

OYUNU OYNAMAK İÇİN

- Bir Bahis Seviyesi Seçin.
- Çarkları çevirin:
 - Çevir düğmesine tıklayın/dokununuz.
 - Boşluk tuşuna tıklayın/dokununuz (sadece Masaüstü için geçerli).
 - Otomatik Oyun menüsünü kullanarak belirli bir çevirme sayısı ile başlayın.

Hızlı Oyun çevrimleri etkilemeden, çevrimlerin sonuçlarını daha hızlı göstermek için çarkların dönme hızını artırır. Hızlı Oyun özelliğini etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için ayarları açın. Bu ayarlardan bazıları oynadığınız oyunda mevcut olmayabilir. Tüm Bahisler ve ödemeler kullanıcının para birimindedir.

OTOMATİK OYUN AYARLARI

Tercih ettiğiniz Otomatik Oyun ayarlarını buradan belirleyebilirsiniz.

- Otomatik Oyun ayarları hakkında daha fazla bilgi edinin:
 - Otomatik Oyun ayarları oyundan oyuna farklılık göstermektedir. Oynadığınız oyunda bu ayarların hepsi bulunmuyor olabilir. Otomatik Oyun çeşitli pazarlarda bulunmuyor olabilir.
 - Otomatik Oyun özelliği sayesinde oyunla doğrudan etkileşime girmeden, önceden belirlenmiş bir sayıdaki oyun turunu arka arkaya otomatik olarak oynayabilirsiniz.
 - Otomatik Oyun, seçmiş olduğunuz son Bahis tutarını veya casino'nun varsayılan Bahis tutarını kullanarak oynar.
 - Her oyunun farklı Otomatik Oyun ayarları vardır. Bunlardan bazıları oynadığınız oyunda mevcut olmayabilir.
 - Otomatik Oyun oturumunuzda kalan çevirme sayısı oyunun içinde gösterilir.
 - Free Spins başladığında Otomatik Oyun durur.

Otomatik Oyun Ayarları

Çevrim sayısı

Oynamak istediğiniz çevrim sayısını belirleyin.

Herhangi Bir Kazançta Dur

Eğer çevrimlerin birinde kazanç sağlanırsa oyunu durdurur.

Tek Kazanç Limiti

Eğer kazanç tutarı belirlenen tutara denk gelir veya bu tutarı aşarsa oturumu durdurur.

Kazanç Limiti

Eğer bakiye artar ve belirlenen tutara denk gelir veya bu tutarı aşarsa oturumu durdurur.

Zarar Limiti

Eğer bakiyeniz düşer ve belirlenen tutara denk gelir veya bu tutarın altına inerse oturumu durdurur.

- Otomatik Oyunu Başlat:
 - Otomatik Oyun butonuna tıklayın/dokununuz. Butona tıkladığınızda ayarlar penceresi açılır. Bu pencereden oynamak istediğiniz çevirme sayısını seçebilirsiniz ve durdurma ayarlarını belirleyebilirsiniz.
 - Otomatik Oyun ayarlarınıza tıklayın/dokununuz.
 - Otomatik Oyuna başlamak için Onayla butonuna tıklayın/dokununuz. Bu butona tıkladığınızda Otomatik Oyun oturumu başlamış olur ve önceden belirlenmiş olan çevirme sayısına ulaşılan veya siz Durdur butonuna tıklayana/dokunana kadar devam eder.
 - Otomatik Oyunu sonlandırmak için Durdur butonuna tıklayın/dokununuz. Bu butona tıkladığında/dokunulduğunda çevirme sonuçları herhangi bir şekilde etkilenmez.

OYUN HAKKINDA

Shadow Summoner Elementals, Pay Anywhere, Avalanche, Multiplier, Free Spins ve 4 kilidi açılabilir Elemental özellikler içeren 5 sıra, 6 makaralı bir oyundur: Spread, Explosion, Respin ve Upgrade.

Bu oyun için teorik ortalama oyuncu geri dönüşü (RTP) 96.31%'dir ve hangi özelliklerin kilidinin açıldığına bağlı olarak değişir:

- Seviye 0: 96.02%
- Seviye 1 - Spread özelliği kilidi açıldı: 96.11%
- Seviye 2 - Spread ve Explosion özellikleri kilidi açıldı: 96.21%
- Seviye 3 - Spread, Explosion ve Respin özellikleri kilidi açıldı: 96.30%
- Seviye 4 - Spread, Explosion, Respin ve Upgrade özellikleri kilidi açıldı: 96.38%

PAY ANYWHERE

Semboller ekranda pay anywhere. Bir Avalanche sonunda ekrandaki aynı sembolün toplam sayısı kazancın değerini belirler. Bir sembol türü için, yalnızca en büyük kazanç kombinasyonları ödenir.

