

ゲームの遊び方:

- ベットレベルを選びます。
- リールをスピンします:
 - スピンボタンをクリック / タップします。
 - スペースキーをクリック / タップします (デスクトップモードのみ)。
 - オートプレイメニューを使って設定された回数のスピンを開始します。

リールのスピン中にスピンボタンを押すことでクイックストップができます。ファーストプレイはリールのスピン速度を加速し、内容に関係なくスピンの結果を早く表示できます。設定を開いてファーストプレイを有効 / 無効にできます。ゲームプレイ中に利用できない設定も中にはあります。すべてのベットと支払いはユーザーの通貨で行われます。

オートプレイ設定

好みに応じてオートプレイ設定を選択できます。

- オートプレイ設定の詳細:
 - オートプレイ設定はゲームによって異なりますご利用のゲームにこれら全ての機能があるとは限りません。オートプレイは、一部の市場で利用できない場合もあります。
 - オートプレイでは、ゲームを操作することなく、設定したラウンド数を連続で自動的にプレイできます。
 - オートプレイは、最後に設定したベット値、もしくはカジノの既定ベット値でプレイされます。
 - 各ゲームには、それぞれ異なるオートプレイ設定があります。その一部はプレイ中のゲームで利用できないかもしれません。
 - オートプレイのセッションに残っているスピン回数はゲームに表示されます。
 - Free Spinsが発動するとオートプレイは停止します。

オートプレイ設定

スピン回数

プレイしたいスピン回数を設定します。

当たったら停止

当たった時にセッションを停止します。

1回の当選限度額

賞金が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

当選限度

残高が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

損失限度

残高が限度額と同額か、限度額を下回ったらセッションを停止します。

- オートプレイ開始:
 - オートプレイボタンをクリック / タップします。これにより設定ウィンドウが開き、希望するスピン回数と停止方法を設定することができます。

- オートプレイ設定をクリック / タップします。
- 設定ボタンをクリック / タップしてオートプレイを開始します。これによりセッションがスタートし、設定したスピン回数が終了するか、ストップボタンを押すまで続きます。
- オートプレイを停止するにはストップボタンをクリック / タップします。このボタンをクリック / タップしてもスピンの結果に影響はありません。

ゲームについて

GHOST PIGGERは、COIN COLLECT機能、COIN COLLECT MULTIPLIER, STAR DUET RESPIN, BIG BOOGIE SPIN, ZOMBIE PARTY BONUS, STICKY GROOVE BONUSおよびBONUS MULTIPLIERを備えた6リール、4段のWAYSゲームです。

このゲームの理論上の平均プレイヤーリターン（RTP）は96.09%です。
RTPは1000000000000回のゲームプレイをシミュレーションして計算されました。

左端のリールから始まる2つ以上の隣接するリール上の任意の位置に一致する高配当シンボルは、ペイWAY勝利を構成します。

左端のリールから始まる3つ以上の隣接するリール上の任意の位置に一致する低配当シンボルは、ペイWAY勝利を構成します。

リール上の複数の一致するシンボルは、乗算的に勝利に寄与します。
各シンボルの最長一致組み合わせのみが支払われます。同時勝利は加算されます。
勝利の組み合わせと支払いはペイテーブルに従って行われます。

