

玩游戏:

- 选择投注总额。
- 通过以下方式旋转转轴。
 - 单击/点击旋转按钮。
 - 单击/点击空格键（只适用于电脑）。
 - 使用菜单中的自动游戏来设定一定数量的自动旋转。

快速游戏选项可以增加转轴旋转速度以更快速的进行游戏，快速游戏选项不影响游戏结果。快速游戏选项可以在菜单中开启/关闭。某些选项可能在当前版本中不支持。赌注和赢奖都以当前货币显示。

自动游戏选项

您可以设置自动游戏的选项。

- 自动游戏选项信息：
 - 自动游戏的选项因游戏而异。您的游戏可能没有某些选项。某些地区可能无法使用自动游戏功能。自动游戏在Free Spins激活时停止。
 - 自动游戏使您可以自动旋转一定数量的游戏，其间不需要任何操作。
 - 自动游戏使用您选择的最后一个投注值或者赌场设置的默认投注值。
 - 每个游戏都有不同的选项和自动游戏设置。其中一些可能在您的当前游戏中不可用。
 - 自动游戏剩余旋转次数会在您的游戏中显示。
 - 自动游戏在Free Spins触发后停止。

自动游戏参数

旋转次数

设置您的自动游戏次数。

任何派彩即中止

任何派彩都会中止当前的自动游戏。

单次派彩限制

如果单次派彩超过或等于设定金值，则停止自动游戏。

赢奖限制

如果您的余额增加到超过或等于设定值，则停止自动游戏。

损失限制

如果您的余额减少至低于或等于设定值，则停止自动游戏。

- 开始自动游戏：
 - 单击/点击自动游戏按钮可以打开自动游戏设置界面，您可以在其中设置要进行的自动游戏次数并调整限制设定。
 - 单击/点击自动游戏选项。
 - 单击/点击确认按钮开始自动游戏。自动游戏启动后会按您的设置进行自动游戏，单击/点击停止按钮可以随时手动中止自动游戏。
 - 单击/点击停止按钮以结束自动游戏。单击/点击停止按钮不会影响游戏的结果。

关于游戏

影召唤师元素是一个5行6轴游戏，特色包括Pay Anywhere、Avalanche、Multiplier、Free Spins以及4个可解锁的元素特性：Spread、Explosion、Respin和Upgrade。

本游戏的理论平均回报率（RTP）为96.31%，具体取决于解锁的特性：

- 0级：96.02%
- 1级 - 解锁Spread特性：96.11%
- 2级 - 解锁Spread和Explosion特性：96.21%
- 3级 - 解锁Spread、Explosion和Respin特性：96.30%
- 4级 - 解锁Spread、Explosion、Respin和Upgrade特性：96.38%

PAY ANYWHERE

符号pay anywhere出现在屏幕上。在Avalanche结束时，屏幕上相同符号的总数决定了赢取的金额。对于单一符号种类，只有最大的赢取组合会被支付。

所有赢取组合会被累加。
赢取组合和支付是根据赔付表进行的。
赔付表反映了当前的投注配置，并会随着相应的投注变化而变化。
所有的投注和支付都是以货币形式。

特殊符号

Multiplier符号可以在基础游戏和Free Spins的中间4个卷轴上出现。

Multiplier符号可以随机取得以下multiplier值：
2x,3x,4x,5x,6x,8x,10x,12x,15x,20x,25x,50x,100x。

Wild符号只能通过Spread功能创建。
Wild符号可以代替所有常规符号进行赢取组合评估。

Tome of Ice符号可以在基础游戏的1至4级和Free Spins的中间4个卷轴上出现。

Tome of Corruption符号可以在基础游戏的2至4级和Free Spins的中间4个卷轴上出现。

Tome of Thunder符号可以在基础游戏的3至4级和Free Spins的中间4个卷轴上出现。

Tome of Flame符号可以在基础游戏的4级和Free Spins的中间4个卷轴上出现。

Bonus符号可以在基础游戏的4级的所有卷轴上出现。
Bonus符号是一个散布符号。

AVALANCHE

任何胜利都会激活Avalanche。
赢得组合中的所有符号都会支付并消失，新符号随之落下，创造更多赢取机会。
Respin功能也会激活Avalanche。
Avalanche持续进行，直到没有更多赢取组合。
Bonus符号不会激活Avalanche。

