

게임을 플레이 하려면:

- 베팅 레벨을 고르세요.
- 다음으로 릴을 돌리세요.
 - 스피ن 버튼을 클릭/탭 하십시오.
 - 스페이스 바를 클릭/탭 하십시오(데스크 톱 모드 전용).
 - 자동 실행 메뉴를 사용해 설정된 횟수만큼 스피ンを 시작합니다.

빠른 플레이는 릴 스피ن 속도를 높여서 결과의 변화 없이 결과가 나올 때까지 걸리는 시간만 줄입니다. 설정을 열어 빠른 플레이를 활성화/비활성화하십시오. 이 중 일부는 플레이 하고 있는 게임에서 사용하지 못할 수도 있습니다. 모든 베팅 및 지불은 사용자의 통화로 이루어집니다.

자동 실행 설정

이곳에서 원하는 자동 실행 설정을 선택할 수 있습니다.

- 자동 실행 설정에 대해 자세히 알아보기:
 - 자동 실행 설정은 게임마다 다릅니다. 게임에 이 모든 설정이 없을 수도 있습니다. 일부 마켓에서는 자동 실행 기능을 사용하지 못할 수도 있습니다.
 - 자동 실행 기능을 사용하면 게임과 상호작용 할 필요 없이 자동으로 설정된 수만큼 연속적으로 게임 라운드를 실행할 수 있습니다.
 - 자동 실행은 마지막으로 선택한 베팅 값 또는 카지노 기본 베팅 값으로 플레이 합니다.
 - 각 게임마다 다른 자동 실행 설정이 있습니다. 일부는 플레이 하고 있는 게임에서 사용하지 못할 수도 있습니다.
 - 자동 실행 세션에서 남아있는 스피ن 수가 게임에서 나타납니다.
 - Free Spins가 활성화되면 자동 실행을 중지합니다.

자동 실행 설정

스핀 수
플레이 하려는 스피ن 수를 설정하십시오.

승리 시 멈춤
스핀에서 승리할 경우 세션을 중지합니다.

단일 상금 제한
상금이 선택한 금액을 초과하거나 같으면 세션을 중지합니다.

상금 제한
잔고가 증가하고 선택한 금액을 초과하거나 같으면 세션을 중지합니다.

손실 제한
잔고가 감소하고 선택한 금액보다 낮거나 같을 경우 세션을 중지합니다.

- 자동 실행 시작:
 - 자동 실행 버튼을 클릭/탭 하십시오. 그러면 설정 대화 상자가 열리고 재생하고 싶은 스피ن 수를 선택할 수 있으며, 중지 세팅을 조정할 수 있습니다.
 - 자동 실행 설정을 클릭/탭하십시오.
 - 자동 실행을 시작하려면 확인 버튼을 클릭/탭 하십시오. 그러면 자동 실행 세션이 시작되고 설정한 스피น을 모두 사용하거나 중지 버튼을 클릭/탭 하기 전까지 계속됩니다.

- 자동 실행을 종료하려면 중지 버튼을 클릭/탭 하십시오. 이 버튼을 클릭/탭 하는 것은 스핀 결과에 영향을 미치지 않습니다.

게임 정보

Shadow Summoner Egypt는 Pay Anywhere, Avalanche, Multiplier, Sun Free Spins, Moon Free Spins 및 4개의 잠금 해제 가능한 원소 기능: Spread, Explosion, Upgrade 및 Respin를 특징으로 하는 5열 6릴 게임입니다.

이 게임의 이론적인 평균 플레이어 환수율(RTP)은 잠금 해제된 기능에 따라 96.23%입니다:

- Spread: 96.03%
- Explosion: 96.02%
- Upgrade: 96.02%
- Spread + Explosion: 96.11%
- Spread + Upgrade: 96.11%
- Spread + Explosion + Upgrade: 96.16%
- Spread + Explosion + Upgrade + Respin: 96.27%

시작 기능 선택

게임을 시작할 때, 플레이어는 시작 기능을 선택할 수 있습니다.

