

LAI SPĒLĒTU:

- Izvēlieties likmes līmeni.
- Grieziet rulliņus:
 - Noklikšķinot/pieskaroties pogai "Griezt".
 - Noklikšķinot/pieskaroties atstarpes taustiņam (tikai darbvirsmas režīmā).
 - Sākot noteiktu griezienu skaitu, izmantojot Automātiskās spēles izvēlni.

Kamēr rulliņi griežas, jūs varat ātri apturēt spēli, piespiežot "Griezt" pogu. Ātrās spēles funkcija palielina rulliņu griešanās ātrumu, lai ātrāk atspoguļotu rezultātus, tos neietekmējot. Lai aktivizētu/deaktivizētu ātro spēli, atveriet iestatījumus. Daži no tiem var nebūt pieejami spēlē, kuru spēlējat. Visas likmes un izmaksas notiek lietotāja valūtā.

AUTOMĀTISKA ATSKAŅOŠANA IESTATĪJUMI

Te iespējams izvēlēties savus iecienītākos Automātiska Atskaņošana iestatījumus.

- Uzziniet vairāk par Automātiska Atskaņošana iestatījumiem:
 - Automātiska Atskaņošana iestatījumi katrā spēlē ir citādi. Jūsu spēlē var nebūt piedāvāti visi šie iestatījumi. Automātiska Atskaņošana funkcija var nebūt pieejama dažās valstīs.
 - Automātiska Atskaņošana funkcija jums ļauj automātiski spēlēt noteiktu spēles raundu skaitu pēc kārtas, neveicot spēlē nekādas darbības.
 - Automātiska Atskaņošana spēlē ar pēdējo jūsu izvēlēto likmes vērtību vai ar kazino pēc noklusējuma noteikto likmes vērtību.
 - Katrai spēlei ir citādi Automātiska Atskaņošana iestatījumi. Daži var nebūt pieejami spēlē, kuru spēlējat.
 - Atlikušo Automātiska Atskaņošana sesijas griezienu skaitu iespējams redzēt spēlē.
 - Automātiska Atskaņošana apstājas, kad tiek aktivizēti Free Spins.

Automātiska Atskaņošana iestatījumi

Griezienu skaits

Iestatiet griezienu skaitu, kuru vēlaties spēlēt.

Apstāties pie jebkura laimesta

Apstādināt sesiju, ja griezienā laimējāt.

Viena laimesta limits

Apstādināt sesiju, ja laimests pārsniedz vai ir vienāds ar izvēlēto apjomu.

Laimesta limits

Apstādināt sesiju, ja jūsu bilance palielinās un pārsniedz vai ir vienāda ar izvēlēto apjomu.

Zaudējumu limits

Apstādināt sesiju, ja jūsu bilance samazinās un nokrītas zem vai ir vienāda ar izvēlēto apjomu.

- Sākt Automātiska Atskaņošana:
 - Noklikšķiniet/pieskarieties Automātiska Atskaņošana pogai. Tiks atvērts iestatījumu logs, kurā var izvēlieties griezienu skaitu, kurus vēlaties veikt, un pielāgot apstāšanās iestatījumus.
 - Noklikšķiniet/pieskarieties saviem Automātiska Atskaņošana iestatījumiem.
 - Noklikšķiniet/pieskarieties "Apstiprināt", lai sāktu Automātiska Atskaņošana. Tas iesāk Automātiska Atskaņošana sesiju, kura turpinās, kamēr beidzas noteikto griezienu skaits vai kad noklikšķināt/pieskaraties "Apturēt" pogai.
 - Lai pārtrauktu Automātiska Atskaņošana, noklikšķiniet/pieskarieties "Apturēt" pogai. Noklikšķinot/pieskaroties šai pogai, netiek ietekmēti griezienu rezultāti.

PAR SPĒLI

GHOST PIGGER ir 6 ruļļu, 4 rindu WAYS spēle, kurā ir COIN COLLECT funkcija, COIN COLLECT MULTIPLIER, STAR DUET RESPIN, BIG BOOGIE SPIN, ZOMBIE PARTY BONUS, STICKY GROOVE BONUS un BONUS MULTIPLIER.

Teorētiskais vidējais atdeves procents spēlētājam (RTP) šai spēlei ir 96.09%.
RTP tika aprēķināts, simulējot 100000000000 spēles raundus.

