

ゲームの遊び方:

- ベットレベルを選びます。
- リールをスピンします:
 - スピンボタンをクリック／タップします。
 - スペースキーをクリック／タップします (デスクトップモードのみ)。
 - オートプレイメニューを使って設定された回数のスピンを開始します。

ファーストプレイはリールのスピン速度を加速し、内容に関係なくスピンの結果を早く表示できます。設定を開いてファーストプレイを有効 / 無効にできます。ゲームプレイ中に利用できない設定も中にはあります。すべてのベットと支払いはユーザーの通貨で行われます。

オートプレイ設定

好みに応じてオートプレイ設定を選択できます。

- オートプレイ設定の詳細:
 - オートプレイ設定はゲームによって異なりますご利用のゲームにこれら全ての機能があるとは限りません。オートプレイは、一部の市場で利用できない場合もあります。
 - オートプレイでは、ゲームを操作することなく、設定したラウンド数を連続で自動的にプレイできます。
 - オートプレイは、最後に設定したベット値、もしくはカジノの既定ベット値でプレイされます。
 - 各ゲームには、それぞれ異なるオートプレイ設定があります。その一部はプレイ中のゲームで利用できないかもしれません。
 - オートプレイのセッションに残っているスピン回数はゲームに表示されます。
 - Free Spinsが発動するとオートプレイは停止します。

オートプレイ設定

スピン回数

プレイしたいスピン回数を設定します。

当たったら停止

当たった時にセッションを停止します。

1回の当選限度額

賞金が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

当選限度

残高が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

損失限度

残高が限度額と同額か、限度額を下回ったらセッションを停止します。

- オートプレイ開始:
 - オートプレイボタンをクリック／タップします。これにより設定ウィンドウが開き、希望するスピン回数と停止方法を設定することができます。
 - オートプレイ設定をクリック／タップします。
 - 設定ボタンをクリック／タップしてオートプレイを開始します。これによりセッションがスタートし、設定したスピン回数が終了するか、ストップボタンを押すまで続きます。
 - オートプレイを停止するにはストップボタンをクリック／タップします。このボタンをクリック／タップしてもスピンの結果に影響はありません。

ゲームについて

Shadow Summoner Elementalsは、5行6リールのゲームで、Pay Anywhere、Avalanche、Multiplier、Free Spins、そして4つの解除可能なエレメンタル機能: Spread、Explosion、Respin、Upgradeを特徴としています。このゲームの理論上の平均プレイヤーへの返還率 (RTP) は96.31%で、どの機能が解除されているかによって変わります:

- レベル0: 96.02%
- レベル1 - Spread機能解除: 96.11%
- レベル2 - SpreadとExplosion機能解除: 96.21%
- レベル3 - Spread、Explosion、Respin機能解除: 96.30%
- レベル4 - Spread、Explosion、Respin、Upgrade機能解除: 96.38%

PAY ANYWHERE

シンボルは画面上のpay anywhereに支払います。Avalancheの終わりに画面上にある同じシンボルの総数が勝利の価値を決定します。

一種類のシンボルについては、最大の勝利組み合わせのみが支払われます。

すべての勝利組み合わせが合算されます。

勝利の組み合わせと支払いはペイテーブルに従って行われます。

ペイテーブルは現在のベット構成を反映し、対応するベットに応じて変化します。

すべてのベットと支払いは通貨で行われます。

特別シンボル

Multiplierシンボルは、ベースゲームとFree Spinsの中央4リールに現れることがあります。

Multiplierシンボルはランダムなmultiplier値を取ることができます:

2x,3x,4x,5x,6x,8x,10x,12x,15x,20x,25x,50x,100x。

Wildシンボルは、Spread機能によってのみ作成されます。

Wildシンボルは、勝利評価で全ての通常シンボルの代わりになります。

Tome of Iceシンボルは、ベースゲームのレベル1から4およびFree Spinsの中央4リールに現れることがあります。

Tome of Corruptionシンボルは、ベースゲームのレベル2から4およびFree Spinsの中央4リールに現れることがあります。

Tome of Thunderシンボルは、ベースゲームのレベル3から4およびFree Spinsの中央4リールに現れることがあります。

Tome of Flameシンボルは、ベースゲームのレベル4およびFree Spinsの中央4リールに現れることがあります。

Bonusシンボルは、ベースゲームのレベル4の全リールに現れることがあります。

Bonusシンボルはスキャッターシンボルです。

AVALANCHE

勝利が発生するとAvalancheが起動します。

勝利した組み合わせの全てのシンボルが支払いを行い、消え、新しいシンボルが落ちて追加の勝利の機会を生み出します。

Respin機能もAvalancheを起動します。

勝利の組み合わせがなくなるまでAvalancheは続きます。

BonusシンボルはAvalancheを起動しません。

ELEMENTALS METER

Elementals Meterはレベル0から始まり、4つのアンロック可能な機能があります。

勝利した組み合わせのシンボルは、支払いが行われ消えるとElementals Meterに1を加算します。

複数の勝利した組み合わせにWildシンボルがある場合、Elementals Meterには1だけ加算されます。

スピンの終わりにメーターが200に達すると、Elementals Meterはレベルアップし、新しいエレメンタルシンボルとそれに対応するエレメンタル機能を1つアンロックします。

