

ในการเล่นเกม:

- เลือกระดับเงินเติมพัน
- หมุนวงล้อโดย:
 - คลิก/แตะปุ่มหมุน (Spin)
 - คลิก/แตะ Spacebar (เฉพาะโหมดเดสก์ท็อป)
 - เริ่มหมุนตามขีดจำนวนครั้งที่หมุนโดยใช้เมนูเล่นอัตโนมัติ (AutoPlay)

เล่นแบบเร็ว จะเพิ่มความเร็วในการหมุนวงล้อเพื่อแสดงผลสัฟท์การหมุนให้เร็วขึ้นโดยไม่ส่งผลกระทบต่อผลลัพธ์ เปิด การตั้งค่าเพื่อเปิดใช้งาน/ปิดใช้งาน เล่นแบบเร็ว การตั้งค่าบางรายการอาจไม่มีให้ใช้ในเกมที่คุณกำลังเล่น การเติมพันและการจ่ายเงินทั้งหมดเป็นสกุลเงินของผู้ใช้

การตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ

ตรงนี้คุณสามารถเลือกการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ ที่ต้องการได้

- เรียนรู้เพิ่มเติมเกี่ยวกับการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ:
 - การตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ จะแตกต่างกันไปในแต่ละเกม เกมของคุณอาจไม่มี การตั้งค่าทั้งหมดนี้ เล่นอัตโนมัติ อาจไม่มีให้ใช้งานในบางตลาด
 - เล่นอัตโนมัติ ช่วยให้คุณเล่นได้ตามขีดจำนวน รอบเกมที่กำหนดแบบอัตโนมัติอย่างต่อเนื่องโดยไม่ต้องเล่นเอง
 - เล่นอัตโนมัติ จะเล่นด้วยมูลค่าเติมพันล่าสุดที่คุณเลือก หรือ มูลค่าเติมพันตามค่าเริ่มต้นในเกมคาสีโน
 - แต่ละเกมมีการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ ที่แตกต่างกัน บางรายการอาจ ไม่มีให้ใช้ในเกมที่คุณกำลังเล่น
 - จำนวนรอบหมุนที่เหลือในรอบเล่นอัตโนมัติ จะแสดงใน เกมดังกล่าว
 - เล่นอัตโนมัติ จะหยุดเมื่อมีการใช้งาน Free Spins

การตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ

จำนวนหมุน
ขีดจำนวนครั้งที่หมุนที่คุณต้องการเล่น

หยุดทุกครั้งที่ชนะ
หยุดเล่นอัตโนมัติเมื่อชนะในรอบหมุนนั้น

จำกัดการชนะในหนึ่งครั้ง
หยุดเล่นอัตโนมัติเมื่อชนะมากกว่าหรือเท่ากับจำนวนที่เลือก

จำกัดการชนะ
หยุดเล่นอัตโนมัติเมื่อยอดเงินคงเหลือเพิ่มขึ้นจนมากกว่าหรือเท่ากับ จำนวนที่เลือก

จำกัดการแพ้
หยุดเล่นอัตโนมัติเมื่อยอดเงินคงเหลือลดลงจนน้อยกว่าหรือเท่ากับจำนวนที่เลือก

- เริ่มเล่นอัตโนมัติ:
 - คลิก/แตะปุ่มเล่นอัตโนมัติ การดำเนินการนี้จะเปิดกล่องการตั้งค่า ที่ช่วยให้คุณเลือกจำนวนครั้งที่หมุนที่คุณต้องการเล่นและปรับ การตั้งค่าหยุดได้
 - คลิก/แตะการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ
 - คลิก/แตะยืนยัน เพื่อเริ่มเล่นอัตโนมัติ การดำเนินการนี้จะเริ่มเล่นอัตโนมัติ และ จะเล่นต่อเนื่องไปจนกว่าจะหมดขีดหมุนนั้นหรือคลิก/แตะที่ปุ่ม หยุด
 - คลิก/แตะที่ปุ่มหยุด เพื่อจบการเล่นอัตโนมัติ การคลิก/การแตะที่ปุ่มนี้ จะไม่มีผลกระทบต่อผลลัพธ์ของการหมุน

