## 게임을 플레이 하려면:

- 베팅 레벨을 고르세요.
- 다음으로 릴을 돌리세요.
  - 스핀 버튼을 클릭/탭 하십시오.
  - 스페이스 바를 클릭/탭 하십시오(데스크 톱 모드 전용).
  - 자동 실행 메뉴를 사용해 설정된 횟수만큼 스핀을 시작합니다.

빠른 플레이는 릴 스핀 속도를 높여서 결과의 변화 없이 결과가 나올 때까지 걸리는 시간만 줄입니다. 설정을 열어서 빠른 플레이를 활성화/비활성화하십시오. 이 중 일부는 플레이 하고 있는 게임에서 사용하지 못할 수도 있습니다. 모든 베팅 및 지불은 사용자의 통화로 이루어집니다.

## 자동 실행 설정

이곳에서 원하는 자동 실행 설정을 선택할 수 있습니다.

- 자동 실행 설정에 대해 자세히 알아보기:
  - 자동 실행 설정은 게임마다 다릅니다. 게임에 이 모든 설정이 없을 수도 있습니다. 일부 마켓에서는 자동 실행 기능을 사용하지 못할 수도 있습니다.
  - 자동 실행 기능을 사용하면 게임과 상호작용 할 필요 없이 자동으로 설정된 수만큼 연속적으로 게임 라운드를 실행할 수 있습니다.
  - 자동 실행은 마지막으로 선택한 베팅 값 또는 카지노 기본 베팅 값으로 플레이 합니다.
  - 각 게임마다 다른 자동 실행 설정이 있습니다. 일부는 플레이 하고 있는 게임에서 사용하지 못할 수도 있습니다.
  - 자동 실행 세션에서 남아있는 스핀 수가 게임에서 나타납니다.
  - Free Spins가 활성화되면 자동 실행을 중지합니다.

자동 실행 설정

스핀 수

플레이 하려는 스핀 수를 설정하십시오.

승리 시 멈춤

스핀에서 승리할 경우 세션을 중지합니다.

단일 상금 제한

상금이 선택한 금액을 초과하거나 같으면 세션을 중지합니다.

상금 제한

잔고가 증가하고 선택한 금액을 초과하거나 같으면 세션을 중지합니다.

손실 제한

잔고가 감소하고 선택한 금액보다 낮거나 같을 경우 세션을 중지합니다.

- 자동 실행 시작:
  - 자동 실행 버튼을 클릭/탭 하십시오. 그러면 설정 대화 상자가 열리고 재생하고 싶은 스핀 수를 선택할수 있으며, 중지 세팅을 조정할 수 있습니다.
  - 。 자동 실행 설정을 클릭/탭하십시오.
  - 자동 실행을 시작하려면 확인 버튼을 클릭/탭 하십시오. 그러면 자동 실행 세션이 시작되고 설정한 스핀을 모두 사용하거나 중지 버튼을 클릭/탭 하기 전까지 계속됩니다.

자동 실행을 종료하려면 중지 버튼을 클릭/탭 하십시오. 이 버튼을 클릭/탭 하는 것은 스핀 결과에 영향을 미치지 않습니다.

## 게임에 대하여

Shadow Summoner Elementals는 5행 6릴 게임으로, Pay Anywhere, Avalanche, Multiplier, Free Spins 및 4가지 잠금 해제 가능한 원소 기능: Spread, Explosion, Respin 그리고 Upgrade를 특징으로 합니다. 이 게임의 이론적 평균 플레이어 반환율(RTP)은 잠금 해제된 기능에 따라 96.31%입니다:

- 레벨 0: 96.02%
- 레벨 1 Spread 기능 잠금 해제: 96.11%
- 레벨 2 Spread 및 Explosion 기능 잠금 해제: 96.21%
- 레벨 3 Spread, Explosion, Respin 기능 잠금 해제: 96.30%
- 레벨 4 Spread, Explosion, Respin 및 Upgrade 기능 잠금 해제: 96.38%

#### **PAY ANYWHERE**

상징들이 화면 어디에서나 pay anywhere합니다. Avalanche가 끝난 후 화면에 같은 상징의 총 개수가 승리의 가치를 결정합니다.

한 종류의 상징에 대해서는 가장 큰 승리 조합만 지급됩니다.

모든 승리 조합은 합산됩니다.

승리 조합과 지급금은 지급표에 따라 이루어집니다.

지급표는 현재 베팅 구성을 반영하며 해당 베팅에 따라 변경됩니다.

모든 베팅과 지급금은 화폐 단위입니다.

