

LAI SPĒLĒTU:

- Izvēlieties likmes līmeni.
- Griežiet rullīšus:
 - Noklikšķinot/pieskaroties pogai "Griezt".
 - Noklikšķinot/pieskaroties atstarpes taustiņam (tikai darbvirsmas režīmā).
 - Sākot noteiktu griezienu skaitu, izmantojot Automātiskās spēles izvēlni.

Ātrās spēles funkcija palielina rullīšu griešanās ātrumu, lai ātrāk atspoguļotu rezultātus, tos neietekmējot. Lai aktivizētu/deaktivizētu ātro spēli, atveriet iestatījumus. Daži no tiem var nebūt pieejami spēlē, kuru spēlējat. Visas likmes un izmaksas notiek lietotāja valūtā.

AUTOMĀTISKA ATSKAŅOŠANA IESTATĪJUMI

Te iespējams izvēlēties savus iecienītākos Automātiska Atskaņošana iestatījumus.

- Uzziniet vairāk par Automātiska Atskaņošana iestatījumiem:
 - Automātiska Atskaņošana iestatījumi katrā spēlē ir citādāki. Jūsu spēlē var nebūt piedāvāti visi šie iestatījumi. Automātiska Atskaņošana funkcija var nebūt pieejama dažās valstīs.
 - Automātiska Atskaņošana funkcija jums ļauj automatiski spēlēt noteiktu spēles raundu skaitu pēc kārtas, neveicot spēlē nekādas darbības.
 - Automātiska Atskaņošana spēlē ar pēdējo jūsu izvēlēto likmes vērtību vai ar kazino pēc noklusējuma noteikto likmes vērtību.
 - Katrai spēlei ir citādāki Automātiska Atskaņošana iestatījumi. Daži var nebūt pieejami spēlē, kuru spēlējat.
 - Atlikušo Automātiska Atskaņošana sesijas griezienu skaitu iespējams redzēt spēlē.
 - Automātiska Atskaņošana apstājas, kad tiek aktivizēti Free Spins.

Automātiska Atskaņošana iestatījumi

Griezienu skaits

Iestatiet griezienu skaitu, kuru vēlaties spēlēt.

Apstāties pie jebkura laimesta

Apstādināt sesiju, ja griezienā laimējāt.

Viena laimesta limits

Apstādināt sesiju, ja laimests pārsniedz vai ir vienāds ar izvēlēto apjomu.

Laimesta limits

Apstādināt sesiju, ja jūsu bilance palielinās un pārsniedz vai ir vienāda ar izvēlēto apjomu.

Zaudējumu limits

Apstādināt sesiju, ja jūsu bilance samazinās un nokrītas zem vai ir vienāda ar izvēlēto apjomu.

- Sākt Automātiska Atskaņošana:
 - Noklikšķiniet/pieskarieties Automātiska Atskaņošana pogai. Tiks atvērts iestatījumu logs, kurā var izvēlieties griezienu skaitu, kurus vēlaties veikt, un pielāgot apstāšanās iestatījumus.
 - Noklikšķiniet/pieskarieties saviem Automātiska Atskaņošana iestatījumiem.
 - Noklikšķiniet/pieskarieties "Apstiprināt", lai sāktu Automātiska Atskaņošana. Tas iesāk Automātiska Atskaņošana sesiju, kura turpinās, kamēr beidzas noteikto griezienu skaits vai kad noklikšķināt/pieskaraties "Apturēt" pogai.
 - Lai pārtrauktu Automātiska Atskaņošana, noklikšķiniet/pieskarieties "Apturēt" pogai. Noklikšķinot/pieskaroties šai pogai, netiek ietekmēti griezienu rezultāti.

PAR SPĒLI

Shadow Summoner Egypt ir 5 rindu, 6 ruļļu spēle, kurā ir Pay Anywhere, Avalanche, Multiplier, Sun Free Spins, Moon Free Spins un 4 atbloķejamas Elementu funkcijas: Spread, Explosion, Upgrade un Respin.

