

A JÁTÉK MENETE:

- Válassz tétszintet!
- Pörgesd meg a tárcsákat:
 - A Pörgetés gombra kattintással/koppintással.
 - A szököz billentyűre kattintással/koppintással (kizárólag asztali üzemmódban).
 - Egy adott számú pörgetés megindításával az automatikus játék menüből.

A „Gyorsmenet” megnöveli tárcsapörgetés sebességét, hogy a pörgetések eredménye gyorsabban jelenjen meg a képernyőn, de a pörgetések eredményére nincs hatással. Lépj be a beállítások menübe, ahol a „Gyorsmenet” mód aktiválható/deaktiválható. Előfordul, hogy a beállítások némelyike nem érhető el az éppen választott játékban. Minden fogadás és kifizetés a felhasználó pénznemében történik.

AUTOMATIKUS LEJÁTSZÁS BEÁLLÍTÁSAI

Itt választhatod ki a Neked tetsző Automatikus Lejátszás beállításokat.

- Bővebb tudnivalók az Automatikus Lejátszás beállításokról:
 - Az Automatikus Lejátszás beállítások játékonként változnak. Az általad éppen játszott játék nem feltétlenül rendelkezik az összes beállítással. Az Automatikus Lejátszás funkció nem mindenütt érhető el.
 - Az Automatikus Lejátszás lehetővé teszi, hogy egy adott számú, egymás után következő játékot automatikusan végigjátszhass, anélkül, hogy bármit is tennél.
 - Az Automatikus Lejátszás vagy a játékos által utoljára választott tétértékkel, vagy a kaszinó alapértelmezett tétértékével játszik.
 - Minden egyes játék más-más Automatikus Lejátszás beállítással rendelkezik. Előfordul, hogy ezek némelyike nem érhető el az éppen választott játékban.
 - Az Automatikus Lejátszás menetben fennmaradó pörgetések száma a játékban megjelenítésre kerül.
 - Az Automatikus Lejátszás leáll, amint az Free Spin menetek aktiválódnak.

Automatikus Lejátszás beállítások

Pörgetések száma

A pörgetések számának beállítása.

Nyerés esetén leáll

A menet leállítása, amennyiben a játékos az adott pörgetéssel nyert.

Egyetlen nyerőlimit

A menet leállítása, amennyiben a nyeremény a választott összeggel megegyezik, vagy azt meghaladja.

Nyerőlimit

A menet leállítása, amennyiben a játékos egyenlege megnövekszik, és a választott összeggel megegyezik, vagy azt meghaladja.

Veszteséglimit

A menet leállítása, amennyiben a játékos egyenlege lecsökken, és a választott összeggel megegyezik, vagy az alá esik.

- Automatikus Lejátszás indítása:
 - Kattints/koppints az Automatikus Lejátszás gombra! Ezzel megnyílik a beállítások párbeszédpanele, és kiválaszthatod, hogy hány pörgetést kívánsz játszani, illetve beállíthatod a leállítás feltételeit.
 - Kattints/koppints az Automatikus Lejátszás beállításokra.
 - Kattints/koppints a „Rendben” gombra az Automatikus Lejátszás megindításának jóváhagyásához! Ezzel a menet megkezdődik, és addig tart, amíg az adott számú pörgetést le nem játszod, vagy a „Leállítás” gombra nem kattintasz/koppintasz.
 - Az Automatikus Lejátszás leállításához kattints/koppints a „Leállítás” gombra! A gombra kattintás/koppintás nem befolyásolja a pörgetés eredményét.

A JÁTÉKRÓL

Shadow Summoner Egypt egy 5 soros, 6 tárcsás játék, amely tartalmazza a(z) Pay Anywhere, Avalanche, Multiplier, Sun Free Spins, Moon Free Spins és 4 feloldható elemi funkciót: Spread, Explosion, Upgrade és Respin.

