

ゲームの遊び方:

- ベットレベルを選びます。
- リールをスピンします:
 - スピンボタンをクリック／タップします。
 - スペースキーをクリック／タップします (デスクトップモードのみ)。
 - オートプレイメニューを使って設定された回数のスピンを開始します。

ファーストプレイはリールのスピン速度を加速し、内容に関係なくスピンの結果を早く表示できます。設定を開いてファーストプレイを有効 / 無効にできます。ゲームプレイ中に利用できない設定も中にはあります。すべてのベットと支払いはユーザーの通貨で行われます。

オートプレイ設定

好みに応じてオートプレイ設定を選択できます。

- オートプレイ設定の詳細:
 - オートプレイ設定はゲームによって異なりますご利用のゲームにこれら全ての機能があるとは限りません。オートプレイは、一部の市場で利用できない場合もあります。
 - オートプレイでは、ゲームを操作することなく、設定したラウンド数を連続で自動的にプレイできます。
 - オートプレイは、最後に設定したベット値、もしくはカジノの既定ベット値でプレイされます。
 - 各ゲームには、それぞれ異なるオートプレイ設定があります。その一部はプレイ中のゲームで利用できないかもしれません。
 - オートプレイのセッションに残っているスピン回数はゲームに表示されます。
 - Free Spinsが発動するとオートプレイは停止します。

オートプレイ設定

スピン回数

プレイしたいスピン回数を設定します。

当たったら停止

当たった時にセッションを停止します。

1回の当選限度額

賞金が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

当選限度

残高が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

損失限度

残高が限度額と同額か、限度額を下回ったらセッションを停止します。

- **オートプレイ開始:**

- オートプレイボタンをクリック／タップします。これにより**設定**ウィンドウが開き、**希望するスピン回数と停止方法を設定**することができます。
- オートプレイ**設定**をクリック／タップします。
- **設定**ボタンをクリック／タップしてオートプレイを**開始**します。これによりセッションがスタートし、**設定したスピン回数が終了するか、ストップボタンを押すまで続きます。**
- オートプレイを**停止**するには**ストップボタン**をクリック／タップします。このボタンをクリック／タップしても**スピンの結果に影響はありません。**

ゲームについて

Shadow Summoner Egyptは、Pay Anywhere、Avalanche、Multiplier、Sun Free Spins、Moon Free Spinsを**特徴**とする5行6リールのゲームで、4つのアンロック可能なエレメンタル機能: Spread、Explosion、Upgrade、Respinを備えています。

このゲームの**理論上の平均プレイヤーリターン (RTP)** は、アンロックされた機能に応じて96.23%です:

- Spread: 96.03%
- Explosion: 96.02%
- Upgrade: 96.02%
- Spread + Explosion: 96.11%
- Spread + Upgrade: 96.11%
- Spread + Explosion + Upgrade: 96.16%
- Spread + Explosion + Upgrade + Respin: 96.27%

開始機能を選択

ゲームを開始する際に、プレイヤーは**開始機能**を選択することができます。

オプションはSpread、Explosion、またはUpgradeです。

選択された機能はアンロックされ、リールに**出現する可能性**があります。

完全なゲームサイクルの後、プレイヤーは**再び開始機能**を選択できます。

PAY ANYWHERE

シンボルpay anywhereが**画面**に表示されます。Avalancheの**終了時**に画面上に同じシンボルがいくつあるかによって、**勝利の価値**が決まります。

