

# PARA JUGAR:

- Escoge el nivel de apuesta.
- Gira los rodillos:
  - Haciendo clic en el botón Girar o pulsándolo.
  - Haciendo clic en la barra espaciadora o pulsándola (solo en modo de escritorio).
  - Iniciando un número determinado de tiradas usando el menú Juego automático.

El modo Juego rápido incrementa la velocidad de giro de los rodillos para mostrar los resultados de la tirada más rápida sin que estos se vean afectados. Abre los ajustes para activar o desactivar el modo Juego rápido. Es posible que algunos de estos ajustes no estén disponibles en el juego al que estás jugando. Todas las apuestas y pagos están en la moneda del usuario.

## AJUSTES DE JUEGO AUTOMÁTICO

Aquí puedes elegir los ajustes de Juego Automático que prefieras.

- Obtén más información sobre los ajustes de Juego Automático:
  - los ajustes de Juego Automático son diferentes en función del juego. Es posible que tu juego no tenga todos estos ajustes. Es posible que Juego Automático no esté disponible en algunos mercados.
  - Juego Automático permite jugar automáticamente un número determinado de rondas consecutivas sin interactuar con el juego.
  - Juego Automático juega con el último valor de apuesta que has seleccionado o con el valor de apuesta predeterminado del casino.
  - Cada juego tiene diversos ajustes de Juego Automático. Es posible que algunos no estén disponibles en el juego al que estás jugando.
  - El número de tiradas que quedan en tu sesión de Juego Automático se muestra en el juego.
  - La función Juego Automático se detiene cuando se activan las Free Spins.

### Ajustes de Juego Automático

#### Número de tiradas

Define el número de tiradas que quieres jugar.

#### Detener en cualquier victoria

Detiene la sesión si ganas en una tirada.

#### Límite de premio por partida

Detiene la sesión si el premio supera o iguala el importe seleccionado.

#### Límite de premio

Detiene la sesión si tu saldo aumenta y supera o iguala la cantidad seleccionada.

#### Límite de pérdidas

Detiene la sesión si tu saldo disminuye e iguala o cae por debajo de la cantidad seleccionada.

- Iniciar Juego Automático:
  - Haz clic en el botón Juego Automático o púlsalo. Se abrirá el cuadro de diálogo de los ajustes para que puedas seleccionar el número de tiradas que deseas jugar y definir los ajustes de detención.
  - Haz clic en los ajustes de Juego Automático o púlsalos.
  - Haz clic en el botón Confirmar o púlsalo para iniciar Juego Automático. Esto inicia la sesión Juego Automático y continúa hasta que se agote el número de tiradas establecido o hasta que pulses el botón Detener o hagas clic en él.
  - Haz clic en el botón Detener o púlsalo para finalizar Juego Automático. Pulsar este botón o hacer clic en él no influye en los resultados de la tirada.

## SOBRE EL JUEGO

Shadow Summoner Egypt es un juego de 5 filas y 6 carretes que presenta Pay Anywhere, Avalanche, Multiplicador, Sun Free Spins, Moon Free Spins y 4 funciones elementales desbloqueables: Spread, Explosion, Upgrade y Respin. El retorno teórico promedio al jugador (RTP) para este juego es 96.23%, dependiendo de qué funciones estén desbloqueadas:

- Spread: 96.03%
- Explosion: 96.02%
- Upgrade: 96.02%
- Spread + Explosion: 96.11%
- Spread + Upgrade: 96.11%
- Spread + Explosion + Upgrade: 96.16%
- Spread + Explosion + Upgrade + Respin: 96.27%

## ELIGE FUNCIÓN INICIAL

Al comenzar el juego, se le ofrece al jugador elegir una función inicial.

Las opciones son Spread, Explosion o Upgrade.

La función elegida se desbloquea y puede aparecer en los carretes.

Después de un ciclo completo de juego, el jugador puede elegir la función inicial nuevamente.

## PAY ANYWHERE

Símbolos pay anywhere en la pantalla. El número total del mismo símbolo en la pantalla al final de un Avalanche determina el valor de la ganancia.

Para un tipo de símbolo, solo se pagan las combinaciones ganadoras más grandes.

Todas las combinaciones ganadoras se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan de acuerdo con la Tabla de Pagos.

La Tabla de Pagos refleja la configuración de apuesta actual y cambia de acuerdo con la apuesta correspondiente.

Todas las apuestas y pagos están en moneda.

## SÍMBOLOS ESPECIALES

El símbolo de Multiplicador puede aparecer en los 4 carretes del medio en el Juego Base y Free Spins.

El símbolo de Multiplicador puede tomar un valor de multiplicador aleatorio de:

2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x.

