

# 玩游戏:

- 选择投注总额。
- 通过以下方式旋转转轴。
  - 单击/点击旋转按钮。
  - 单击/点击空格键（只适用于电脑）。
  - 使用菜单中的自动游戏来设定一定数量的自动旋转。

快速游戏选项可以增加转轴旋转速度以更快速的进行游戏，快速游戏选项不影响游戏结果。快速游戏选项可以在菜单中开启/关闭。某些选项可能在当前版本中不支持。赌注和赢奖都以当前货币显示。

## 自动游戏选项

您可以设置自动游戏的选项。

- 自动游戏选项信息：
  - 自动游戏的选项因游戏而异。您的游戏可能没有某些选项。某些地区可能无法使用自动游戏功能。自动游戏在Free Spins激活时停止。
  - 自动游戏使您可以自动旋转一定数量的游戏，其间不需要任何操作。
  - 自动游戏使用您选择的最后一个投注值或者赌场设置的默认投注值。
  - 每个游戏都有不同的选项和自动游戏设置。其中一些可能在您的当前游戏中不可用。
  - 自动游戏剩余旋转次数会在您的游戏中显示。
  - 自动游戏在Free Spins触发后停止。

### 自动游戏参数

#### 旋转次数

设置您的自动游戏次数。

#### 任何派彩即中止

任何派彩都会中止当前的自动游戏。

#### 单次派彩限制

如果单次派彩超过或等于设定金值，则停止自动游戏。

#### 赢奖限制

如果您的余额增加到超过或等于设定值，则停止自动游戏。

#### 损失限制

如果您的余额减少至低于或等于设定值，则停止自动游戏。

- 开始自动游戏：
  - 单击/点击自动游戏按钮可以打开自动游戏设置界面，您可以在其中设置要进行的自动游戏次数并调整限制设定。
  - 单击/点击自动游戏选项。
  - 单击/点击确认按钮开始自动游戏。自动游戏启动后会按您的设置进行自动游戏，单击/点击停止按钮可以随时手动中止自动游戏。
  - 单击/点击停止按钮以结束自动游戏。单击/点击停止按钮不会影响游戏的结果。

## 关于游戏

Shadow Summoner Egypt 是一个5行6列的游戏，具有 Pay Anywhere、Avalanche、Multiplier、Sun Free Spins、Moon Free Spins 和4个可解锁的元素功能：Spread、Explosion、Upgrade 和 Respin。本游戏的理论平均玩家回报率（RTP）为 96.23%，具体取决于解锁的功能：

- Spread: 96.03%
- Explosion: 96.02%
- Upgrade: 96.02%
- Spread + Explosion: 96.11%
- Spread + Upgrade: 96.11%
- Spread + Explosion + Upgrade: 96.16%
- Spread + Explosion + Upgrade + Respin: 96.27%

## 选择起始功能

开始游戏时，玩家可以选择一个起始功能。选项有Spread、Explosion或Upgrade。选择的功能将被解锁并可以出现在转轴上。完整的游戏周期后，玩家可以再次选择起始功能。

## PAY ANYWHERE

屏幕上的符号pay anywhere。在Avalanche结束时，屏幕上相同符号的总数决定了赢得的价值。对于一种符号类型，只支付最大的赢组合。

所有赢组合将被加在一起。赢组合和支付根据支付表进行。支付表反映当前的投注配置，并根据相应的投注进行更改。所有投注和支付均以货币计算。

## 特殊符号

Multiplier符号可以出现在基础游戏和Free Spins的中间4个卷轴上。Multiplier符号可以随机获得以下multiplier值：2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x。

Wild符号只能通过Spread功能创建。Wild符号在赢取评估中替代所有常规符号。

当解锁时，Tome of Blood符号可以出现在基础游戏和Free Spins的中间4个卷轴上。

当解锁时，Tome of Locusts符号可以出现在基础游戏和Free Spins的中间4个卷轴上。

当解锁时，Tome of Sacrifice符号可以出现在基础游戏和Free Spins的中间4个卷轴上。

当解锁时，Tome of Firestorm符号可以出现在基础游戏和Free Spins的中间4个卷轴上。

如果一个功能符号将变成Multiplier，它会有一个额外的视觉指示。

在解锁所有4个功能后，Bonus符号可以出现在基础游戏的所有卷轴上，并且在Moon Free Spins期间。Bonus符号是一个散布符号。

## AVALANCHE

任何赢局都会激活Avalanche。

所有在赢局组合中的符号都会支付并消失，新的符号会掉落，创造额外的赢局机会。

Respin功能也会激活Avalanche。

Avalanche会继续，直到没有更多的赢局组合。

Bonus符号不会激活Avalanche。

## ELEMENTALS METER

Elementals Meter 从进度0开始，并解锁选定的起始功能。

每个在获胜组合中的符号在支付并消失时会为 Elementals Meter 增加1。

多个获胜组合中的 Wild 符号只会为 Elementals Meter 增加1。

在一次旋转结束时，如果计量器达到200，将解锁一个新的元素符号及其对应的元素功能。

Elementals Meter 不能增加到超过200，并且 Elementals Meter 在升级后总是重置为0。

新的元素符号及其对应的元素功能根据以下优先级列表解锁。

当计量器达到200时，优先级最高的未解锁元素符号将被解锁。

1. Tome of Blood: Spread 功能
2. Tome of Locusts: Explosion 功能
3. Tome of Sacrifice: Upgrade 功能
4. Tome of Firestorm: Respin 功能

