

MÄNGIMISEKS TEHKE JÄRGMIST.

- Valige panuse tase.
- Spinni rullikuid nupuga:
 - Klõpsake/puudutage nuppu Spin (Keeruta).
 - Klõpsake/puudutage tühikuklahvi (ainult töölaua režiimis).
 - Alustage automaatse mängu menüü kaudu määratud arvu keerutuste tegemist.

Kiirmäng suurendab rullikute spinnimise kiirust, et tulemused selguksid kiiremalt, aga ei oleks muul viisil mõjutatud. Kiirmäng sisse-väljalülitamiseks ava sätted. Mõned sätted ei pruugi sõltuvalt mängitavast mängust olla saadaval. Kõik panused ja väljamaksed on kasutaja valuutas.

AUTOMAATNE ESITAMINEABIL SÄTTED

Siit saab valida enda eelistatud Automaatne Esitamineabil sätted.

- Lugege lähemalt Automaatne Esitamineabil sätete kohta:
 - Automaatne Esitamineabil sätted on erinevates mängudes erinevad. Igas mängus kõiki neid sätteid ei ole. Automaatne Esitamineabil ei pruugi saadaval olla kõigil turgudel.
 - Automaatne Esitamineabil võimaldab automaatselt mängida määratud arvu järjestikuseid raunde ilma mänguga aktiivselt suhtlemata.
 - Automaatne Esitamineabil mängib viimase valitud panuse väärtusega või kasiino vaikimisi panuse väärtusega.
 - Igas mängus on erinevad Automaatne Esitamineabil sätted. Mõned neist ei pruugi mängitavas mängus saadaval olla.
 - Automaatne Esitamineabil sessiooni allesolevate spinnide arv kuvatakse mängus.
 - Automaatne Esitamineabil peatub, kui aktiveeritakse Free Spins.

Automaatne Esitamineabil sätted

Spinnide arv

Määra mängitavate spinnide arv.

Peatumine võidu korral

Sessioon peatub, kui spinni tulemuseks on võit.

Ühe võidu piirang

Sessioon peatub, kui võit ületab valitud summat.

Võidu piirang

Sessioon peatub, kui kontoseis kasvab ja ületab või on võrdne valitud summaga.

Kaotuse piirang

Sessioon peatub, kui kontoseis langeb ja on alla või võrdne valitud summaga.

- Automaatne Esitamineabil käivitamine:
 - Klõpsa/puuduta Automaatne Esitamineabil nuppu. See avab sätete dialoogi, mis võimaldab valida mängitavate spinnide arvu ja kohandada peatamise sätteid.
 - Klõpsa/puuduta enda Automaatne Esitamineabil sätteid.
 - Klõpsa/puuduta Automaatne Esitamineabil käivitamiseks valikut Kinnita. See käiviab Automaatne Esitamineabil sessiooni, mis jätkub kuni määratud arv spinne on mängitud või klõpsad/puudutad nuppu Stopp.
 - Automaatne Esitamineabil lõpetamiseks klõpsa/puuduta nuppu Stopp. Selle nupu klõpsamine/puudutamine ei mõjuta spinni tulemusi.

MÄNGU KOHTA

Shadow Summoner Elementaal funktsioonid on 5-realaga, 6-rullikuga mäng, mis sisaldab Pay Anywhere, Avalanche, Multiplier, Free Spins ja 4 avatavat Elementaal funktsiooni: Spread, Explosion, Respin ja Upgrade.

Teoreetiline keskmine tagasimakse määrgijale (RTP) selles mängus on 96.31%, sõltuvalt sellest, millised funktsioonid on avatud:

- Tase 0: 96.02%
- Tase 1 - avatud Spread funktsioon: 96.11%
- Tase 2 - avatud Spread ja Explosion funktsioonid: 96.21%
- Tase 3 - avatud Spread, Explosion ja Respin funktsioonid: 96.30%
- Tase 4 - avatud Spread, Explosion, Respin ja Upgrade funktsioonid: 96.38%

PAY ANYWHERE

Sümbolid pay anywhere ekraanil. Ekraanil olevate samade sümbolite koguarv pärast Avalanche määrab võidu väärtuse. Ühe sümboli liigi puhul makstakse ainult suurimaid võidukombinatsioone.

Kõik võidukombinatsioonid liidetakse kokku.

Võidukombinatsioonid ja väljamaksed tehakse vastavalt maksetabelile.