ペイテーブルは現在のベット構成を反映し、対応するベットに応じて変更されます。
すべてのベットと支払いは通貨で行われます。

特殊シンボル

WILDシンボルは、ベースゲームおよびSTICKY GROOVE BONUSのリール2、3、4、5に出現する可能性があります。

WILDシンボルは、勝利評価においてすべての通常シンボルの代わりとなります。

COINシンボルは、ベースゲームおよびSTAR DUET RESPINのリール2、3、4、5に出現する可能性があります。

COINシンボルは、ZOMBIE PARTY BONUSのすべてのリールに出現する可能性があります。

COINシンボルは、賭け金の0.3倍から9倍のランダムな現金賞を獲得します。

COINシンボルはスキヤッターシンボルです。

JACKPOTシンボルは、ベースゲームおよびSTAR DUET RESPINのリール2、3、4、5に出現する可能性があります。

JACKPOTシンボルは、4つのJACKPOT賞のいずれかを獲得します: MINI, MINOR, MAJOR, MEGA。

JACKPOTシンボルはスキヤッターシンボルです。

COLLECT symbolは、ベースゲームのリール1および6に出現する可能性があります。

COLLECT symbolはスキヤッターシンボルです。

BONUSシンボルは、ベースゲームのリール2、3、4、5に出現する可能性があります。

BONUSシンボルはスキヤッターシンボルです。

BIG COINシンボルは6リール幅、4シンボル高さで、BIG BOOGIE SPINに出現する可能性があります。

BIG COINシンボルは完全に出現するのみです。

BIG COIN シンボルは、賭け金の5倍から8倍のランダムな現金賞を獲得します。

BIG JACKPOT は6リール幅、4シンボル高さで、BIG BOOGIE SPIN にのみ出現する可能性があります。

BIG JACKPOT シンボルは完全に出現するのみです。

BIG JACKPOT シンボルは、BIG JACKPOT PRIZES セクションに記載されている10個のBIG JACKPOT 賞のいずれかを獲得します。

BLANK シンボルは、STAR DUET RESPIN およびZOMBIE PARTY BONUS に出現する可能性があります。

BLANK シンボルはブロッカーです。勝利評価には関与しません。

JACKPOT 賞金

JACKPOT テーブルには、すべての JACKPOT 賞金の値が表示されます。

JACKPOT 賞金はプログレッシブではありません。

JACKPOT 賞金は、基本ゲームと STAR DUET RESPIN でのみ獲得できます。

JACKPOT 賞金 (ベット倍率)

MEGA	500x
MAJOR	100x
MINOR	25x
MINI	10x

BIG JACKPOT 賞金

BIG JACKPOT テーブルには、すべてのBIG JACKPOT賞金の値が表示されます。

BIG JACKPOT賞金はプログレッシブではありません。

BIG JACKPOT賞金はBIG BOOGIE SPINでのみ獲得できます。

BIG JACKPOT 賞金 (ベット倍率)

GRAND	5000x
MEGA / MEGA	1000x
MEGA	500x
MAJOR / MAJOR	200x
MAJOR	100x
MINOR / MINOR	50x
MINOR / MINI	35x
MINOR	25x
MINI / MINI	20x
MINI	10x

COIN COLLECT MULTIPLIER

COIN COLLECT MULTIPLIER は、以下のmultiplierを持つ10レベルで構成されています: 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x。

COIN COLLECT MULTIPLIER レベルは、ベースゲーム中にCOINまたはJACKPOTシンボルが存在しない状態で単一のCOLLECT symbolを揃えることで1増加します。

COIN COLLECT MULTIPLIERは10xを超えることはできません。

COIN COLLECT MULTIPLIERは、COIN COLLECTまたはSTAR DUET RESPINで適用された後、1xにリセットされます。

BONUS MULTIPLIER

BONUS MULTIPLIERは、以下のmultiplierを持つ10レベルで構成されています: 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x。
BONUS MULTIPLIERレベルは、ベースゲーム中にBONUSシンボルを3つ揃えるか、ZOMBIE PARTY BONUS中に列をクリアすることで1増加します。
BONUS MULTIPLIERは10xを超えることはできません。
BONUS MULTIPLIERは、ZOMBIE PARTY BONUS / STICKY GROOVE BONUSで適用された後、1xにリセットされます。

COIN COLLECT 機能

ベースゲームで任意のCOINまたはJACKPOTシンボルと、1つのCOLLECT symbolが出現すると、COIN COLLECT機能が発動します。
出現したすべてのCOINおよびJACKPOTシンボルの値が合計され、COIN COLLECT MULTIPLIERで乗算されて支払われます。

STAR DUET RESPIN

ベースゲームで2つのCOLLECT symbolsが出現すると、STAR DUET RESPIN機能が発動します。
リール上のすべてのCOINおよびJACKPOTシンボルがロックされ、リール2、3、4、5がリスピンします。
リスピン中に出現するのは、COIN、JACKPOT、BLANKシンボルのみです。
リスピン後、出現したすべてのCOINおよびJACKPOTシンボルの値が合計され、COIN COLLECT MULTIPLIERで乗算されて支払われます。

BIG BOOGIE SPIN

COLLECT symbolが出現しない場合：ベースゲーム中に出現するCOINまたはJACKPOTシンボルは、BIG BOOGIE SPINを発動する可能性があります。
BIG BOOGIE SPINは、ベースゲームスピンの後にプレイされる追加スピンです。
カラム1、2、3、4、5、6は結合され、1つのリールとして一緒にスピンします。
BIG BOOGIE SPINには、BIG COINとBIG JACKPOTシンボルのみが発現します。
BIG BOOGIE SPINのトリガーチャンスと配当は、TREASURE CHESTのサイズに依存しません。

選択 BONUS SPINS

ベースゲームでリール上に4つのBonusシンボルが出現すると、ベースゲームの勝利が支払われた後に選択Bonus Spinsが有効になります。
プレイヤーはSTICKY GROOVE BONUSまたはZOMBIE PARTY BONUSのいずれかをプレイするよう選択できます。

