

LAI SPĒLĒTU:

- Izvēlieties likmes līmeni.
- Griežiet rullīšus:
 - Noklikšķinot/pieskaroties pogai "Griezt".
 - Noklikšķinot/pieskaroties atstarpes taustiņam (tikai darbvirsmas režīmā).
 - Sākot noteiktu griezienu skaitu, izmantojot Automātiskās spēles izvēlni.

Ātrās spēles funkcija palielina rullīšu griešanās ātrumu, lai ātrāk atspoguļotu rezultātus, tos neietekmējot. Lai aktivizētu/deaktivizētu ātro spēli, atveriet iestatījumus. Daži no tiem var nebūt pieejami spēlē, kuru spēlējat. Visas likmes un izmaksas notiek lietotāja valūtā.

AUTOMĀTISKA ATSKAŅOŠANA IESTATĪJUMI

Te iespējams izvēlēties savus iecienītākos Automātiska Atskaņošana iestatījumus.

- Uzziniet vairāk par Automātiska Atskaņošana iestatījumiem:
 - Automātiska Atskaņošana iestatījumi katrā spēlē ir citādāki. Jūsu spēlē var nebūt piedāvāti visi šie iestatījumi. Automātiska Atskaņošana funkcija var nebūt pieejama dažās valstīs.
 - Automātiska Atskaņošana funkcija jums ļauj automatiski spēlēt noteiktu spēles raundu skaitu pēc kārtas, neveicot spēlē nekādas darbības.
 - Automātiska Atskaņošana spēlē ar pēdējo jūsu izvēlēto likmes vērtību vai ar kazino pēc noklusējuma noteikto likmes vērtību.
 - Katrai spēlei ir citādāki Automātiska Atskaņošana iestatījumi. Daži var nebūt pieejami spēlē, kuru spēlējat.
 - Atlikušo Automātiska Atskaņošana sesijas griezienu skaitu iespējams redzēt spēlē.
 - Automātiska Atskaņošana apstājas, kad tiek aktivizēti Free Spins.

Automātiska Atskaņošana iestatījumi

Griezienu skaits

Iestatiet griezienu skaitu, kuru vēlaties spēlēt.

Apstāties pie jebkura laimesta

Apstādināt sesiju, ja griezienā laimējāt.

Viena laimesta limits

Apstādināt sesiju, ja laimests pārsniedz vai ir vienāds ar izvēlēto apjomu.

Laimesta limits

Apstādināt sesiju, ja jūsu bilance palielinās un pārsniedz vai ir vienāda ar izvēlēto apjomu.

Zaudējumu limits

Apstādināt sesiju, ja jūsu bilance samazinās un nokrītas zem vai ir vienāda ar izvēlēto apjomu.

- Sākt Automātiska Atskaņošana:
 - Noklikšķiniet/pieskarieties Automātiska Atskaņošana pogai. Tiks atvērts iestatījumu logs, kurā var izvēlieties griezienu skaitu, kurus vēlaties veikt, un pielāgot apstāšanās iestatījumus.
 - Noklikšķiniet/pieskarieties saviem Automātiska Atskaņošana iestatījumiem.
 - Noklikšķiniet/pieskarieties "Apstiprināt", lai sāktu Automātiska Atskaņošana. Tas iesāk Automātiska Atskaņošana sesiju, kura turpinās, kamēr beidzas noteikto griezienu skaits vai kad noklikšķināt/pieskaraties "Apturēt" pogai.
 - Lai pārtrauktu Automātiska Atskaņošana, noklikšķiniet/pieskarieties "Apturēt" pogai. Noklikšķinot/pieskaroties šai pogai, netiek ietekmēti griezienu rezultāti.

PAR SPĒLI

Shadow Summoner Elementālās funkcijas: Spread, Explosion, Respin un Upgrade.

Teorētiskais vidējais atdeves procents spēlētājam (RTP) šajā spēlē ir 96.31%, atkarībā no tā, kuras funkcijas ir atbloķētas:

- 0. līmenis: 96.02%
- 1. līmenis - atbloķēta funkcija Spread: 96.11%
- 2. līmenis - atbloķētas funkcijas Spread un Explosion: 96.21%
- 3. līmenis - atbloķētas funkcijas Spread, Explosion un Respin: 96.30%
- 4. līmenis - atbloķētas funkcijas Spread, Explosion, Respin un Upgrade: 96.38%

PAY ANYWHERE

Simboli pay anywhere parādās jebkur uz ekrāna. Kopējais vienāda simbola skaits ekrānā pēc Avalanche nosaka uzvaras vērtību.

Vienas simbolu veida gadījumā tiek maksātas tikai lielākās uzvaru kombinācijas.

Visas uzvaru kombinācijas tiek saskaitītas kopā.