Teorētiskais vidējais atdeves procents spēlētājam (RTP) šajā spēlē ir 96.23%, atkarībā no tā, kuras funkcijas ir atbloķētas:

- Spread: 96.03%
- Explosion: 96.02%
- Upgrade: 96.02%
- Spread + Explosion: 96.11%
- Spread + Upgrade: 96.11%
- Spread + Explosion + Upgrade: 96.16%
- Spread + Explosion + Upgrade + Respin: 96.27%

IZVĒLIES SĀKUMA FUNKCIJU

Sākot spēli, spēlētājam tiek piedāvāts izvēlēties sākuma funkciju.

Opcijas ir Spread, Explosion vai Upgrade.

Izvēlēta funkcija tiek atbloķēta un var parādīties uz ruļļiem.

Pēc pilna spēles cikla spēlētājs var atkal izvēlēties sākuma funkciju.

PAY ANYWHERE

Simboli pay anywhere uz ekrāna. Kopējais vienādu simbolu skaits uz ekrāna Avalanche beigās nosaka laimesta vērtību. Viena simbola veida gadījumā tiek izmaksātas tikai lielākās laimestu kombinācijas.

Visas laimestu kombinācijas tiek summētas.

Laimestu kombinācijas un izmaksas tiek veiktas saskaņā ar Izmaksu tabulu.

Izmaksu tabula atspoguļo pašreizējo likmes konfigurāciju un mainās atbilstoši attiecīgajai likmei.

Visas likmes un izmaksas ir valūtā.

ĪPAŠIE SIMBOLI

Multiplier simbols var parādīties uz vidējiem 4 ruļļiem pamata spēlē un Free Spins.

Multiplier simbols var iegūt nejašu multiplier vērtību:

2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x.

Wild simbolu var izveidot tikai Spread funkcija.

Wild simbols aizstāj visus parastos simbolus laimestu novērtēšanā.

Tome of Blood simbols var parādīties uz vidējiem 4 ruļļiem pamata spēlē, kad tas ir atbloķēts, un Free Spins.

Tome of Locusts simbols var parādīties uz vidējiem 4 ruļļiem pamata spēlē, kad tas ir atbloķēts, un Free Spins.

Tome of Sacrifice simbols var parādīties uz vidējiem 4 ruļļiem pamata spēlē, kad tas ir atbloķēts, un Free Spins.

Tome of Firestorm simbols var parādīties uz vidējiem 4 ruļļiem pamata spēlē, kad tas ir atbloķēts, un Free Spins.

Ja funkcijas simbols pārvērtīsies par Multiplier, tam būs papildu vizuāla norāde.

Bonus simbols var parādīties uz visiem ruļļiem pamata spēlē pēc tam, kad visas 4 funkcijas ir atbloķētas, un Moon Free Spins laikā.

Bonus simbols ir scatter simbols.

AVALANCHE

Jebkurš laimests aktivizē Avalanche.

Visi simboli laimīgajās kombinācijās izmaksā un pazūd, un jauni simboli iekrīt, radot papildu laimestu iespējas.

Respin funkcija arī aktivizē Avalanche.
Avalanche turpinās, līdz vairs nav laimīgu kombināciju.
Bonus simboli neaktivizē Avalanche.

ELEMENTALS METER

Elementals Meter sākas ar progresu 0 un izvēlēto sākuma funkciju atbloķētu.
Katrs simbols uzvarošajās kombinācijās pievieno 1 Elementals Meter, kad tie izmaksā un pazūd.
Wild simbols vairākās uzvarošajās kombinācijās pievieno tikai 1 Elementals Meter.
Spin beigās, ja skaitītājs sasniedz 200, tiek atbloķēts jauns Elementālais simbols un tā atbilstošā Elementālā funkcija.
Elementals Meter nevar palielināt vairāk par 200 un Elementals Meter vienmēr tiek atiestatīts uz 0 pēc līmeņa paaugstināšanas.

Jaunais Elementālais simbols un tā atbilstošā Elementālā funkcija tiek atbloķēti saskaņā ar šādu prioritāšu sarakstu.
Kad skaitītājs sasniedz 200, tiek atbloķēts augstākās prioritātes bloķētais Elementālais simbols.