Tüm kazanç kombinasyonları toplanır.

Kazanan kombinasyonlar ve ödemeler Ödeme Tablosuna göre yapılır.

Ödeme Tablosu, mevcut bahis konfigürasyonunu yansıtır ve ilgili bahise göre değişir.

Tüm bahisler ve ödemeler para birimindedir.

ÖZEL SİMGELER

Multiplier simgesi, Ana Oyun ve Free Spins sırasında ortadaki 4 makarada belirebilir.

Multiplier simgesi rastgele bir çarpan değeri alabilir:

2x,3x,4x,5x,6x,8x,10x,12x,15x,20x,25x,50x,100x.

Wild simgesi yalnızca Spread özelliği ile oluşturulabilir.

Wild simgesi, kazanç değerlendirmesindeki tüm normal simgelerin yerine geçer.

Tome of Ice simgesi, Ana Oyun'da 1. ile 4. seviyeler arasında ve Free Spins sırasında ortadaki 4 makarada belirebilir.

Tome of Corruption simgesi, Ana Oyun'da 2. ile 4. seviyeler arasında ve Free Spins sırasında ortadaki 4 makarada belirebilir.

Tome of Thunder simgesi, Ana Oyun'da 3. ile 4. seviyeler arasında ve Free Spins sırasında ortadaki 4 makarada belirebilir.

Tome of Flame simgesi, Ana Oyun'da 4. seviyede ve Free Spins sırasında ortadaki 4 makarada belirebilir.

Bonus simgesi, Ana Oyun'da 4. seviyede tüm makaralarda belirebilir.

Bonus simgesi bir dağılım simgesidir.

AVALANCHE

Herhangi bir kazanç Avalanche'ı aktive eder.

Kazanan kombinasyonlardaki tüm semboller ödeme yapar ve kaybolur, ardından yeni semboller düşerek ek kazanç fırsatları yaratır.

Respin özelliği de Avalanche'ı aktive eder.

Avalanche daha fazla kazanan kombinasyon olmayana kadar devam eder.

Bonus sembolleri Avalanche'ı aktive etmez.

ELEMENTALS METER

Elementals Meter 0 Seviyesinden başlar ve 4 kilidini açılabilir özellik bulunmaktadır.

Kazanan kombinasyonlardaki her sembol, ödeme yapıp kaybolduğunda Elementals Meter'a 1 ekler.

Birden fazla kazanan kombinasyonda yer alan Wild sembolü, Elementals Meter'a yalnızca 1 ekler.

Bir dönüşün sonunda, sayaç 200'e ulaşırsa, Elementals Meter seviye atlar ve yeni bir Elemental sembolü ile ona karşılık

gelen Elemental özelliđi kilidini açar.

Elementals Meter 200'den fazla artırılmaz ve Elementals Meter her seviye atladıktan sonra daima 0'a sıfırlanır.

- 1. Seviyeye ulaşmak Tome of Ice sembolünü ve Spread özelliđini kilidini açar.
- 2. Seviyeye ulaşmak Tome of Corruption sembolünü ve Explosion özelliđini kilidini açar.
- 3. Seviyeye ulaşmak Tome of Thunder sembolünü ve Respin özelliđini kilidini açar.
- 4. Seviyeye ulaşmak Tome of Flame sembolünü ve Upgrade özelliđini kilidini açar.

Kilidini açılan Elemental sembolleri, herhangi bir dönüşte yere inebilir ve özelliđini aktive edebilir.

Temel Oyunda maksimum seviye 4'tür ve tüm özellikler kilidini açılmıştır.

Free Spins kazandıktan ve tamamladıktan sonra Elementals Meter ve ilerlemesi 0'a sıfırlanır.

MULTIPLIER

Avalanche serisi sona erdiğinde, ekrandaki tüm Multiplier sembollerinin değerleri toplanır ve serinin toplam kazancı son değer ile çarpılır.

SPREAD

Makaralardaki Tome of Ice sembolü, kazanç olmadığında Spread özelliđini aktive eder.

Tome of Ice sembolü yayılır ve çevresindeki en fazla 4 normal sembolü Wild sembolüne dönüştürür.

Tome of Ice sembolü aynı zamanda kendisini de bir Wild sembolüne çevirir.

EXPLOSION

Makaralardaki Tome of Corruption sembolü, ekranda kazanç olmadığında ve Tome of Ice sembolü ekranda yokken Explosion özelliđini etkinleştirir.

Tome of Corruption sembolü patlar ve Tome of Corruption sembolüne bitişik 3x3'lük alandaki normal sembolleri ortadan kaldırır.

Rastgele bir normal sembol seçilir ve patlayan tüm pozisyonlarda belirir.