A játék elméleti átlagos megtérülése (RTP) 96.23%, attól függően, hogy mely funkciók vannak feloldva:

- Spread: 96.03%
- Explosion: 96.02%
- Upgrade: 96.02%
- Spread + Explosion: 96.11%
- Spread + Upgrade: 96.11%
- Spread + Explosion + Upgrade: 96.16%
- Spread + Explosion + Upgrade + Respin: 96.27%

KEZDŐ FUNKCIÓ KIVÁLASZTÁSA

A játék kezdetén a játékos kiválaszthat egy kezdő funkciót.

A lehetőségek: Spread, Explosion vagy Upgrade.

A kiválasztott funkció feloldásra kerül és megjelenhet a tárcsákon.

Egy teljes játékkör után a játékos újra kiválaszthatja a kezdő funkciót.

PAY ANYWHERE

Szimbólumok pay anywhere a képernyőn. Az Avalanche végén a képernyőn lévő azonos szimbólumok teljes száma határozza meg a nyeremény értékét.

Egy szimbólumfajtára csak a legnagyobb nyerő kombinációk kerülnek kifizetésre.

Minden nyerő kombináció összeadódik.

A nyerő kombinációk és kifizetések a Nyereménytábla szerint történnek.

A Nyereménytábla tükrözi az aktuális tétkonfigurációt, és a megfelelő tétnek megfelelően változik.

Minden tét és kifizetés pénznemben történik.

KÜLÖNLEGES SZIMBÓLUMOK

A Multiplier szimbólum megjelenhet a középső 4 tárcsán az Alapjátékban és Free Spins.

A Multiplier szimbólum véletlenszerű multiplier értéket vehet fel:

2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x.

A Wild szimbólumot csak a Spread funkció hozhatja létre.

A Wild szimbólum helyettesíti az összes normál szimbólumot a nyereményértékelés során.

A Tome of Blood szimbólum megjelenhet a középső 4 tárcsán az Alapjátékban, amikor fel van oldva és Free Spins.

A Tome of Locusts szimbólum megjelenhet a középső 4 tárcsán az Alapjátékban, amikor fel van oldva és Free Spins.

A Tome of Sacrifice szimbólum megjelenhet a középső 4 tárcsán az Alapjátékban, amikor fel van oldva és Free Spins.

A Tome of Firestorm szimbólum megjelenhet a középső 4 tárcsán az Alapjátékban, amikor fel van oldva és Free Spins.

Ha egy funkció szimbólum Multiplier-vá alakul, extra vizuális jelzést kap.

A Bonus szimbólum megjelenhet az összes tárcsán az Alapjátékban, miután mind a 4 funkció fel van oldva és Moon Free Spins során.

A Bonus szimbólum scatter szimbólum.

AVALANCHE

Bármilyen nyeremény aktiválja a Avalanche.

Az összes szimbólum a nyerő kombinációkban kifizetést ad és eltűnik, és új szimbólumok esnek be, újabb nyerési lehetőségeket teremtve.

A Respin funkció szintén aktiválja a Avalanche.

A Avalanche addig folytatódik, amíg nincs több nyerő kombináció.

A Bonus szimbólumok nem aktiválják a Avalanche.

ELEMENTALS METER

A Elementals Meter 0-ról indul, és a kiválasztott kezdő funkció fel van oldva.

Minden szimbólum a nyerő kombinációkban 1-et ad a Elementals Meter-hoz, amikor kifizetnek és eltűnnek.

A Wild szimbólum több nyerő kombinációban csak 1-et ad a Elementals Meter-hoz.

A pörgetés végén, ha a mérő eléri a 200-at, egy új Elemental szimbólum és a hozzá tartozó Elemental funkció feloldásra kerül.

A Elementals Meter nem növelhető 200 fölé, és a Elementals Meter mindig visszaáll 0-ra szintlépés után.

Az új Elemental szimbólum és a hozzá tartozó Elemental funkció a következő prioritási lista szerint oldódik fel.

Amikor a mérő eléri a 200-at, a legmagasabb prioritású zárolt Elemental szimbólum feloldásra kerül.