Uzvaru kombinācijas un izmaksas tiek veiktas saskaņā ar Izmaksu tabulu.

Izmaksu tabula atspoguļo pašreizējo likmju konfigurāciju un mainās atbilstoši attiecīgajai likmei.

Visas likmes un izmaksas ir valūtā.

ĪPAŠIE SIMBOLI

Simbols Multiplier var parādīties uz vidējiem 4 ruļļiem Pamatspēlē un Free Spins.

Simbols Multiplier var pieņemt nejaušu reizinātāja vērtību:

2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x.

Simbols Wild var tikt izveidots tikai ar funkciju Spread.

Simbols Wild aizstāj visus parastās spēles simbolus, veicot uzvaru novērtējumu.

Simbols Tome of Ice var parādīties uz vidējiem 4 ruļļiem Pamatspēlē 1. līdz 4. līmenī un Free Spins.

Simbols Tome of Corruption var parādīties uz vidējiem 4 ruļļiem Pamatspēlē 2. līdz 4. līmenī un Free Spins.

Simbols Tome of Thunder var parādīties uz vidējiem 4 ruļļiem Pamatspēlē 3. līdz 4. līmenī un Free Spins.

Simbols Tome of Flame var parādīties uz vidējiem 4 ruļļiem Pamatspēlē 4. līmenī un Free Spins.

Simbols Bonus var parādīties uz visiem ruļļiem Pamatspēlē 4. līmenī.

Simbols Bonus ir izkaisījuma simbols.

AVALANCHE

Jebkura uzvara aktivizē Avalanche.

Visi simboli, kas veido uzvarošas kombinācijas, tiek izmaksāti un pazūd, un to vietā nokrīt jauni simboli, radot papildu uzvaras iespējas.

Arī funkcija Respin aktivizē Avalanche.

Avalanche turpinās, kamēr vairs nav uzvarošu kombināciju.

Bonus simboli neaktivizē Avalanche.

ELEMENTALS METER

Elementals Meter sākas ar 0. līmeni, un ir 4 atbloķejamas funkcijas.

Katrs simbols uzvarošās kombinācijās pievieno 1 punktu Elementals Meter, kad tie izmaksā un pazūd.

Wild simbols vairākās uzvarošās kombinācijās pievieno Elementals Meter tikai 1 punktu.

Spina beigās, ja mērītājs sasniedz 200, Elementals Meter paaugstinās līmeni un atbloķē jaunu Elementālo simbolu un

atbilstošo Elementālo funkciju.

Elementals Meter nevar palielināt vairāk par 200, un Elementals Meter vienmēr atiestata līdz 0 pēc līmeņa paaugstināšanas.

- Sasniedzot 1. līmeni, tiek atbloķēts simbols Tome of Ice ar funkciju Spread.
- Sasniedzot 2. līmeni, tiek atbloķēts simbols Tome of Corruption ar funkciju Explosion.
- Sasniedzot 3. līmeni, tiek atbloķēts simbols Tome of Thunder ar funkciju Respin.
- Sasniedzot 4. līmeni, tiek atbloķēts simbols Tome of Flame ar funkciju Upgrade.

Atbloķētie Elementālie simboli var nolaidoties un aktivizēt savu funkciju jebkurā spinā.

4. līmenis ir maksimālais līmenis Pamatspēlē ar visām atbloķētajām funkcijām.

Pēc Free Spins uzvarēšanas un to pabeigšanas Elementals Meter un tā progress tiek atiestatīts uz 0.

MULTIPLIER

Kad Avalanche sērija beidzas, visu ekrānā esošo Multiplier simbolu vērtības tiek saskaitītas kopā un sērijas kopējā uzvara tiek reizināta ar gala vērtību.

SPREAD

Simbols Tome of Ice aktivizē funkciju Spread, kad nav uzvaras.

Simbols Tome of Ice izplešas, pārvēršot līdz 4 blakus esošiem parastajiem simboliem par Wild simboliem.

Simbols Tome of Ice pārvērš arī sevi par Wild simbolu.

EXPLOSION

Simbols Tome of Corruption uz ruļļiem aktivizē funkciju Explosion, kad nav uzvaras un ekrānā nav simbola Tome of Ice.

Simbols Tome of Corruption eksplodē, iznīcinot apkārtējos parastos simbolus 3x3 laukumā blakus simbolam Tome of Corruption.

Tiek izvēlēts viens nejaušs parastais simbols, kas tiek izvietots visās eksplodējušajās pozīcijās.

RESPIN

Simbols Tome of Thunder aktivizē funkciju Respin, kad uz ruļļiem nav uzvaras, nav simbola Tome of Ice un Tome of Corruption uz ekrāna.

Simbols Tome of Thunder noņem maksimāli 12 nejaušus regulāros simbolus.

