

ЧТОБЫ СЫГРАТЬ В ИГРУ:

- Выберите уровень ставки.
- Запустите барабаны:
 - Кликнув/нажав на кнопку «Спин».
 - Нажав на кнопку «Пробел» на клавиатуре (только в версии для ПК).
 - Запустив серию спинов, используя меню автоигры.

Режим Fast Play (быстрая игра) позволяет увеличить скорость вращения барабанов, не меняя при этом результаты игры. Для включения/выключения данного режима перейдите в настройки. Некоторые настройки могут отсутствовать в игре, в которую вы играете. Все ставки и выплаты осуществляются в валюте пользователя.

НАСТРОЙКИ АВТОИГРЫ

Здесь вы можете настроить параметры Автоигры.

- Узнайте больше о параметрах Автоигры:
 - Параметры Автоигры отличаются в разных играх. Некоторые из этих параметров могут отсутствовать в вашей игре. Режим Автоигры может быть недоступен в некоторых регионах.
 - Автоигры позволяет автоматически сыграть заданное количество игровых раундов последовательно без вашего непосредственного участия.
 - В режиме Автоигры используются последние выбранные вами значения ставки или значение ставки, используемое в казино по умолчанию.
 - В каждой игре настройки Автоигры различаются. Некоторые из них могут отсутствовать в игре, в которую вы играете.
 - Количество вращений, оставшихся в сеансе Автоигры, отображается в игре.
 - Режим Автоигры останавливается, когда активируются Free Spins.

Настройки Автоигры

Количество вращений
Установка желаемого количества вращений.

Остановка после выигрыша
Сеанс останавливается при появлении любого выигрыша.

Единый лимит выигрыша
Сеанс останавливается, когда суммарный выигрыш превысит или будет равен выбранной сумме.

Лимит выигрыша
Сеанс останавливается, когда ваш баланс увеличится и превысит или будет равен выбранной сумме.

Лимит проигрыша
Сеанс останавливается, когда ваш баланс уменьшится и упадет ниже или будет равен выбранной сумме.

- Чтобы запустить режим Автоигры:
 - Нажмите кнопку Автоигра. Откроется диалоговое окно, в котором вы можете выбрать желаемое количество вращений и задать параметры остановки игры.
 - Задайте настройки Автоигры.
 - Нажмите Confirm (Подтвердить), чтобы запустить Автоигру. Запускается сеанс, который продолжается до тех пор, пока не закончится заданное количество вращений или вы не нажмете кнопку Stop (Стоп).
 - Нажмите кнопку Stop (Стоп), чтобы завершить Автоигру. Нажатие на эту кнопку не влияет на результаты вращения.

О ИГРЕ

Shadow Summoner Egypt - это игра с 5 рядами и 6 барабанами, в которой представлены Pay Anywhere, Avalanche, Multiplier, Sun Free Spins, Moon Free Spins и 4 разблокируемые элементарные функции: Spread, Explosion, Upgrade и Respin.

Теоретическая средняя отдача игроку (RTP) для этой игры составляет 96.23%, в зависимости от того, какие функции разблокированы:

- Spread: 96.03%
- Explosion: 96.02%
- Upgrade: 96.02%
- Spread + Explosion: 96.11%
- Spread + Upgrade: 96.11%
- Spread + Explosion + Upgrade: 96.16%
- Spread + Explosion + Upgrade + Respin: 96.27%

ВЫБЕРИТЕ НАЧАЛЬНУЮ ФУНКЦИЮ

В начале игры игроку предлагается выбрать начальную функцию.

Варианты: Spread, Explosion или Upgrade.

Выбранная функция разблокируется и может появиться на барабанах.

После полного игрового цикла игрок может снова выбрать начальную функцию.

PAY ANYWHERE

Символы pay anywhere на экране. Общее количество одинаковых символов на экране в конце Avalanche определяет значение выигрыша.

Для одного типа символов оплачиваются только самые крупные выигрышные комбинации.

Все выигрышные комбинации суммируются.

Выигрышные комбинации и выплаты производятся в соответствии с таблицей выплат.

Таблица выплат отражает текущую конфигурацию ставки и изменяется в соответствии с соответствующей ставкой.

Все ставки и выплаты производятся в валюте.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ СИМВОЛЫ

Символ Multiplier может появляться на средних 4 барабанах в основной игре и Free Spins.