옵션은 Spread, Explosion 또는 Upgrade입니다.

선택한 기능이 잠금 해제되어 릴에 나타날 수 있습니다.

전체 게임 사이클이 끝난 후 플레이어는 다시 시작 기능을 선택할 수 있습니다.

PAY ANYWHERE

화면에 pay anywhere 심볼이 나타납니다. Avalanche이 끝날 때 화면에 있는 동일한 심볼의 총 개수가 당첨 금액을 결정합니다.

하나의 심볼 종류에 대해서는 가장 큰 당첨 조합만 지급됩니다.

모든 당첨 조합은 합산됩니다.

당첨 조합과 지급은 페이테이블에 따라 이루어집니다.

페이테이블은 현재 베팅 구성에 따라 반영되며, 해당 베팅에 따라 변경됩니다.

모든 베팅과 지급은 통화로 이루어집니다.

특수 심볼

Multiplier 심볼은 기본 게임과 Free Spins에서 중간 4개의 릴에 나타날 수 있습니다.

Multiplier 심볼은 무작위 multiplier 값을 가질 수 있습니다:

2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x.

Wild 심볼은 Spread 기능에 의해 생성될 수 있습니다.

Wild 심볼은 승리 평가에서 모든 일반 심볼을 대체합니다.

Tome of Blood 심볼은 잠금 해제되었을 때 기본 게임과 Free Spins에서 중간 4개의 릴에 나타날 수 있습니다.

Tome of Locusts 심볼은 잠금 해제되었을 때 기본 게임과 Free Spins에서 중간 4개의 릴에 나타날 수 있습니다.

Tome of Sacrifice 심볼은 잠금 해제되었을 때 기본 게임과 Free Spins에서 중간 4개의 릴에 나타날 수 있습니다.

Tome of Firestorm 심볼은 잠금 해제되었을 때 기본 게임과 Free Spins에서 중간 4개의 릴에 나타날 수 있습니다.

기능 심볼이 Multiplier로 변환될 경우 추가 시각적 표시가 있습니다.

Bonus 심볼은 모든 기능이 잠금 해제된 후 기본 게임과 Moon Free Spins 동안 모든 릴에 나타날 수 있습니다.
Bonus 심볼은 스캐터 심볼입니다.

AVALANCHE

어떤 승리든 Avalanche를 활성화합니다.
승리 조합의 모든 심볼은 지불되고 사라지며, 새로운 심볼이 떨어져 추가적인 승리 기회를 만듭니다.
Respin 기능은 또한 Avalanche를 활성화합니다.
Avalanche는 더 이상 승리 조합이 없을 때까지 계속됩니다.
Bonus 심볼은 Avalanche를 활성화하지 않습니다.

ELEMENTALS METER

Elementals Meter는 진행도 0에서 시작하며 선택된 시작 기능이 잠금 해제됩니다.
승리 조합의 모든 심볼은 지불되고 사라질 때 Elementals Meter에 1을 추가합니다.
여러 승리 조합에 있는 Wild 심볼은 Elementals Meter에 1만 추가됩니다.
스핀 종료 시 미터가 200에 도달하면 새로운 엘리멘탈 심볼과 해당 엘리멘탈 기능이 잠금 해제됩니다.
Elementals Meter는 200을 초과할 수 없으며 Elementals Meter는 레벨 업 후 항상 0으로 재설정됩니다.

새로운 엘리멘탈 심볼과 해당 엘리멘탈 기능은 다음 우선순위 목록에 따라 잠금 해제됩니다.
미터가 200에 도달하면 가장 높은 우선순위의 잠금된 엘리멘탈 심볼이 잠금 해제됩니다.

