



IZMAKSU TABULA [CUR]

[WHITEFISH] WILD [BONUS] BONUSS

[WHITEFISH] aizstāj visus simbolus, izņemot [BONUS].

Šajā spēlē ir 576 laimestu varianti.

[WHITEFISH] parādās tikai uz 2., 3. un 4. spoles.

[Salty Sam] var parādīties kā 1, 2 vai 3 pozīcijas augsts simbols.

Ja gan Spin And Win funkcija, gan bezmaksas griezienu bonuss tiek aktivizēti vienā un tajā pašā griezienā, vispirms tiks izmantota funkcija Spin And Win un pēc tam turpināsies uz bezmaksas griezienu bonusu.

Izmaksu tabula atspoguļo pašreizējo likmes konfigurāciju.

Laimesta kombinācijas veido viena veida simbols, kas atrodas uz blakus esošām spolēm, sākot ar kreiso malējo spoli. Uz vairākiem variantiem izveidotas laimesta kombinācijas tiek summētas.

Šīs spēles teorētiskā izmaksa ir 94.43%. RTP tika aprēķināts, simulējot 10 000 000 000 griezienu.

Buy a Bonus RTP: Option 1: 94.446%, Option 2: 95.117%

Spin And Win FUNKCIJA

[MULTIFISH] [BAIT] [MULTIFISH/BAIT]

Katru reizi, kad [WHITEFISH] nolaižas spēles ekrānā pamatspēles vai bezmaksas griezienu bonusa izspēles laikā, var tikt aktivizēta Spin And Win funkcija.

Funkcijas sākumā tiek noņemtas spoles, un [MULTIFISH] vai [BAIT] var parādīties jebkurā griezienā un jebkurā brīvā simbola pozīcijā.

Visi [MULTIFISH], kas nolaižas uz spolēm, funkcijas izspēles laikā tiek nobloķēti.

Funkcijas izspēles laikā katrs [BAIT], kas parādās uz spolēm, palielina jebkura blakus esošā [MULTIFISH] vērtību par nejauši izvēlētu apjomu.

[BAIT] var uzlabot [MULTIFISH] par [MULTIFISH/BAIT].

Funkcija beidzas, ja vairs neparādās jauni [MULTIFISH] vai [BAIT] un nav palicis neviens grieziens vai arī visas simbolu pozīcijas ir piepildītas ar [MULTIFISH].

Vērtības uz [MULTIFISH] tiek saskaitītas kopā, kad tās nolaižas, un kopējā vērtība tiek atspoguļota reizinātāja mērītājā.

Funkcijas beigās vērtība reizinātāja mērītājā reizina balvas summu, kas iegūta funkcijas iedarbināšanas griezienā.

Ja balvas summa, kas laimēta funkcijas iedarbinošajā griezienā, ir mazāka par kopējo likmi, tad tiek izmantota aktivizējošā griezienu kopējā likme.

Iespējamās [MULTIFISH] vērtības ir šādas: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 12x, 15x, 18x, 20x, 25x.

Summu [MULTIFISH] var palielināt ar [BAIT] un [MULTIFISH/BAIT]: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x.

Uzgriežot [MULTIFISH] vai [BAIT], griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.

Visi griezieni funkcijas izspēles laikā tiek sākti automātiski.

[BAIT] tiek atrisināti virzienā no augšas uz leju un no kreisās puses uz labo.

[MULTIFISH/BAIT] tiek atrisināti pirms [BAIT].

Ja vismaz 1 [MULTIFISH] nenonāk masīvā pirms funkcijas pabeigšanas, tiek piešķirta mierinājuma balva vai nu 2x iedarbināšanas likme, vai 2x kopējā likme, atkarībā no tā, kurš ir lielākais no diviem.

[MULTIFISH], [BAIT], [MULTIFISH/BAIT] ir pieejami tikai Spin And Win funkcijā.

Funkcijas Spin And Win laikā tiek izmantots alternatīvs ruļļu komplekts.

BEZMAKSAS GRIEZIENI

Vismaz 3 izkaisīti [BONUS] aktivizē bezmaksas griezienu bonusu.

5 [BONUS] = 12 bezmaksas griezieni

4 [BONUS] = 10 bezmaksas griezieni

3 [BONUS] = 8 bezmaksas griezieni

Bezmaksas griezienu bonusa laikā tiek izmantots alternatīvs spoļu komplekts.

Bezmaksas griezienu bonusā laimestu kombinācijas ir vienādas ar pamatspēlē izmantotajām.

Bezmaksas griezienu bonuss tiek izspēlēts ar likmes līmeni, kāds tika izmantots, aktivizējot bonusu.

Spin And Win funkciju var aktivizēt arī bezmaksas griezienu bonusa izspēles laikā.

Šādā gadījumā Spin And Win funkcija tiks atrisināta, pirms atgriešanās, lai turpinātu atlikušos griezienus bezmaksas griezienu bonusā.

Kopējais laimests atspoguļo visu laimesta kombināciju summu, kas tika iegūtas izspēlētajā bezmaksas griezienu bonusā un Spin And Win funkcijās.

SPĒLES NOTEIKUMI

Nepareiza lietošanas vai darbības traucējumu gadījumā tiek anulētas visas izmaksas un spēles. Augstākā izmaksātā summa par vienu laimesta kombināciju.

Lielākā summa, ko var laimēt, ir { maxWinVal }. Ja šī summa tiek sasniegta, spēle tiek uzreiz pabeigta, un neviens papildu iegūtais laimests netiek izmaksāts.

Nepabeigtās vai pārtrauktās spēles, kas nav pabeigtas 30 dienu laikā, tiek pabeigtas automātiski. Jebkuri spēles laikā iegūtie laimesti tiek uzreiz izmaksāti un atspoguļoti jūsu atlikumā.

Automātiskās spēles laikā visi griezieni tiek sākti automātiski līdz brīdim, kad tiek nospiesta automātiskās spēles apturēšanas poga, tiek izpildīti spēlētāja noteiktie notikumi vai tiek aktivizēts bonuss vai funkcija.

Ekrāna apakšā esošajā joslā ir redzams pašreizējais pieejamais atlikums, no nesenākās spēles piešķirtais laimests un pašreizējā likme.

Mainiet pašreizējo likmi, izvēloties likmes slīdni vai likmes pogas.

Izvēlieties 'Griezt', lai sāktu spēli. Likme tiek uzreiz noņemta no jūsu pieejamā atlikuma. Griezienu var sākt, arī nospiežot atstarpes taustiņu (ja pieejams).

Likmi aktīvas spēles laikā nav iespējams mainīt.

Ja tiek atvienots, pirms tiek parādīti pēdējās spēles rezultāti, šīs spēles laikā laimētā vai zaudētā summa nekavējoties tiek atspoguļota jūsu atlikumā un, atgriežoties spēlē, tiek parādīts spēles beigu stāvoklis.

Ja pieprasījums spēlēt jaunu spēli nenasniedz kazino serveri, pirms tiek atvienots, atgriežoties spēlē, tiek parādīti iepriekšējās spēles rezultāti.