

SLIK SPILLER DU:

- Velg innsatsnivå.
- Spinn hjulene ved å:
 - Klikke/trykke på Spinn-knappen.
 - Klikke/trykke på Space-tasten (kun via PC).
 - Start et bestemt antall spinn ved å bruke Autospill-menyen.

Hurtigspill øker hastigheten på hjulene, slik at resultatet fra spinnets vises raskere, uten at det blir påvirket. Åpne innstillingene for å aktivere/deaktivere hurtigspill. Noen av disse innstillingene er kanskje ikke tilgjengelige i det aktuelle spillet. Alle innsatser og utbetalinger er i brukerens valuta.

INNSTILLINGER FOR AUTOSPILL

Her kan du velge ønskede innstillinger for autospill.

- Les mer om innstillinger for autospill:
 - Autospill-innstillinger varierer fra spill til spill. Spillet ditt har ikke nødvendigvis alle disse innstillingene. Autospill er ikke tilgjengelig for alle markeder.
 - Autospill gjør det mulig å spille et visst antall etterfølgende runder automatisk uten å gjøre noe i spillet.
 - Autospill spilles med den siste innsatsverdien du har valgt, eller casinoets standard innsatsverdi.
 - Spillene har ulike innstillinger for autospill. Noen av disse er kanskje ikke tilgjengelige i det aktuelle spillet.
 - Antall gjenværende spinn i autospill-økten din angis i spillet.
 - Autospill stanses når Free Spins utløses.

Autospill-innstillinger

Antall spinn

Angi hvor mange spinn du ønsker å spille.

Stopp ved gevinst

Stopp spilløkten hvis du vinner på et spinn.

Grense for enkeltgevinst

Stopp spilløkten hvis gevinsten tilsvarer eller overstiger det valgte beløpet.

Gevinstgrense

Stopp spilløkten hvis saldoen din øker til eller overstiger det valgte beløpet.

Tapsgrense

Stopp spilløkten hvis saldoen din reduseres og faller under eller tilsvarer det valgte beløpet.

- Start autospill:
 - Klikk/trykk på Autospill-knappen. Dette åpner dialogvinduet, der du kan velge antall spinn du ønsker å spille og justere stopp-innstillingene.
 - Klikk/trykk på autospill-innstillinger.
 - Klikk/trykk for å bekrefte start av autospill. Dette starter autospilløkten, som fortsetter helt til du har brukt opp valgt antall spinn eller du klikker/trykker på Stopp- knappen.
 - Klikk/trykk på Stopp-knappen for å avslutte autospill. Resultatet av spinnets påvirkes ikke hvis du klikker/trykker på denne knappen.

OM SPELET

Shadow Summoner Elementals er et spill med 5 rader og 6 hjul som inneholder Pay Anywhere, Avalanche, Multiplier, Free Spins og 4 opplåsbare Element-funksjoner: Spread, Explosion, Respin og Upgrade.

Den teoretiske gjennomsnittlige tilbakebetalingsprosenten (RTP) for dette spillet er 96.31%, avhengig av hvilke funksjoner som er låst opp:

- Nivå 0: 96.02%
- Nivå 1 - Spread-funksjonen låst opp: 96.11%
- Nivå 2 - Spread og Explosion-funksjonen låst opp: 96.21%
- Nivå 3 - Spread, Explosion og Respin-funksjonen låst opp: 96.30%
- Nivå 4 - Spread, Explosion, Respin og Upgrade-funksjonen låst opp: 96.38%

PAY ANYWHERE

Symboler pay anywhere på skjermen. Det totale antallet av samme symbol på skjermen ved slutten av en Avalanche bestemmer verdien av gevinsten.

For én type symbol, blir kun de største vinnerkombinasjonene betalt.

Alle vinnerkombinasjoner legges sammen.

Vinnende kombinasjoner og utbetalinger gjøres i henhold til utbetalingstabellen.

Utbetalingstabellen reflekterer den nåværende innsatskonfigurasjonen og endres i samsvar med den tilsvarende innsatsen.

Alle innsatser og utbetalinger er i valuta.

SPESIELLE SYMBOLER

Multiplier-symbolet kan dukke opp på de midterste 4 hjulene i Grunnspillet og Free Spins.