1. Tome of Blood: Spread 기능
2. Tome of Locusts: Explosion 기능
3. Tome of Sacrifice: Upgrade 기능
4. Tome of Firestorm: Respin 기능

모든 4가지 기능이 잠금 해제되면 Elementals Meter가 최대에 도달하며 더 이상 진행도가 추가되지 않습니다.
잠금 해제된 엘리멘탈 심볼은 어떤 스핀에서도 착지하여 기능을 활성화할 수 있습니다.
Free Spins을 승리하고 완료한 후 Elementals Meter와 그 진행도는 0으로 재설정되며 플레이어는 새로운 시작 기능을 선택할 수 있습니다.

MULTIPLIER

Avalanche 시퀀스가 끝나면 화면에 있는 모든 Multiplier 기호의 값이 합산되고 시퀀스의 총 승리 금액이 최종 값으로 곱해집니다.

SPREAD

릴에 있는 Tome of Blood 심볼은 당첨이 없을 때 Spread 기능을 활성화합니다.
Tome of Blood 심볼은 spread하여 최대 4개의 주변 일반 심볼을 Wild 심볼로 바꿉니다.
Tome of Blood 심볼도 트리거 후 Wild 심볼 또는 Multiplier로 변합니다.

EXPLOSION

릴에 있는 Tome of Locusts 심볼이 화면에 당첨이 없고 Tome of Blood 심볼이 없을 때 Explosion 기능을 활성화합니다.
Tome of Locusts 심볼이 폭발하여 Tome of Locusts 심볼에 인접한 최대 3x3 영역의 주변 일반 심볼을 제거합니다.

하나의 무작위 일반 심볼이 선택되어 폭발된 모든 위치에 생성됩니다.
Tome of Locusts이(가) 트리거된 후 Multiplier 심볼로 변환될 가능성이 있습니다.

UPGRADE

릴에 있는 Tome of Sacrifice 심볼이 화면에 당첨, Tome of Blood 및 Tome of Locusts 심볼이 없을 때 Upgrade 기능을 활성화합니다.

Tome of Sacrifice 심볼은 1-4개의 저지급 심볼을 선택하고 선택된 저지급 심볼의 모든 출현을 해당 고지급 심볼로 upgrade합니다.

Tome of Sacrifice 심볼은 또한 트리거된 후 무작위 고지급 심볼 또는 Multiplier로 변환됩니다.

RESPIN

릴에 있는 Tome of Firestorm 심볼은 화면에 당첨, Tome of Blood, Tome of Locusts 및 Tome of Sacrifice 심볼이 없을 때 Respin 기능을 활성화합니다.

Tome of Firestorm 심볼은 최대 12개의 무작위 일반 심볼을 제거합니다.

Tome of Firestorm 심볼은 또한 자신의 위치에 Multiplier 심볼을 생성합니다.

Multiplier 심볼의 multiplier는 제거된 일반 심볼의 수와 같습니다.

그런 다음 Avalanche가 활성화됩니다. 새로운 심볼이 떨어져 추가 당첨 기회를 만듭니다.

선택 FREE SPINS

기본 게임에서 4개의 Bonus 심볼이 릴에 나타나면 기본 게임의 당첨금이 지급된 후 선택 Free Spins이(가) 활성화됩니다.

플레이어는 Sun Free Spins 또는 Moon Free Spins 중 하나를 선택하여 플레이할 수 있습니다.

SUN FREE SPINS

Sun Free Spins는 레벨 0에서 시작하며 4개의 Feature Spins가 주어집니다.

4개의 원소: Tome of Blood, Tome of Locusts, Tome of Sacrifice, Tome of Firestorm는 무작위 순서로 방출되며, 초기 스피너에서 최신 방출된 원소 심볼로 기능 스핀이 보장됩니다.

승리 조합의 모든 심볼은 지워지고 사라질 때 Sun Free Spins Elementals Meter에 1을 추가합니다.

