

ในการเล่นเกม:

- เลือกระดับเงินเติมพัน
- หมุนวงล้อโดย:
 - คลิก/แตะปุ่มหมุน (Spin)
 - คลิก/แตะ Spacebar (เฉพาะโหมดเดสก์ท็อป)
 - เริ่มหมุนตามเซตจำนวนครั้งที่หมุนโดยใช้เมนูเล่นอัตโนมัติ (AutoPlay)

เล่นแบบเร็ว จะเพิ่มความเร็วในการหมุนวงล้อเพื่อแสดงผลสัฟท์การหมุนให้เร็วขึ้นโดยไม่ส่งผลกระทบต่อผลลัพธ์ เปิด การตั้งค่าเพื่อเปิดใช้งาน/ปิดใช้งาน เล่นแบบเร็ว การตั้งค่าบางรายการอาจไม่มีให้ใช้ในเกมที่คุณกำลังเล่น การเติมพันและการจ่ายเงินทั้งหมดเป็นสกุลเงินของผู้ใช้

การตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ

ตรงนี้คุณสามารถเลือกการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ ที่ต้องการได้

- เรียนรู้เพิ่มเติมเกี่ยวกับการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ:
 - การตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ จะแตกต่างกันไปในแต่ละเกม เกมของคุณอาจไม่มี การตั้งค่าทั้งหมดนี้ เล่นอัตโนมัติ อาจไม่มีให้ใช้งานในบางตลาด
 - เล่นอัตโนมัติ ช่วยให้คุณเล่นได้ตามเซตจำนวน รอบเกมที่กำหนดแบบอัตโนมัติอย่างต่อเนื่องโดยไม่ต้องเล่นเอง
 - เล่นอัตโนมัติ จะเล่นด้วยมูลค่าเติมพันล่าสุดที่คุณเลือก หรือ มูลค่าเติมพันตามค่าเริ่มต้นในเกมคาสีโน
 - แต่ละเกมมีการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ ที่แตกต่างกัน บางรายการอาจ ไม่มีให้ใช้ในเกมที่คุณกำลังเล่น
 - จำนวนรอบหมุนที่เหลือในรอบเล่นอัตโนมัติ จะแสดงใน เกมดังกล่าว
 - เล่นอัตโนมัติ จะหยุดเมื่อมีการใช้งาน Free Spins

การตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ

จำนวนหมุน

เซตจำนวนครั้งที่หมุนที่คุณต้องการเล่น

หยุดทุกครั้งที่ชนะ

หยุดเล่นอัตโนมัติเมื่อชนะในรอบหมุนนั้น

จำกัดการชนะในหนึ่งครั้ง

หยุดเล่นอัตโนมัติเมื่อชนะมากกว่าหรือเท่ากับจำนวนที่เลือก

จำกัดการชนะ

หยุดเล่นอัตโนมัติเมื่อยอดเงินคงเหลือเพิ่มขึ้นจนมากกว่าหรือเท่ากับ จำนวนที่เลือก

จำกัดการแพ้

หยุดเล่นอัตโนมัติเมื่อยอดเงินคงเหลือลดลงจนน้อยกว่าหรือเท่ากับจำนวนที่เลือก

- เริ่มเล่นอัตโนมัติ:
 - คลิก/แตะปุ่มเล่นอัตโนมัติ การดำเนินการนี้จะเปิดกล่องการตั้งค่า ที่ช่วยให้คุณเลือกจำนวนครั้งที่หมุนที่คุณต้องการเล่นและปรับ การตั้งค่าหยุดได้
 - คลิก/แตะการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ
 - คลิก/แตะยืนยัน เพื่อเริ่มเล่นอัตโนมัติ การดำเนินการนี้จะเริ่มเล่นอัตโนมัติ และ จะเล่นต่อเนื่องไปจนกว่าจะหมดเซตหมุนนั้นหรือคลิก/แตะที่ปุ่ม หยุด
 - คลิก/แตะที่ปุ่มหยุด เพื่อจบการเล่นอัตโนมัติ การคลิก/การแตะที่ปุ่มนี้ จะไม่มีผลกระทบต่อผลลัพธ์ของการหมุน

เกี่ยวกับเกม

Shadow Summoner Egypt เป็นเกม 5 แถว 6 วงล้อที่มี Pay Anywhere, Avalanche, Multiplier, Sun Free Spins, Moon Free Spins และ 4 พิเจอร์ธาตุที่ปลดล็อกได้: Spread, Explosion, Upgrade และ Respin.

