

ゲームのプレイ方法

[1] ベット額を選択します。

[2] リールを回す方法：

スピンボタンをクリック/タップする

スペースバーをクリック/タップする（デスクトップモードのみ）

オートプレイメニューを使って、設定した回数分スピンする

[3] リールが回転している間に、スピンボタンを押すと、結果に影響を与えずにゲームが即座に停止します。

[4] 高速プレイ機能（設定から切り替え可能）は、結果をより早く表示しますが、結果には影響しません。

現在のゲームでは一部の設定が利用できない場合があります。ゲームの種類によっては、すべての勝利金額や賞品はプレイヤーの通貨で表示されます。

オートプレイ

オートプレイは、手動でゲームに関与することなく、連続したゲームラウンドのセット数を自動でプレイします。

オートプレイの使用方法：

[1] オートプレイボタンをクリックします。

[2] ラウンド数などの設定を構成します。

[3] 設定を確認します。

[4] オートプレイは、最後のベット額またはカジノのデフォルトでスピンします。

[5] 残りの自動スピン回数は、ゲーム内で確認できます。

[6] オートプレイは以下のいずれかの場合に停止します：

- 設定した基準に達した場合
- フリースピン機能がアクティブになった場合
- スピンボタンが押された場合

現在のゲームでは一部のオートプレイ設定が利用できない場合があります。オートプレイは特定の市場では利用できない場合があります。

オートプレイ設定：

[1] スピン回数：

プレイするスピン回数を設定します。

[2] 勝利時に停止：

スピンの結果が勝利となった場合、セッションを停止します。

[3] 単一勝利制限：

勝利が設定した金額以上の場合、セッションを停止します。

[4] 勝利制限：

総勝利金額が設定した金額以上の場合、セッションを停止します。

[5] 損失制限：

総損失金額が設定した金額以上の場合、セッションを停止します。

ゲームについて

「Seven and Gems」は、5列の可変（3-4-5-5-4-3）行、3600通りのWAYSスロットゲームで、セブンコイン、ダイヤモンド、フリースピン、ホールド&ウィン、および4つの固定ジャックポット機能が含まれています。

このゲームの理論上の平均RTP（プレイヤーへの戻り率）は96.18%です。

勝利の組み合わせ、勝利金額、および賞品はPAY TABLEに従って授与されます：

- ラインでの勝利は左から右に計算されます
- 計算は最も左のリールから始まります
- 各ラインでの最高の勝利のみが支払われます
- ベット額はラインペイで掛け算されます
- 異なるペイラインでの勝利は加算されます

PAY TABLEは現在のベット設定を考慮し、対応するベット額に応じて変更されます。

勝利の組み合わせによる賞品は、PAY TABLEに従って授与されます。

すべてのベットと支払いはプレイヤーの通貨で表示されます。支払いは総ベット額に基づいています。

ワイルド

ワイルドシンボルは、ベースゲーム中のどのリールにも出現することがあります。ラウンドの結果に応じて、ワイルドシンボルは他のシンボルの役割を担うことができます（スキッターおよびダイヤモンドシンボルを除く）。

フリースピン中のワイルド

フリースピン中、ワイルドシンボルはリール2、3、4、5にランダムな乗数（x1、x3、またはx7）で現れることがあります。この乗数は、現在のWAYSからの勝利に適用されません。

スキッター

リール上のどこにでも3つのスキッターシンボルが出現すると、フリースピン機能がトリガーされ、10回のフリースピンが開始されます。追加のスキッターシンボルがリールに出現すると、2回のフリースピンが追加されます：

- 3つのスキッターシンボルは、10回のフリースピンと1倍（ベット額）の報酬を与えます
- 4つのスキッターシンボルは、12回のフリースピンと2倍（ベット額）の報酬を与えます
- 5つのスキッターシンボルは、14回のフリースピンと3倍（ベット額）の報酬を与えます
- 6つのスキッターシンボルは、16回のフリースピンと4倍（ベット額）の報酬を与えます

セブンコイン

6つ以上のセブンコインまたはダイヤモンドシンボルがラウンドの最後に現れると、ホールド&ウィン機能がトリガーされ、最初に3回のスピンの付与されます。

セブンコインシンボルはホールド&ウィン機能中にリールに固定されます。賞金はシンボルに通貨で表示されます：x0.5、x1、x1.5、x2、x2.5、x3、x4、x5、x10。

ホールド&ウィン

6つ以上のセブンコインまたはダイヤモンドシンボルがラウンドの最後に現れると、ホールド&ウィン機能が3回のスピンドで開始され、ジャックポットを獲得するチャンスが与えられます。最初のスピンドで勝利が支払われた後、セブンコインおよびダイヤモンドシンボル以外のすべてのシンボルは消去されます。すべてのセブンコインおよびダイヤモンドシンボルはリール上に残り、プレイヤーには3回のホールド&ウィンスピンドが与えられます。ホールド&ウィン機能中はセブンコインおよびダイヤモンドシンボル以外のシンボルは現れません。