当所有4个功能都解锁时，Elementals Meter 达到最大值，不再增加进度。

解锁的元素符号可以在任何旋转中出现并激活其功能。

在赢得 Free Spins 并完成后，Elementals Meter 及其进度将重置为0，玩家可以选择一个新的起始功能。

## MULTIPLIER

当Avalanche序列结束时，屏幕上所有Multiplier符号的值将被相加，并且序列的总赢取将乘以最终值。

## SPREAD

转轴上的Tome of Blood符号在没有获胜时激活Spread功能。

Tome of Blood符号spread，将最多4个周围的常规符号变为Wild符号。

Tome of Blood符号在触发后也会变成Wild符号或Multiplier。

## EXPLOSION

转轴上的Tome of Locusts符号在没有获胜且屏幕上没有Tome of Blood符号时激活Explosion功能。

Tome of Locusts符号会爆炸，移除Tome of Locusts符号附近最多3x3区域内的周围常规符号。

一个随机常规符号被选中并在所有爆炸位置生成。

触发后，Tome of Locusts有可能会变成Multiplier符号。

## UPGRADE

当转轴上出现Tome of Sacrifice符号且没有获胜、没有Tome of Blood和Tome of Locusts符号时，激活Upgrade功能。

Tome of Sacrifice符号选择1-4个低支付符号，并将所选低支付符号的所有出现转换为相应的高支付符号。

Tome of Sacrifice符号在触发后也会变成一个随机的高支付符号或Multiplier。

## RESPIN

当转轴上出现Tome of Firestorm符号时，如果屏幕上没有获胜、没有Tome of Blood、没有Tome of Locusts和Tome of Sacrifice符号，则激活Respin功能。

Tome of Firestorm符号最多可以移除12个随机常规符号。

Tome of Firestorm符号还会在其位置生成一个Multiplier符号。

multiplier在Multiplier符号上的数量等于移除的常规符号数量。

然后激活Avalanche。新的符号掉落，创造额外的获胜机会。

## 选择 FREE SPINS

基础游戏中出现4个Bonus符号后，在基础游戏奖金支付完毕后激活选择Free Spins。

玩家可以选择玩Sun Free Spins或Moon Free Spins。

## SUN FREE SPINS

Sun Free Spins从0级开始，并奖励4个Feature Spins。

4个元素：Tome of Blood、Tome of Locusts、Tome of Sacrifice、Tome of Firestorm以随机顺序释放，并且在初始旋转时保证使用最新释放的元素符号进行特色旋转。

每个在获胜组合中的符号在支付并消失时会为Sun Free Spins Elementals Meter增加1点。

如果在4次旋转结束时Sun Free Spins Elementals Meter达到阈值，Sun Free Spins将升级：

4个元素重新充能，并奖励另外4个Feature Spins。

计量器不能增加到超过阈值，并且每次升级后计量器总是重置为0。

Sun Free Spins中的升级阈值为：

- 第一次升级：80
- 第二次升级：100
- 第三次升级：120
- 第四次升级：140

第四次升级后，达到最大Sun Free Spins级别。

在Sun Free Spins回合期间，每当一个Multiplier符号出现并且旋转结果为赢时，multiplier值会添加到总Multiplier中。

在整个回合期间，每当任何新的Multiplier符号出现并且结果为赢时，总Multiplier值也会用于乘以赢得的金额。

Sun Free Spins使用与激活Sun Free Spins的回合相同的投注配置进行游戏。

## MOON FREE SPINS

Moon Free Spins开始时所有功能已解锁，并奖励15个Moon Free Spins。

在Moon Free Spins期间，出现4个Bonus符号会重新激活Moon Free Spins并奖励+10个Moon Free Spins。

Moon Free Spins最多可以重新激活5次。

在Moon Free Spins回合期间，每当出现一个Multiplier符号并且旋转结果为赢时，multiplier值会添加到总Multiplier中。

在整个回合期间，每当出现任何新的Multiplier符号并且结果为赢时，总Multiplier值也会用于乘以赢得的金额。

Moon Free Spins使用与激活Moon Free Spins的回合相同的投注配置进行游戏。

## SCATTER BOOST投注模式

激活Scatter Boost投注模式会将触发Free Spins的频率提高3.01倍。

激活Scatter Boost投注模式会将总投注额增加1.5x倍相应的投注。

Scatter Boost投注模式的理论平均RTP（玩家回报率）为96.29%。  
只有在基础游戏中解锁所有4个功能时， Scatter Boost投注模式才可用。

## 购买 FREE SPINS

购买 Free Spins 将花费 100x 相应的投注，并以所选类型的 Free Spins 开始一轮。

购买 Free Spins 只能在基础游戏中进行。

购买 Free Spins 的理论平均RTP（玩家回报率）为 96.36%。

支付基于相应的投注值。

当 Scatter Boost 投注模式开启时，购买 Free Spins 被禁用。

购买 Free Spins 不影响基础游戏 Elementals Meter 进度。

购买 Free Spins 在开始时将当前投注更改为每次旋转的选定投注。

## 附加信息

故障会导致所有派彩和游戏失效。

根据公平游戏惯例，每次游戏的结果均是完全独立的。

每次游戏开始时，获得特殊结果的几率始终相同。

游戏规则以英文版本为准。

未完成的游戏将在24小时后自动解决。任何因自动解决而产生的奖金将支付到玩家的账户。