1. Tome of Blood: Spread funkcija
2. Tome of Locusts: Explosion funkcija
3. Tome of Sacrifice: Upgrade funkcija
4. Tome of Firestorm: Respin funkcija

Kad visas 4 funkcijas ir atbloķētas, Elementals Meter sasniedz maksimumu un vairs netiek pievienots progress.
Atbloķētie Elementālie simboli var parādīties un aktivizēt savu funkciju jebkurā griezienā.
Pēc Free Spins uzvarēšanas un to pabeigšanas Elementals Meter un tā progress tiek atiestatīts uz 0, un spēlētājam tiek dota iespēja izvēlēties jaunu sākuma funkciju.

MULTIPLIER

Kad Avalanche secība beidzas, visu ekrānā esošo Multiplier simbolu vērtības tiek saskaitītas kopā un secības kopējais laimests tiek reizināts ar galīgo vērtību.

SPREAD

Tome of Blood simbols uz ruļļiem aktivizē Spread funkciju, ja nav laimesta.
Tome of Blood simbols spread, pārvēršot līdz 4 apkārtējos parastos simbolus par Wild simboliem.
Tome of Blood simbols arī pārvēršas par Wild simbolu vai Multiplier pēc aktivizēšanas.

EXPLOSION

Tome of Locusts simbols uz ruļļiem aktivizē Explosion funkciju, ja nav laimesta un ekrānā nav Tome of Blood simbola.
Tome of Locusts simbols eksplodē, noņemot apkārtējos parastos simbolus līdz 3x3 apgabalā blakus Tome of Locusts simbolam.
Viens nejaušs parastais simbols tiek izvēlēts un parādās visās eksplodētajās pozīcijās.
Pastāv iespēja, ka Tome of Locusts pēc aktivizēšanas pārvēršas par Multiplier simbolu.

UPGRADE

Tome of Sacrifice simbols uz ruļļiem aktivizē Upgrade funkciju, ja nav laimesta, nav Tome of Blood un Tome of Locusts simbola uz ekrāna.
Tome of Sacrifice simbols izvēlas 1-4 zemas izmaksas simbolus un upgrade visas izvēlēto zemo izmaksu simbolu parādīšanās uz to atbilstošajiem augstas izmaksas simboliem.
Tome of Sacrifice simbols arī pārvēršas par nejaušu augstas izmaksas simbolu vai Multiplier pēc aktivizēšanas.

RESPIN

Tome of Firestorm simbols ir ruļļiem aktivizē Respin funkciju, ja nav laimesta, nav Tome of Blood, nav Tome of Locusts un Tome of Sacrifice simbola uz ekrāna.

Tome of Firestorm simbols noņem maksimāli 12 nejaušus parastos simbolus.

Tome of Firestorm simbols arī izveido Multiplier simbolu savā pozīcijā.

multiplier uz Multiplier simbola ir vienāds ar noņemto parasto simbolu skaitu.

Tad tiek aktivizēts Avalanche. Jauni simboli krīt, radot papildu laimesta iespējas.

IZVĒLIES FREE SPINS

4 Bonus simboli, kas parādās uz ruļļiem pamata spēlē, aktivizē Izvēlies Free Spins pēc tam, kad pamata spēles laimesti ir izmaksāti.

Spēlētājs var izvēlēties spēlēt vai nu Sun Free Spins vai Moon Free Spins.

SUN FREE SPINS

Sun Free Spins sākas 0. līmenī un tiek piešķirti 4 Feature Spins.

4 Elementāli: Tome of Blood, Tome of Locusts, Tome of Sacrifice, Tome of Firestorm tiek izvadīti nejaušā secībā, un funkcijas grieziens ir garantēts ar pēdējo izvadīto Elementālo simbolu sākotnējā griezienā.

Katrs simbols uzvarošajās kombinācijās pievieno 1 Sun Free Spins Elementals Meter, kad tie izmaksā un pazūd.