เกี่ยวกับเกม

Shadow Summoner Elementals เป็นเกมที่มี 5 แถว, 6 รีล พร้อมคุณสมบัติ Pay Anywhere, Avalanche, Multiplier, Free Spins และ คุณสมบัติพิเศษที่ปลดล็อกได้ 4 อย่าง: Spread, Explosion, Respin และ Upgrade.
ค่าคาดหวังเฉลี่ยที่ผู้เล่นจะได้รับ (RTP) สำหรับเกมนี้คือ 96.31% ขึ้นอยู่กับคุณสมบัติที่ถูปลดล็อก:

- ระดับ 0: 96.02%
- ระดับ 1 - คุณสมบัติ Spread ถูปลดล็อก: 96.11%
- ระดับ 2 - คุณสมบัติ Spread และ Explosion ถูปลดล็อก: 96.21%
- ระดับ 3 - คุณสมบัติ Spread, Explosion และ Respin ถูปลดล็อก: 96.30%
- ระดับ 4 - คุณสมบัติ Spread, Explosion, Respin และ Upgrade ถูปลดล็อก: 96.38%

PAY ANYWHERE

สัญลักษณ์ pay anywhere บนหน้าจอ จำนวนรวมของสัญลักษณ์เดียวกันบนหน้าจอในตอนท้ายของ Avalanche จะกำหนดค่าของการชนะ

สำหรับสัญลักษณ์ชนิดเดียวกัน, จะจ่ายเฉพาะชุดค่าผสมที่ชนะมากที่สุดเท่านั้น

ชุดค่าผสมที่ชนะทั้งหมดจะถูกบวกเข้าด้วยกัน

ชุดค่าผสมที่ชนะและการจ่ายเงินจะทำตามตารางการจ่ายเงิน

ตารางการจ่ายเงินสะท้อนการตั้งค่าเดิมพันปัจจุบันและเปลี่ยนแปลงตามการเดิมพันที่สอดคล้องกัน

การเดิมพันและการจ่ายเงินทั้งหมดเป็นในสกุลเงิน

สัญลักษณ์พิเศษ

สัญลักษณ์Multiplierสามารถปรากฏบนรีลกลาง 4 รีลในเกมหลักและFree Spins

สัญลักษณ์Multiplierสามารถมีค่าmultiplierแบบสุ่มได้แก่:

2x,3x,4x,5x,6x,8x,10x,12x,15x,20x,25x,50x,100x.

สัญลักษณ์Wildสามารถถูกสร้างได้เฉพาะจากพีเจอร์Spread

สัญลักษณ์Wildทดแทนสัญลักษณ์ปกติทั้งหมดในการประเมินการชนะ

สัญลักษณ์Tome of Iceสามารถปรากฏบนรีลกลาง 4 รีลในเกมหลักจากระดับ 1 ถึง 4 และFree Spins

สัญลักษณ์Tome of Corruptionสามารถปรากฏบนรีลกลาง 4 รีลในเกมหลักจากระดับ 2 ถึง 4 และFree Spins

สัญลักษณ์Tome of Thunderสามารถปรากฏบนรีลกลาง 4 รีลในเกมหลักจากระดับ 3 ถึง 4 และFree Spins

สัญลักษณ์Tome of Flameสามารถปรากฏบนรีลกลาง 4 รีลในเกมหลักจากระดับ 4 และFree Spins