## 특별한 상징들

Multiplier 상징은 기본 게임과 Free Spins에서 가운데 4개의 릴에 나타날 수 있습니다.

Multiplier 상징은 무작위로 다음과 같은 배수 값을 가질 수 있습니다:

2배,3배,4배,5배,6배,8배,10배,12배,15배,20배,25배,50배,100배.

Wild 상징은 Spread 기능에 의해서만 생성될 수 있습니다.

Wild 상징은 승리 평가에서 모든 일반 상징들을 대체합니다.

Tome of Ice 상징은 기본 게임에서 1에서 4 레벨과 Free Spins에서 가운데 4개의 릴에 나타날 수 있습니다.

Tome of Corruption 상징은 기본 게임에서 2에서 4 레벨과 Free Spins에서 가운데 4개의 릴에 나타날 수 있습니다.

Tome of Thunder 상징은 기본 게임에서 3에서 4 레벨과 Free Spins에서 가운데 4개의 릴에 나타날 수 있습니다.

Tome of Flame 상징은 기본 게임에서 4 레벨과 Free Spins에서 가운데 4개의 릴에 나타날 수 있습니다.

Bonus 상징은 기본 게임에서 4 레벨에서 모든 릴에 나타날 수 있습니다.

Bonus 상징은 산개 상징입니다.

### **AVALANCHE**

승리 시 Avalanche가 활성화됩니다.

승리 조합에 있는 모든 심볼들이 지급되고 사라지며, 새로운 심볼들이 떨어져 추가적인 승리 기회를 만듭니다.

Respin 기능도 Avalanche를 활성화합니다. 더 이상 승리 조합이 없을 때까지 Avalanche가 계속됩니다. Bonus 심볼들은 Avalanche를 활성화하지 않습니다.

#### **ELEMENTALS METER**

Elementals Meter는 레벨 0에서 시작하며, 4개의 잠금 해제 가능한 기능이 있습니다.

승리 조합에 있는 모든 심볼은 지불하고 사라질 때 Elementals Meter에 1을 추가합니다.

여러 승리 조합에 있는 Wild 심볼은 Elementals Meter에 1만 추가합니다.

스핀이 끝날 때 미터기가 200에 도달하면, Elementals Meter는 레벨업하고 새로운 엘리멘탈 심볼과 해당 엘리멘탈 기능을 잠금 해제합니다.

Elementals Meter는 200을 초과하여 증가할 수 없으며, 레벨업 후에는 항상 0으로 재설정됩니다.

- 레벨 1에 도달하면 Tome of Ice 심볼과 Spread 기능이 잠금 해제됩니다.
- 레벨 2에 도달하면 Tome of Corruption 심볼과 Explosion 기능이 잠금 해제됩니다.
- 레벨 3에 도달하면 Tome of Thunder 심볼과 Respin 기능이 잠금 해제됩니다.
- 레벨 4에 도달하면 Tome of Flame 심볼과 Upgrade 기능이 잠금 해제됩니다.

잠금 해제된 엘리멘탈 심볼은 어떤 스핀에서도 착지하여 해당 기능을 활성화할 수 있습니다.

레벨 4는 기본 게임에서 모든 기능이 잠금 해제된 최대 레벨입니다.

Free Spins을 획득하여 완료한 후에는 Elementals Meter와 그 진행 상황이 0으로 재설정됩니다.

#### **MULTIPLIER**

Avalanche 시퀀스가 끝나면 화면에 있는 모든 Multiplier 기호의 값이 합산되고, 시퀀스의 총 승리 금액은 최종 값으로 곱해집니다.

### **SPREAD**

승리가 없을 때 릴에 있는 Tome of Ice 기호가 Spread 기능을 활성화합니다.

Tome of Ice 기호가 퍼져서 주변의 최대 4개의 일반 기호를 Wild 기호로 변환합니다.

Tome of Ice 기호 또한 자신을 Wild 기호로 변환합니다.

### **EXPLOSION**

승리가 없고 화면에 Tome of Ice 심볼이 없을 때 릴 위의 Tome of Corruption 심볼이 Explosion 기능을 활성화합니다. Tome of Corruption 심볼이 폭발하여, Tome of Corruption 심볼에 인접한 3x3 영역의 일반 심볼들을 제거합니다. 하나의 무작위 일반 심볼이 선택되어 모든 폭발된 위치에 생성됩니다.

### **RESPIN**

승리가 없고, 화면에 Tome of Ice 및 Tome of Corruption 심볼이 없을 때 릴에 있는 Tome of Thunder 심볼이 Respin 기능을 활성화합니다.

