

ABY ZAGRAĆ W GRĘ:

- Wybierz poziom zakładu.
- Uruchom spin na bębnach przez:
 - Klikając/dotykając przycisk Spin.
 - Klikając/dotykając Spację (tylko w trybie pulpitu).
 - Uruchamiając określoną liczbę spinów, korzystając z menu Automatyczna gra.

Szybka gra zwiększa prędkość spinów bębna, aby szybciej wyświetlić wyniki spinów, nie wpływając na nie. Otwórz ustawienia, aby to aktywować/dezaktywować Szybką grę. Niektóre z tych ustawień mogą nie być dostępne w grze, w którą w tej chwili grasz. Wszystkie zakłady i wypłaty są w walucie użytkownika.

USTAWIENIA Automatyczna Gra

Tutaj możesz wybrać preferowane ustawienia Automatyczna Gra.

- Dowiedz się więcej o ustawieniach Automatyczna Gra:
 - Ustawienia Automatyczna Gra różnią się w zależności od gry. Twoja gra może nie obsługiwać wszystkich tych ustawień. Automatyczna Gra może nie być dostępne na określonych rynkach.
 - Automatyczna Gra umożliwia automatyczne uruchamianie określonej liczby kolejnych rund gry bez interakcji z grą.
 - Automatyczna Gra wykorzystuje ostatnią wybraną kwotę zakładu lub domyślną wartość zakładu w kasynie.
 - Każda gra posiada inne ustawienia Automatyczna Gra. Niektóre z nich mogą nie być dostępne w grze, w którą w tej chwili grasz.
 - Liczba spinów pozostałych w ramach sesji Automatyczna Gra jest wyświetlana w grze.
 - Gdy Free Spins zostają aktywowane, Automatyczna Gra zostaje zatrzymane.

Ustawienia Automatyczna Gra

Liczba spinów

Ustaw liczbę spinów, której chcesz użyć w grze.

Zatrzymaj na dowolnej wygranej

Zatrzymaj sesję, jeżeli wygrasz w danym spinie.

Limit pojedynczej wygranej

Zatrzymaj sesję, jeśli wygrana przekracza wybraną kwotę lub jest jej równa.

Limit wygranej

Zatrzymaj sesję, jeśli wygrana przekracza wybraną kwotę lub jest jej równa.

Limit straty

Zatrzymaj sesję, jeśli saldo spada i osiąga poziom poniżej lub jest równe wybranej kwocie.

- Rozpocznij Automatyczna Gra:
 - Kliknij/dotknij przycisk Automatyczna Gra. Spowoduje to otwarcie okna dialogowego ustawień, umożliwiając wybranie liczby spinów, które chcesz wykorzystać w grze i dostosowanie ustawień zatrzymywania.
 - Kliknij/dotknij ustawienia Automatyczna Gra.
 - Kliknij/dotknij przycisk Potwierdź, aby rozpocząć Automatyczna Gra. Rozpocznie to sesję Automatyczna Gra, która trwa do momentu, gdy zabraknie Ci ustawionych spinów lub gdy klikniesz/dotkniesz przycisk Stop.
 - Kliknij/dotknij przycisk Stop, aby zakończyć Automatyczna Gra. Kliknięcie/dotknięcie tego przycisku nie wpływa na wyniki spinu.

O GRZE

Shadow Summoner Egypt to gra z 5 rzędami i 6 bębnami, zawierająca Pay Anywhere, Avalanche, Multiplier, Sun Free Spins, Moon Free Spins oraz 4 odblokowywalne funkcje Elementalne: Spread, Explosion, Upgrade i Respin. Teoretyczny średni zwrot dla gracza (RTP) w tej grze wynosi 96.23%, w zależności od odblokowanych funkcji:

- Spread: 96.03%
- Explosion: 96.02%
- Upgrade: 96.02%
- Spread + Explosion: 96.11%
- Spread + Upgrade: 96.11%
- Spread + Explosion + Upgrade: 96.16%
- Spread + Explosion + Upgrade + Respin: 96.27%

WYBIERZ FUNKCJĘ STARTOWĄ

Na początku gry gracz ma możliwość wyboru funkcji startowej. Opcje to Spread, Explosion lub Upgrade. Wybrana funkcja jest odblokowana i może pojawić się na bębnach. Po pełnym cyklu gry gracz może ponownie wybrać funkcję startową.

PAY ANYWHERE

Symbole pay anywhere na ekranie. Całkowita liczba tych samych symboli na ekranie na końcu Avalanche określa wartość wygranej. Dla jednego rodzaju symbolu wypłacane są tylko największe kombinacje wygranych.

Wszystkie kombinacje wygranych są sumowane. Kombinacje wygranych i wypłaty są dokonywane zgodnie z tabelą wypłat. Tabela wypłat odzwierciedla bieżącą konfigurację zakładu i zmienia się zgodnie z odpowiednim zakładem. Wszystkie zakłady i wypłaty są w walucie.

SYMBOLE SPECJALNE

Symbol Multiplier może pojawić się na środkowych 4 bębnach w grze podstawowej i Free Spins. Symbol Multiplier może przyjąć losową wartość multiplier: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x.