4번의 스핀이 끝날 때 Sun Free Spins Elementals Meter가 임계값에 도달하면 Sun Free Spins 레벨이 올라갑니다:

4개의 원소가 재충전되고 추가로 4개의 Feature Spins가 주어집니다.

미터는 임계값 이상으로 증가할 수 없으며, 레벨 업 후 항상 0으로 재설정됩니다.

Sun Free Spins에서 레벨 업을 위한 임계값은 다음과 같습니다:

- 첫 번째 레벨 업: 80
- 두 번째 레벨 업: 100
- 세 번째 레벨 업: 120
- 네 번째 레벨 업: 140

네 번째 레벨 업 후 최대 Sun Free Spins 레벨에 도달합니다.

Sun Free Spins 라운드 동안, Multiplier 심볼이 나오고 스핀 결과가 승리하면 multiplier 값이 총 Multiplier에 추가됩니다.

라운드 전체 기간 동안 새로운 Multiplier 심볼이 나오고 승리하면 총 Multiplier 값이 승리에 곱해집니다.

Sun Free Spins는 Sun Free Spins를 활성화한 라운드와 동일한 베팅 구성으로 플레이됩니다.

MOON FREE SPINS

Moon Free Spins는 모든 기능이 잠금 해제된 상태로 시작되며 15개의 Moon Free Spins이(가) 주어집니다. Moon Free Spins 동안 Bonus 심볼 4개가 나타나면 Moon Free Spins이(가) 다시 활성화되고 10개의 Moon Free Spins이(가) 추가로 주어집니다. Moon Free Spins은(는) 최대 5번까지 다시 활성화될 수 있습니다.

Moon Free Spins 라운드 동안 Multiplier 심볼이 나타나고 스핀 결과가 승리로 이어질 때마다 multiplier 값이 총 Multiplier에 추가됩니다. 라운드 전체 기간 동안 새로운 Multiplier 심볼이 나타나고 승리로 이어질 때마다 총 Multiplier 값이 승리에 곱해집니다. Moon Free Spins은(는) Moon Free Spins을(를) 활성화한 라운드와 동일한 베팅 구성으로 진행됩니다.

SCATTER BOOST 베팅 모드

Scatter Boost 베팅 모드를 활성화하면 3.01배로 Free Spins의 발동 빈도가 증가합니다. Scatter Boost 베팅 모드를 활성화하면 총 베팅 금액이 해당 베팅의 1.5x배로 증가합니다. Scatter Boost 베팅 모드의 이론적인 평균 RTP(플레이어 환수율)는 96.29%입니다. Scatter Boost 베팅 모드는 기본 게임에서 모든 4가지 기능이 잠금 해제된 경우에만 사용할 수 있습니다.

구매 FREE SPINS

Free Spins 구매는 해당 베팅 금액의 100x가 소요되며, 선택한 유형의 Free Spins로 라운드를 시작합니다. Free Spins 구매는 기본 게임에서만 가능합니다. 구매 Free Spins의 이론적 평균 RTP(플레이어 환수율)는 96.36%입니다. 지급금은 해당 베팅 금액을 기준으로 합니다. Free Spins 구매는 Scatter Boost 베팅 모드가 켜져 있을 때 비활성화됩니다. Free Spins 구매는 기본 게임 Elementals Meter 진행에 영향을 미치지 않습니다. Free Spins 구매는 시작 시 현재 베팅을 선택한 스핀당 베팅으로 변경합니다.

추가 정보

오작동 시 모든 당첨금과 플레이가 무효화 됩니다. 공정한 게임 관행에 따라 모든 게임의 결과는 완전히 독립적입니다. 특정 결과를 얻을 확률은 모든 게임 시작시 항상 똑같습니다. 영어 버전의 게임 규칙을 우선시합니다.

미완성 게임은 24시간 후 자동으로 해결됩니다. 자동 해결로 인한 모든 당첨금은 플레이어의 계정에 지급됩니다.