



IZMAKSU TABULA

[WILD] AIZSTĀJĒJSIMBOLS [BONUS] BONUSS [COR] KONGO MONĒTA

[WILD] aizstāj visus simbolus, izņemot [BONUS] un [COR].

[WILD] var parādīties uz 2., 3. un 4. spoles.

Vairāki [WILD] summē uz tiem norādītās reizinātāja vērtības.

Šajā spēlē sākotnēji ir 1024 laimestu varianti. Piedāvāto variantu skaits var atšķirties atkarībā no spēles laukuma konfigurācijas konkrētajā griezienā. Maksimālais variantu skaits ir 32 768.

Izkaisītie simboli var atrasties jebkurā vietā uz spolēm, lai par tiem izmaksātu laimestus.

Izmaksu tabula atspoguļo pašreizējo likmes konfigurāciju.

Laimesta kombinācijas veido viena veida simbols, kas atrodas uz blakus esošām spolēm, sākot ar kreiso malējo spoli. Uz vairākiem variantiem izveidotas laimesta kombinācijas tiek summētas.

Šīs spēles teorētiskā izmaksa ir 94.13%. RTP tika aprēķināts, simulējot 10 000 000 000 griezienu.

BUY A BONUS RTP: OPTION 1: 95.922%, OPTION 2: 95.973%, OPTION 3: 96.037%,
OPTION 4: 94.643%

GORILLAS FUNKCIJAS

Virs spolēm esošā gorilla var aktivizēt līdz 3 dažādām funkcijām.

SPOĻU PAPLAŠINĀŠANAS FUNKCIJA

Grieziena laikā gorilla var pēc nejaušības principa palielināt jebkuru no spolēm līdz 8 simbolu augstumam.

Sākoties nākamajam griezienam, spoles tiek atiestatītas.

REIZINĀTĀJA WILD FUNKCIJA

Kad spoles ir apstājušās, gorilla var palielināt reizinātāju uz 1 vai vairākiem WILD simboliem.

Pamatspēlē ir iespējamās šādas [WILD] vērtības: 1x, 2x, 3x

Bezmaksas griezienu bonusā ir iespējamas šādas [WILD] vērtības: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x

KONGO MONĒTU FUNKCIJA

Grieziena laikā gorilla uz spolēm var pievienot [COR].

Sākoties nākamajam griezienam, uz spolēm esošo [COR] skaits tiek atiestatīts.

KONGO BONGO FUNKCIJA

Ja pamatspēlē vai bezmaksas griezienu bonusa izspēles laikā uz spolēm nolaižas 8+ [COR], tiek aktivizēta KONGO BONGO funkcija.

Funkcijas izspēles laikā tiek izmantots tāda pati spēles laukuma konfigurācija, kāda bija griezienā, kas aktivizēja funkciju.

[COR], kas tika izmantoti funkcijas aktivizēšanā, tiek pārcelti uz funkciju un parādās tajā pašā vietā.

Funkcijas sākumā tiek noņemtas spoles, un [COR] var parādīties jebkurā griezienā un jebkurā brīvā simbola pozīcijā.

Visi griezieni funkcijas izspēles laikā tiek sākti automātiski.

Visi [COR], kas nolaižas uz spolēm, funkcijas izspēles laikā tiek nobloķēti.

Uzgriežot [COR], griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.

Funkcija beidzas, ja vairs neparādās jauni [COR] un nav palicis neviens grieziens vai arī visas simbolu pozīcijas ir piepildītas ar [COR].

Funkcijas beigās gorilla, pirms laimestu piešķiršanas, var palielināt uz [COR] norādīto vērtību.

[COR] tiek uzkrāti kopējā laimestu skaitītājā pēc visu uzlabojumu pabeigšanas.

Ir iespējamas šādas [COR] vērtības: likmes reizinājums ar 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 12x, 15x, 18x, 20x, 25x, 50x

Funkcijas beigās [COR] var tikt palielināts ar šādām vērtībām: likmes reizinājums ar 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 12x, 15x

KONGO BONGO funkcijas izspēles laikā tiek izmantots cits spoļu komplekts.

BEZMAKSAS GRIEZIENI

Vismaz 3 izkaisīti [BONUS] aktivizē bezmaksas griezienu bonusu.

5 [BONUS] = 15 bezmaksas griezieni

4 [BONUS] = 10 bezmaksas griezieni

3 [BONUS] = 7 bezmaksas griezieni

Bezmaksas griezienu bonusa laikā tiek izmantots alternatīvs spoļu komplekts.

Pamatspēlē esošās gorillas funkcijas ir pieejamas arī bonusā.

Bezmaksas griezienu bonusā laimestu kombinācijas ir vienādas ar pamatspēlē izmantotajām.

Bezmaksas griezienu bonuss tiek izspēlēts ar likmes līmeni, kāds tika izmantots, aktivizējot bonusu.

KONGO BONGO funkciju var aktivizēt arī bezmaksas griezienu bonusa izspēles laikā.

Šādā gadījumā KONGO BONGO funkcija tiks atrisināta, pirms atgriešanās, lai turpinātu atlikušos griezienus bezmaksas griezienu bonusā.

Kopējais laimests atspoguļo visu laimesta kombināciju summu, kas tika iegūtas izspēlētajā bezmaksas griezienu bonusā un KONGO BONGO funkcijās.

SPĒLES NOTEIKUMI

Nepareiza lietošanas vai darbības traucējumu gadījumā tiek anulētas visas izmaksas un spēles. Augstākā izmaksātā summa par vienu laimesta kombināciju.

Lielākā summa, ko var laimēt, ir { maxWinVal }. Ja šī summa tiek sasniegta, spēle tiek uzreiz pabeigta, un neviens papildu iegūtais laimests netiek izmaksāts.

Nepabeigtās vai pārtrauktās spēles, kas nav pabeigtas 30 dienu laikā, tiek pabeigtas automātiski. Jebkuri spēles laikā iegūtie laimesti tiek uzreiz izmaksāti un atspoguļoti jūsu atlikumā.

Automātiskās spēles laikā visi griezieni tiek sākti automātiski līdz brīdim, kad tiek nospiesta automātiskās spēles apturēšanas poga, tiek izpildīti spēlētāja noteiktie notikumi vai tiek aktivizēts bonuss vai funkcija.

Ekrāna apakšā esošajā joslā ir redzams pašreizējais pieejamais atlikums, no nesenākās spēles piešķirtais laimests un pašreizējā likme.

Mainiet pašreizējo likmi, atlasot likmes pogu, izvēloties likmes līmeni un pēc tam nospiežot pogu "Piemērot" vai "Griezt".

Izvēlieties 'Griezt', lai sāktu spēli. Likme tiek uzreiz noņemta no jūsu pieejamā atlikuma. Griezienu var sākt, arī nospiežot atstarpes taustiņu (ja pieejams).

Likmi aktīvas spēles laikā nav iespējams mainīt.

Ja tiek atvienots, pirms tiek parādīti pēdējās spēles rezultāti, šīs spēles laikā laimētā vai zaudētā summa nekavējoties tiek atspoguļota jūsu atlikumā un, atgriežoties spēlē, tiek parādīts spēles beigu stāvoklis.

Ja pieprasījums spēlēt jaunu spēli nenasniedz kazino serveri, pirms tiek atvienots, atgriežoties spēlē, tiek parādīti iepriekšējās spēles rezultāti.