Symbol Wild może być stworzony tylko przez funkcję Spread. Symbol Wild zastępuje wszystkie regularne symbole w ocenie wygranej.

Symbol Tome of Blood może pojawić się na środkowych 4 bębnach w grze podstawowej, gdy jest odblokowany i Free Spins.

Symbol Tome of Locusts może pojawić się na środkowych 4 bębnach w grze podstawowej, gdy jest odblokowany i Free Spins.

Symbol Tome of Sacrifice może pojawić się na środkowych 4 bębnach w grze podstawowej, gdy jest odblokowany i Free Spins.

Symbol Tome of Firestorm może pojawić się na środkowych 4 bębnach w grze podstawowej, gdy jest odblokowany i Free Spins.

Jeśli symbol funkcji zamieni się w Multiplier, ma dodatkowe wizualne oznaczenie.

Symbol Bonus może pojawić się na wszystkich bębnach w grze podstawowej po odblokowaniu wszystkich 4 funkcji i podczas Moon Free Spins. Symbol Bonus jest symbolem scatter.

AVALANCHE

Każda wygrana aktywuje Avalanche.

Wszystkie symbole w zwycięskich kombinacjach wypłacają się i znikają, a nowe symbole spadają, tworząc dodatkowe możliwości wygranej.

Funkcja Respin również aktywuje Avalanche.

Avalanche trwają, dopóki nie ma więcej zwycięskich kombinacji.

Symbole Bonus nie aktywują Avalanche.

ELEMENTALS METER

Elementals Meter zaczyna się od postępu 0 i odblokowanej wybranej funkcji początkowej.

Każdy symbol w zwycięskich kombinacjach dodaje 1 do Elementals Meter po wypłacie i zniknięciu.

Symbol Wild w wielu zwycięskich kombinacjach dodaje tylko 1 do Elementals Meter.

Na końcu obrotu, jeśli licznik osiągnie 200, odblokowany zostaje nowy symbol Elemental i odpowiadająca mu funkcja Elemental.

Elementals Meter nie może być zwiększony do więcej niż 200, a Elementals Meter zawsze resetuje się do 0 po awansie.

Nowy symbol Elemental i odpowiadająca mu funkcja Elemental odblokowują się zgodnie z poniższą listą priorytetów.

Gdy licznik osiągnie 200, odblokowany zostaje symbol Elemental o najwyższym priorytecie.

1. Tome of Blood: funkcja Spread
2. Tome of Locusts: funkcja Explosion
3. Tome of Sacrifice: funkcja Upgrade
4. Tome of Firestorm: funkcja Respin

Gdy wszystkie 4 funkcje są odblokowane, Elementals Meter osiąga maksimum i nie dodaje się więcej postępu.

Odblokowane symbole Elemental mogą pojawić się i aktywować swoją funkcję przy każdym obrocie.

Po wygraniu Free Spins i ich ukończeniu, Elementals Meter i jego postęp resetują się do 0, a gracz może wybrać nową funkcję początkową.

MULTIPLIER

Gdy sekwencja Avalanche się kończy, wartość wszystkich symboli Multiplier na ekranie jest sumowana, a całkowita wygrana sekwencji jest mnożona przez końcową wartość.

SPREAD

Symbol Tome of Blood na bębnach aktywuje funkcję Spread gdy nie ma wygranej.

Symbol Tome of Blood spread, zamieniając do 4 otaczających zwykłych symboli na symbole Wild.

Symbol Tome of Blood również zamienia się w symbol Wild lub Multiplier po uruchomieniu.

EXPLOSION

Symbol Tome of Locusts na bębnach aktywuje funkcję Explosion gdy nie ma wygranej i nie ma symbolu Tome of Blood na ekranie.

Symbol Tome of Locusts eksploduje, usuwając otaczające regularne symbole w obszarze do 3x3 przylegającym do symbolu Tome of Locusts.

Jeden losowy regularny symbol jest wybierany i pojawia się we wszystkich eksplodowanych pozycjach.

Istnieje szansa, że Tome of Locusts przekształci się w symbol Multiplier po aktywacji.

UPGRADE

Symbol Tome of Sacrifice na bębnach aktywuje funkcję Upgrade gdy nie ma wygranej, symbolu Tome of Blood ani symbolu Tome of Locusts na ekranie.

Symbol Tome of Sacrifice wybiera 1-4 symbole niskiej wypłaty i upgrade wszystkie wystąpienia wybranych symboli niskiej wypłaty na odpowiadające im symbole wysokiej wypłaty.

Symbol Tome of Sacrifice również zamienia się w losowy symbol wysokiej wypłaty lub Multiplier po uruchomieniu.

RESPIN

Symbol Tome of Firestorm na bębnach aktywuje funkcję Respin gdy nie ma wygranej, nie ma Tome of Blood, nie ma Tome of Locusts i symbolu Tome of Sacrifice na ekranie.

Symbol Tome of Firestorm usuwa maksymalnie 12 losowych regularnych symboli.