El símbolo Wild solo puede ser creado por la función Spread.

El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos regulares en la evaluación de ganancias.

El símbolo Tome of Blood puede aparecer en los 4 carretes del medio en el Juego Base cuando está desbloqueado y Free Spins.

El símbolo Tome of Locusts puede aparecer en los 4 carretes del medio en el Juego Base cuando está desbloqueado y Free Spins.

El símbolo Tome of Sacrifice puede aparecer en los 4 carretes del medio en el Juego Base cuando está desbloqueado y Free Spins.

El símbolo Tome of Firestorm puede aparecer en los 4 carretes del medio en el Juego Base cuando está desbloqueado y Free Spins.

Si un símbolo de función se convierte en un Multiplicador, tiene una indicación visual adicional.

El símbolo Bonus puede aparecer en todos los carretes en el Juego Base después de que las 4 funciones estén desbloqueadas y durante Moon Free Spins.

El símbolo Bonus es un símbolo scatter.

# AVALANCHE

Cualquier ganancia activa el Avalanche.

Todos los símbolos en combinaciones ganadoras pagan y desaparecen, y nuevos símbolos caen creando oportunidades adicionales de ganar.

La función Respin también activa el Avalanche.

Avalanche continúa hasta que no haya más combinaciones ganadoras.

Los símbolos Bonus no activan el Avalanche.

# ELEMENTALS METER

El Elements Meter comienza con una progresión de 0 y la característica inicial seleccionada desbloqueada.

Cada símbolo en combinaciones ganadoras añade 1 al Elements Meter cuando pagan y desaparecen.

El símbolo Wild en múltiples combinaciones ganadoras solo añade 1 al Elements Meter.

Al final de una tirada, si el medidor alcanza 200, se desbloquea un nuevo símbolo Elemental y su característica Elemental correspondiente.

El Elements Meter no puede aumentarse a más de 200 y el Elements Meter siempre se reinicia a 0 después de subir de nivel.

El nuevo símbolo Elemental y su característica Elemental correspondiente se desbloquean según la siguiente lista de prioridades.

Cuando el medidor alcanza 200, se desbloquea el símbolo Elemental bloqueado de mayor prioridad.

1. Tome of Blood: característica Spread
2. Tome of Locusts: característica Explosion
3. Tome of Sacrifice: característica Upgrade
4. Tome of Firestorm: característica Respin

Cuando las 4 características están desbloqueadas, el Elements Meter alcanza el máximo y no se añade más progresión.

Los símbolos Elementales desbloqueados pueden aparecer y activar su característica en cualquier tirada.

Después de ganar Free Spins y completarlos, el Elements Meter y su progreso se reinician a 0 y el jugador puede elegir una nueva característica inicial.

# MULTIPLICADOR

Cuando la secuencia Avalanche termina, el valor de todos los símbolos de multiplicador en la pantalla se suman y la ganancia total de la secuencia se multiplica por el valor final.

# SPREAD

El símbolo Tome of Blood en los carretes activa la función Spread cuando no hay ganancia.

El símbolo Tome of Blood spread, convirtiendo hasta 4 símbolos regulares circundantes en símbolos Wild.

El símbolo Tome of Blood también se convierte en un símbolo Wild o en un Multiplicador después de activarse.

# EXPLOSION

El símbolo Tome of Locusts en los carretes activa la función Explosion cuando no hay ganancia y no hay símbolo Tome of Blood en la pantalla.

El símbolo Tome of Locusts explota, eliminando los símbolos regulares circundantes en un área de hasta 3x3 adyacente al símbolo Tome of Locusts.

Se selecciona un símbolo regular aleatorio y aparece en todas las posiciones explotadas.

Existe la posibilidad de que el Tome of Locusts se transforme en un símbolo multiplicador después de activarse.

# UPGRADE

El símbolo Tome of Sacrifice en los carretes activa la función Upgrade cuando no hay ganancia, ni símbolo Tome of Blood ni Tome of Locusts en la pantalla.

El símbolo Tome of Sacrifice selecciona de 1 a 4 símbolos de pago bajo y upgrade todas las apariciones de los símbolos de pago bajo seleccionados a sus correspondientes símbolos de pago alto.

El símbolo Tome of Sacrifice también se convierte en un símbolo de pago alto aleatorio o en un Multiplicador después de activarse.

## RESPIN

El símbolo Tome of Firestorm en los carretes activa la función Respin cuando no hay ganancia, no hay Tome of Blood, no hay Tome of Locusts y no hay símbolo Tome of Sacrifice en la pantalla.

El símbolo Tome of Firestorm elimina un máximo de 12 símbolos regulares al azar.

El símbolo Tome of Firestorm también genera un símbolo de multiplicador en su posición.