Символ Multiplier может принимать случайное значение multiplier:

2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x.

Символ Wild может быть создан только функцией Spread.

Символ Wild заменяет все обычные символы при оценке выигрыша.

Символ Tome of Blood может появляться на средних 4 барабанах в основной игре, когда он разблокирован, и Free Spins.

Символ Tome of Locusts может появляться на средних 4 барабанах в основной игре, когда он разблокирован, и Free Spins.

Символ Tome of Sacrifice может появляться на средних 4 барабанах в основной игре, когда он разблокирован, и Free Spins.

Символ Tome of Firestorm может появляться на средних 4 барабанах в основной игре, когда он разблокирован, и Free Spins.

Если символ функции превратится в Multiplier, он имеет дополнительное визуальное обозначение.

Символ Bonus может появляться на всех барабанах в основной игре после разблокировки всех 4 функций и во время Moon Free Spins.

Символ Bonus является символом разброса.

AVALANCHE

Любой выигрыш активирует Avalanche.

Все символы в выигрышных комбинациях выплачиваются и исчезают, и новые символы падают, создавая дополнительные возможности для выигрыша.

Функция Respin также активирует Avalanche.

Avalanche продолжают до тех пор, пока не останется выигрышных комбинаций.

Символы Bonus не активируют Avalanche.

ELEMENTALS METER

Elementals Meter начинается с прогрессии 0 и выбранной начальной функции, которая разблокирована.

Каждый символ в выигрышных комбинациях добавляет 1 к Elementals Meter, когда они выплачиваются и исчезают.

Символ Wild в нескольких выигрышных комбинациях добавляет только 1 к Elementals Meter.

В конце вращения, если счетчик достигает 200, разблокируется один новый символ Элемента и соответствующая функция Элемента.

Elementals Meter не может быть увеличен более чем до 200, и Elementals Meter всегда сбрасывается до 0 после повышения уровня.

Новый символ Элемента и соответствующая функция Элемента разблокируются в соответствии со следующим приоритетным списком.

Когда счетчик достигает 200, разблокируется символ Элемента с наивысшим приоритетом.

1. Tome of Blood: функция Spread
2. Tome of Locusts: функция Explosion
3. Tome of Sacrifice: функция Upgrade
4. Tome of Firestorm: функция Respin

Когда все 4 функции разблокированы, Elementals Meter достигает максимума, и дальнейшая прогрессия не добавляется.

Разблокированные символы Элемента могут появляться и активировать свою функцию в любом вращении.

После выигрыша Free Spins и их завершения Elementals Meter и его прогресс сбрасываются до 0, и игрок может выбрать новую начальную функцию.

MULTIPLIER

Когда последовательность Avalanche заканчивается, значение всех символов Multiplier на экране суммируется, и общий выигрыш последовательности умножается на конечное значение.

SPREAD

Символ Tome of Blood на барабанах активирует функцию Spread, когда нет выигрыша.

Символ Tome of Blood spread, превращая до 4 окружающих обычных символов в символы Wild.

Символ Tome of Blood также превращается в символ Wild или Multiplier после активации.

EXPLOSION

Символ Tome of Locusts на барабанах активирует функцию Explosion, когда нет выигрыша и символа Tome of Blood на экране.

Символ Tome of Locusts взрывается, удаляя окружающие обычные символы в области до 3x3 рядом с символом Tome of Locusts.

Один случайный обычный символ выбирается и появляется на всех взорванных позициях.

Есть шанс, что Tome of Locusts трансформируется в символ Multiplier после активации.

UPGRADE

Символ Tome of Sacrifice на барабанах активирует функцию Upgrade, когда нет выигрыша, нет символа Tome of Blood и символа Tome of Locusts на экране.

Символ Tome of Sacrifice выбирает 1-4 символа с низкой оплатой и upgrade все появления выбранных символов с низкой оплатой на соответствующие символы с высокой оплатой.

Символ Tome of Sacrifice также превращается в случайный символ с высокой оплатой или Multiplier после активации.

RESPIN

Символ Tome of Firestorm на барабанах активирует функцию Respin, когда нет выигрыша, нет Tome of Blood, нет Tome of Locusts и символа Tome of Sacrifice на экране.

