

# ゲームの遊び方:

- ベットレベルを選びます。
- リールをスピンをします:
  - スピンボタンをクリック / タップします。
  - スペースキーをクリック / タップします (デスクトップモードのみ)。
  - オートプレイメニューを使って設定された回数のスピンを開始します。

リールのスピニング中にスピンボタンを押すことでクイックストップができます。ファーストプレイはリールのスピニング速度を加速し、内容に関係なくスピニングの結果を早く表示できます。設定を開いてファーストプレイを有効 / 無効にできます。ゲームプレイ中に利用できない設定も中にはあります。すべてのベットと支払いはユーザーの通貨で行われます。

## オートプレイ設定

好みに応じてオートプレイ設定を選択できます。

- オートプレイ設定の詳細:
  - オートプレイ設定はゲームによって異なりますご利用のゲームにこれら全ての機能があるとは限りません。オートプレイは、一部の市場で利用できない場合もあります。
  - オートプレイでは、ゲームを操作することなく、設定したラウンド数を連続で自動的にプレイできます。
  - オートプレイは、最後に設定したベット値、もしくはカジノの既定ベット値でプレイされます。
  - 各ゲームには、それぞれ異なるオートプレイ設定があります。その一部はプレイ中のゲームで利用できないかもしれません。
  - オートプレイのセッションに残っているスピニング回数はゲームに表示されます。
  - Free Spinsが発動するとオートプレイは停止します。

### オートプレイ設定

#### スピニング回数

プレイしたいスピニング回数を設定します。

#### 当たったら停止

当たった時にセッションを停止します。

#### 1回の当選限度額

賞金が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

#### 当選限度

残高が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

#### 損失限度

残高が限度額と同額か、限度額を下回ったらセッションを停止します。

- オートプレイ開始:
  - オートプレイボタンをクリック / タップします。これにより設定ウィンドウが開き、希望するスピニング回数と停止方法を設定することができます。

- オートプレイ設定をクリック/タップします。
- 設定ボタンをクリック/タップしてオートプレイを開始します。これによりセッションがスタートし、設定したスピン回数が終了するか、ストップボタンを押すまで続きます。
- オートプレイを停止するにはストップボタンをクリック/タップします。このボタンをクリック/タップしてもスピンの結果に影響はありません。

## ゲームについて

TIKI BAKA BOOM BOOMは、WAYS、成長するキャッシュラダー、LAVA WHEEL、WILDS、そしてHOLD & WIN FREE SPINSを備えた5リール、3行のスロットゲームです。

このゲームの理論上のプレイヤーへの平均リターン（RTP）は96.19%です。

左端のリールから始まる3つ以上の隣接するリールの任意の位置に一致するペイシンボルがあると、ペイウェイの勝利となります。

リール上の複数の一致するシンボルは、乗算的に勝利に寄与します。

各シンボルの最も長い一致する組み合わせのみが支払われます。異なるシンボルでの同時勝利は加算されます。

勝利の組み合わせと支払いはペイテーブルに従って行われます。

ペイテーブルは現在のベット構成を反映し、それに応じて変化します。

すべてのベットと支払いは通貨で行われます。

## 特別なシンボル

WILDシンボルは、ベースゲームのリール2、3、4に出現することがあります。

WILDシンボルは、勝利評価においてすべての通常シンボルの代わりにします。

BOOMシンボルは、ベースゲームおよびHOLD & WIN FREE SPINSのすべてのリールに出現することがあります。

BOOMシンボルはscatterシンボルです。

BONUSシンボルは、ベースゲームのすべてのリールに出現することがあります。

BONUSシンボルはscatterシンボルです。

BLANKシンボルは、HOLD & WIN FREE SPINSに出現することがあります。

BLANKシンボルはブロッカーです。勝利評価には参加しません。

## キャッシュラダーフィーチャー

ベースゲームで3つ以上のBOOMシンボルが出現すると、キャッシュラダーから対応する金額が支払われます。

STAR POSITIONが授与された場合、賞金が支払われ、フィーチャー終了後にグループは初期値にリセットされます。

## STAR POSITIONS

1つまたは2つのBOOMシンボルが出現すると、STAR POSITIONの値が増加する場合があります。STAR POSITIONの値がそのグループ内の上位の位置の配当を超えると、その位置を取ります。BOOMがSTAR POSITIONに集められると、対応する金額で賞金が増加します： オレンジ: 賭け金の2倍。パープル: 賭け金の1.5倍。グリーン: 賭け金の1倍。ブルー: 賭け金の0.5倍。

STAR POSITION賞は、キャッシュラダーとラッキーLAVA WHEELから獲得できます。  
STAR POSITIONは支払い後にそのグループをリセットします。

## キャッシュラダープライズ

キャッシュラダーの賞金は、賭け金の倍数として表示されます。

GRANDの賞金額は固定されており、増加しません。

下の表は、各レベルの初期（minimum）およびmaximumの支払いを示しています。

BOOMS	MIN	MAX	グループ
15	10000x	10000x	GRAND
14	1000x	5000x	オレンジ
13	750x	1000x	オレンジ
12	500x	750x	オレンジ
11	250x	500x	パープル
10	100x	250x	パープル
9	50x	100x	パープル
8	25x	50x	グリーン
7	15x	25x	グリーン
6	10x	15x	グリーン
5	6x	10x	ブルー
4	3x	6x	ブルー
3	1x	3x	ブルー

## VOLCANO

BOOMシンボルが1つまたは2つだけ出現した場合、LAVA WHEEL機能を発動するチャンスがあります。  
LAVA WHEELを発動するチャンスと配当は、VOLCANOサイズに依存しません。

## LAVA WHEEL

LAVA WHEELは4つのSTAR POSITION賞（MINI、MINOR、MAJOR、MEGA）またはGRAND賞のいずれかを授与します。

授与されたSTAR POSITION賞は、機能の後にそのグループを初期値にリセットします。

ホイールは実際の確率を表していません。

## HOLD & WIN FREE SPINS

3回のスピンの与えられます。

ベースゲームの各BONUSシンボルはBOOMシンボルに変わり、位置に固定されます。

ロックされていない位置は個別のスピニングリールに変わります。

この機能中に着地できるのはBLANKとBOOMシンボルのみです。

新しいBOOMシンボルが着地すると、それらはロックされ、スピンのカウントは3にリセットされます。

機能の終了時に、すべてのBOOMシンボルが最終的なCASH LADDERの支払いに貢献します。

この機能は、トリガースピンと同じベット設定でプレイされます。

# 永続状態

特定のゲームイベントが発生する確率は、ゲームプレイ中に変化することがあります。

CASH LADDERの値が増加するにつれて、LAVA WHEEL、HOLD & WIN FREE SPINS、およびCASH LADDERが発生する可能性が減少することがあります。

## 追加情報

不具合発生の際は全払出およびプレイが無効になります。

フェアなゲームの原則に基づき、各ゲームの結果は完全に独立しています。

特定の結果が得られる可能性は、各ゲームの開始時、常に同じです。

英語版のゲームルールが優先します。

不完全なゲームは24時間後に自動的に解決されます。自動解決による勝利金はプレイヤーのアカウントに支払われます。