TABLA DE PAGOS

WILD [WILD] BONUS [BONUS] MONEDA KONGO [COR]

[WILD] sustituye a todos los símbolos excepto al [BONUS] y al [COR].

[WILD] puede aparecer en los rodillos 2, 3 y 4.

Múltiples [WILD] suman sus valores multiplicadores.

Este juego paga en 1024 formas base. El número de formas ofrecidas puede variar, en función de la configuración de la combinación en ese giro, y con un máximo de 32.768 formas.

Los pagos que implican símbolos scatter pagan en cualquier posición del rodillo.

La tabla de pagos refleja la configuración actual de las apuestas.

Las combinaciones ganadoras están formadas por un único símbolo que comienza en el rodillo situado más a la izquierda y continúa en los rodillos adyacentes. Las combinaciones ganadoras en varias formas se suman.

El pago teórico de este juego es del 94.13%. El RTP se calculó simulando 10.000.000.000 giros.

BUY A BONUS RTP: OPTION 1: 95.922%, OPTION 2: 95.973%, OPTION 3: 96.037%, OPTION 4: 94.643%

FUNCIONES GORILA

El Gorila sobre los rodillos puede activar hasta 3 funciones diferentes.

FUNCIÓN DE EXPANSIÓN DEL RODILLO

Durante un giro, el Gorila puede hacer crecer aleatoriamente cualquiera de los rodillos hasta 8 símbolos de altura.

La disposición de los rodillos se restablece al inicio del siguiente giro.

FUNCIÓN DE WILD MULTIPLICADOR

Después de que los rodillos se hayan detenido, el Gorila puede aumentar el multiplicador en 1 o más WILDs.

Copyright Powderkeg Studios 2023 © All rights reserved.

Los valores posibles para [WILD] en el juego base son: 1x, 2x, 3x

Los valores posibles para [WILD] durante la Bonificación de Giros Gratis son: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x

FUNCIÓN KONGO COIN

Durante un giro, el Gorila puede añadir [COR] a los rodillos.

El número de [COR] en los rodillos se restablece al inicio del siguiente giro.

FUNCIÓN KONGO BONGO

Si aparecen 8+ [COR] en la disposición, ya sea en el Juego Base o durante el Bonus de Giros Gratis, se activa la Función KONGO BONGO.

La configuración de la disposición que estaba presente en el giro que activó la Función es la configuración de la disposición mientras dure la Función.

[COR] que se utilizaron en la activación de la Función se trasladan y aparecen en su misma posición dentro de la Función.

Al inicio de la Función, se retiran los rodillos y puede caer un [COR] en cualquier giro en cualquier posición de símbolo desocupada.

Todos los giros durante la Función se inician automáticamente.

Todos los [COR] que aterricen quedan bloqueados en su lugar durante la duración de la Función.

Al aparecer [COR] se restablecen los giros a 3.

La Función finaliza cuando no aparecen nuevos [COR] y no quedan giros, o cuando todas las posiciones de símbolo están llenas de [COR].

Al final de la Función, el Gorila puede aumentar el valor que aparece en el [COR] antes de cobrarlo.

[COR] se acumulan en el contador de Ganancias Totales una vez completadas todas las mejoras.

Los valores posibles para [COR] son: apuesta 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 12x, 15x, 18x, 20x, 25x, 50x

Valores posibles para que [COR] aumente al final de la Función: apuesta 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 10x, 12x, 15x

Durante la Función KONGO BONGO se utiliza un juego alternativo de rodillos.

Copyright Powderkeg Studios 2023 © All rights reserved.

GIROS GRATIS

3 o más [BONUS] dispersos activan el Bonus de Giros Gratis.

5 [BONUS] = 15 Giros Gratis

4 [BONUS] = 10 Giros Gratis

3 [BONUS] = 7 Giros Gratis

Durante la Bonificación de Giros Gratis se utiliza un juego alternativo de rodillos.

Las Funciones Gorila del juego base también están disponibles en el Bonus.

Las combinaciones ganadoras de la Bonificación de Giros Gratis son idénticas a las del juego base.

La Bonificación de Giros Gratis se juega al nivel de apuesta que activó la Bonificación.

La Función KONGO BONGO puede activarse durante el Bonus de Giros Gratis.

Si eso ocurre, la Función KONGO BONGO se resolverá antes de volver a continuar con los giros restantes del Bonus de Giros Gratis.

La ganancia total refleja la suma de todas las combinaciones ganadoras del Bonus de Giros Gratis, así como cualquier Función KONGO BONGO jugada.

REGLAS DEL JUEGO

El uso indebido o el mal funcionamiento anulan todos los pagos y jugadas. Importe máximo pagado por combinación ganadora.

La cantidad más alta que se puede ganar es { maxWinVal }. Si se alcanza esta suma, el juego finaliza inmediatamente y no se pagan ganancias adicionales.

Las partidas inacabadas o interrumpidas que no se completen en un plazo de 30 días se darán por finalizadas automáticamente. Cualquier ganancia obtenida durante esa partida se pagará inmediatamente y se reflejará en tu saldo.

Durante el Juego Automático, todos los giros se inician automáticamente hasta que se pulsa el botón de Detener Juego Automático, si se cumplen las condiciones establecidas por el jugador o si se activa un Bonus o una Función.

La barra de la parte inferior de la pantalla muestra el saldo disponible actual, la ganancia obtenida en la partida más reciente y la apuesta actual.

Cambia la apuesta actual seleccionando el Botón Apostar, eligiendo tu nivel de apuesta y pulsando Aplicar o el Botón Girar.

Copyright Powderkeg Studios 2023 © All rights reserved.

Selecciona Girar para iniciar una partida. La apuesta se resta inmediatamente del Saldo disponible. También se puede iniciar el giro pulsando la Barra espaciadora (si está disponible).

La apuesta no se puede cambiar durante una partida activa.

Si te desconectas antes de que se muestren los resultados de la última partida, el importe que hayas ganado o perdido durante esa partida se refleja inmediatamente en tu saldo, y el estado final de la partida se muestra cuando vuelvas al juego.

Si la solicitud para jugar una nueva partida no llega al servidor del casino antes de que te desconectes, se mostrarán los resultados de la partida anterior cuando vuelvas al juego.

Copyright Powderkeg Studios 2023 © All rights reserved.