

OYUNU OYNAMAK İÇİN

- Bir Bahis Seviyesi Seçin.
- Çarkları çevirin:
 - Çevir düğmesine tıklayın/dokununuz.
 - Boşluk tuşuna tıklayın/dokununuz (sadece Masaüstü için geçerli).
 - Otomatik Oyun menüsünü kullanarak belirli bir çevirme sayısı ile başlayın.

Hızlı Oyun çevrimleri etkilemeden, çevrimlerin sonuçlarını daha hızlı göstermek için çarkların dönme hızını artırır. Hızlı Oyun özelliğini etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için ayarları açın. Bu ayarlardan bazıları oynadığınız oyunda mevcut olmayabilir. Tüm Bahisler ve ödemeler kullanıcının para birimindedir.

OTOMATİK OYUN AYARLARI

Tercih ettiğiniz Otomatik Oyun ayarlarını buradan belirleyebilirsiniz.

- Otomatik Oyun ayarları hakkında daha fazla bilgi edinin:
 - Otomatik Oyun ayarları oyundan oyuna farklılık göstermektedir. Oynadığınız oyunda bu ayarların hepsi bulunmuyor olabilir. Otomatik Oyun çeşitli pazarlarda bulunmuyor olabilir.
 - Otomatik Oyun özelliği sayesinde oyunla doğrudan etkileşime girmeden, önceden belirlenmiş bir sayıdaki oyun turunu arka arkaya otomatik olarak oynayabilirsiniz.
 - Otomatik Oyun, seçmiş olduğunuz son Bahis tutarını veya casino'nun varsayılan Bahis tutarını kullanarak oynar.
 - Her oyunun farklı Otomatik Oyun ayarları vardır. Bunlardan bazıları oynadığınız oyunda mevcut olmayabilir.
 - Otomatik Oyun oturumunuzda kalan çevirme sayısı oyunun içinde gösterilir.
 - Free Spins başladığında Otomatik Oyun durur.

Otomatik Oyun Ayarları

Çevrim sayısı

Oynamak istediğiniz çevrim sayısını belirleyin.

Herhangi Bir Kazançta Dur

Eğer çevrimlerin birinde kazanç sağlanırsa oyunu durdurur.

Tek Kazanç Limiti

Eğer kazanç tutarı belirlenen tutara denk gelir veya bu tutarı aşarsa oturumu durdurur.

Kazanç Limiti

Eğer bakiye artar ve belirlenen tutara denk gelir veya bu tutarı aşarsa oturumu durdurur.

Zarar Limiti

Eğer bakiyeniz düşer ve belirlenen tutara denk gelir veya bu tutarın altına inerse oturumu durdurur.

- Otomatik Oyunu Başlat:
 - Otomatik Oyun butonuna tıklayın/dokununuz. Butona tıkladığınızda ayarlar penceresi açılır. Bu pencereden oynamak istediğiniz çevirme sayısını seçebilirsiniz ve durdurma ayarlarını belirleyebilirsiniz.
 - Otomatik Oyun ayarlarınıza tıklayın/dokununuz.
 - Otomatik Oyuna başlamak için Onayla butonuna tıklayın/dokununuz. Bu butona tıkladığınızda Otomatik Oyun oturumu başlamış olur ve önceden belirlenmiş olan çevirme sayısına ulaşılan veya siz Durdur butonuna tıklayana/dokunana kadar devam eder.
 - Otomatik Oyunu sonlandırmak için Durdur butonuna tıklayın/dokununuz. Bu butona tıkladığında/dokunulduğunda çevirme sonuçları herhangi bir şekilde etkilenmez.

OYUN HAKKINDA

Shadow Summoner Egypt Pay Anywhere, Avalanche, Multiplier, Sun Free Spins, Moon Free Spins ve 4 kilidi açılabilir Elemental özellikleri içeren 5 sıralı, 6 makaralı bir oyundur: Spread, Explosion, Upgrade ve Respin.