ผลตอบแทนเฉลี่ยตามทฤษฎีต่อผู้เล่น (RTP) สำหรับเกมนี้คือ 96.23%, ขึ้นอยู่กับว่าพิเจอร์ใดถูกปลดล็อก:

- Spread: 96.03%
- Explosion: 96.02%
- Upgrade: 96.02%
- Spread + Explosion: 96.11%
- Spread + Upgrade: 96.11%
- Spread + Explosion + Upgrade: 96.16%
- Spread + Explosion + Upgrade + Respin: 96.27%

เลือกคุณสมบัติเริ่มต้น

เมื่อเริ่มเกม ผู้เล่นจะได้รับการเสนอให้เลือกคุณสมบัติเริ่มต้น

ตัวเลือกคือ Spread, Explosion หรือ Upgrade

คุณสมบัติที่เลือกจะถูกปลดล็อกและสามารถปรากฏบนวงล้อได้

หลังจากรอบเกมเต็ม ผู้เล่นสามารถเลือกคุณสมบัติเริ่มต้นได้อีกครั้ง

PAY ANYWHERE

สัญลักษณ์ pay anywhere บนหน้าจอ จำนวนรวมของสัญลักษณ์เดียวกันบนหน้าจอเมื่อสิ้นสุด Avalanche กำหนดมูลค่าของการชนะ

สำหรับสัญลักษณ์ชนิดเดียว จะจ่ายเฉพาะชุดค่าผสมที่ชนะที่ใหญ่ที่สุดเท่านั้น

ชุดค่าผสมที่ชนะทั้งหมดจะถูกรวมเข้าด้วยกัน

ชุดค่าผสมที่ชนะและการจ่ายเงินจะทำตามตารางการจ่ายเงิน

ตารางการจ่ายเงินสะท้อนการกำหนดค่าเติมพันปัจจุบันและเปลี่ยนแปลงตามการเติมพันที่สอดคล้องกัน

การเติมพันและการจ่ายเงินทั้งหมดเป็นสกุลเงิน

สัญลักษณ์พิเศษ

สัญลักษณ์ Multiplier สามารถปรากฏบนวงล้อกลาง 4 วงในเกมหลักและ Free Spins.

สัญลักษณ์ Multiplier สามารถมีค่า multiplier แบบสุ่มได้:

2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x.

สัญลักษณ์ Wild สามารถถูกสร้างขึ้นได้โดยพิเจอร์ Spread เท่านั้น.

สัญลักษณ์ Wild แทนที่สัญลักษณ์ปกติทั้งหมดในการประเมินการชนะ.

สัญลักษณ์ Tome of Blood สามารถปรากฏบนวงล้อกลาง 4 วงในเกมหลักเมื่อถูกปลดล็อกและ Free Spins.

สัญลักษณ์ Tome of Locusts สามารถปรากฏบนวงล้อกลาง 4 วงในเกมหลักเมื่อถูกปลดล็อกและ Free Spins.

สัญลักษณ์ Tome of Sacrifice สามารถปรากฏบนวงล้อกลาง 4 วงในเกมหลักเมื่อถูกปลดล็อกและ Free Spins.

สัญลักษณ์ Tome of Firestorm สามารถปรากฏบนวงล้อกลาง 4 วงในเกมหลักเมื่อถูกปลดล็อกและ Free Spins.

หากสัญลักษณ์พิเจอร์จะเปลี่ยนเป็น Multiplier จะมีการแสดงผลพิเศษเพิ่มเติม.

สัญลักษณ์ Bonus สามารถปรากฏบนวงล้อทั้งหมดในเกมหลักหลังจากปลดล็อกพิเจอร์ทั้ง 4 แล้วและในระหว่าง Moon Free Spins.

สัญลักษณ์ Bonus เป็นสัญลักษณ์กระจาย.

AVALANCHE

การชนะใด ๆ จะเปิดใช้งาน Avalanche.

สัญลักษณ์ทั้งหมดในชุดค่าผสมที่ชนะจะจ่ายออกและหายไป และสัญลักษณ์ใหม่จะตกลงมาสร้างโอกาสในการชนะเพิ่มเติม.

คุณสมบัติ Respin ยังเปิดใช้งาน Avalanche.