1種類のシンボルについては、**最大の勝利組み合わせのみ**が支払われます。

すべての勝利組み合わせが**合算**されます。

勝利組み合わせと支払いは**ペイテーブル**に従って行われます。

ペイテーブルは**現在のベット構成**を反映し、**対応するベット**に応じて**変化**します。

すべてのベットと支払いは**通貨**で行われます。

スペシャルシンボル

Multiplierシンボルは、ベースゲームとFree Spinsの中間の4つのリールに出現することがあります。

Multiplierシンボルは、ランダムなmultiplier値を取ることができます：

2x、3x、4x、5x、6x、8x、10x、12x、15x、20x、25x、50x、100x。

Wildシンボルは、Spread機能によってのみ作成されます。

Wildシンボルは、勝利評価においてすべての通常シンボルの代わりをします。

Tome of Bloodシンボルは、ベースゲームでアンロックされているときとFree Spinsの中間の4つのリールに出現することがあります。

Tome of Locustsシンボルは、ベースゲームでアンロックされているときとFree Spinsの中間の4つのリールに出現することがあります。

Tome of Sacrificeシンボルは、ベースゲームでアンロックされているときとFree Spinsの中間の4つのリールに出現することがあります。

Tome of Firestormシンボルは、ベースゲームでアンロックされているときとFree Spinsの中間の4つのリールに出現することがあります。

フィーチャーシンボルがMultiplierに変わる場合、追加の視覚的な表示があります。

Bonusシンボルは、すべてのフィーチャーがアンロックされた後のベースゲームとMoon Free Spinsの間にすべてのリールに出現することがあります。

Bonusシンボルはスキャッターシンボルです。

AVALANCHE

いずれかの勝利でAvalancheが発動します。

勝利した組み合わせのすべてのシンボルが支払われて消え、新しいシンボルが落ちてきて追加の勝利の機会を生み出します。

Respin機能はAvalancheも発動します。

Avalancheは勝利の組み合わせがなくなるまで続きます。

BonusシンボルはAvalancheを発動しません。

ELEMENTALS METER

Elementals Meterは進行度0から始まり、選択された開始機能がアンロックされています。

勝利した組み合わせのシンボルごとに、支払いが行われて消えるときにElementals Meterに1が追加されます。

複数の勝利した組み合わせにあるWildシンボルは、Elementals Meterに1しか追加されません。

スピンの終了時にメーターが200に達すると、新しいエレメンタルシンボルと対応するエレメンタル機能がアンロックされます。

Elementals Meterは200を超えることはできず、Elementals Meterはレベルアップ後に常に0にリセットされます。

新しいエレメンタルシンボルと対応するエレメンタル機能は、以下の優先リストに従ってアンロックされます。メーターが200に達すると、最も優先度の高いロックされたエレメンタルシンボルがアンロックされます。

1. Tome of Blood: Spread機能
2. Tome of Locusts: Explosion機能
3. Tome of Sacrifice: Upgrade機能
4. Tome of Firestorm: Respin機能

すべての4つの機能がアンロックされると、Elementals Meterは最大に達し、これ以上の進行は追加されません。アンロックされたエレメンタルシンボルは、任意のスピンドルで着地してその機能を発動することができます。Free Spinsに勝利し、それらを完了すると、Elementals Meterとその進行は0にリセットされ、プレイヤーは新しい開始機能を選択することができます。

MULTIPLIER

Avalanche シーケンスが終了すると、画面上のすべての Multiplier シンボルの値が合計され、シーケンスの合計勝利が最終値で乗算されます。

SPREAD

リール上のTome of Bloodシンボルは、勝利がない場合にSpread機能を発動します。Tome of Bloodシンボルはspreadし、周囲の最大4つの通常シンボルをWildシンボルに変えます。Tome of Bloodシンボルも、発動後にWildシンボルまたはMultiplierに変わります。

EXPLOSION

リール上のTome of Locustsシンボルは、画面上に勝利もTome of Bloodシンボルもない場合にExplosion機能を発動します。Tome of Locustsシンボルが爆発し、Tome of Locustsシンボルに隣接する最大3x3の範囲内の周囲の通常シンボルを取り除きます。ランダムに選ばれた1つの通常シンボルが選ばれ、爆発したすべての位置に出現します。トリガー後にTome of LocustsがMultiplierシンボルに変わる可能性があります。

UPGRADE

リール上のTome of Sacrificeシンボルは、画面に勝利、Tome of BloodおよびTome of Locustsシンボルがない場合にUpgrade機能を発動します。Tome of Sacrificeシンボルは1〜4つの低配当シンボルを選択し、選択された低配当シンボルのすべての出現に対応する高配当シンボルにupgradeします。Tome of Sacrificeシンボルは、トリガー後にランダムな高配当シンボルまたはMultiplierに変わります。

RESPIN

リール上のTome of Firestormシンボルは、画面に勝利、Tome of Blood、Tome of Locusts、Tome of Sacrificeシンボルがない場合にRespin機能を発動します。

