

## **JUGANDO EL JUEGO**

[1] Elija un valor de apuesta.

[2] Gire los carretes:

Haciendo clic/tocando el botón de giro

Haciendo clic/tocando la barra espaciadora (solo en modo escritorio)

Iniciando un número determinado de giros utilizando el menú de AutoPlay

[3] Mientras los carretes están girando, presionar el botón de giro detiene rápidamente el juego sin afectar el resultado.

[4] La función de Juego Rápido (activada a través de la Configuración) muestra los resultados de los giros más rápido sin afectar el resultado.

Algunas configuraciones pueden no estar disponibles en el juego actual. Dependiendo del tipo de juego, todas las cantidades ganadas o premios están en la moneda del jugador.

## **AUTOPLAY**

AutoPlay permite jugar de manera automática durante un número determinado de rondas consecutivas sin tener que interactuar manualmente con el juego.

Usando AutoPlay:

[1] Haga clic en el botón AutoPlay.

[2] Configure las respectivas configuraciones, como el número de rondas.

[3] Confirme las selecciones.

[4] AutoPlay gira con el último valor de apuesta o el valor predeterminado del casino.

[5] El número de giros automáticos restantes es visible en el juego.

[6] AutoPlay se detiene cuando:

- Se cumple el criterio establecido
- Se activa la función de giros gratis
- Se presiona el botón de giro

Algunas configuraciones de AutoPlay pueden no estar disponibles en el juego actual. AutoPlay puede no estar disponible en ciertos mercados.

Configuraciones de AutoPlay:

[1] Número de giros:

Establezca el número de giros a jugar.

[2] Detener en cualquier ganancia:

Detener la sesión si un giro resulta en una ganancia.

[3] Límite de ganancia única:

Detener la sesión si una ganancia es igual o superior a una cantidad.

[4] Límite de ganancia:

Detener la sesión si las ganancias totales son iguales o superiores a una cantidad.

[5] Límite de pérdida:

Detener la sesión si las pérdidas totales son iguales o superiores a una cantidad.

## **Acerca del Juego**

"Seven and Gems" es un juego de tragamonedas de 5 columnas y fila variable (3-4-5-5-4-3) con

3600 WAYS que incluye las características Siete Monedas, Diamante, Giros Gratis, Mantener y Ganar, y cuatro características fijas de Jackpot.

El rendimiento teórico promedio al jugador (RTP) de este juego es 96.18%.

Las combinaciones ganadoras, los montos ganados y los premios se otorgan de acuerdo con la TABLA DE PAGOS:

- Las ganancias de las líneas se calculan de izquierda a derecha
- Los cálculos comienzan desde el carrete más a la izquierda
- Solo se paga la ganancia más alta por línea
- El valor de la apuesta se multiplica por el pago de la línea
- Las ganancias en diferentes líneas de pago se suman

La TABLA DE PAGOS considera la configuración de la apuesta actual y cambia de acuerdo con el valor de apuesta correspondiente. Los premios por combinaciones ganadoras se otorgan según la TABLA DE PAGOS.

Todas las apuestas y pagos se realizan en la moneda del jugador. Los pagos se basan en el valor total de la apuesta.

### **Wild**

El símbolo Wild puede aparecer en cualquier carrete durante el juego base. Dependiendo del resultado de una ronda, el símbolo Wild puede tomar el rol de cualquier otro símbolo en el juego, excepto los símbolos Scatter y Diamante.

### **Wild en giros gratis**

Durante los giros gratis, el símbolo Wild puede aparecer en los carretes 2, 3, 4 y 5 con un multiplicador aleatorio de x1, x3 o x7. El multiplicador se aplica a la ganancia del WAYS actual.

### **Scatter**

Tres (3) símbolos Scatter que aparezcan en cualquier lugar activan la función de giros gratis con diez (10) giros gratis. Cada símbolo Scatter adicional en los carretes agrega dos (2) giros gratis más:

- Tres (3) símbolos Scatter otorgan diez (10) giros gratis y 1x (veces) el valor de la apuesta
- Cuatro (4) símbolos Scatter otorgan doce (12) giros gratis y 2x (veces) el valor de la apuesta
- Cinco (5) símbolos Scatter otorgan catorce (14) giros gratis y 3x (veces) el valor de la apuesta
- Seis (6) símbolos Scatter otorgan dieciséis (16) giros gratis y 4x (veces) el valor de la apuesta

### **Siete Monedas**

Seis (6) o más de los símbolos Siete Monedas o Diamante que caigan al final de una ronda activan la función Mantener y Ganar y otorgan inicialmente tres (3) giros.

Los símbolos Siete Monedas se adhieren a los carretes durante la función Mantener y Ganar. Los premios están indicados en el símbolo en moneda: x0.5, x1, x1.5, x2, x2.5, x3, x4, x5, y x10.