สัญลักษณ์Bonusสามารถปรากฏบนทุกรีลในเกมหลักจากระดับ 4

สัญลักษณ์Bonusเป็นสัญลักษณ์ scatter

AVALANCHE

การชนะใด ๆ จะทำให้Avalancheเกิดขึ้น

สัญลักษณ์ทั้งหมดในชุดค่าผสมที่ชนะจะจ่ายเงินรางวัลและหายไป และสัญลักษณ์ใหม่จะตกลงมาสร้างโอกาสในการชนะเพิ่มเติม

พีเจอร์Respinยังทำให้Avalancheเกิดขึ้นเช่นกัน

Avalancheจะดำเนินต่อไปจนกว่าจะไม่มีชุดค่าผสมที่ชนะเพิ่มเติม

สัญลักษณ์Bonusไม่ทำให้Avalancheเกิดขึ้น

ELEMENTALS METER

มิเตอร์ Elementals Meter เริ่มต้นที่ระดับ 0 และมีพีเจอร์ที่สามารถปลดล็อกได้ 4 พีเจอร์ ทุกสัญลักษณ์ในชุดค่าผสมที่ชนะจะเพิ่ม 1 ให้กับมิเตอร์ Elementals Meter เมื่อพวกมันจ่ายเงินรางวัลและหายไป สัญลักษณ์ Wild ในชุดค่าผสมที่ชนะหลายชุดจะเพิ่มเพียง 1 ให้กับมิเตอร์ Elementals Meter เท่านั้น, หากมิเตอร์ถึง 200, มิเตอร์ Elementals Meter จะเลื่อนระดับขึ้นและปลดล็อกสัญลักษณ์ Elemental ใหม่หนึ่งอันและพีเจอร์ Elemental ที่สอดคล้องกัน มิเตอร์ Elementals Meter ไม่สามารถเพิ่มได้มากกว่า 200 และมิเตอร์ Elementals Meter จะถูกรีเซ็ตกลับไป 0 หลังจากเลื่อนระดับขึ้นเสมอ

- การไปถึงระดับ 1 จะปลดล็อกสัญลักษณ์ Tome of Ice พร้อมพีเจอร์ Spread
- การไปถึงระดับ 2 จะปลดล็อกสัญลักษณ์ Tome of Corruption พร้อมพีเจอร์ Explosion
- การไปถึงระดับ 3 จะปลดล็อกสัญลักษณ์ Tome of Thunder พร้อมพีเจอร์ Respin
- การไปถึงระดับ 4 จะปลดล็อกสัญลักษณ์ Tome of Flame พร้อมพีเจอร์ Upgrade

สัญลักษณ์ Elemental ที่ถูกปลดล็อกสามารถลงจอบและเปิดใช้งานพีเจอร์ของมันได้ในทุกสปิน ระดับ 4 เป็นระดับสูงสุดในเกมหลักที่มีพีเจอร์ทั้งหมดถูกปลดล็อก

หลังจากชนะ Free Spins และเสร็จสิ้นพวกมัน มิเตอร์ Elementals Meter และความคืบหน้าของมันจะถูกรีเซ็ตกลับไป 0

MULTIPLIER

เมื่อลำดับของ Avalanche สิ้นสุดลง, ค่าของสัญลักษณ์ Multiplier ทั้งหมดบนหน้าจอจะถูกรวมเข้าด้วยกันและ ผลรวมของการชนะในลำดับนั้นจะถูกคูณด้วยค่าสุดท้าย.

SPREAD

สัญลักษณ์ Tome of Ice บนวงล้อจะเปิดใช้งานคุณสมบัติ Spread เมื่อไม่มีการชนะเกิดขึ้น สัญลักษณ์ Tome of Ice จะspread แปลงสัญลักษณ์ปกติรอบข้างสูงสุด 4 สัญลักษณ์ให้กลายเป็นสัญลักษณ์ Wild สัญลักษณ์ Tome of Ice ยังเปลี่ยนตัวเองให้กลายเป็นสัญลักษณ์ Wild ด้วย

