELVES' TREASURE BONUS

Tiek piešķirti 3 griezieni.
Katrs Bonus simbols, kas iegūts pamata spēlē, pārvēršas par COIN simbolu un tiek fiksēts savā pozīcijā.
Neaizslēgtās pozīcijas pārvēršas par atsevišķiem griešanās rulli.
Tikai BLANK un COIN simboli var parādīties ELVES' TREASURE BONUS laikā.
Ja uz rulli parādās jauni COIN simboli, tie tiek fiksēti, un griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
Kad visas pozīcijas vienā kolonnā ir COIN simboli, kolonna tiek notīrīta.
Visu COIN simbolu vērtības tiek summētas, un BONUS MULTIPLIER līmenis palielinās par 1.
ELVES' TREASURE BONUS beigās visu COIN simbolu balvas tiek summētas un reizinātas ar gala BONUS MULTIPLIER.
ELVES' TREASURE BONUS tiek spēlēti ar tādu pašu likmju konfigurāciju kā kārtā, kas aktivizēja ELVES' TREASURE BONUS.

PIRKT SANTA'S GIFTS RESPIN

Pirkums SANTA'S GIFTS RESPIN maksās 50x atbilstošo likmi un sāks raundu ar garantētu SANTA'S GIFTS RESPIN aktivizāciju un nejaušu COIN COLLECT MULTIPLIER līmeni.
Nejaušais COIN COLLECT MULTIPLIER līmenis tiek noteikts, automātiski spēlējot Rata spēli pirms ieiešanas SANTA'S GIFTS RESPIN.
Rats neatpoguļo izredzes.
Pirkums SANTA'S GIFTS RESPIN ir iespējams tikai pamata spēlē.
Teorētiskais RTP (atdeve spēlētājam) pirkumam SANTA'S GIFTS RESPIN ir 96.29%.

RTP tika aprēķināts, simulējot 200000000 spēles raundus.
Izmaksa tiek balstīta uz atbilstošo likmes vērtību.

Pirkums SANTA'S GIFTS RESPIN neietekmē pastāvīgo stāvokli.

PIRKT ELVES' TREASURE BONUS

Pirkums ELVES' TREASURE BONUS maksās 100x atbilstošo likmi un uzsāks ELVES' TREASURE BONUS raundu ar nejaušu BONUS MULTIPLIER līmeni.

Nejaušais BONUS MULTIPLIER līmenis tiek noteikts, izmantojot Rata spēli, kas tiek automātiski spēlēta pirms ieiešanas ELVES' TREASURE BONUS.

Rats neatpoguļo izredzes.

4 COIN simboli tiek individuāli bloķēti uz ruļļiem 2, 3, 4 un 5 nejaušās pozīcijās pirms pirmā griezienu.

Pirkums ELVES' TREASURE BONUS ir iespējams tikai pamata spēlē.

Teorētiskais RTP (atdeve spēlētājam) pirkumam ELVES' TREASURE BONUS ir 96.37%.

RTP tika aprēķināta, simulējot 300000000 spēles raundus.

Izmaksa balstās uz atbilstošo likmes vērtību.

Pirkums ELVES' TREASURE BONUS neietekmē pastāvīgo stāvokli.

PIRKT STICKY WREATH BONUS

Pirkums STICKY WREATH BONUS maksās 100x atbilstošo likmi un uzsāks STICKY WREATH BONUS raundu ar nejaušu BONUS MULTIPLIER līmeni.

Nejaušais BONUS MULTIPLIER līmenis tiek noteikts, izmantojot automātiski spēlētu Rata spēli pirms ieiešanas STICKY WREATH BONUS.

Rats neatpoguļo izredzes.

Pirkumu STICKY WREATH BONUS var veikt tikai pamata spēlē.

Teorētiskais RTP (atdeve spēlētājam) pirkumam STICKY WREATH BONUS ir 96.37%.

RTP tika aprēķināta, simulējot 200000000 spēles raundus.

Izmaksa tiek balstīta uz atbilstošo likmes vērtību.

Pirkums STICKY WREATH BONUS neietekmē pastāvīgo stāvokli.

SVĀRSTĪGUMS

SANTA'S GIFTS RESPIN - Svārstīgums: Vidējs
ELVES' TREASURE BONUS - Svārstīgums: Vidēji zems
STICKY WREATH BONUS - Svārstīgums: Augsts

NOTURĪGS STĀVOKLIS

COIN COLLECT MULTIPLIER un BONUS MULTIPLIER ir noturīgi starp raundiem visos likmju līmeņos.

Iespēja aktivizēt noteiktus spēles notikumus var mainīties spēles laikā.

Palielinoties COIN COLLECT MULTIPLIER, iespēja aktivizēt COIN COLLECT un SANTA'S GIFTS RESPIN samazināsies.

Palielinoties BONUS MULTIPLIER, iespēja aktivizēt ELVES' TREASURE BONUS vai STICKY WREATH BONUS samazināsies.

PAPILDU INFORMĀCIJA

Darbības traucējumi anulē visus maksājumus un spēles.
Saskaņā ar godīgas spēles principu, bez izņēmuma visu spēļu iznākumi ir pilnīgi neatkarīgi.
Varbūtība panākt konkrētu spēles iznākumu pirms katras spēles kārtas vienmēr ir vienāda.
Spēles noteikumu versija angļu valodā ir uzskatāma par galveno.

Nepabeigtas spēles tiks automātiski atrisinātas pēc 24 stundām. Jebkuri laimesti, kas izriet no automātiskās atrisināšanas, tiks ieskaitīti spēlētāja kontā.

Mākslīgā intelekta pakalpojumi ir izmantoti, lai modificētu, ģenerētu vai uzlabotu spēles mākslas daļas un tulkotu spēles noteikumus.