1. Tome of Blood: Spread funkció
2. Tome of Locusts: Explosion funkció
3. Tome of Sacrifice: Upgrade funkció
4. Tome of Firestorm: Respin funkció

Amikor mind a 4 funkció fel van oldva, a Elementals Meter eléri a maximumot, és nem adódik hozzá több progresszió.

A feloldott Elemental szimbólumok bármely pörgetésnél megjelenhetnek és aktiválhatják a funkciójukat.

Miután megnyerte a Free Spins-t és befejezte őket, a Elementals Meter és annak előrehaladása visszaáll 0-ra, és a játékos kiválaszthat egy új kezdő funkciót.

MULTIPLIER

Amikor a Avalanche sorozat véget ér, a képernyőn lévő összes Multiplier szimbólum értéke összeadódik, és a sorozat teljes nyereménye megszorozódik a végső értékkel.

SPREAD

A Tome of Blood szimbólum a tárcsákon aktiválja a Spread funkciót, ha nincs nyeremény.

A Tome of Blood szimbólum spread, legfeljebb 4 környező normál szimbólumot Wild szimbólummá változtat.

A Tome of Blood szimbólum szintén átváltozik egy Wild szimbólummá vagy egy Multiplier-vé az aktiválás után.

EXPLOSION

A Tome of Locusts szimbólum a tárcsákon aktiválja a Explosion funkciót, amikor nincs nyeremény és nincs Tome of Blood szimbólum a képernyőn.

A Tome of Locusts szimbólum felrobban, eltávolítva a környező normál szimbólumokat egy legfeljebb 3x3-as területen a Tome of Locusts szimbólum mellett.

Egy véletlenszerű normál szimbólum kerül kiválasztásra, és az összes felrobbantott pozícióban megjelenik.

Van esély arra, hogy a Tome of Locusts átalakul egy Multiplier szimbólummá az aktiválás után.

UPGRADE

A Tome of Sacrifice szimbólum a tárcsákon aktiválja a Upgrade funkciót, ha nincs nyeremény, nincs Tome of Blood és Tome of Locusts szimbólum a képernyőn.

A Tome of Sacrifice szimbólum 1-4 alacsony értékű szimbólumot választ ki, és upgrade az összes kiválasztott alacsony értékű szimbólumot a megfelelő magas értékű szimbólumokra.

A Tome of Sacrifice szimbólum is átalakul egy véletlenszerű magas értékű szimbólummá vagy egy Multiplier-vé az aktiválás után.

RESPIN

A Tome of Firestorm szimbólum a tárcsákon aktiválja a Respin funkciót, ha nincs nyeremény, nincs Tome of Blood, nincs Tome of Locusts és Tome of Sacrifice szimbólum a képernyőn.

A Tome of Firestorm szimbólum legfeljebb 12 véletlenszerű normál szimbólumot távolít el.

A Tome of Firestorm szimbólum szintén létrehoz egy Multiplier szimbólumot a helyén.

A multiplier a Multiplier szimbólumon megegyezik az eltávolított normál szimbólumok számával.

Ekkor egy Avalanche aktiválódik. Új szimbólumok esnek be, további nyerési lehetőségeket teremtve.

VÁLASSZ FREE SPINS

4 Bonus szimbólum megjelenése az alapjáték tárcsáin aktiválja a Válassz Free Spins funkciót az alapjáték nyereményeinek kifizetése után.

A játékos választhat, hogy Sun Free Spins vagy Moon Free Spins játszik.

SUN FREE SPINS

A Sun Free Spins 0. szinten kezdődik, és 4 Feature Spins kerül kiosztásra.

A 4 Elementál: Tome of Blood, Tome of Locusts, Tome of Sacrifice, Tome of Firestorm véletlenszerű sorrendben kerülnek kibocsátásra, és a Feature pörgetés garantált az utoljára kibocsátott Elementál szimbólummal az első pörgetésnél.

Minden szimbólum a nyerő kombinációkban 1-et ad a Sun Free Spins Elementals Meter-hoz, amikor kifizetődnek és eltűnnek.