Bu oyunun teorik ortalama oyuncuya dönüşü (RTP), hangi özelliklerin kilidinin açıldığına bağlı olarak 96.23%'dir:

- Spread: 96.03%
- Explosion: 96.02%
- Upgrade: 96.02%
- Spread + Explosion: 96.11%
- Spread + Upgrade: 96.11%
- Spread + Explosion + Upgrade: 96.16%
- Spread + Explosion + Upgrade + Respin: 96.27%

BAŞLANGIÇ ÖZELLİĞİNİ SEÇ

Oyuna başlarken, oyuncuya bir başlangıç özelliği seçme teklifi sunulur.

Seçenekler Spread, Explosion veya Upgrade'dir.

Seçilen özellik kilidi açılır ve makaralarda görünebilir.

Tam bir oyun döngüsünden sonra oyuncu tekrar başlangıç özelliğini seçebilir.

PAY ANYWHERE

Semboller pay anywhere ekranda. Bir Avalanche sonunda ekrandaki aynı sembolün toplam sayısı kazancın değerini belirler. Bir sembol türü için yalnızca en büyük kazanç kombinasyonları ödenir.

Tüm kazanç kombinasyonları bir araya eklenir.

Kazanan kombinasyonlar ve ödemeler Ödeme Tablosuna göre yapılır.

Ödeme Tablosu mevcut bahis yapılandırmasını yansıtır ve ilgili bahse göre değişir.

Tüm bahisler ve ödemeler para birimindedir.

ÖZEL SEMBOLLER

Multiplier sembolü, Ana Oyunda ve Free Spins'de orta 4 makarada görünebilir.

Multiplier sembolü rastgele bir multiplier değeri alabilir:

2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x.

Wild sembolü yalnızca Spread özelliği tarafından oluşturulabilir.

Wild sembolü, kazanç değerlendirmesinde tüm normal sembollerin yerine geçer.

Tome of Blood sembolü, kilidi açıldığında ve Free Spins'de Ana Oyunda orta 4 makarada görünebilir.

Tome of Locusts sembolü, kilidi açıldığında ve Free Spins'de Ana Oyunda orta 4 makarada görünebilir.

Tome of Sacrifice sembolü, kilidi açıldığında ve Free Spins'de Ana Oyunda orta 4 makarada görünebilir.

Tome of Firestorm sembolü, kilidi açıldığında ve Free Spins'de Ana Oyunda orta 4 makarada görünebilir.

Bir özellik sembolü Multiplier'ye dönüşecekse, ekstra bir görsel gösteregeye sahiptir.

Bonus sembolü, tüm 4 özellik kilidi açıldıktan sonra ve Moon Free Spins sırasında Ana Oyunda tüm makaralarda görünebilir.

Bonus sembolü bir scatter sembolüdür.

AVALANCHE

Herhangi bir kazanç Avalanche'i etkinleştirir.

Kazanan kombinasyonlardaki tüm semboller ödenir ve kaybolur, yeni semboller düşerek ek kazanç fırsatları yaratır.

Respin özelliđi ayrıca Avalanche'i de etkinleřtirir.
Avalanche, daha fazla kazanan kombinasyon kalmayana kadar devam eder.
Bonus sembolleri Avalanche'i etkinleřtirmez.

ELEMENTALS METER

Elementals Meter 0 ilerleme ile bařlar ve seřilen bařlangıř özelliđi kilidi ařılır.
Kazanan kombinasyonlardaki her sembol, ödeme yapıp kaybolduklarında Elementals Meter'e 1 ekler.
Birden fazla kazanan kombinasyondaki Wild sembolü, Elementals Meter'e yalnızca 1 ekler.
Bir çevirmenin sonunda, sayaç 200'e ulařırsa, yeni bir Elemental sembol ve buna karřılık gelen Elemental özellik kilidi ařılır.
Elementals Meter 200'den fazla artırılmaz ve Elementals Meter seviye atladıktan sonra her zaman 0'a sıfırlanır.

Yeni Elemental sembol ve buna karřılık gelen Elemental özellik, ařađıdaki öncelik listesine göre kilidi ařılır.
Sayaç 200'e ulařtıđında, en yüksek öncelikli kilitli Elemental sembol kilidi ařılır.