Multiplier-symbolet kan ta en tilfeldig multiplikatorverdi på:

2x,3x,4x,5x,6x,8x,10x,12x,15x,20x,25x,50x,100x.

Wild-symbolet kan kun skapes av Spread-funksjonen.

Wild-symbolet erstatter alle vanlige symboler i vurdering av gevinster.

Tome of Ice-symbolet kan dukke opp på de midterste 4 hjulene i Grunnspillet på Nivå 1 til 4 og Free Spins.

Tome of Corruption-symbolet kan dukke opp på de midterste 4 hjulene i Grunnspillet på Nivå 2 til 4 og Free Spins.

Tome of Thunder-symbolet kan dukke opp på de midterste 4 hjulene i Grunnspillet på Nivå 3 til 4 og Free Spins.

Tome of Flame-symbolet kan dukke opp på de midterste 4 hjulene i Grunnspillet på Nivå 4 og Free Spins.

Bonus-symbolet kan dukke opp på alle hjulene i Grunnspillet på Nivå 4.

Bonus-symbolet er et scatter-symbol.

AVALANCHE

Enhver gevinst aktiverer Avalanche.

Alle symboler i vinnende kombinasjoner betaler ut og forsvinner, og nye symboler faller ned og skaper flere muligheter for gevinst.

Respin-funksjonen aktiverer også Avalanche.

Avalanche fortsetter til det ikke er flere vinnende kombinasjoner.

Bonus-symboler aktiverer ikke Avalanche.

ELEMENTALS METER

Elementals Meter starter på Nivå 0 og det er 4 opplåsbare funksjoner.

Hvert symbol i vinnende kombinasjoner legger til 1 i Elementals Meter når de betaler ut og forsvinner.

Wild-symbolet i flere vinnende kombinasjoner legger kun til 1 i Elementals Meter.

Ved slutten av et spinn, hvis måleren når 200, går Elementals Meter opp et nivå og låser opp et nytt Element-symbol og den

tilsvarende Element-funksjonen.

Elementals Meter kan ikke økes til mer enn 200 og Elementals Meter blir alltid tilbakestilt til 0 etter å ha gått opp et nivå.

- Når Nivå 1 nås, låses Tome of Ice-symbolet opp med Spread-funksjonen.
- Når Nivå 2 nås, låses Tome of Corruption-symbolet opp med Explosion-funksjonen.
- Når Nivå 3 nås, låses Tome of Thunder-symbolet opp med Respin-funksjonen.
- Når Nivå 4 nås, låses Tome of Flame-symbolet opp med Upgrade-funksjonen.

Opplåste Element-symboler kan lande og aktivere sin funksjon på hvilket som helst spinn.

Nivå 4 er det høyeste nivået i Grunnspillet med alle funksjoner låst opp.

Etter å ha vunnet Free Spins og fullført dem, blir Elementals Meter og dens fremgang tilbakestilt til 0.

MULTIPLIER

Når Avalanche-sekvensen avsluttes, legges verdien av alle Multiplier-symbolene på skjermen sammen, og den totale gevinsten for sekvensen multipliseres med den endelige verdien.

SPREAD

Symbolet Tome of Ice på hjulene aktiverer Spread-funksjonen når det ikke er noen gevinst.

Symbolet Tome of Ice spreads, og forvandler opptil 4 omkringliggende vanlige symboler til Wild-symboler.

Symbolet Tome of Ice forvandler også seg selv til et Wild-symbol.

EXPLOSION

Symbolet Tome of Corruption på hjulene aktiverer Explosion-funksjonen når det ikke er noen gevinst og ingen Tome of Ice-symbol på skjermen.

Symbolet Tome of Corruption eksploderer, og fjerner omkringliggende vanlige symboler i et 3x3-område ved siden av Tome of Corruption-symbolet.

Ett tilfeldig vanlig symbol blir valgt og plasseres på alle eksploderte posisjoner.

RESPIN

Symbolet Tome of Thunder på hjulene aktiverer Respin-funksjonen når det ikke er noen gevinst, ingen Tome of Ice og Tome of Corruption-symbol på skjermen.

Symbolet Tome of Thunder fjerner maksimalt 12 tilfeldige vanlige symboler.