Ha a Sun Free Spins Elementals Meter elérte a küszöböt a 4 pörgetés végén, a Sun Free Spins szintet lép:

A 4 Elementál újratöltődik, és további 4 Feature Spins kerül kiosztásra.

A mérő nem növelhető a küszöb fölé, és a mérő mindig 0-ra áll vissza szintlépés után.

A szintlépés küszöbei a Sun Free Spins-ban:

- 1. szintlépés: 80
- 2. szintlépés: 100
- 3. szintlépés: 120
- 4. szintlépés: 140

A 4. szintlépés után elérhető a maximális Sun Free Spins szint.

A Sun Free Spins kör során, amikor egy Multiplier szimbólum megjelenik és a pörgetés nyereményt eredményez, a multiplier érték hozzáadódik az Összesített Multiplier-hoz.

A kör teljes időtartama alatt, amikor bármely új Multiplier szimbólum megjelenik és nyereményt eredményez, az Összesített Multiplier értéke is felhasználásra kerül a nyeremény megszorzásához.

A Sun Free Spins ugyanazzal a tétkonfigurációval játszódik, mint az a kör, amely aktiválta a Sun Free Spins-t.

MOON FREE SPINS

A Moon Free Spins az összes funkció feloldásával és 15 Moon Free Spins-val kezdődik.

Ha 4 Bonus szimbólum jelenik meg a Moon Free Spins alatt, újraaktiválja a Moon Free Spins-t és +10 Moon Free Spins-t ad.

A Moon Free Spins akár 5 alkalommal is újraaktiválható.

A Moon Free Spins kör alatt, amikor egy Multiplier szimbólum megjelenik és a pörgetés nyereményt eredményez, a multiplier érték hozzáadódik az Összesített Multiplier-hez.

A kör teljes időtartama alatt, amikor bármely új Multiplier szimbólum megjelenik és nyereményt eredményez, az Összesített Multiplier értéket is felhasználják a nyeremény megszorzására.

A Moon Free Spins ugyanazzal a tétkonfigurációval játszódik, mint az a kör, amely aktiválta a Moon Free Spins-t.

SCATTER BOOST TÉT MÓD

- A Scatter Boost tét mód aktiválása növeli a Free Spins kiváltásának gyakoriságát 3.01-szorosára.
- A Scatter Boost tét mód aktiválása növeli a teljes tétet a megfelelő tét 1.5x-szorosára.
- A Scatter Boost tét mód elméleti átlagos RTP-je (visszatérés a játékoshoz) 96.29%.
- A Scatter Boost tét mód csak akkor érhető el, ha az összes 4 funkció fel van oldva az Alapjátékban.

VÁSÁROLJON FREE SPINS

- A Free Spins vásárlása 100x a megfelelő tétbe kerül, és egy kört indít a kiválasztott típusú Free Spins-val.
- A Free Spins vásárlása csak az Alapjátékban lehetséges.
- A Free Spins vásárlásának elméleti átlagos RTP-je (visszatérés a játékoshoz) 96.36%.
- A kifizetés a megfelelő tétértéken alapul.
- A Free Spins vásárlása le van tiltva, amikor a Scatter Boost tét mód be van kapcsolva.
- A Free Spins vásárlása nem befolyásolja az alapjáték Elementals Meter előrehaladását.
- A Free Spins vásárlása a kezdéskor a jelenlegi tétet a kiválasztott tétre változtatja pörgetésenként.

EGYÉB TUDNIVALÓK

- Az üzemzavar minden nyereményt és játékmenetet érvénytelenít.
- A tisztességes játékgyakorlatnak megfelelően, minden egyes játék eredménye egymástól teljesen független.
- Annak az esélye, hogy egy bizonyos eredményt ér el, minden játék kezdetekor ugyanannyi.
- A játékszabályok angol verziója a döntő.

A befejezetlen játékok automatikusan megoldódnak 24 óra után. Az automatikus megoldásból származó nyereményeket a játékos számlájára fizetik.