Символ Tome of Firestorm удаляет максимум 12 случайных обычных символов.

Символ Tome of Firestorm также создает символ Multiplier на своем месте.

multiplier на символе Multiplier равен количеству удаленных обычных символов.

Затем активируется Avalanche. Падают новые символы, создавая дополнительные возможности для выигрыша.

ВЫБЕРИТЕ FREE SPINS

4 символа Bonus, появляющиеся на барабанах в основной игре, активируют выбор Free Spins после выплаты выигрышей основной игры.

Игрок может выбрать играть либо в Sun Free Spins, либо в Moon Free Spins.

SUN FREE SPINS

Sun Free Spins начинается с уровня 0 и предоставляется 4 Feature Spins.

4 элемента: Tome of Blood, Tome of Locusts, Tome of Sacrifice, Tome of Firestorm активируются в случайном порядке, и функция вращения гарантируется с последним активированным символом элемента на начальном вращении.

Каждый символ в выигрышных комбинациях добавляет 1 к Sun Free Spins Elementals Meter, когда они выплачиваются и исчезают.

Если Sun Free Spins Elementals Meter достиг порога в конце 4 вращений, Sun Free Spins повышает уровень:

4 элемента перезаряжаются, и предоставляется еще 4 Feature Spins.

Счетчик не может быть увеличен более чем до порога, и счетчик всегда сбрасывается до 0 после повышения уровня.

Пороги для повышения уровня в Sun Free Spins:

- 1-е повышение уровня: 80
- 2-е повышение уровня: 100
- 3-е повышение уровня: 120
- 4-е повышение уровня: 140

После 4-го повышения уровня достигается максимальный Sun Free Spins уровень.

Во время раунда Sun Free Spins, когда символ Multiplier выпадает и вращение приводит к выигрышу, значение multiplier добавляется к общему Multiplier.

В течение всего раунда, когда любой новый символ Multiplier выпадает и приводит к выигрышу, общее значение Multiplier также используется для умножения выигрыша.

Sun Free Spins играют с той же конфигурацией ставки, что и раунд, активировавший Sun Free Spins.

MOON FREE SPINS

Moon Free Spins начинается с разблокированными функциями и 15 Moon Free Spins присуждаются.

Выпадение 4 символов Bonus во время Moon Free Spins повторно активирует Moon Free Spins и присуждает +10

Moon Free Spins.

Moon Free Spins может быть повторно активирован до 5 раз.

Во время раунда Moon Free Spins, когда символ Multiplier выпадает и спин приводит к выигрышу, значение multiplier добавляется к Общему Multiplier.

На протяжении всего раунда, когда любой новый символ Multiplier выпадает и приводит к выигрышу, значение Общего Multiplier также используется для умножения выигрыша.

Moon Free Spins играют с той же конфигурацией ставки, что и раунд, активировавший Moon Free Spins.

SCATTER BOOST РЕЖИМ СТАВОК

Активация режима ставок Scatter Boost увеличивает частоту срабатывания Free Spins в 3.01 раз.

Активация режима ставок Scatter Boost увеличивает общую ставку на 1.5x соответствующей ставки.

Теоретический средний RTP (возврат игроку) для режима ставок Scatter Boost составляет 96.29%.

Режим ставок Scatter Boost доступен только при разблокировке всех 4 функций в основной игре.

КУПИТЬ FREE SPINS

Покупка Free Spins будет стоить 100x соответствующей ставки и начнет раунд с выбранным типом Free Spins.

Покупка Free Spins возможна только в основной игре.

Теоретический средний RTP (возврат игроку) для покупки Free Spins составляет 96.36%.

Выплата основана на соответствующей ставке.

Покупка Free Spins отключена, когда включен режим ставки Scatter Boost.

Покупка Free Spins не влияет на прогресс Elementals Meter в основной игре.

Покупка Free Spins изменяет текущую ставку на выбранную ставку за спин при старте.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

В случае неисправности все выплаты и игры аннулируются.

В соответствии с правилами честной игры результат каждой игры полностью независим.

Шансы на получение определенного результата всегда одинаковы в начале каждой игры.

Английская версия правил игры имеет преимущественную силу.

Незавершенные игры будут автоматически разрешены через 24 часа. Любые выигрыши, полученные в результате автоматического разрешения, будут зачислены на счет игрока.