Symbolet Tome of Thunder genererer også et Multiplier-symbol på sin posisjon.

multiplier på Multiplier-symbolet tilsvarer antallet vanlige symboler som er fjernet.

En Avalanche blir deretter aktivert. Nye symboler faller ned og skaper ekstra vinnermuligheter.

UPGRADE

Symbolet Tome of Flame på hjulene aktiverer Upgrade-funksjonen når det ikke er noen gevinst, ingen Tome of Ice, Tome of Corruption og Tome of Thunder symbol på skjermen.

Symbolet Tome of Flame velger 1-4 lavbetalende symboler og upgrade alle forekomster av de valgte lavbetalende symbolene til deres tilsvarende høybetalende symboler.

Symbolet Tome of Flame forvandler også seg selv til et tilfeldig høybetalende symbol.

FREE SPINS

4 Bonus-symboler som vises på hjulene i Grunnspillet på Nivå 4 aktiverer Free Spins etter at gevinstene fra Grunnspillet er utbetalt.

Free Spins starter på Nivå 0 og 4 Feature Spins tildeles.

De 4 Elementene: Tome of Ice, Tome of Corruption, Tome of Thunder, Tome of Flame utløses i tilfeldig rekkefølge og

Feature spin er en garanti med det sist utløste Element-symbol på det første spinn. Hvert symbol i vinnende kombinasjoner legger til 1 i Free Spins Elementals Meter når de betaler ut og forsvinner. Hvis Free Spins Elementals Meter har nådd terskelen ved slutten av de 4 spinnene, går Free Spins opp et nivå: De 4 Elementene lades på nytt og ytterligere 4 Feature Spins tildeles. Måleren kan ikke økes til mer enn terskelen og måleren nullstilles alltid til 0 etter nivåøkning.

Terskler for nivåøkning i Free Spins er:

- 1. nivåøkning: 80
- 2. nivåøkning: 100
- 3. nivåøkning: 120
- 4. nivåøkning: 140

Etter den 4. nivåøkningen er det maksimale Free Spins-nivået nådd.

I løpet av Free Spins-runden, hver gang et Multiplier-symbol treffer og spinnet resulterer i en gevinst, legges multiplier-verdien til i den Totale Multiplier.

For hele varigheten av runden, hver gang et nytt Multiplier-symbol treffer og resulterer i en gevinst, brukes også den Totale Multiplier-verdien for å multiplisere gevinsten.

Free Spins spilles med samme innsatskonfigurasjon som runden som aktiverte Free Spins.

SCATTER BOOST BET-MODUS

Aktivering av Scatter Boost bet-modus øker frekvensen av å utløse Free Spins med en faktor på 3.01.

Aktivering av Scatter Boost bet-modus øker den Totale Innsatsen med 1.5x den tilsvarende innsatsen.

Den teoretiske gjennomsnittlige RTP (return til spiller) for Scatter Boost bet-modus er 96.42%.

Scatter Boost bet-modus er kun tilgjengelig på Nivå 4 i Grunnspillet.

KJØP FREE SPINS

Å kjøpe Free Spins vil koste 100x den tilsvarende innsatsen, og starter en runde med Free Spins.

Kjøp av Free Spins kan kun gjøres i Grunnspillet.

Den teoretiske gjennomsnittlige RTP (tilbakebetaling til spiller) for kjøp av Free Spins er 96.64%.

Utbetalingen er basert på den tilsvarende innsatsverdien.

Kjøp av Free Spins er deaktivert når innsatsmodusen Scatter Boost er på.

Kjøp av Free Spins påvirker ikke fremgangen i grunnspillet Elementals Meter.

Kjøp av Free Spins endrer den nåværende innsatsen til den valgte innsatsen per spinn ved start.

YTTERLIGERE INFORMASJON

Funksjonsfeil annullerer alle innsatser og spill.

I samsvar med praksisen for rettferdig spilling, er utfallet til hvert eneste spill fullstendig uavhengig.

Sjansene for å få et bestemt utfall er alltid det samme ved starten av hvert spill.

Den engelske versjonen av spillreglene har forrang.

Ufullstendige spill vil automatisk bli løst etter 24 timer. Eventuelle gevinster som følge av automatisk løsning skal betales til spillerens konto.