Avalanche จะดำเนินต่อไปจนกว่าจะไม่มีชุดค่าผสมที่ชนะอีกต่อไป.

สัญลักษณ์ Bonus จะไม่เปิดใช้งาน Avalanche.

ELEMENTALS METER

Elementals Meter เริ่มต้นด้วยความก้าวหน้า 0 และคุณสมบัติเริ่มต้นที่เลือกไว้ถูกปลดล็อกแล้ว

ทุกสัญลักษณ์ในชุดค่าผสมที่ชนะจะเพิ่ม 1 ให้กับ Elementals Meter เมื่อพวกมันจ่ายออกและหายไป

สัญลักษณ์ Wild ในชุดค่าผสมที่ชนะหลายชุดจะเพิ่มเพียง 1 ให้กับ Elementals Meter เท่านั้น

เมื่อสิ้นสุดการหมุน หากมีเดอรั้งถึง 200 สัญลักษณ์ Elemental ใหม่หนึ่งตัวและคุณสมบัติ Elemental ที่เกี่ยวข้องจะถูกปลดล็อก

Elementals Meter ไม่สามารถเพิ่มได้มากกว่า 200 และ Elementals Meter จะรีเซ็ตเป็น 0 เสมอหลังจากเลเวลอัพ

สัญลักษณ์ Elemental ใหม่และคุณสมบัติ Elemental ที่เกี่ยวข้องจะปลดล็อกตามลำดับความสำคัญต่อไปนี้

เมื่อมีเดอรั้งถึง 200 สัญลักษณ์ Elemental ที่ถูกล็อกที่มีลำดับความสำคัญสูงสุดจะถูกปลดล็อก

1. Tome of Blood: คุณสมบัติ Spread
2. Tome of Locusts: คุณสมบัติ Explosion
3. Tome of Sacrifice: คุณสมบัติ Upgrade
4. Tome of Firestorm: คุณสมบัติ Respin

เมื่อคุณสมบัติทั้ง 4 ถูกปลดล็อก Elementals Meter จะถึงขีดสูงสุดและจะไม่มี ความก้าวหน้าเพิ่มเติม

สัญลักษณ์ Elemental ที่ปลดล็อกแล้วสามารถปรากฏและเปิดใช้งานคุณสมบัติของมันได้ในการเล่นใดๆ

หลังจากชนะ Free Spins และทำให้เสร็จสิ้น Elementals Meter และความก้าวหน้าของมันจะถูกรีเซ็ตเป็น 0 และผู้เล่นจะได้เลือกคุณสมบัติเริ่มต้นใหม่

MULTIPLIER

เมื่อสิ้นสุดลำดับ Avalanche ค่าของสัญลักษณ์ Multiplier ทั้งหมดบนหน้าจอจะถูกคูณเข้าด้วยกันและ ชัยชนะทั้งหมดของลำดับ จะถูกคูณด้วยค่าที่สุดท้าย

SPREAD

สัญลักษณ์ Tome of Blood บนวงล้อจะเปิดใช้งานฟีเจอร์ Spread เมื่อไม่มีการชนะ

สัญลักษณ์ Tome of Blood spread โดยเปลี่ยนสัญลักษณ์ปกติรอบๆ ได้ถึง 4 ตัวให้เป็นสัญลักษณ์ Wild

สัญลักษณ์ Tome of Blood ยังเปลี่ยนตัวเองเป็นสัญลักษณ์ Wild หรือ Multiplier หลังจากการเปิดใช้งาน

EXPLOSION

สัญลักษณ์ Tome of Locusts บนวงล้อจะเปิดใช้งานฟีเจอร์ Explosion เมื่อไม่มีการชนะและไม่มีสัญลักษณ์ Tome of Blood บนหน้าจอ

สัญลักษณ์ Tome of Locusts จะระเบิด ลบสัญลักษณ์ปกติรอบๆ ในพื้นที่สูงสุด 3x3 ที่อยู่ติดกับสัญลักษณ์ Tome of Locusts

สัญลักษณ์ปกติแบบสุ่มหนึ่งตัวจะถูกเลือกและเกิดขึ้นในตำแหน่งที่ระเบิดทั้งหมด

มีโอกาที่ Tome of Locusts จะเปลี่ยนตัวเองเป็นสัญลักษณ์ Multiplier หลังจากการเปิดใช้งาน