ELEMENTALS METER

Elementals Meter起始于0级，共有4个可解锁功能。

获胜组合中的每个符号在支付并消失时都会使Elementals Meter增加1。

Wild符号在多个获胜组合中只会使Elementals Meter增加1。

在一次旋转结束时，如果计量器达到200，Elementals Meter就会升级并解锁一个新的元素符号及其对应的元素功能。

Elementals Meter不能增加到超过200，且在升级后Elementals Meter总是重置为0。

- 达到1级解锁Tome of Ice符号及其Spread功能。
- 达到2级解锁Tome of Corruption符号及其Explosion功能。
- 达到3级解锁Tome of Thunder符号及其Respin功能。
- 达到4级解锁Tome of Flame符号及其Upgrade功能。

解锁的元素符号可以在任何旋转中降落并激活其功能。

4级是基础游戏中的最高级别，所有功能都已解锁。

在赢得Free Spins并完成后，Elementals Meter及其进度将重置为0。

MULTIPLIER

当Avalanche序列结束时，屏幕上所有Multiplier符号的值将被累加在一起，然后用最终值乘以该序列的总赢取金额。

SPREAD

当没有中奖时，转轴上的Tome of Ice符号会激活Spread功能。

Tome of Ice符号spread开，将最多4个周围的常规符号变成Wild符号。

Tome of Ice符号也会将其自身变成Wild符号。

EXPLOSION

当屏幕上没有获胜组合且没有Tome of Ice符号时，卷轴上的Tome of Corruption符号会激活Explosion特性。

Tome of Corruption符号会爆炸，移除与Tome of Corruption符号相邻的3x3区域内的常规符号。

会随机选择一个常规符号，并在所有爆炸位置生成该符号。

RESPIN

当屏幕上没有获胜组合，且没有Tome of Ice和Tome of Corruption符号时，Tome of Thunder符号在卷轴上激活Respin功能。

Tome of Thunder符号最多移除12个随机常规符号。

Tome of Thunder符号还会在其位置生成一个Multiplier符号。

Multiplier符号上的multiplier等于被移除的常规符号数量。

然后激活一个Avalanche。新符号落下，创造额外的获胜机会。

UPGRADE

当屏幕上没有赢局、没有Tome of Ice、Tome of Corruption和Tome of Thunder符号时，转轴上的Tome of Flame符号会激活Upgrade功能。

Tome of Flame符号会选择1-4个低赔付符号并将所有选中的低赔付符号upgrade为对应的高赔付符号。

Tome of Flame符号也会将其自身转变为一个随机的高赔付符号。

FREE SPINS

在基础游戏的第4级别上，4个Bonus符号出现在转轴上激活Free Spins，在基础游戏奖励发放后。

Free Spins从0级开始，并且会奖励4次Feature Spins。

四大元素：Tome of Ice、Tome of Corruption、Tome of Thunder、Tome of Flame将以随机顺序释放，并且在初始旋转中保证有最新释放的元素符号的特色旋转。

获胜组合中的每个符号在支付奖励并消失时，都会在Free Spins Elementals Meter中增加1。

如果在4次旋转结束时Free Spins Elementals Meter达到了阈值，Free Spins将升级：

四大元素重新充能，并且另外4次Feature Spins将被奖励。

计量器不能增加到超过阈值，而且每次升级后计量器总是重置为0。

在Free Spins中升级的阈值为：

- 第一次升级：80
- 第二次升级：100
- 第三次升级：120
- 第四次升级：140

在第四次升级后，达到最大Free Spins级别。

在Free Spins回合期间，每当Multiplier符号出现并且旋转结果为赢时，multiplier的值会被添加到总Multiplier中。

在整个回合期间，每当任何新的Multiplier符号出现并且结果为赢时，总Multiplier的值也会用来乘以赢奖。

Free Spins使用激活Free Spins的回合相同的投注配置进行游戏。

SCATTER BOOST 押注模式

激活Scatter Boost押注模式将触发Free Spins的频率提高3.01倍。

激活Scatter Boost押注模式将总押注增加1.5倍对应的押注。

Scatter Boost押注模式的理论平均RTP（玩家回报率）为96.42%。

Scatter Boost押注模式仅在基础游戏的第4级可用。

购买FREE SPINS

购买Free Spins将花费相应的赌注100x，并开始一轮Free Spins。

只能在基础游戏中进行购买Free Spins。

购买Free Spins的理论平均RTP（返回玩家）是96.64%。

支付是基于相应的赌注价值。

当Scatter Boost赌注模式开启时，购买Free Spins功能将被禁用。

购买Free Spins不影响基础游戏Elementals Meter的进度。

购买Free Spins在开始时将当前赌注更改为所选每次旋转的赌注。

附加信息

故障会导致所有派彩和游戏失效。

根据公平游戏惯例，每次游戏的结果均是完全独立的。

每次游戏开始时，获得特殊结果的几率始终相同。

游戏规则以英文版本为准。

未完成的游戏将在24小时后自动解决。任何因自动解决而产生的奖金将支付到玩家的账户。