EXPLOSION

สัญลักษณ์ Tome of Corruption บนวงล้อจะเปิดใช้งานคุณสมบัติ Explosion เมื่อไม่มีการชนะและไม่มีสัญลักษณ์ Tome of Ice ปรากฏบนหน้าจอ สัญลักษณ์ Tome of Corruption จะระเบิด, กำจัดสัญลักษณ์ปกติที่อยู่รอบๆ ในพื้นที่ขนาด 3x3 ที่อยู่ติดกับสัญลักษณ์ Tome of Corruption สัญลักษณ์ปกติส่วนหนึ่งอันจะถูกเลือกและปรากฏที่ทุกตำแหน่งที่เกิดการระเบิด

RESPIN

สัญลักษณ์ Tome of Thunder บนวงล้อจะเปิดใช้งานคุณสมบัติ Respin เมื่อไม่มีการชนะ, ไม่มีสัญลักษณ์ Tome of Ice และ Tome of Corruption ปรากฏบนหน้าจอ สัญลักษณ์ Tome of Thunder จะลบสัญลักษณ์ปกติสูงสุด 12 สัญลักษณ์ สัญลักษณ์ Tome of Thunder ยังสร้างสัญลักษณ์ Multiplier ขึ้นที่ตำแหน่งของมัน ตัวคูณบนสัญลักษณ์ Multiplier เท่ากับจำนวนสัญลักษณ์ปกติที่ถูกลบออก จากนั้นจะเปิดใช้งาน Avalanche สัญลักษณ์ใหม่จะตกลงมาสร้างโอกาสชนะเพิ่มเติม

UPGRADE

สัญลักษณ์ Tome of Flame บนวงล้อจะเปิดใช้งานคุณสมบัติ Upgrade เมื่อไม่มีการชนะ, ไม่มีสัญลักษณ์ Tome of Ice, Tome of Corruption และ Tome of Thunder ปรากฏบนหน้าจอ สัญลักษณ์ Tome of Flame เลือกลักษณะที่จ่ายน้อย 1-4 แบบและupgrade ลักษณะทั้งหมดของสัญลักษณ์ที่จ่ายน้อยที่ถูก

เลือก ให้กลายเป็นสัญลักษณ์ที่จ่ายสูงที่สุดดล้องกัน

สัญลักษณ์ Tome of Flame ยังเปลี่ยนตัวเองเป็นสัญลักษณ์ที่จ่ายสูงแบบสุ่ม

FREE SPINS

สัญลักษณ์ Bonus 4 อันที่ปรากฏบนวงล้อในเกมหลักที่ระดับ 4 จะเปิดใช้งาน Free Spins หลังจากที่มีการชนะในเกมหลักได้รับการจ่ายเงินแล้ว

Free Spins เริ่มต้นที่ระดับ 0 และได้รับ Feature Spins 4 ครั้ง

4 องค์ประกอบ: Tome of Ice, Tome of Corruption, Tome of Thunder, Tome of Flame จะถูกปล่อยออกมาในลำดับที่สุ่ม และการหมุน Feature spin จะรับประกันว่าจะมีสัญลักษณ์ Elemental ล่าสุดที่ถูกปล่อยออกมาในการหมุนครั้งแรก

ทุกสัญลักษณ์ในชุดค่าผสมที่ชนะจะเพิ่ม 1 ให้กับ Free Spins Elementals Meter เมื่อพวกมันจ่ายเงินและหายไป

หาก Free Spins Elementals Meter ได้ถึงขีดจำกัดเมื่อสิ้นสุดการหมุน 4 ครั้ง ระดับของ Free Spins จะเพิ่มขึ้น:

4 องค์ประกอบจะถูกชาร์จใหม่และได้รับ Feature Spins อีก 4 ครั้ง

เมตรไม่สามารถเพิ่มได้มากกว่าขีดจำกัดและเมตรจะถูกรีเซ็ตเป็น 0 เสมอหลังจากเพิ่มระดับ