RESPIN

Makaralardaki Tome of Thunder sembolü, ekranda kazanç olmadığında, Tome of Ice ve Tome of Corruption sembolü olmadığında Respin özelliđini etkinleştirir.

Tome of Thunder sembolü maksimum 12 rastgele normal sembolü kaldırır.

Tome of Thunder sembolü aynı zamanda kendi pozisyonunda bir Multiplier sembolü oluşturur.

Multiplier sembolündeki multiplier, kaldırılan normal sembollerin miktarına eşittir.

Ardından bir Avalanche etkinleştirilir. Yeni semboller düşerek ek kazanç fırsatları yaratır.

UPGRADE

Makaralardaki Tome of Flame sembolü, ekranda hiçbir kazanç, Tome of Ice, Tome of Corruption ve Tome of Thunder sembolü olmadığında Upgrade özelliđini aktive eder.

Tome of Flame sembolü 1-4 düşük ödeme sembolü seçer ve seçilen düşük ödeme sembollerinin tüm görünümelerini karşılık gelen yüksek ödeme sembollerine upgrade eder.

Tome of Flame sembolü aynı zamanda kendisini rastgele bir yüksek ödeme sembolüne dönüştürür.

FREE SPINS

Temel Oyunda 4. seviyede makaralarda beliren 4 Bonus sembolü, Temel Oyun kazançları ödendikten sonra Free Spins'i etkinleştirir.

Free Spins, 0. seviyeden başlar ve 4 Feature Spins verilir.

4 Element: Tome of Ice, Tome of Corruption, Tome of Thunder, Tome of Flame rastgele bir sırayla boşaltılır ve Özellik

dönüşü, ilk dönüşte en son boşaltılan Elemental sembolü ile garanti edilir. Kazanan kombinasyonlardaki her sembol, ödeme yaptıklarında ve kaybolduklarında Free Spins Elementals Meter'a 1 ekler. Eğer Free Spins Elementals Meter 4 dönüşün sonunda eşiği ulaşırsa, Free Spins seviye atlar: 4 Elemental yeniden şarj olur ve başka 4 Feature Spins verilir. Gösterge eşiğinden fazla artırılmaz ve her seviye atladıktan sonra gösterge her zaman 0'a sıfırlanır.

Free Spins'de seviye atlamak için eşikler:

- 1. seviye atlama: 80
- 2. seviye atlama: 100
- 3. seviye atlama: 120
- 4. seviye atlama: 140

4. seviye atladıktan sonra, maksimum Free Spins seviyesine ulaşılır.

Free Spins turu sırasında, bir Multiplier sembolü vurduğunda ve dönüş kazançla sonuçlandığında, multiplier değeri Toplam Multiplier'a eklenir.

Turun tamamı boyunca, herhangi bir yeni Multiplier sembolü vurduğunda ve kazançla sonuçlandığında, Toplam Multiplier değeri de kazancı çarpım için kullanılır.

Free Spins, onları etkinleştiren tur ile aynı Bahis konfigürasyonu ile oynanır.

SCATTER BOOST BAHİS MODU

Scatter Boost bahis modunu etkinleştirmek, Free Spins tetikleme sıklığını 3.01 kat artırır.

Scatter Boost bahis modunu etkinleştirmek, Toplam Bahisi ilgili bahsin 1.5 katı kadar artırır.

Scatter Boost bahis modu için teorik ortalama RTP (oyuncuya dönüş) oranı 96.42%'dir.

Scatter Boost bahis modu, Yalnızca Temel Oyunun 4. Seviyesinde kullanılabilir.

FREE SPINS SATIN AL

Free Spins Satın Almak, ilgili bahsin 100x katına mal olur ve Free Spins ile bir tur başlatır.

Free Spins Satın Almak yalnızca Temel Oyunda yapılabilmektedir.

Free Spins Satın Almanın teorik ortalama RTP (oyuncuya geri dönüş) oranı 96.64%'dir.

Ödeme, ilgili bahis değerine göre hesaplanır.

Scatter Boost bahis modu açıkken Free Spins Satın Alma özelliği devre dışı bırakılır.

Free Spins Satın Almak, temel oyun Elementals Meter ilerlemesini etkilemez.

Free Spins Satın Almak, başlangıçta mevcut bahsi seçilen dönüş başına bahise değiştirir.

EK BİLGİLER

Arıza, tüm ödemeleri ve oyunları geçersiz hale getirir.

Adil oyun uygulamaları gereğince her bir oyunun sonucu tamamen bağımsızdır.

Belirli bir sonucu elde etme ihtimali her oyunun başında her zaman aynıdır.

Oyun kurallarının İngilizce versiyonu esas alınır.

Tamamlanmamış oyunlar 24 saat sonra otomatik olarak çözülecektir. Otomatik çözümden kaynaklanan herhangi bir kazanç oyuncunun hesabına yatırılacaktır.