UPGRADE

สัญลักษณ์ Tome of Sacrifice บนวงล้อจะเปิดใช้งานฟีเจอร์ Upgrade เมื่อไม่มีการชนะ ไม่มี Tome of Blood และสัญลักษณ์ Tome of Locusts บนหน้าจอ

สัญลักษณ์ Tome of Sacrifice จะเลือกสัญลักษณ์จ่ายต่ำ 1-4 ตัวและ upgrade การปรากฏตัวทั้งหมดของสัญลักษณ์จ่ายต่ำที่เลือกให้เป็นสัญลักษณ์จ่ายสูงที่สอดคล้องกัน
สัญลักษณ์ Tome of Sacrifice ยังเปลี่ยนตัวเองเป็นสัญลักษณ์จ่ายสูงแบบสุ่มหรือ Multiplier หลังจากการเปิดใช้งาน

RESPIN

สัญลักษณ์ Tome of Firestorm บนวงล้อจะเปิดใช้งานพีเจอร์ Respin เมื่อไม่มีการชนะ ไม่มี Tome of Blood ไม่มี Tome of Locusts และไม่มีสัญลักษณ์ Tome of Sacrifice บนหน้าจอ

สัญลักษณ์ Tome of Firestorm จะลบสัญลักษณ์ปกติแบบสุ่มสูงสุด 12 ตัว

สัญลักษณ์ Tome of Firestorm ยังสร้างสัญลักษณ์ Multiplier ในตำแหน่งของมันด้วย

multiplier บนสัญลักษณ์ Multiplier เท่ากับจำนวนสัญลักษณ์ปกติที่ถูกลบออก

จากนั้น Avalanche จะถูกเปิดใช้งาน สัญลักษณ์ใหม่จะตกลงมาเพื่อสร้างโอกาสชนะเพิ่มเติม

เลือก FREE SPINS

สัญลักษณ์ Bonus 4 ตัวปรากฏบนวงล้อในเกมหลักจะเปิดใช้งานการเลือก Free Spins หลังจากจ่ายเงินรางวัลเกมหลักแล้ว ผู้เล่นสามารถเลือกเล่น Sun Free Spins หรือ Moon Free Spins ได้

SUN FREE SPINS

Sun Free Spins เริ่มต้นที่ระดับ 0 และมอบ Feature Spins 4 ครั้ง

4 Elementals: Tome of Blood, Tome of Locusts, Tome of Sacrifice, Tome of Firestorm จะถูกปล่อยออกมาในลำดับแบบสุ่ม และการหมุนพีเจอร์จะรับประกันด้วยสัญลักษณ์ Elemental ล่าสุดที่ปล่อยออกมาในการหมุนครั้งแรก

ทุกสัญลักษณ์ในชุดค่าผสมที่ชนะจะเพิ่ม 1 ให้กับ Sun Free Spins Elementals Meter เมื่อพวกเขาจ่ายออกและหายไป

หาก Sun Free Spins Elementals Meter ถึงเกณฑ์ที่กำหนดเมื่อสิ้นสุดการหมุน 4 ครั้ง Sun Free Spins จะเลื่อนระดับขึ้น:

4 Elementals จะชาร์จใหม่และมอบ Feature Spins อีก 4 ครั้ง

มิเตอร์ไม่สามารถเพิ่มขึ้นเกินกว่าเกณฑ์ที่กำหนดและมิเตอร์จะรีเซ็ตเป็น 0 เสมอหลังจากเลื่อนระดับขึ้น

เกณฑ์สำหรับการเลื่อนระดับใน Sun Free Spins คือ:

- เลื่อนระดับครั้งที่ 1: 80
- เลื่อนระดับครั้งที่ 2: 100
- เลื่อนระดับครั้งที่ 3: 120
- เลื่อนระดับครั้งที่ 4: 140

หลังจากเลื่อนระดับครั้งที่ 4 ระดับสูงสุดของ Sun Free Spins จะถูกถึง

ในระหว่างรอบ Sun Free Spins เมื่อใดก็ตามที่สัญลักษณ์ Multiplier ปรากฏและผลการหมุนเป็นการชนะ ค่า multiplier จะถูกเพิ่มไปยัง Multiplier รวม

ตลอดระยะเวลาของรอบ เมื่อใดก็ตามที่สัญลักษณ์ Multiplier ใหม่ปรากฏและส่งผลให้ชนะ ค่า Multiplier รวมจะถูกใช้ในการคูณการชนะด้วย

Sun Free Spins จะเล่นด้วยการตั้งค่าเดิมพันเดียวกันกับรอบที่เปิดใช้งาน Sun Free Spins

MOON FREE SPINS

Moon Free Spins เริ่มต้นด้วยคุณสมบัติทั้งหมดที่ปลดล็อกแล้วและได้รับรางวัล 15 Moon Free Spins.