1. Tome of Blood: Spread özelliđi
2. Tome of Locusts: Explosion özelliđi
3. Tome of Sacrifice: Upgrade özelliđi
4. Tome of Firestorm: Respin özelliđi

Tüm 4 özellik kilidi ařıldıđında, Elementals Meter maksimuma ulařır ve daha fazla ilerleme eklenmez.
Kilidi ařılmış Elemental semboller herhangi bir çevirme sırasında inebilir ve özelliđini etkinleřtirebilir.
Free Spins kazandıktan ve tamamladıktan sonra, Elementals Meter ve ilerlemesi 0'a sıfırlanır ve oyuncu yeni bir bařlangıř özelliđi seřme hakkı kazanır.

MULTIPLIER

Avalanche dizisi sona erdiđinde, ekrandaki tüm Multiplier sembollerinin deđeri toplanır ve dizinin toplam kazancı son deđerle çarpılır.

SPREAD

Makaralardaki Tome of Blood sembolü, kazanç olmadıđında Spread özelliđini etkinleřtirir.
Tome of Blood sembolü spread, çevresindeki 4 adede kadar normal sembolü Wild sembollerine dönüřtürür.
Tome of Blood sembolü de tetiklendikten sonra kendisini bir Wild sembolüne veya bir Multiplier sembolüne dönüřtürür.

EXPLOSION

Makaralardaki Tome of Locusts sembolü, ekranda kazanç ve Tome of Blood sembolü olmadıđında Explosion özelliđini etkinleřtirir.
Tome of Locusts sembolü patlar ve Tome of Locusts sembolüne bitişik 3x3 alana kadar çevresindeki normal sembolleri kaldırır.
Bir rastgele normal sembol seřilir ve patlayan tüm pozisyonlarda yeniden belirir.
Tome of Locusts tetiklendikten sonra kendini Multiplier sembolüne dönüřtürme řansına sahiptir.

UPGRADE

Makaralardaki Tome of Sacrifice sembolü, ekranda kazanç, Tome of Blood ve Tome of Locusts sembolü olmadıđında Upgrade özelliđini etkinleřtirir.
Tome of Sacrifice sembolü, 1-4 düşük ödeme sembolünü seđer ve seřilen düşük ödeme sembollerinin tüm görünümelerini karřılık gelen yüksek ödeme sembollerine upgrade.
Tome of Sacrifice sembolü de tetiklendikten sonra kendisini rastgele bir yüksek ödeme sembolüne veya bir Multiplier sembolüne dönüřtürür.

RESPIN

Makaralardaki Tome of Firestorm sembolü, ekranda kazanç, Tome of Blood, Tome of Locusts ve Tome of Sacrifice sembolü olmadığında Respin özelliğini etkinleştirir.

Tome of Firestorm sembolü maksimum 12 rastgele normal sembolü kaldırır.

Tome of Firestorm sembolü ayrıca kendi konumunda bir Multiplier sembolü oluşturur.

Multiplier sembolündeki multiplier, kaldırılan normal sembol sayısına eşittir.

Ardından bir Avalanche etkinleştirilir. Yeni semboller düşerek ek kazanç fırsatları yaratır.

FREE SPINS SEÇ

Temel Oyunda makaralarda görünen 4 Bonus sembolü, Temel Oyun kazançları ödendikten sonra Free Spins Seç'i etkinleştirir.

Oyuncu, ya Sun Free Spins ya da Moon Free Spins oynamayı seçebilir.

SUN FREE SPINS

Sun Free Spins 0. Seviyede başlar ve 4 Feature Spins verilir.

4 Elemental: Tome of Blood, Tome of Locusts, Tome of Sacrifice, Tome of Firestorm rastgele bir sırayla boşaltılır ve Özellik dönüşü, ilk dönüşte en son boşaltılan Elemental sembolü ile garanti edilir.

