



IŠMOKŲ LENTELĖ

[WILD] LAUKINIS [BONUS] PREMIJA [COR] KONGO MONETA

[WILD] pakeičia visus simbolius, išskyrus [BONUS] ir [COR].

[WILD] gali pasirodyti ant 2, 3 ir 4 ričių.

Keli [WILD] sudeda savo daugiklio vertes.

Šis žaidimas išmoka 1 024 pagrindiniais būdais. Siūlomų būdų skaičius gali skirtis atsižvelgiant į to sukimo masyvo konfigūraciją ir iki 32 768 būdų.

Išmokos, susijusios su išsklaidymo simboliais, mokamos bet kurioje ritės vietoje.

Išmokų lentelė atspindi dabartinę statymų konfigūraciją.

Laiminčios kombinacijos yra iš vieno simbolio, prasidedančio ant labiausiai į kairę nutolusios ritės ir besitęsiantis ant gretimų ričių. Kelių būdų laimėjimų kombinacijos sumuojamos.

Teoriškas šio žaidimo išmokėjimas yra 94.13%. RTP buvo apskaičiuotas imituojuant 10 000 000 000 sukimų.

BUY A BONUS RTP: OPTION 1: 95.922%, OPTION 2: 95.973%, OPTION 3: 96.037%, OPTION 4: 94.643%

GORILOS FUNKCIJOS

Virš ričių esanti Gorila gali aktyvuoti iki 3 skirtingų funkcijų.

RITĖS IŠSIPLĖTIMO FUNKCIJA

Sukimo metu, Gorila gali atsitiktine tvarka užaugti ant bet kurių ričių iki 8 simbolių aukščio.

Ritės masyvas nustatomas iš naujo prasidėjus kitam sukimui.

LAUKINIO DAUGIKLIO FUNKCIJA

Po ričių sustojimo, Gorila gali padidinti daugiklį 1 arba daugiau LAUKINIŲ.

Galimos [WILD] reikšmės pagrindiniame žaidime yra: 1x, 2x, 3x

Galimos [WILD] vertės Nemokamų Sukimų Premijos metu yra: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x

KONGO MONETOS FUNKCIJA

Sukimo metu Gorila gali pridėti [COR] prie ričių.

[COR] skaičius ritėse nustatomas iš naujo kito sukimo pradžioje.

KONGO BONGO FUNKCIJA

8+ [COR] pateikimas į masyvą Pagrindiniame Žaidime arba Nemokamų Sukimų Premijos metu aktyvuoja KONGO BONGO Funkciją.

Masyvo konfigūracija, kuri buvo sukimo metu ir aktyvavo Funkciją, yra masyvo konfigūracija per visą Funkcijos laikotarpį.

[COR], kurie buvo naudojami aktyvuojant funkciją, yra perkeliami bei pasirodo toje pačioje Funkcijoje.

Funkcijos pradžioje, ritės yra patraukiamos ir [COR] gali iškristi bet kurio sukimo metu bet kurioje neužimtoje simbolio pozicijoje.

Visi sukimai Funkcijos metu yra pradedami automatiškai.

Visi iškritę [COR] Funkcijos galiojimo metu yra užrakinami vietoje.

Iškritę [COR] nustato sukimus į 3.

Funkcija baigiasi, kai neiškrenta naujų [COR] ir nebelieka nė vieno sukimo, arba kai visi simboliai užpildomi su [COR].

Funkcijos pabaigoje [COR] rodomą reikšmę Gorila gali padidinti prieš ją surenkant.

[COR] yra surenkami į Bendrą Laimėjimo matuoklį, kai visi naujinimai baigti.

Galimos [COR] reikšmės yra: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 12x, 15x, 18x, 20x, 25x, 50x statymo

Galimos [COR] reikšmės, kurios gali padidėti Funkcijos pabaigoje: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 12x, 15x statymo

KONGO BONGO Funkcijos metu naudojamas alternatyvus ričių rinkinys

NEMOKAMI SUKIMAI

3 ar daugiau išsibarsčiusių simbolių [BONUS] įjungia Nemokamų Sukimų Premiją.

5 [BONUS] = 15 Nemokamų Sukimų

4 [BONUS] = 10 Nemokamų Sukimų

3 [BONUS] = 7 Nemokami Sukimai

Nemokamų Sukimų Premijos metu naudojamas alternatyvus ričių rinkinys.

Gorila Funkcijos iš pagrindinio žaidimo taip pat pasiekiamos Premijoje.

Nemokamų Sukimų Premijos laimėjimo kombinacijos yra tokios pačios kaip ir pagrindiniame žaidime.

Nemokamų Sukimų Premija žaidžiama atlikus tokio lygio statymą, kuris aktyvavo Premiją.

KONGO BONGO Funkcija gali būti aktyvuota Nemokamų Sukimų Premijos metu.

Jei taip nutinka, KONGO BONGO Funkcija bus išsklaidyta prieš grįžtant tęsti likusių Nemokamų Sukimų Premijos sukimų.

Bendras laimėjimas atspindi visų Nemokamų Sukimų Premijos bei visų KONGO BONGO Funkcijų laiminčių kombinacijų sumą.

ŽAIDIMO TAISYKLĖS

Dėl netinkamo naudojimo ar gedimo visi mokėjimai ir žaidimai negalioja. Didžiausia suma, mokama už laiminčią kombinaciją.

Didžiausia suma, kurią galima laimėti yra {maxwinVal}. Pasiekus šią sumą, žaidimas iš karto baigiamas ir jokie papildomi laimėjimai neišmokami.

Per 30 dienų nebaigti arba nutraukti žaidimai bus automatiškai nutraukti. Bet kokie per šį žaidimą laimėti laimėjimai bus nedelsiant išmokėti ir atspindės jūsų balanse.

Automatinio Paleidimo metu visi sukimai pradedami automatiškai, kol paspaudžiamas Automatinio Paleidimo sustabdymo mygtukas, įvykdomos žaidėjo nustatytos sąlygos, aktyvuojama Premija ar Funkcija.

Ekraną apačioje esančioje juostoje rodomas dabartinis turimas likutis, paskutinio žaidimo laimėjimas ir dabartinis statymas.

Dabartinį statymą pakeisite pasirinkę Statymas mygtuką, pasirinkę statymo lygį ir paspaudę Taikyti arba Sukti mygtuką.

Norėdami pradėti žaidimą, pasirinkite Sukti. Statymas nedelsiant sumažinamas nuo turimo Balanso. Sukimą taip pat galima inicijuoti paspaudus Tarpo Klavišą (jei įmanoma).

Statymo negalima keisti aktyvaus žaidimo metu.

Jei atsijungiate prieš pasirodant paskutinio žaidimo rezultatams, per tą žaidimą laimėta arba pralaimėta suma iš karto atsispindi jūsų balanse, o galutinė žaidimo būseną rodoma, kai grįžtate į žaidimą

Jei prašymas žaisti naują žaidimą nepasiekia kazino serverio prieš nutraukiant ryšį, grįžus prie žaidimo rodomi ankstesnio žaidimo rezultatai.