Maksetabel peegeldab praegust panuse konfiguratsiooni ja muutub vastavalt vastavale panusele.

Kõik panused ja väljamaksed on valuutas.

ERISÜMBOLID

Multiplier sümbol võib ilmuda keskmistel 4 rullikul põhimängus ja Free Spins ajal.

Multiplier sümbol võib võtta juhusliku kordaja väärtuse:

2x,3x,4x,5x,6x,8x,10x,12x,15x,20x,25x,50x,100x.

Wild sümbolit saab luua ainult Spread funktsiooni abil.

Wild sümbol asendab kõiki tavalisi sümboleid võidu hindamisel.

Tome of Ice sümbol võib ilmuda keskmistel 4 rullikul põhimängus tasemetel 1 kuni 4 ja Free Spins ajal.

Tome of Corruption sümbol võib ilmuda keskmistel 4 rullikul põhimängus tasemetel 2 kuni 4 ja Free Spins ajal.

Tome of Thunder sümbol võib ilmuda keskmistel 4 rullikul põhimängus tasemetel 3 kuni 4 ja Free Spins ajal.

Tome of Flame sümbol võib ilmuda keskmistel 4 rullikul põhimängus tasemel 4 ja Free Spins ajal.

Bonus sümbol võib ilmuda kõikidel rullikutel põhimängus tasemel 4.

Bonus sümbol on hajussümbol.

AVALANCHE

Iga võit aktiveerib Avalanche.

Kõik võidukombinatsioonides olevad sümbolid maksavad ja kaovad, ning uued sümbolid langevad alla, luues täiendavaid võiduvõimalusi.

Respin funktsioon aktiveerib samuti Avalanche.

Avalanche jätkub seni, kuni võidukombinatsioon enam ei teki.

Bonus sümbolid ei aktiveeri Avalanche.

ELEMENTALS METER

Elementals Meter alustab tasemelt 0 ja on 4 avatavat funktsiooni.

Iga võidukombinatsioonis olev sümbol lisab 1 Elementals Meter-ile, kui need välja makstakse ja kaovad.

Wild sümbol mitmes võidukombinatsioonis lisab ainult 1 Elementals Meter-ile.

Keerutuse lõppedes, kui mõõdik jõuab 200-ni, tõuseb Elementals Meter tase ja avab ühe uue Elementaalsümboli ja vastava

Elementaalfunktsiooni.

Elementals Meter-it ei saa suurendada rohkem kui 200 ja Elementals Meter lähtestub alati 0-le pärast taseme tõusu.

- Tasemele 1 jõudmine avab Tome of Ice sümboli koos Spread funktsiooniga.
- Tasemele 2 jõudmine avab Tome of Corruption sümboli koos Explosion funktsiooniga.
- Tasemele 3 jõudmine avab Tome of Thunder sümboli koos Respin funktsiooniga.
- Tasemele 4 jõudmine avab Tome of Flame sümboli koos Upgrade funktsiooniga.

Avatud Elementaalsümbolid võivad maanduda ja aktiveerida oma funktsiooni igal keerutusel.

Tase 4 on maksimaalne tase baasmängus, kus kõik funktsioonid on avatud.

Pärast Free Spins võitmist ja nende lõpetamist lähtestatakse Elementals Meter ja selle progress 0-le.

MULTIPLIER

Kui Avalanche seeria lõpeb, liidetakse kõikide ekraanil olevate Multiplier sümbolite väärtused kokku ja seeria koguvõit korrutatakse lõppväärtusega.

SPREAD

Kui võitu ei ole, aktiveerib rullikutel olev Tome of Ice sümbol Spread funktsiooni.

Tome of Ice sümbol spreadib, muutes kuni 4 ümbritsevat tavalist sümbolit Wild sümboliteks.

Tome of Ice sümbol muutub samuti Wild sümboliks.

EXPLOSION

Kui võitu ei ole ja ekraanil ei ole Tome of Ice sümbolit, aktiveerib rullikutel olev Tome of Corruption sümbol Explosion funktsiooni.

Tome of Corruption sümbol plahvatab, eemaldades ümbritsevad tavalised sümbolid 3x3 alal, mis on kõrval Tome of Corruption sümbolile.

Valitakse üks juhuslik tavaline sümbol ja see tekib kõikidesse plahvatanud kohtadesse.

RESPIN

Kui rullidel on Tome of Thunder sümbol ja puudub võit, Tome of Ice ning Tome of Corruption sümbolid ekraanil, aktiveerub Respin funktsioon.