Atbilstoši augstas vērtības simboli jebkurā pozīcijā uz diviem vai vairākiem blakus esošiem ruļļiem, sākot no kreisākā ruļļa, veido laimestu WAY.
Atbilstoši zemas vērtības simboli jebkurā pozīcijā uz trim vai vairākiem blakus esošiem ruļļiem, sākot no kreisākā ruļļa, veido laimestu WAY.
Vairāki atbilstoši simboli uz viena ruļļa palielina laimestu multiplikatīvi.
Tiek izmaksāta tikai garākā atbilstošā kombinācija katram simbolam. Vienlaicīgi laimesti tiek summēti.
Laimesta kombinācijas un izmaksas tiek veiktas saskaņā ar Izmaksu tabulu.
Izmaksu tabula atspoguļo pašreizējo likmes konfigurāciju un mainās atbilstoši attiecīgajai likmei.
Visas likmes un izmaksas ir valūtā.

ĪPAŠIE SIMBOLI

WILD simbols var parādīties uz 2., 3., 4. un 5. ruļļa pamata spēlē un STICKY GROOVE BONUS.
WILD simbols aizstāj visus parastos simbolus laimestu novērtēšanā.

COIN simbols var parādīties uz 2., 3., 4. un 5. ruļļa pamata spēlē un STAR DUET RESPIN.
COIN simbols var parādīties uz visiem ruļļiem ZOMBIE PARTY BONUS.
COIN simboli piešķir nejaušas naudas balvas no 0,3x līdz 9x likmei.
COIN simbols ir scatter simbols.

JACKPOT simbols var parādīties uz 2., 3., 4. un 5. ruļļa pamata spēlē un STAR DUET RESPIN.
JACKPOT simboli piešķir vienu no 4 JACKPOT balvām: MINI, MINOR, MAJOR, MEGA.
JACKPOT simbols ir scatter simbols.

COLLECT symbol var parādīties uz 1. un 6. ruļļa pamata spēlē.
COLLECT symbol ir scatter simbols.

BONUS simbols var parādīties uz 2., 3., 4. un 5. ruļļa pamata spēlē.
BONUS simbols ir scatter simbols.

BIG COIN simbols ir 6 ruļļu plats, 4 simbolu augsts un var parādīties BIG BOOGIE SPIN.
BIG COIN simbols var parādīties tikai pilnībā.
BIG COIN simboli piešķir nejaušas naudas balvas no 5x līdz 8x likmei.

BIG JACKPOT ir 6 ruļļu plats, 4 simbolu augsts un var parādīties tikai BIG BOOGIE SPIN.
BIG JACKPOT simbols var parādīties tikai pilnībā.
BIG JACKPOT simbols piešķir vienu no 10 BIG JACKPOT balvām, kas uzskaitītas BIG JACKPOT BALVU sadaļā.

BLANK simbols var parādīties STAR DUET RESPIN un ZOMBIE PARTY BONUS.
BLANK simbols ir bloķētājs. Tas nepiedalās laimestu novērtēšanā.

JACKPOT BALVAS

JACKPOT tabula parāda visu JACKPOT balvu vērtību.
JACKPOT balvas nav progresīvas.
JACKPOT balvas var laimēt tikai Pamatspēlē un STAR DUET RESPIN.

JACKPOT BALVAS (reizēs likme)

MEGA	500x
MAJOR	100x

MINOR	25x
MINI	10x

BIG JACKPOT BALVAS

BIG JACKPOT tabula parāda visu BIG JACKPOT balvu vērtību.
 BIG JACKPOT balvas nav progresīvas.
 BIG JACKPOT balvas var laimēt tikai BIG BOOGIE SPIN.

BIG JACKPOT	BALVAS (reizēs likme)
GRAND	5000x
MEGA / MEGA	1000x
MEGA	500x
MAJOR / MAJOR	200x
MAJOR	100x
MINOR / MINOR	50x
MINOR / MINI	35x
MINOR	25x
MINI / MINI	20x
MINI	10x

COIN COLLECT MULTIPLIER

COIN COLLECT MULTIPLIER sastāv no 10 līmeņiem ar šādiem multiplier: 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x.
 COIN COLLECT MULTIPLIER līmenis tiek palielināts par 1, ja pamata spēles laikā tiek iegūts viens COLLECT symbol bez COIN vai JACKPOT simbola klātbūtnes.
 COIN COLLECT MULTIPLIER nevar pārsniegt 10x.
 COIN COLLECT MULTIPLIER tiek atiestatīts uz 1x pēc tam, kad tas ir piemērots COIN COLLECT vai STAR DUET RESPIN.