Tome of Thunder 심볼은 최대 12개의 무작위 일반 심볼을 제거합니다.

Tome of Thunder 심볼은 또한 자신의 위치에 Multiplier 심볼을 생성합니다.

Multiplier 심볼에 있는 multiplier는 제거된 일반 심볼의 수와 동일합니다.

그 후에 Avalanche가 활성화됩니다. 새로운 심볼이 떨어져 추가적인 승리 기회를 만듭니다.

### **UPGRADE**

승리가 없고, 화면에 Tome of Ice, Tome of Corruption, Tome of Thunder 심볼이 없을 때, 릴에 있는 Tome of Flame 심볼이 Upgrade 기능을 활성화합니다.

Tome of Flame 심볼은 1-4개의 저지급 심볼을 선택하고 선택된 저지급 심볼의 모든 모습을 해당 고지급 심볼로 upgrade합니다.

Tome of Flame 심볼은 또한 자신을 무작위 고지급 심볼로 변환합니다.

#### **FREE SPINS**

기본 게임 레벨 4에서 릴에 4개의 Bonus 심볼이 나타나면 기본 게임 승리금이 지급된 후 Free Spins이 활성화됩니다. Free Spins은 레벨 0에서 시작하며 4개의 Feature Spins이 주어집니다.

4개의 원소: Tome of Ice, Tome of Corruption, Tome of Thunder, Tome of Flame이 무작위 순서로 방출되며, 첫 스핀에서 가장 최근에 방출된 원소 심볼이 있는 피처 스핀이 보장됩니다.

승리 조합에 있는 모든 심볼은 지급되고 사라질 때 Free Spins Elementals Meter에 1을 추가합니다.

4번의 스핀이 끝날 때 Free Spins Elementals Meter가 임계값에 도달하면, Free Spins 레벨이 올라갑니다:

4개의 원소가 재충전되고 추가로 4개의 Feature Spins이 주어집니다.

미터는 임계값을 초과하여 증가할 수 없으며 레벨업 후 항상 0으로 재설정됩니다.

Free Spins에서 레벨업을 위한 임계값은 다음과 같습니다:

• 1차 레벨업: 80

2차 레벨업: 100

• 3차 레벨업: 120

• 4차 레벨업: 140

4차 레벨업 후 최대 Free Spins 레벨에 도달합니다.

Free Spins 라운드 중, Multiplier 심볼이 나타나고 스핀이 승리로 이어질 때마다, multiplier 값이 총 Multiplier에 추가됩니다.

라운드 전체 기간 동안 새로운 Multiplier 심볼이 나타나 승리로 이어질 때마다, 총 Multiplier 값도 승리금에 곱해집니다.

Free Spins은 Free Spins을 활성화한 라운드와 동일한 베팅 구성으로 플레이됩니다.

### SCATTER BOOST 배팅 모드

Scatter Boost 배팅 모드를 활성화하면 Free Spins를 트리거하는 빈도가 3.01배 증가합니다.

Scatter Boost 배팅 모드를 활성화하면 총 배팅 금액이 해당 배팅의 1.5배로 증가합니다.

Scatter Boost 배팅 모드의 이론적 평균 RTP(플레이어에게 돌아가는 비율)는 96.42%입니다.

Scatter Boost 배팅 모드는 기본 게임의 레벨 4에서만 사용할 수 있습니다.

## FREE SPINS 구매

Free Spins 구매는 해당 베팅의 100x 비용이 들며, Free Spins가 있는 라운드를 시작합니다.

Free Spins 구매는 기본 게임에서만 가능합니다.

Free Spins 구매의 이론적 평균 RTP(플레이어에게 돌아가는 비율)는 96.64%입니다.

지급금은 해당 베팅 가치에 기반합니다.

Scatter Boost 베팅 모드가 활성화되어 있을 때는 Free Spins 구매가 비활성화됩니다.

Free Spins 구매는 기본 게임 Elementals Meter 진행에 영향을 주지 않습니다.

Free Spins 구매는 시작 시 현재 베팅을 선택된 스핀당 베팅으로 변경합니다.

# 추가 정보

오작동 시 모든 당첨금과 플레이가 무효화 됩니다. 공정한 게임 관행에 따라 모든 게임의 결과는 완전히 독립적입니다. 특정 결과를 얻을 확률은 모든 게임 시작시 항상 똑같습니다. 영어 버전의 게임 규칙을 우선시합니다.

미완성 게임은 24시간 후 자동으로 해결됩니다. 자동 해결로 인한 모든 당첨금은 플레이어의 계정에 지급됩니다.