Ja Sun Free Spins Elementals Meter ir sasniedzis sliksni pēc 4 griezieniem, Sun Free Spins paaugstinās līmeni:

4 Elementāli tiek uzlādēti un tiek piešķirti vēl 4 Feature Spins.

Skaitītāju nevar palielināt vairāk par sliksni, un skaitītājs vienmēr tiek atiestatīts uz 0 pēc līmeņa paaugstināšanas.

Sliksņi līmeņa paaugstināšanai Sun Free Spins ir:

- 1. līmeņa paaugstināšana: 80
- 2. līmeņa paaugstināšana: 100
- 3. līmeņa paaugstināšana: 120
- 4. līmeņa paaugstināšana: 140

Pēc 4. līmeņa paaugstināšanas tiek sasniegts maksimālais Sun Free Spins līmenis.

Sun Free Spins kārtas laikā, kad Multiplier simbols parādās un grieziens rezultējas ar uzvaru, multiplier vērtība tiek pievienota kopējam Multiplier.

Visas kārtas laikā, kad jebkurš jauns Multiplier simbols parādās un rezultējas ar uzvaru, kopējā Multiplier vērtība tiek izmantota arī, lai reizinātu uzvaru.

Sun Free Spins tiek spēlēti ar tādu pašu likmju konfigurāciju kā kārta, kas aktivizēja Sun Free Spins.

MOON FREE SPINS

Moon Free Spins sākas ar visām atslēgtajām funkcijām un tiek piešķirti 15 Moon Free Spins.

Iegūstot 4 Bonus simbolus Moon Free Spins laikā, Moon Free Spins tiek atkārtoti aktivizēts un piešķir +10 Moon Free Spins.

Moon Free Spins var atkārtoti aktivizēt līdz 5 reizēm.

Moon Free Spins raunda laikā, kad Multiplier simbols parādās un grieziens rezultējas ar laimestu, multiplier vērtība tiek pievienota Kopējam Multiplier.

Visa raunda laikā, kad jebkurš jauns Multiplier simbols parādās un rezultējas ar laimestu, Kopējā Multiplier vērtība tiek izmantota arī, lai reizinātu laimestu.

Moon Free Spins tiek spēlēti ar tādu pašu likmes konfigurāciju kā raundā, kas aktivizēja Moon Free Spins.

SCATTER BOOST LIKMES REŽĪMS

Aktivizējot Scatter Boost likmes režīmu, Free Spins aktivizēšanas biežums palielinās par faktoru 3.01.

Aktivizējot Scatter Boost likmes režīmu, kopējā likme palielinās par 1.5x atbilstošo likmi.

Teorētiskais vidējais RTP (atdeve spēlētājam) Scatter Boost likmes režīmam ir 96.29%.

Scatter Boost likmes režīms ir pieejams tikai tad, kad visas 4 funkcijas ir atbloķētas pamata spēlē.

PIRKT FREE SPINS

Pirkt Free Spins maksās 100x atbilstošo likmi, un sāksies raunds ar izvēlēto Free Spins veidu.

Pirkt Free Spins var tikai pamata spēlē.

Teorētiskais vidējais RTP (atdeve spēlētājam) pirkumam Free Spins ir 96.36%.

Izmaksa ir balstīta uz atbilstošo likmes vērtību.

Pirkt Free Spins ir atspējots, kad Scatter Boost likmes režīms ir ieslēgts.

Pirkt Free Spins neietekmē pamata spēles Elementals Meter progresu.

Pirkt Free Spins maina pašreizējo likmi uz izvēlēto likmi par griezienu sākumā.

PAPILDU INFORMĀCIJA

Darbības traucējumi anulē visus maksājumus un spēles.

Saskaņā ar godīgas spēles principu, bez izņēmuma visu spēļu iznākumi ir pilnīgi neatkarīgi.

Varbūtība panākt konkrētu spēles iznākumu pirms katras spēles kārtas vienmēr ir vienāda.

Spēles noteikumu versija angļu valodā ir uzskatāma par galveno.

Nepabeigtas spēles tiks automātiski atrisinātas pēc 24 stundām. Jebkuri laimesti, kas izriet no automātiskās atrisināšanas, tiks ieskaitīti spēlētāja kontā.