Simbols Tome of Thunder arī izveido simbolu Multiplier savā pozīcijā.

multiplier uz simbola Multiplier ir vienāds ar noņemto regulāro simbolu skaitu.

Tad tiek aktivizēta funkcija Avalanche. Krišanas laikā iekrīt jauni simboli, radot papildus uzvaras iespējas.

UPGRADE

Simbols Tome of Flame uz ruļļiem aktivizē funkciju Upgrade, ja nav uzvaras, nav simbola Tome of Ice, Tome of Corruption un Tome of Thunder uz ekrāna.

Simbols Tome of Flame izvēlas 1-4 zemas vērtības simbolus un upgrade visas izvēlēto zemas vērtības simbolu parādības uz atbilstošiem augstas vērtības simboliem.

Simbols Tome of Flame arī pārvērš pats sevi par nejauši izvēlētu augstas vērtības simbolu.

FREE SPINS

4 Bonus simboli, kas parādās spēles laukumā pamatspēles 4. līmenī, aktivizē Free Spins pēc pamatspēles laimestu izmaksas. Free Spins sākas 0. līmenī, un tiek piešķirti 4 Feature Spins.

Četri Elementāļi: Tome of Ice, Tome of Corruption, Tome of Thunder, Tome of Flame tiek izlādēti nejaušā secībā, un katrā Feature spin ir garantēta jaunākā izlādētā Elementāļa simbola parādīšanās sākotnējā griezienā.

Katrs uzvarošās kombinācijas simbols pievieno 1 Free Spins Elementals Meter, kad tiek izmaksāti un pazūd.

Ja Free Spins Elementals Meter sasniedz sliksni pēc 4 griezieniem, Free Spins paaugstinās līmeni:

Četri Elementāļi tiek atkārtoti uzlādēti, un tiek piešķirti vēl 4 Feature Spins.

Mērītāju nevar palielināt vairāk nekā līdz sliksnim, un mērītājs vienmēr tiek atiestatīts uz 0 pēc līmeņa paaugstināšanas.

Sliksņi līmeņa paaugstināšanai Free Spins ir:

- 1. līmeņa paaugstināšana: 80
- 2. līmeņa paaugstināšana: 100
- 3. līmeņa paaugstināšana: 120
- 4. līmeņa paaugstināšana: 140

Pēc 4. līmeņa paaugstināšanas, maksimālais Free Spins līmenis ir sasniegts.

Free Spins raundā, kad parādās Multiplier simbols un grieziens rezultējas ar uzvaru, multiplier vērtība tiek pievienota kopējam Multiplier.

Visas raunda laikā, kad parādās jebkurš jauns Multiplier simbols un tas rezultējas ar uzvaru, kopējā Multiplier vērtība arī tiek izmantota, lai reizinātu laimestu.

Free Spins tiek spēlēti ar tādu pašu likmju konfigurāciju kā raundā, kas aktivizēja Free Spins.

SCATTER BOOST LIKMES REŽĪMS

Aktivizējot Scatter Boost likmes režīmu, tiek trīskāršota Free Spins aktivizēšanas biežums ar koeficientu 3.01.

Aktivizējot Scatter Boost likmes režīmu, kopējā likme palielinās par 1.5x attiecīgās likmes.

Teorētiskais vidējais RTP (atdeve spēlētājam) Scatter Boost likmes režīmā ir 96.42%.

Scatter Boost likmes režīms ir pieejams tikai 4. līmenī pamatspēlē.

PIRKT FREE SPINS

Pirkums Free Spins maksās 100x attiecīgās likmes, un sāks raundu ar Free Spins.

Pirkums Free Spins ir iespējams tikai Pamatspēlē.

Teorētiskais vidējais RTP (atdeve spēlētājam) pirkumam Free Spins ir 96.64%.

Izmaksa ir balstīta uz attiecīgās likmes vērtību.

Pirkums Free Spins ir atspējots, kad ir ieslēgts Scatter Boost likmes režīms.

Pirkums Free Spins neietekmē Pamatspēles Elementals Meter progresu.

Pirkums Free Spins maina pašreizējo likmi uz izvēlēto likmi par griezienu sākumā.

PAPILDUS INFORMĀCIJA

Darbības traucējumi anulē visus maksājumus un spēles.

Saskaņā ar godīgas spēles principu, bez izņēmuma visu spēļu iznākumi ir pilnīgi neatkarīgi.

Varbūtība panākt konkrētu spēles iznākumu pirms katras spēles kārtas vienmēr ir vienāda.

Spēles noteikumu versija angļu valodā ir uzskatāma par galveno.

Nepabeigtas spēles tiks automātiski atrisinātas pēc 24 stundām. Jebkuri laimesti, kas izriet no automātiskās atrisināšanas, tiks ieskaitīti spēlētāja kontā.