BONUS MULTIPLIER

BONUS MULTIPLIER sastāv no 10 līmeņiem ar šādiem multiplier: 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x.
 BONUS MULTIPLIER līmenis tiek palielināts par 1, ja pamata spēles laikā tiek iegūti 3 BONUS simboli vai ja tiek notīrīta kolonna ZOMBIE PARTY BONUS laikā.
 BONUS MULTIPLIER nevar pārsniegt 10x.
 BONUS MULTIPLIER tiek atiestatīts uz 1x pēc tam, kad tas ir piemērots ZOMBIE PARTY BONUS / STICKY GROOVE BONUS.

COIN COLLECT FUNKCIJA

Jebkurš COIN vai JACKPOT simbols un tikai viens COLLECT symbol, kas parādās Pamatspēlē, aktivizē COIN COLLECT funkciju.
 Visu parādīto COIN un JACKPOT simbolu vērtības tiek saskaitītas kopā, pēc tam reizinātas ar COIN COLLECT MULTIPLIER un izmaksātas.

STAR DUET RESPIN

2 COLLECT symbols nolaišanās Pamatspēlē aktivizē STAR DUET RESPIN funkciju.
 Visi COIN un JACKPOT simboli uz ruļļiem tiek bloķēti, un ruļļi 2, 3, 4 un 5 atkārtoti griežas.
 Tikai COIN, JACKPOT un BLANK simboli var parādīties atkārtotās griešanās laikā.

Pēc atkārtotās griešanās visu nolaišanās COIN un JACKPOT simbolu vērtības tiek saskaitītas kopā, tad reizinātas ar COIN COLLECT MULTIPLIER un izmaksātas.

BIG BOOGIE SPIN

Ja neizkrīt COLLECT symbol: jebkuram COIN vai JACKPOT simbolam, kas izkrīt Pamatspēlē, ir iespēja aktivizēt BIG BOOGIE SPIN.
BIG BOOGIE SPIN ir papildu grieziens, kas tiek veikts pēc Pamatspēles griezienu.
Kolonnas 1, 2, 3, 4, 5 un 6 tiek apvienotas un griežas kopā kā viens rullis.
Tikai BIG COIN un BIG JACKPOT simbols var izkrist BIG BOOGIE SPIN.
BIG BOOGIE SPIN aktivizēšanas iespēja un izmaksas nav atkarīgas no DĀRGUMU LĀDES izmēra.

IZVĒLĒTIES BONUS SPINS

4 Bonus simboli, kas parādās uz rulli pamata spēlē, aktivizē Izvēles Bonus Spins pēc tam, kad pamata spēles laimesti ir izmaksāti.
Spēlētājs var izvēlēties spēlēt vai nu STICKY GROOVE BONUS vai ZOMBIE PARTY BONUS.

STICKY GROOVE BONUS

Tiek piešķirti 8 griezieni.
Katrs WILD simbols, kas parādās, tiek fiksēts uz atlikušo STICKY GROOVE BONUS laiku.
Pirmo reizi, kad WILD parādās uz 2., 3., 4. vai 5. rulla, kopējais STICKY GROOVE BONUS griezienu skaits tiek palielināts par +2.
Jebkuri laimesti, kas iegūti STICKY GROOVE BONUS laikā, tiek nekavējoties reizināti ar BONUS MULTIPLIER.
BONUS MULTIPLIER nevar palielināties funkcijas laikā.
STICKY GROOVE BONUS tiek spēlēti ar to pašu likmes konfigurāciju, kāda bija kārtā, kas aktivizēja STICKY GROOVE BONUS.

ZOMBIE PARTY BONUS

Tiek piešķirti 3 griezieni.
Katrs Bonus simbols, kas parādās pamata spēlē, pārvēršas par COIN simbolu un tiek fiksēts savā pozīcijā.
Neaizslēgtās pozīcijas pārvēršas par atsevišķiem griešanās rulli.
Tikai BLANK un COIN simboli var parādīties ZOMBIE PARTY BONUS laikā.
Ja uz rulli parādās jauni COIN simboli, tie tiek fiksēti, un griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
Kad visas pozīcijas vienā kolonnā ir COIN simboli, kolonna tiek notīrīta.
Visu COIN simbolu vērtības tiek summētas, un BONUS MULTIPLIER līmenis palielinās par 1.
ZOMBIE PARTY BONUS beigās visu COIN simbolu balvas tiek summētas un reizinātas ar gala BONUS MULTIPLIER.
ZOMBIE PARTY BONUS tiek spēlēti ar tādu pašu likmes konfigurāciju kā kārtā, kas aktivizēja ZOMBIE PARTY BONUS.

