



MAKSETABEL

[WILD] WILD [BONUS] BOONUS [COR] KONGO MÜNT

[WILD] asendab kõik sümbolid, välja arvatud [BONUS] ja [COR].

[WILD] võib ilmuda rullikutel 2, 3 ja 4.

Mitu [WILD] SÜMBOLIT liidavad oma kordaja väärtused kokku.

See mäng maksab 1024 põhilise võiduvõimalusega. Pakutavate võiduvõimaluste arv võib varieeruda olenevalt reastuse konfiguratsioonist sellel keerutusel ja maksimaalselt on 32 768 võiduvõimalust.

Scatter sümbolitega seotud maksed maksavad rullikul mis tahes positsioonis.

Maksetabel kajastab praegust panuse konfiguratsiooni.

Võidukombinatsioonid moodustatakse ühest sümbolist, mis algab kõige vasakpoolsemalt rullikult ja jätkub kõrvuti olevatel rullikutel. Erinevate võiduliinide võidukombinatsioonid liidetakse

Selle mängu teoreetiline väljamakse on 94.13%. RTP arutati 10 000 000 000 keerutuse simuleerimise teel.

BUY A BONUS RTP: OPTION 1: 95.922%, OPTION 2: 95.973%, OPTION 3: 96.037%,
OPTION 4: 94.643%

GORILLA FUNKTSIOONID

Rullikute kohal olev gorilla võib käivitada kuni 3 erinevat funktsiooni.

RULLIKU LAIENEMISE FUNKTSIOON

Keerutuse ajal võib gorilla ükskõik millise rulliku juhuslikult kasvatada kuni 8 sümboli kõrguseks.

Rullikute kõrgus lähtestatakse järgmise keerutuse alguses.

WILD KORDAJA FUNKTSIOON

Pärast rullikute seiskumist võib gorilla suurendada kordajat ühe või enama WILDi puhul.

Põhimängu [WILD] võimalikud väärtused on: 1x, 2x, 3x

[WILD] võimalikud väärtused tasuta keerutuste boonuse ajal on: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x

KONGO MÜNDI FUNKTSIOON

Keerutuse ajal võib gorilla rullikutele lisada [COR].

[COR] arv rullikutel lähtestatakse järgmise keerutuse alguses.

KONGO BONGO FUNKTSIOON

8+ [COR] sümboli maandumine kas põhimängus või tasuta keerutuste boonuse ajal käivitab funktsiooni KONGO BONGO.

Funktsiooni käivitanud keerutusel esinenud reastuse konfiguratsioon on reastuse konfiguratsioon funktsiooni kehtivuse ajal.

[COR], mida kasutati funktsiooni käivitamisel, kantakse üle ja kuvatakse funktsioonis samas kohas.

Funktsiooni alguses rullikud eemaldatakse ja [COR] võib maanduda mis tahes antud keerutusel mis tahes hõivamata sümboli positsioonis.

Kõik keerutused funktsiooni ajal käivituvad automaatselt.

Kõik [COR], mis maanduvad, on funktsiooni kehtivuse ajaks oma kohale lukustatud.

[COR] maandumine lähtestab keerutused 3 peale.

Funktsioon lõpeb, kui uut [COR] sümbolit ei maandu ega keerutusi pole järel või iga sümboli asukoht on täidetud [COR] sümboliga.

Funktsiooni lõppedes võib gorilla enne kogumist [COR] kuvatavat väärtust suurendada.

[COR] kogutakse koguvõidu mõõdikusse pärast kõigi uuenduste lõpetamist.

[COR] võimalikud väärtused on järgmised: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 12x, 15x, 18x, 20x, 25x, 50x panusest

[COR] võimalikud väärtused, mille võrra funktsiooni lõpus neid suurendatakse: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 12x, 15x panusest

Funktsiooni KONGO BONGO ajal kasutatakse alternatiivset rullikute komplekti.

TASUTA KEERUTUSED

3 või enam hajutatud [BONUS] sümbolit käivitab tasuta keerutuste boonuse.

5 [BONUS] = 15 tasuta keerutust

4 [BONUS] = 10 tasuta keerutust

3 [BONUS] = 7 tasuta keerutust

Tasuta keerutuste boonuse ajal kasutatakse alternatiivset rullikute komplekti.

Baasmängu gorilla funktsioonid on saadaval ka boonuses.

Tasuta keerutuste boonuse võidukombinatsioonid on identsed põhimänguga.

Tasuta keerutuste boonust mängitakse panuse tasemel, mis boonuse käivitas.

Funktsioon KONGO BONGO võib käivituda tasuta keerutuste boonuse ajal.

Kui see juhtub, laheneb funktsioon KONGO BONGO enne tagasipöördumist, et jätkata tasuta keerutuste boonuse allesjäänud keerutusi.

Koguvõit kajastab kõigi tasuta keerutuste boonuse võidukombinatsioonide ja mängitud KONGO BONGO funktsioonide summat.

MÄNGUREEGLID

Väärkasutus või rike tühistab kõik maksed ja mängud. Makstakse suurim võit võidukombinatsiooni kohta.

Suurim võidetav summa on {maxWinVal}. Kui see summa saavutatakse, lõpetatakse mäng koheselt ja täiendavaid võite välja ei maksta.

Lõpetamata või katkestatud mängud, mida pole 30 päeva jooksul lõpetatud, lõpetatakse automaatselt. Kõik selle mängu jooksul võidetud võidud makstakse kohe välja ja kajastuvad sinu saldos.

Automaatse mängimise ajal käivituvad kõik keerutused automaatselt, kuni vajutatakse nuppu (Autoplay Stop), mängija seatud tingimused on täidetud või bonus või funktsioon käivitub.

Ekraani allservas olev riba näitab hetke saadaolevat saldot, viimase mängu antud võitu ja hetke panust.

Muuda panust vajutades kas panusemõõdikut või panuse nuppe.

Vali Keeruta mängu alustamiseks. Panus võetakse koheselt saldost maha. Keerutamist saab käivitada ka tühikuklahvi vajutamisega (kui see on saadaval).

Panust ei saa aktiivse mängu ajal muuta.

Kui sinu ühendus katkeb enne viimase mängu tulemuste kuvamist, kajastub selle mängu ajal võidetud või kaotatud summa kohe sinu saldoses ja mängu lõppseis kuvatakse mängu tagasi tulles

Kui taotlus uue mängu mängimiseks ei jõua kasiino serverisse enne ühenduse katkestamist, kuvatakse mängu naastes eelmise mängu tulemus.