STICKY GROOVE BONUS

8回のスピンの付与されます。

着地した各WILDシンボルは、STICKY GROOVE BONUSの残りの間ロックされます。

リール2、3、4または5にWILDが初めて着地した場合、STICKY GROOVE BONUSスピンの総数が+2増加します。

STICKY GROOVE BONUS中に獲得したすべての勝利は、即座にBONUS MULTIPLIERで乗算されます。

BONUS MULTIPLIERは、フィーチャー中に増加することはありません。

STICKY GROOVE BONUSは、STICKY GROOVE BONUSをアクティブにしたラウンドと同じベット構成でプレイされます。

ZOMBIE PARTY BONUS

3回のスピンの付与されます。

ベースゲームで出現した各BonusシンボルはCOINシンボルに変わり、その位置にロックされます。

ロックされていない位置は個別のスピンングリールに変わります。

ZOMBIE PARTY BONUS中出现するのはBLANKとCOINシンボルのみです。

新しいCOINシンボルがリールに出現すると、それらはロックされ、スピン回数が3にリセットされます。

1列のすべての位置がCOINシンボルで埋まると、その列はクリアされます。

すべてのCOINシンボルの値が合計され、BONUS MULTIPLIERレベルが1増加します。

ZOMBIE PARTY BONUS終了時に、すべてのCOINシンボルの賞金が合計され、最終的なBONUS MULTIPLIERで乗算されます。

ZOMBIE PARTY BONUSは、ZOMBIE PARTY BONUSを発動させたラウンドと同じベット設定でプレイされます。

購入 STAR DUET RESPIN

STAR DUET RESPINを購入すると、対応するベット50xが必要で、STAR DUET RESPINが保証されるラウンドが開始され、ランダムなCOIN COLLECT MULTIPLIERレベルが付与されます。

ランダムなCOIN COLLECT MULTIPLIERレベルは、STAR DUET RESPINに入る前に自動的にプレイされるホイールゲームによって決定されます。

ホイールは確率を表していません。

STAR DUET RESPINの購入はベースゲームでのみ可能です。

購入STAR DUET RESPINの理論的なRTP（プレイヤーへの還元率）は96.29%です。

RTPは2000000000ラウンドのゲームプレイをシミュレーションして計算されました。

支払いは対応するベット値に基づいています。

STAR DUET RESPINの購入は永続的な状態に影響を与えません。

購入 ZOMBIE PARTY BONUS

ZOMBIE PARTY BONUSを購入するには、対応するベットの100xが必要で、ランダムなBONUS MULTIPLIERレベルでZOMBIE PARTY BONUSラウンドを開始します。

ランダムなBONUS MULTIPLIERレベルは、ZOMBIE PARTY BONUSに入る前に自動的にプレイされるホイールゲームによって決定されます。

ホイールは確率を表していません。

最初のスピンの前に、リール2、3、4、5のランダムな位置に4つのCOINシンボルが個別にロックされます。

ZOMBIE PARTY BONUSの購入はベースゲームでのみ可能です。
購入ZOMBIE PARTY BONUSの理論的なRTP（プレイヤーへの還元率）は96.37%です。
RTPは3000000000ラウンドのゲームプレイをシミュレーションして計算されました。
支払いは対応するベット値に基づいています。

ZOMBIE PARTY BONUSの購入は永続的な状態に影響を与えません。

購入 STICKY GROOVE BONUS

STICKY GROOVE BONUSを購入するには、対応するベットの100xが必要で、ランダムなBONUS MULTIPLIERレベルでSTICKY GROOVE BONUSラウンドを開始します。

ランダムなBONUS MULTIPLIERレベルは、STICKY GROOVE BONUSに入る前に自動的にプレイされるホイールゲームによって決定されます。
ホイールは確率を表していません。

STICKY GROOVE BONUSの購入は、ベースゲームでのみ可能です。
購入STICKY GROOVE BONUSの理論的RTP（プレイヤーへの還元率）は96.37%です。
RTPは、2000000000ラウンドのゲームプレイをシミュレーションして計算されました。
支払いは対応するベット値に基づいています。

STICKY GROOVE BONUSの購入は、永続的な状態に影響を与えません。

ボラテイリテイ

STAR DUET RESPIN - ボラテイリテイ: 中程度
ZOMBIE PARTY BONUS - ボラテイリテイ: 中低
STICKY GROOVE BONUS - ボラテイリテイ: 高い

永続状態

COIN COLLECT MULTIPLIER と BONUS MULTIPLIER は、すべてのベットレベル間でラウンド間に永続します。

特定のゲームイベントをトリガーする確率は、ゲームプレイ中に変化する場合があります。

COIN COLLECT MULTIPLIER が増加するにつれて、COIN COLLECT と STAR DUET RESPIN をトリガーする可能性は 減少します。

BONUS MULTIPLIER が増加するにつれて、ZOMBIE PARTY BONUS または STICKY GROOVE BONUS をトリガーする可能性は 減少します。

AIサービスは、ゲームアートの一部を修正、生成、または強化し、ゲームルールを翻訳するために使用されています。

追加情報

不具合発生の際は全払出およびプレイが無効になります。
フェアなゲームの原則に基づき、各ゲームの結果は完全に独立しています。
特定の結果が得られる可能性は、各ゲームの開始時、常に同じです。
英語版のゲームルールが優先します。

不完全なゲームは24時間後に自動的に解決されます。自動解決による勝利金はプレイヤーのアカウントに支払われます。