การลงสัญลักษณ์ Bonus 4 ตัวในระหว่าง Moon Free Spins จะเปิดใช้งาน Moon Free Spins อีกครั้งและมอบรางวัล +10 Moon Free Spins.

Moon Free Spins สามารถเปิดใช้งานใหม่ได้สูงสุด 5 ครั้ง.

ในระหว่างรอบ Moon Free Spins ทุกครั้งที่สัญลักษณ์ Multiplier ปรากฏขึ้นและการหมุนส่งผลให้ชนะ ค่า multiplier จะถูกเพิ่มไปยัง Multiplier ทั้งหมด.

ตลอดระยะเวลาของรอบ ทุกครั้งที่สัญลักษณ์ Multiplier ใหม่ปรากฏขึ้นและส่งผลให้ชนะ ค่า Multiplier ทั้งหมดจะถูกใช้ในการ

คุณการชนะด้วย.

Moon Free Spins จะเล่นด้วยการตั้งค่าเดิมพันเดียวกันกับรอบที่เปิดใช้งาน Moon Free Spins.

SCATTER BOOST โหมดเดิมพัน

การเปิดใช้งานโหมดเดิมพัน Scatter Boost จะเพิ่มความถี่ในการเปิดใช้งาน Free Spins โดยปัจจัย 3.01.

การเปิดใช้งานโหมดเดิมพัน Scatter Boost จะเพิ่มยอดเดิมพันทั้งหมดเป็น 1.5x เท่าของการเดิมพันที่สอดคล้องกัน.

RTP (ผลตอบแทนต่อผู้เล่น) เฉลี่ยตามทฤษฎีสำหรับโหมดเดิมพัน Scatter Boost คือ 96.29%.

โหมดเดิมพัน Scatter Boost จะสามารถใช้งานได้เมื่อปลดล็อกคุณสมบัติทั้ง 4 ในเกมหลักแล้วเท่านั้น.

ซื้อ FREE SPINS

การซื้อ Free Spins จะมีค่าใช้จ่าย 100x ของการเดิมพันที่สอดคล้องกัน และเริ่มรอบด้วยประเภทที่เลือกของ Free Spins.

การซื้อ Free Spins สามารถทำได้เฉพาะในเกมหลักเท่านั้น.

ค่าเฉลี่ย RTP (ผลตอบแทนต่อผู้เล่น) ตามทฤษฎีสำหรับการซื้อ Free Spins คือ 96.36%.

การจ่ายเงินจะขึ้นอยู่กับมูลค่าการเดิมพันที่สอดคล้องกัน.

การซื้อ Free Spins จะถูกปิดใช้งานเมื่อโหมดเดิมพัน Scatter Boost เปิดอยู่.

การซื้อ Free Spins จะไม่ส่งผลกระทบต่อความก้าวหน้าของ Elementals Meter ในเกมหลัก.

การซื้อ Free Spins จะเปลี่ยนการเดิมพันปัจจุบันเป็นการเดิมพันที่เลือกต่อการหมุนเมื่อเริ่มต้น.

ข้อมูลเพิ่มเติม

ความผิดปกติจะทำให้การจ่ายเงินและการเล่นทั้งหมดเป็นโมฆะ

ตามแนวทางปฏิบัติการเล่นเกมที่เป็นธรรม ผลลัพธ์ของแต่ละเกมจะไม่ขึ้นต่อกันอย่างสิ้นเชิง

โอกาสที่จะได้รับผลลัพธ์ใดโดยเฉพาะจะเท่าเดิมเสมอเมื่อเริ่มเกมทุกเกม

กฎของเกมจะบังคับใช้ตามเวอร์ชันภาษาอังกฤษ

เกมที่ไม่สมบูรณ์จะถูกแก้ไขโดยอัตโนมัติหลังจาก 24 ชั่วโมง เงินรางวัลใด ๆ ที่เกิดจากการแก้ไขอัตโนมัติจะถูกจ่ายเข้าบัญชีของผู้เล่น