PIRKT STAR DUET RESPIN

Pirkums STAR DUET RESPIN maksās 50x atbilstošo likmi un uzsāks raundu ar garantētu STAR DUET RESPIN aktivizāciju un nejaušu COIN COLLECT MULTIPLIER līmeni.
Nejaušais COIN COLLECT MULTIPLIER līmenis tiek noteikts, izmantojot Rata spēli, kas tiek automātiski spēlēta pirms STAR DUET RESPIN sākuma.
Rats neatspoguļo izredzes.
Pirkumu STAR DUET RESPIN var veikt tikai pamata spēlē.
Teorētiskais RTP (atdeve spēlētājam) pirkumam STAR DUET RESPIN ir 96.29%.
RTP tika aprēķināts, simulējot 200000000 spēles raundus.
Izmaksa tiek balstīta uz atbilstošo likmes vērtību.

Pirkums STAR DUET RESPIN neietekmē pastāvīgo stāvokli.

PIRKT ZOMBIE PARTY BONUS

Pirkšana ZOMBIE PARTY BONUS maksās 100x atbilstošo likmi un uzsāks ZOMBIE PARTY BONUS raundu ar nejaušu BONUS MULTIPLIER līmeni.

Nejaušais BONUS MULTIPLIER līmenis tiek noteikts, izmantojot Rata spēli, kas tiek automātiski spēlēta pirms ieiešanas ZOMBIE PARTY BONUS.

Rats neatspoguļo izredzes.

4 COIN simboli tiek individuāli fiksēti uz ruļļiem 2, 3, 4 un 5 nejaušās pozīcijās pirms pirmā grieziena.

Pirkšana ZOMBIE PARTY BONUS ir iespējama tikai Pamatspēlē.

Teorētiskais RTP (atdeve spēlētājam) pirkšanai ZOMBIE PARTY BONUS ir 96.37%.

RTP tika aprēķināts, simulējot 300000000 spēles raundus.

Izmaksa tiek balstīta uz atbilstošo likmes vērtību.

Pirkšana ZOMBIE PARTY BONUS neietekmē pastāvīgo stāvokli.

PIRKT STICKY GROOVE BONUS

Pirkums STICKY GROOVE BONUS maksās 100x atbilstošo likmi un uzsāks STICKY GROOVE BONUS raundu ar nejaušu BONUS MULTIPLIER līmeni.

Nejaušais BONUS MULTIPLIER līmenis tiek noteikts ar automātiski spēlētu Rata spēli pirms ieiešanas STICKY GROOVE BONUS.

Rats neatspoguļo izredzes.

Pirkumu STICKY GROOVE BONUS var veikt tikai Pamatspēlē.

Teorētiskais RTP (atdeve spēlētājam) pirkumam STICKY GROOVE BONUS ir 96.37%.

RTP tika aprēķināta, simulējot 200000000 spēles raundus.

Izmaksa balstās uz atbilstošo likmes vērtību.

Pirkums STICKY GROOVE BONUS neietekmē pastāvīgo stāvokli.

SVĀRSTĪGUMS

STAR DUET RESPIN - Svārstīgums: Vidējs

ZOMBIE PARTY BONUS - Svārstīgums: Vidēji zems

STICKY GROOVE BONUS - Svārstīgums: Augsts

NOTURĪGS STĀVOKLIS

COIN COLLECT MULTIPLIER un BONUS MULTIPLIER ir noturīgi starp raundiem visos likmju līmeņos.

Noteiktu spēles notikumu aktivizēšanas varbūtība var mainīties spēles laikā.

Pieaugot COIN COLLECT MULTIPLIER, iespēja aktivizēt COIN COLLECT un STAR DUET RESPIN samazināsies.

Pieaugot BONUS MULTIPLIER, iespēja aktivizēt ZOMBIE PARTY BONUS vai STICKY GROOVE BONUS samazināsies.

Mākslīgā intelekta pakalpojumi ir izmantoti, lai modificētu, ģenerētu vai uzlabotu spēles mākslas daļas un tulkotu spēles noteikumus.

PAPILDU INFORMĀCIJA

Darbības traucējumi anulē visus maksājumus un spēles.

Saskaņā ar godīgas spēles principu, bez izņēmuma visu spēļu iznākumi ir pilnīgi neatkarīgi.

Varbūtība panākt konkrētu spēles iznākumu pirms katras spēles kārtas vienmēr ir vienāda.

Spēles noteikumu versija angļu valodā ir uzskatāma par galveno.

Nepabeigtas spēles tiks automātiski atrisinātas pēc 24 stundām. Jebkuri laimesti, kas izriet no automātiskās atrisināšanas, tiks ieskaitīti spēlētāja kontā.