Kazanan kombinasyonlardaki her sembol, ödeme yapıp kaybolduklarında Sun Free Spins Elementals Meter'e 1 ekler.

4 dönüşün sonunda Sun Free Spins Elementals Meter eşik değerine ulaşırsa, Sun Free Spins seviye atlar:

4 Elemental yeniden şarj olur ve başka 4 Feature Spins verilir.

Sayaç, eşik değerinden daha fazla artırılamaz ve seviye atladıktan sonra sayaç her zaman 0'a sıfırlanır.

Sun Free Spins'de seviye atlama eşikleri:

- 1. seviye atlama: 80
- 2. seviye atlama: 100
- 3. seviye atlama: 120
- 4. seviye atlama: 140

4. seviye atlamadan sonra, maksimum Sun Free Spins seviyesi ulaşılır.

Sun Free Spins turu sırasında, bir Multiplier sembolü vurduğunda ve dönüş bir kazançla sonuçlandığında, multiplier değeri Toplam Multiplier'a eklenir.

Turun tamamı boyunca, herhangi bir yeni Multiplier sembolü vurduğunda ve kazançla sonuçlandığında, Toplam Multiplier değeri de kazancı çarpmak için kullanılır.

Sun Free Spins, Sun Free Spins'yi etkinleştiren turun aynı Bahis yapılandırmasıyla oynanır.

MOON FREE SPINS

Moon Free Spins tüm özellikler açık olarak başlar ve 15 Moon Free Spins verilir.

Moon Free Spins sırasında 4 Bonus sembolü geldiğinde Moon Free Spins yeniden etkinleştirilir ve +10 Moon Free Spins verilir.

Moon Free Spins en fazla 5 kez yeniden etkinleştirilebilir.

Moon Free Spins turu sırasında, bir Multiplier sembolü geldiğinde ve dönüş bir kazançla sonuçlandığında, multiplier değeri Toplam Multiplier'a eklenir.

Turun tamamı boyunca, yeni bir Multiplier sembolü geldiğinde ve kazançla sonuçlandığında, Toplam Multiplier değeri de kazancı çarpmak için kullanılır.

Moon Free Spins, Moon Free Spins'i etkinleştiren turun aynı Bahis konfigürasyonu ile oynanır.

SCATTER BOOST BAHİS MODU

Scatter Boost bahis modunu etkinleřtirmek, Free Spins tetikleme sıklıđını 3.01 kat artırır.
Scatter Boost bahis modunu etkinleřtirmek, Toplam Bahsi ilgili bahsin 1.5x katı kadar artırır.
Scatter Boost bahis modu için teorik ortalama RTP (oyuncuya dönüş) 96.29%'dir.
Scatter Boost bahis modu, yalnızca Taban Oyununda tüm 4 özellik kilidi açıldıđında kullanılabilir.

FREE SPINS SATIN AL

Free Spins satın almak, seçilen Free Spins türü ile bir tur başlatır ve ilgili bahis için 100x maliyeti vardır.
Free Spins satın alma yalnızca Ana Oyunda yapılabilir.
Free Spins satın alma için teorik ortalama RTP (oyuncuya dönüş) 96.36%'dir.
Ödeme, ilgili bahis değerine dayanmaktadır.
Free Spins satın alma, Scatter Boost bahis modu açıkken devre dışıdır.
Free Spins satın alma, ana oyun Elementals Meter ilerlemesini etkilemez.
Free Spins satın alma, başlangıçta mevcut bahsi seçilen bahis başına dönüş olarak deđiřtirir.

EK BİLGİLER

Arıza, tüm ödemeleri ve oyunları geçersiz hale getirir.
Adil oyun uygulamaları geređince her bir oyunun sonucu tamamen bađımsızdır.
Belirli bir sonucu elde etme ihtimali her oyunun başında her zaman aynıdır.
Oyun kurallarının İngilizce versiyonu esas alınır.

Tamamlanmamıř oyunlar 24 saat sonra otomatik olarak çözülecektir. Otomatik çözümden kaynaklanan herhangi bir kazanç oyuncunun hesabına yatırılacaktır.