Tome of Firestormシンボルは最大12個のランダムな通常シンボルを削除します。

Tome of Firestormシンボルはその位置にMultiplierシンボルも生成します。

Multiplierシンボル上のmultiplierは、削除された通常シンボルの数に等しいです。

次にAvalancheが発動します。新しいシンボルが落ちてきて、追加の勝利の機会を生み出します。

選択 FREE SPINS

ベースゲームのリールに4つのBonusシンボルが出現すると、ベースゲームの勝利が支払われた後に選択Free Spinsが有効になります。

プレイヤーはSun Free SpinsまたはMoon Free Spinsのどちらかを選んでプレイできます。

SUN FREE SPINS

Sun Free Spinsはレベル0から始まり、4つのFeature Spinsが与えられます。

4つのエレメンタル: Tome of Blood, Tome of Locusts, Tome of Sacrifice, Tome of Firestormはランダムな順序で放出され、最初のスピンの最新の放出されたエレメンタルシンボルでフィーチャースピンが保証されます。

勝利の組み合わせにあるすべてのシンボルは、支払いと消滅時にSun Free Spins Elementals Meterに1を追加します。

4回のスピンの終わりにSun Free Spins Elementals Meterがしきい値に達している場合、Sun Free Spinsがレベルアップします。

4つのエレメンタルが再充電され、さらに4つのFeature Spinsが与えられます。

メーターはしきい値を超えて増加することはできず、レベルアップ後は常に0にリセットされます。

Sun Free Spinsのレベルアップのしきい値は次の通りです:

- 1回目のレベルアップ: 80
- 2回目のレベルアップ: 100
- 3回目のレベルアップ: 120
- 4回目のレベルアップ: 140

4回目のレベルアップ後、最大Sun Free Spinsレベルに達します。

Sun Free Spinsラウンド中、Multiplierシンボルがヒットし、スピンの勝利が終わるたびに、multiplier値が合計Multiplierに追加されます。

ラウンドの全期間中、新しいMultiplierシンボルがヒットして勝利が終わるたびに、合計Multiplier値も勝利を乗算するために使用されます。

Sun Free Spinsは、Sun Free Spinsをアクティブにしたラウンドと同じベット設定でプレイされます。

MOON FREE SPINS

Moon Free Spinsはすべての機能がアンロックされた状態で開始され、15のMoon Free Spinsが授与されます。Moon Free Spins中に4つのBonusシンボルが出現すると、Moon Free Spinsが再起動され、+10のMoon Free Spinsが授与されます。Moon Free Spinsは最大5回まで再起動可能です。

Moon Free Spinsラウンド中にMultiplierシンボルが出現し、スピンの勝利が終わると、multiplier値がトータルMultiplierに追加されます。ラウンドの全期間中、新しいMultiplierシンボルが出現し、勝利が終わるたびに、トータルMultiplier値も勝利の乗数として使用されます。Moon Free SpinsはMoon Free Spinsをアクティブにしたラウンドと同じベット設定でプレイされます。

SCATTER BOOST ベットモード

Scatter Boost ベットモードを有効にすると、3.01倍の頻度でFree Spinsが発動します。Scatter Boost ベットモードを有効にすると、合計ベットが対応するベットの1.5x倍増加します。Scatter Boost ベットモードの理論上の平均RTP（プレイヤーへのリターン）は96.29%です。Scatter Boost ベットモードは、ベースゲームで4つの機能すべてがアンロックされた場合にのみ利用可能です。

購入 FREE SPINS

購入 Free Spins は対応するベットの100xがかかり、選択されたタイプのFree Spinsでラウンドが開始されます。購入 Free Spins はベースゲームでのみ行うことができます。購入 Free Spins の理論上の平均RTP（プレイヤーへのリターン）は96.36%です。支払いは対応するベット値に基づいています。Scatter Boost ベットモードがオンのとき、購入 Free Spins は無効になります。購入 Free Spins はベースゲームのElementals Meter の進行に影響を与えません。購入 Free Spins は開始時に現在のベットを選択されたスピンごとのベットに変更します。

追加情報

不具合発生の際は全払出およびプレイが無効になります。フェアなゲームの原則に基づき、各ゲームの結果は完全に独立しています。特定の結果が得られる可能性は、各ゲームの開始時、常に同じです。英語版のゲームルールが優先します。

不完全なゲームは24時間後に自動的に解決されます。自動解決による勝利金はプレイヤーのアカウントに支払われます。