El multiplicador en el símbolo de multiplicador es igual a la cantidad de símbolos regulares eliminados.

Luego se activa un Avalanche. Nuevos símbolos caen creando oportunidades adicionales de ganar.

## ELIGE FREE SPINS

4 símbolos de Bonus que aparecen en los carretes en el Juego Base activan Elige Free Spins después de que se paguen las ganancias del Juego Base.

El jugador puede elegir jugar ya sea Sun Free Spins o Moon Free Spins.

## SUN FREE SPINS

El Sun Free Spins comienza en el Nivel 0 y se otorgan 4 Giros de Función.

Los 4 Elementales: Tome of Blood, Tome of Locusts, Tome of Sacrifice, Tome of Firestorm se descargan en un orden aleatorio y el Giro de Función está garantizado con el último símbolo Elemental descargado en el giro inicial.

Cada símbolo en combinaciones ganadoras añade 1 al Sun Free Spins Elementals Meter cuando pagan y desaparecen.

Si el Sun Free Spins Elementals Meter ha alcanzado el umbral al final de los 4 giros, el Sun Free Spins sube de nivel:

Los 4 Elementales se recargan y se otorgan otros 4 Giros de Función.

El medidor no puede aumentarse más allá del umbral y siempre se reinicia a 0 después de subir de nivel.

Los umbrales para subir de nivel en el Sun Free Spins son:

- 1er nivel: 80
- 2do nivel: 100
- 3er nivel: 120
- 4to nivel: 140

Después del 4to nivel, se alcanza el nivel máximo de Sun Free Spins.

Durante la ronda de Sun Free Spins, cada vez que un símbolo de Multiplicador aparece y el giro resulta en una ganancia, el valor del multiplicador se añade al Multiplicador Total.

Durante toda la ronda, cada vez que un nuevo símbolo de Multiplicador aparece y resulta en una ganancia, el valor del Multiplicador Total también se usa para multiplicar la ganancia.

Los Sun Free Spins se juegan con la misma configuración de Apuesta que la ronda que activó el Sun Free Spins.

## MOON FREE SPINS

El Moon Free Spins comienza con todas las funciones desbloqueadas y se otorgan 15 Moon Free Spins.

Al obtener 4 símbolos de Bonus durante Moon Free Spins, se reactiva el Moon Free Spins y se otorgan +10 Moon Free Spins.

El Moon Free Spins se puede reactivar hasta 5 veces.

Durante la ronda de Moon Free Spins, cada vez que un símbolo de multiplicador aparece y la tirada resulta en una ganancia, el valor del multiplicador se suma al multiplicador total.

Durante toda la duración de la ronda, cada vez que un nuevo símbolo de multiplicador aparece y resulta en una ganancia, el

valor del multiplicador total también se usa para multiplicar la ganancia.

Los Moon Free Spins se juegan con la misma configuración de apuesta que la ronda que activó el Moon Free Spins.

## **SCATTER BOOST MODO DE APUESTA**

Activar el modo de apuesta Scatter Boost aumenta la frecuencia de activación de Free Spins por un factor de 3.01.

Activar el modo de apuesta Scatter Boost aumenta la Apuesta Total en 1.5x la apuesta correspondiente.

El RTP (retorno teórico al jugador) promedio teórico para el modo de apuesta Scatter Boost es 96.29%.

El modo de apuesta Scatter Boost solo está disponible cuando las 4 funciones están desbloqueadas en el Juego Base.

## **COMPRAR FREE SPINS**

Comprar Free Spins costará 100x la apuesta correspondiente, y comenzará una ronda con el tipo seleccionado de Free Spins.

Comprar Free Spins solo se puede hacer en el Juego Base.

El RTP (retorno teórico al jugador) promedio teórico para Comprar Free Spins es 96.36%.

El pago se basa en el valor de la apuesta correspondiente.

Comprar Free Spins está deshabilitado cuando el modo de apuesta Scatter Boost está activado.

Comprar Free Spins no afecta el progreso de Elementals Meter del juego base.

Comprar Free Spins cambia la apuesta actual a la apuesta seleccionada por giro al comenzar.

## **INFORMACIÓN ADICIONAL**

En caso de avería o errores de funcionamiento, se anulan todos los pagos y jugadas.

De acuerdo con las prácticas de juego limpio, el resultado de cada partida es totalmente independiente.

Las probabilidades de obtener un resultado en concreto son siempre las mismas al comienzo de cada partida.

La versión en inglés de las reglas del juego tiene prevalencia.

Los juegos incompletos se resolverán automáticamente después de 24 horas. Cualquier ganancia resultante de la resolución automática se abonará en la cuenta del jugador.