もし1つ以上のセブンコインまたはダイヤモンドシンボルがスピンドの最後に現れると、スピンドカウントは再び3回にリセットされます。すべてのリールがセブンコインまたはダイヤモンドシンボルで埋まるか、3回連続で新しいセブンコインまたはダイヤモンドシンボルが現れないと、機能は終了します。

ダイヤモンド

ダイヤモンドシンボルは、ベースゲーム、フリースピンド、ホールド&ウィン中に現れることがあります。

ダイヤモンドシンボルがホールド&ウィン機能をトリガーするシンボルセットに含まれている場合、その位置に残り、リール上の他のすべての値（最大12まで）を集め、ミニ、マイナー、およびメジャージャックポットシンボルを含むすべてのコインの合計を価値として持つ静的なコインに変わります。

ダイヤモンドシンボルは、画面に3つのMEGAジェムジャックポットがある場合に1つのMEGAジャックポットを集め、画面にMEGAジェムジャックポットが3つ未満の場合はMEGAジャックポットを集めません。

セブンコインのコイン

ベースゲーム中にセブンコインまたはダイヤモンドシンボルがリールに現れると、セブンコインまたはダイヤモンドシンボルの数が十分に多く、またはそれ以上になり、ホールド&ウィン機能がトリガーされるチャンスがあります。

ジャックポット機能

MEGAジャックポットは、ホールド&ウィン機能中にダイヤモンドによって1回だけ獲得または収集できます。もしプレイヤーがすでに3つのMEGAシンボルを持っている場合、追加のMEGAシンボルは現れません。ダイヤモンドが1回MEGAジャックポットを収集した後、以降のダイヤモンドシンボルはそれを再度収集しません。

メジャー、マイナー、およびミニジャックポットは、ホールド&ウィン機能中に何度も獲得できます。

ジャックポットの乗数：

- MEGAジャックポット（2000倍）
- メジャージャックポット（150倍）
- マイナージャックポット（25倍）
- ミニジャックポット（15倍）

Seven and Gemsは、5列の可変（3-4-5-5-4-3）行、3600通りのWAYSスロットゲームで、セブンコイン、ダイヤモンド、フリースピン、ホールド&ウィン、および4つの固定ジャックポット機能が含まれています。

フリースピン

フリースピン機能は、リール上に3つのスキッターシンボルが現れることでトリガーされます。アクティブになると、フリースピン機能が10回のフリースピンを提供します。フリースピン機能は、フリースピン中にさらに3つ以上のスキッターシンボルが現れることで再度トリガーされます。これにより、10回のフリースピンが追加されます。

フリースピン機能は、フリースピン中に3つ以上のスキッターシンボルが出現することで再トリガーされます。これにより、10回のフリースピンが追加されます。3つの必要なスキッターシンボルに加えて、1つのスキッターシンボルが追加されるごとにフリースピンの回数が2回増加します。したがって、最大6つのスキッターシンボルが揃うと、16回のフリースピンが得られます。

ボーナス購入：ホールド&ウィン

「セブンコイン」機能を購入するには、対応するベット値の45倍が必要で、ホールド&ウィン機能が保証された状態でラウンドが開始されます。

「セブンコイン」機能はベースゲームのみで購入可能です。購入したセブンコイン機能の理論的な平均RTP（プレイヤーへの還元率）は94.73%です。支払いは対応するベット値に基づいています。

ボーナス購入：フリースピン

「フリースピン」機能を購入するには、対応するベット値の40倍が必要で、フリースピン機能が保証された状態でラウンドが開始されます。

フリースピン機能はベースゲームのみで購入可能です。購入したフリースピン機能の理論的な平均RTP（プレイヤーへの還元率）は96.06%です。支払いは対応するベット値に基づいています。

ダブルチャンスブースト

ダブルチャンスブーストモードを有効にすると、フリースピンまたはジェムジャックポット機能のトリガー頻度が2倍以上（約2.18倍）に増加します。ダブルチャンスブーストモードを有効にすると、トータルベットがベット値の約0.25倍増加します。ダブルチャンスブーストモードの理論的なRTP（プレイヤーへの還元率）は96.06%です。

追加情報

不具合が発生した場合、すべての支払いは無効となります。

未完了のゲームは2日後に自動的に解決されます。自動解決により発生したすべての勝利金はプレイヤーアカウントに支払われます。

ゲームルールの英語版が優先されます。