Tome of Thunder sümbol eemaldab kuni 12 suvalist tavalist sümbolit.

Tome of Thunder sümbol loob ka oma asukohale Multiplier sümboli.

Multiplier sümbolil olev kordaja on võrdne eemaldatud tavaliste sümbolite arvuga.

Seejärel aktiveeritakse Avalanche. Uued sümbolid langevad, luues lisavõiduvõimalusi.

UPGRADE

Sümbol Tome of Flame aktiveerib rullikutel funktsiooni Upgrade, kui ekraanil ei ole võitu, Tome of Ice, Tome of Corruption ega Tome of Thunder sümbolit.

Sümbol Tome of Flame valib 1-4 madala väärtusega sümbolit ja upgrade kõik valitud madala väärtusega sümbolite esinemised vastavateks kõrge väärtusega sümboliteks.

Sümbol Tome of Flame muutub samuti ise juhuslikuks kõrge väärtusega sümboliks.

FREE SPINS

4 Bonus sümbolit, mis ilmuvad rullikutele põhimängus tasemel 4, aktiveerivad Free Spins pärast seda, kui põhimängu võidud on välja makstud.

Free Spins algab tasemelt 0 ja antakse 4 Feature Spins.

Neli elementaali: Tome of Ice, Tome of Corruption, Tome of Thunder, Tome of Flame vabastatakse juhuslikus järjekorras ja

Feature spin on garanteeritud viimati vabastatud elementaali sümboliga esimesel keerutusel.

Iga võidukombinatsioon on sümbool lisab 1 Free Spins Elementals Meterle, kui need välja makstakse ja kaovad.

Kui Free Spins Elementals Meter on 4 keerutuse lõpuks künniseni jõudnud, siis Free Spins tase tõuseb:

Neli elementaali laetakse uuesti ja antakse veel 4 Feature Spins.

Möödikut ei saa suurendada rohkem kui künniseni ja möödik lähtestatakse alati 0-le pärast taseme tõusu.

Künnised taseme tõusuks Free Spins ajal on:

- 1. taseme tõus: 80
- 2. taseme tõus: 100
- 3. taseme tõus: 120
- 4. taseme tõus: 140

Pärast 4. taseme tõusu on saavutatud maksimaalne Free Spins tase.

Free Spins vooru ajal, kui tabab Multiplier sümbol ja keerutus toob võidu, lisatakse multiplier väärtus kogu Multiplierle.

Kogu vooru vältel, kui tabab uus Multiplier sümbol ja see toob võidu, kasutatakse võidu korrutamiseks ka kogu Multiplier väärtust.

Free Spins mängitakse sama panuse konfiguratsiooniga, mis aktiveeris Free Spins.

SCATTER BOOST PANUSE REŽIIM

Scatter Boost panuse režiimi aktiveerimine suurendab Free Spins käivitamise sagedust 3.01 kordseks.

Scatter Boost panuse režiimi aktiveerimine suurendab Kogupanust 1.5x vastava panuse võrra.

Teoreetiline keskmine RTP (tagasimakse mängijale) Scatter Boost panuse režiimis on 96.42%.

Scatter Boost panuse režiim on saadaval ainult 4. tasemel põhimängus.

OSTA FREE SPINS

Free Spins ostmiseks kulub vastav panus summas 100x ja alustatakse vooru Free Spins.

Free Spins saab osta ainult põhimängus.

Teoreetiline keskmine RTP (tagasimakse mängijale) Free Spins ostmisel on 96.64%.

Väljamakse põhineb vastaval panuse väärtusel.

Free Spins ost on keelatud, kui Scatter Boost panustamisrežiim on sisse lülitatud.

Free Spins ost ei mõjuta põhimängu Elementals Meter edenemist.

Free Spins ost muudab algpanuse valitud panuseks keerutuse kohta alguses.

LISAINFORMATSIOON

Rikke korral tühistatakse kõik maksed ja mängud.

Õiglase mängupraktika kohaselt on iga mängu tulemus täiesti sõltumatu.

Võimalus saavutada kindel tulemus on iga mängu alguses alati sama.

Mängureeglite ingliskeelne versioon on ülimuslik.

Lõpetamata mängud lahendatakse automaatselt 24 tunni pärast. Kõik automaatse lahendamise tulemusel saadud võidud kantakse mängija kontole.