Elementals Meterは200を超えて増加することはできず、レベルアップ後は常に0にリセットされます。

- レベル1に到達すると、Tome of IceシンボルとSpread機能がアンロックされます。
- レベル2に到達すると、Tome of CorruptionシンボルとExplosion機能がアンロックされます。
- レベル3に到達すると、Tome of ThunderシンボルとRespin機能がアンロックされます。
- レベル4に到達すると、Tome of FlameシンボルとUpgrade機能がアンロックされます。

アンロックされたエレメンタルシンボルは、どのスピンでも着地して機能を活性化することができます。

レベル4はベースゲームでの最大レベルで、すべての機能がアンロックされています。

Free Spinsを獲得し、それらを完了した後、Elementals Meterとその進行状況は0にリセットされます。

MULTIPLIER

Avalanche シーケンスが終了すると、画面上のすべてのMultiplierシンボルの値が合算され、その最終値でシーケンスの総勝利金が乗算されます。

SPREAD

リール上のTome of Iceシンボルは、勝利がない場合にSpread機能を起動します。

Tome of Iceシンボルがspreadし、最大4つの周囲の通常シンボルをWildシンボルに変えます。

Tome of Iceシンボルも自身をWildシンボルに変えます。

EXPLOSION

リール上のTome of Corruptionシンボルは、勝利がなく、画面上にTome of Iceシンボルがない場合にExplosion機能を起動します。

Tome of Corruptionシンボルが爆発し、Tome of Corruptionシンボルに隣接する3x3エリアの通常シンボルを取り除きます。

ランダムに選ばれた通常シンボルが、爆発したすべての位置に生成されます。

RESPIN

リール上のTome of Thunderシンボルが勝利がなく、画面上にTome of IceおよびTome of Corruptionシンボルがない場合、Respin機能を起動します。

Tome of Thunderシンボルは最大12個のランダムな通常シンボルを取り除きます。

Tome of Thunderシンボルは、その位置にMultiplierシンボルも生成します。

Multiplierシンボル上のmultiplierは取り除かれた通常シンボルの数に等しいです。

その後、Avalancheが起動されます。新しいシンボルが落ちて、追加の勝利のチャンスを生み出します。

UPGRADE

リール上のTome of Flameシンボルは、勝利がなく、画面上にTome of Ice、Tome of Corruption、Tome of Thunderシンボルがない場合にUpgrade機能を起動します。

Tome of Flameシンボルは1-4の低配当シンボルを選択し、選択された低配当シンボルの全ての出現をそれに対応する高配当シンボルにupgradeします。

Tome of Flameシンボルは自身もランダムな高配当シンボルに変わります。

FREE SPINS

ベースゲームのレベル4でリール上に4つのBonusシンボルが現れると、ベースゲームの勝利金が支払われた後にFree Spinsがアクティブになります。

Free Spinsはレベル0から始まり、4つのFeature Spinsが付与されます。

4つのエレメンタル：Tome of Ice、Tome of Corruption、Tome of Thunder、Tome of Flameはランダムな順序で放出され、フィーチャースピンは初回スピンの最新の放出されたエレメンタルシンボルが保証されます。

勝利組み合わせの各シンボルは、支払いが行われて消えるとFree Spins Elementals Meterに1を加算します。

4スピンの終わりにFree Spins Elementals Meterが閾値に達した場合、Free Spinsのレベルが上がります：

4つのエレメンタルが再充電され、さらに4つのFeature Spinsが付与されます。

メーターは閾値を超えて増加することはできず、レベルアップ後は常にメーターが0にリセットされます。

Free Spinsでレベルアップするための閾値は以下の通りです：

- 1回目のレベルアップ：80
- 2回目のレベルアップ：100
- 3回目のレベルアップ：120
- 4回目のレベルアップ：140

4回目のレベルアップ後、最大のFree Spinsレベルに達します。

Free Spinsラウンド中、Multiplierシンボルがヒットし、スピンの勝利に終わるたびに、multiplierの値がトータルMultiplierに加算されます。

ラウンド全体を通じて、新しいMultiplierシンボルがヒットし勝利に終わるたびに、トータルMultiplierの値も勝利金に乗算されます。

Free Spinsは、Free Spinsをアクティブにしたラウンドと同じベット構成でプレイされます。

SCATTER BOOST ベットモード

Scatter Boost ベットモードを有効にすると、Free Spinsをトリガーする頻度が3.01倍になります。

Scatter Boost ベットモードを有効にすると、合計ベットが対応するベットの1.5倍に増加します。

Scatter Boost ベットモードの理論的な平均RTP（プレイヤーへの還元率）は96.42%です。

Scatter Boost ベットモードはベースゲームのレベル4でのみ利用可能です。

FREE SPINSを購入

Free Spinsを購入するには、対応するベットの100xが必要で、Free Spinsが付いたラウンドが始まります。

Free Spinsの購入はベースゲーム中にのみ行えます。

Buy Free Spinsの理論的な平均RTP（プレイヤーへの還元率）は96.64%です。

支払いは対応するベット値に基づいています。

Scatter Boostベットモードがオンの時は、Free Spinsの購入は無効になります。

Free Spinsの購入はベースゲームのElementals Meter進行に影響しません。

Free Spinsを購入すると、現在のベットが開始時に選択されたスピンごとのベットに変更されます。

追加情報

不具合発生の際は全払出およびプレイが無効になります。

フェアなゲームの原則に基づき、各ゲームの結果は完全に独立しています。

特定の結果が得られる可能性は、各ゲームの開始時、常に同じです。

英語版のゲームルールが優先します。

不完全なゲームは24時間後に自動的に解決されます。自動解決による勝利金はプレイヤーのアカウントに支払われます。