### **Mantener y Ganar**

Seis (6) o más de los símbolos Siete Monedas o Diamante que caigan al final de una ronda otorgan tres (3) giros de la función Mantener y Ganar con la posibilidad de ganar un Jackpot. Después de que se paguen las ganancias del giro inicial, todos los símbolos, excepto los símbolos Siete Monedas o Diamante, se somborean. Todos los símbolos Siete Monedas y Diamante permanecen en los carretes y el jugador recibe tres (3) giros de Mantener y Ganar. Ningún

símbolo que no sea el Siete Monedas o Diamante puede caer durante la función.

Si al menos un (1) símbolo Siete Monedas o Diamante cae al final de un giro, el contador de giros se reinicia a tres (3). La función termina cuando todos los carretes están llenos de símbolos Siete Monedas o Diamante o cuando tres (3) giros de Mantener y Ganar seguidos no caen un nuevo símbolo Siete Monedas o Diamante.

### **Diamante**

El símbolo Diamante puede aparecer durante el juego base, los giros gratis y Mantener y Ganar. Cuando el símbolo Diamante forma parte de los símbolos que activan la función Mantener y Ganar, permanece en su posición, recoge todos los demás valores que están en los carretes hasta un máximo de doce (12), incluyendo los símbolos de Mini, Minor y Major Jackpot, y se convierte en una moneda estática con su valor como la suma de todas las monedas recogidas. El símbolo Diamante recoge un (1) MEGA Jackpot si el jugador tiene tres (3) MEGA Gem Jackpots en pantalla y no recoge MEGA Jackpots si tiene menos de tres (3) MEGA Gem Jackpots en la pantalla.

### **Monedas de Siete**

Cualquier símbolo Siete Monedas o Diamante que caiga en los carretes durante el juego base otorga la posibilidad de activar la función Monedas de Siete. Esto agrega símbolos Siete Monedas o Diamante en cantidad suficiente o más para activar la función Mantener y Ganar.

### **Función Jackpot**

El MEGA Jackpot solo se puede ganar o recoger por un Diamante una vez durante una función Mantener y Ganar. Si el jugador ya tiene tres (3) símbolos MEGA, no caerán símbolos MEGA adicionales. Si un Diamante ha recogido el MEGA Jackpot una vez, cualquier símbolo Diamante posterior no lo recogerá nuevamente.

El Major, Minor y Mini Jackpot se pueden ganar múltiples veces durante la función Mantener y Ganar.

Multiplicadores de Jackpot:

- MEGA Jackpot (2000x)
- Major Jackpot (150x)
- Minor Jackpot (25x)
- Mini Jackpot (15x)

### **Giros Gratis**

La función de giros gratis se activa cuando tres (3) símbolos Scatter aparecen en cualquier lugar de los carretes. Una vez activa, la función de giros gratis otorga diez (10) giros gratis.

La función de giros gratis se puede volver a activar al conseguir al menos tres (3) símbolos Scatter durante una ronda de giros gratis. Esto otorga diez (10) giros gratis adicionales, con cada símbolo Scatter encima de los tres (3) requeridos incrementando el conteo de giros gratis con dos (2) giros más. Así, conseguir el máximo de seis (6) símbolos Scatter da como resultado dieciséis (16) giros gratis.

### **Comprar bono Mantener y Ganar**

Comprar la función Monedas de Siete cuesta 45x (veces) el valor de apuesta correspondiente e inicia una ronda con una activación garantizada de la función Mantener y Ganar.

La función Monedas de Siete solo se puede comprar en el juego base. El RTP teórico promedio para una función Monedas de Siete comprada es 94.73%. El pago se basa en el valor de apuesta correspondiente.

### **Comprar bono Giros Gratis**

Comprar la función Giros Gratis cuesta 40x (veces) el valor de apuesta correspondiente e inicia una ronda con una activación garantizada de la función Giros Gratis.

La función Giros Gratis solo se puede comprar en el juego base. El RTP teórico promedio para una función Giros Gratis comprada es 96.06%. El pago se basa en el valor de apuesta correspondiente.

### **Aumento de doble oportunidad**

Activar el modo Aumento de Doble Oportunidad incrementa la frecuencia de activación de las funciones Giros Gratis o Gems Jackpot por un factor de más de 2 (alrededor de 2.18). Activar el modo Aumento de Doble Oportunidad incrementa la Apuesta Total en alrededor de 0.25 x el valor de apuesta. El RTP teórico para el modo Aumento de Doble Oportunidad es 96.06%.

### **Información Adicional**

Las fallas anulan todos los pagos.

Los juegos incompletos se resuelven automáticamente después de 2 días. Las ganancias derivadas de resoluciones automáticas se pagarán a la cuenta del jugador.

La versión en inglés de las REGLAS DEL JUEGO prevalece.