ขีดจำกัดสำหรับการเพิ่มระดับใน Free Spins คือ:

- การเพิ่มระดับครั้งที่ 1: 80
- การเพิ่มระดับครั้งที่ 2: 100
- การเพิ่มระดับครั้งที่ 3: 120
- การเพิ่มระดับครั้งที่ 4: 140

หลังจากการเพิ่มระดับครั้งที่ 4 ระดับสูงสุดของ Free Spins จะถูกบรรล

ระหว่างรอบ Free Spins เมื่อสัญลักษณ์ Multiplier ปรากฏและการหมุนส่งผลให้ชนะ ค่า multiplier จะถูกเพิ่มเข้าไปใน Total Multiplier

ตลอดระยะเวลาของรอบ ทุกครั้งที่สัญลักษณ์ Multiplier ใหม่ปรากฏและส่งผลให้ชนะ ค่า Total Multiplier จะถูกใช้เพื่อคูณกับการชนะด้วย

Free Spins จะเล่นด้วยการตั้งค่าเดิมพันเดียวกันกับรอบที่เปิดใช้งาน Free Spins

โหมดเดิมพัน SCATTER BOOST BET

การเปิดใช้งานโหมดเดิมพัน Scatter Boost จะเพิ่มความเสี่ยงในการทำให้เกิด Free Spins ด้วยปัจจัย 3.01 เท่า

การเปิดใช้งานโหมดเดิมพัน Scatter Boost จะเพิ่ม Total Bet 1.5 เท่าของเดิมพันที่สอดคล้องกัน

ค่า RTP (return to player) เฉลี่ยทฤษฎีสำหรับโหมดเดิมพัน Scatter Boost คือ 96.42%

โหมดเดิมพัน Scatter Boost สามารถใช้ได้เฉพาะใน Level 4 ของเกมพื้นฐาน

ซื้อ FREE SPINS

การซื้อ Free Spins จะมีค่าใช้จ่ายเท่ากับ 100x ของเดิมพันที่สอดคล้องกัน และเริ่มรอบที่มี Free Spins

การซื้อ Free Spins สามารถทำได้เฉพาะในเกมพื้นฐานเท่านั้น

ค่าเฉลี่ยทฤษฎีของ RTP (return to player) สำหรับการซื้อ Free Spins คือ 96.64%

การจ่ายเงินจะขึ้นอยู่กับค่าเดิมพันที่สอดคล้องกัน

การซื้อ Free Spins จะถูกปิดใช้งานเมื่อโหมดเดิมพัน Scatter Boost ถูกเปิดใช้งาน

การซื้อ Free Spins ไม่ส่งผลต่อความคืบหน้าของเกมพื้นฐาน Elementals Meter

การซื้อ Free Spins จะเปลี่ยนเดิมพันปัจจุบันไปยังเดิมพันที่เลือกต่อการหมุนเมื่อเริ่ม

ข้อมูลเพิ่มเติม

ความผิดปกติจะทำให้การจ่ายเงินและการเล่นทั้งหมดเป็นโมฆะ

ตามแนวทางปฏิบัติการเล่นเกมที่ เป็นธรรม ผลลัพธ์ของแต่ละเกมจะไม่ขึ้นต่อกันอย่างสิ้นเชิง

โอกาสที่จะได้รับผลลัพธ์ใดโดยเฉพาะจะเท่าเดิมเสมอเมื่อเริ่มเกมทุกเกม

กฎของเกมจะบังคับใช้ตามเวอร์ชันภาษาอังกฤษ

เกมที่ไม่สมบูรณ์จะถูกแก้ไขโดยอัตโนมัติหลังจาก 24 ชั่วโมง เงินรางวัลใด ๆ ที่เกิดจากการแก้ไขอัตโนมัติจะถูกจ่ายเข้าบัญชี
ของผู้เล่น