Symbol Tome of Firestorm również tworzy symbol Multiplier na swojej pozycji.

multiplier na symbolu Multiplier równa się liczbie usuniętych regularnych symboli.

Następnie aktywowany jest Avalanche. Nowe symbole spadają, tworząc dodatkowe możliwości wygranej.

WYBIERZ FREE SPINS

4 symbole Bonus pojawiające się na bębnach w grze podstawowej aktywują Wybierz Free Spins po wypłaceniu wygranych z gry podstawowej.

Gracz może wybrać do gry albo Sun Free Spins albo Moon Free Spins.

SUN FREE SPINS

Sun Free Spins zaczyna się na Poziomie 0 i przyznawane są 4 Feature Spins.

4 Żywioty: Tome of Blood, Tome of Locusts, Tome of Sacrifice, Tome of Firestorm są wyzwalane w losowej kolejności, a spin z funkcją jest gwarantowany z najnowszym wyzwolonym symbolem Żywiotu na początkowym spinie.

Każdy symbol w zwycięskich kombinacjach dodaje 1 do Sun Free Spins Elementals Meter kiedy wypłacają i znikają.

Jeśli Sun Free Spins Elementals Meter osiągnie próg na końcu 4 spinów, Sun Free Spins awansuje na wyższy poziom:

4 Żywioty ładują się ponownie i przyznawane są kolejne 4 Feature Spins.

Licznik nie może być zwiększony powyżej progu i zawsze resetuje się do 0 po awansie na wyższy poziom.

Progi awansu na wyższy poziom w Sun Free Spins są następujące:

- 1. awans: 80
- 2. awans: 100
- 3. awans: 120
- 4. awans: 140

Po 4. awansie osiągnięty zostaje maksymalny poziom Sun Free Spins.

Podczas rundy Sun Free Spins, za każdym razem, gdy symbol Multiplier pojawi się i spin zakończy się wygraną, wartość multiplier zostaje dodana do Całkowitego Multiplier.

Przez cały czas trwania rundy, za każdym razem, gdy nowy symbol Multiplier pojawi się i zakończy się wygraną, wartość Całkowitego Multiplier jest również używana do pomnożenia wygranej.

Sun Free Spins są rozgrywane z tą samą konfiguracją zakładu, co runda, która aktywowała Sun Free Spins.

MOON FREE SPINS

Moon Free Spins zaczyna się z wszystkimi odblokowanymi funkcjami i przyznawane jest 15 Moon Free Spins.

Wylądowanie 4 symboli Bonus podczas Moon Free Spins reaktywuje Moon Free Spins i przyznaje +10 Moon Free Spins.

Moon Free Spins może być reaktywowany do 5 razy.

Podczas rundy Moon Free Spins, za każdym razem, gdy symbol Multiplier pojawi się i wynik obrotu będzie wygraną, wartość multiplier zostaje dodana do Całkowitej Multiplier.

Przez cały czas trwania rundy, za każdym razem, gdy nowy symbol Multiplier pojawi się i wynik będzie wygraną, Całkowita wartość Multiplier jest również używana do pomnożenia wygranej.

Moon Free Spins są rozgrywane z tą samą konfiguracją zakładu, co runda, która aktywowała Moon Free Spins.

SCATTER BOOST TRYB ZAKŁADU

Aktywacja trybu zakładu Scatter Boost zwiększa częstotliwość uruchamiania Free Spins o współczynnik 3.01.
Aktywacja trybu zakładu Scatter Boost zwiększa całkowity zakład o 1.5x odpowiedni zakład.
Teoretyczny średni RTP (zwrot dla gracza) dla trybu zakładu Scatter Boost wynosi 96.29%.
Tryb zakładu Scatter Boost jest dostępny tylko wtedy, gdy wszystkie 4 funkcje są odblokowane w grze podstawowej.

KUP FREE SPINS

Kupno Free Spins będzie kosztować 100x odpowiednią stawkę i rozpocznie rundę z wybranym typem Free Spins.
Kupno Free Spins można dokonać tylko w grze podstawowej.
Teoretyczny średni RTP (zwrot dla gracza) dla kupna Free Spins wynosi 96.36%.
Wypłata opiera się na odpowiedniej wartości zakładu.
Kupno Free Spins jest wyłączone, gdy tryb zakładu Scatter Boost jest włączony.
Kupno Free Spins nie wpływa na postęp Elementals Meter w grze podstawowej.
Kupno Free Spins zmienia bieżący zakład naabrany zakład na spin na początku.

DODATKOWE INFORMACJE

Nieprawidłowe działanie unieważnia wszystkie gry i wypłaty.
Zgodnie z uczciwymi praktykami w zakresie gier, gwarantujemy całkowitą niezależność każdego wyniku gry.
Na początku każdej gry szanse na uzyskanie określonego wyniku są zawsze takie same.
Obowiązują zasady angielskiej wersji gry.

Nieukończone gry zostaną automatycznie rozwiązane po 24 godzinach. Wszelkie wygrane wynikające z automatycznego rozwiązania zostaną wypłacone na konto gracza.