

ゲームの遊び方:

- ベットレベルを選びます。
- リールをスピンします:
 - スピンボタンをクリック／タップします。
 - スペースキーをクリック／タップします (デスクトップモードのみ)。
 - オートプレイメニューを使って設定された回数のスピンを開始します。

リールのスピニング中にスピンボタンを押すことでクイックストップができます。ファーストプレイはリールのスピニング速度を加速し、内容に関係なくスピンの結果を早く表示できます。設定を開いてファーストプレイを有効/無効にできます。ゲームプレイ中に利用できない設定も中にはあります。すべてのベットと支払いはユーザーの通貨で行われます。

オートプレイ設定

好みに応じてオートプレイ設定を選択できます。

- オートプレイ設定の詳細:
 - オートプレイ設定はゲームによって異なりますご利用のゲームにこれら全ての機能があるとは限りません。オートプレイは、一部の市場で利用できない場合もあります。
 - オートプレイでは、ゲームを操作することなく、設定したラウンド数を連続で自動的にプレイできます。
 - オートプレイは、最後に設定したベット値、もしくはカジノの既定ベット値でプレイされます。
 - 各ゲームには、それぞれ異なるオートプレイ設定があります。その一部はプレイ中のゲームで利用できないかもしれません。
 - オートプレイのセッションに残っているスピン回数はゲームに表示されます。
 - Free Spinsが発動するとオートプレイは停止します。

オートプレイ設定

スピン回数

プレイしたいスピン回数を設定します。

当たったら停止

当たった時にセッションを停止します。

1回の当選限度額

賞金が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

当選限度

残高が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

損失限度

残高が限度額と同額か、限度額を下回ったらセッションを停止します。

• オートプレイ開始:

- オートプレイボタンをクリック／タップします。これにより設定ウィンドウが開き、希望するスピン回数と停止方法を設定することができます。
- オートプレイ設定をクリック／タップします。
- 設定ボタンをクリック／タップしてオートプレイを開始します。これによりセッションがスタートし、設定したスピン回数が終了するか、ストップボタンを押すまで続きます。
- オートプレイを停止するにはストップボタンをクリック／タップします。このボタンをクリック／タップしてもスピンの結果に影響はありません。

ゲームについて

Prometheus Titan of Fireは、40ラインの3-4-4-4-3ゲームです。Fire Collect Feature、Double Collect Respin、Hot Spot Levelが追加されたFree Spins、Super Free Spinsをフィーチャーしています。

このゲームの理論上の平均還元率（RTP）は94.26%です。

ベットラインは左端から右へ順に当選対象になります。

ベットラインごとに最高額の賞金のみが支払われます。

異なるベットラインの当りりは加算されます。

当選役と配当は、配当表に従って決まります。ゲーム内のすべてのベットラインと当選役は配当表に表示されています。

配当表は、現在のベットの設定を反映し、合計ベットに応じて変化します。

すべてのベットと配当は通貨で表示されます。配当は、合計ベットに基づきます。

スペシャルシンボル

Coinシンボルは2番～4番リールに出現します。

Coinシンボルは、スピンごとにあらかじめ設定された範囲でランダムな値になります。

Coinシンボルの値は、スピン当たりのベット額の1x～30xです。

Collectシンボルは1番～5番リールに出現します。

基本ゲームとFree Spins中、Bonusシンボルは2番～4番リールに出現します。

基本ゲームとFree Spins中、Wildシンボルは1番～4番リールに出現します。

Wildシンボルは、当選判定の際にすべてのレギュラーシンボルの代わりとなります。

BlankシンボルはDouble Collect Respin中、2～4番リールに出現し、Super Free Spins中はすべてのリールに出現します。

Blankシンボルは、当選役の一部にはなりません。

FIRE COLLECT FEATURE

基本ゲームまたはFree Spins中に、リール上にCoinシンボル（数は自由）とCollectシンボルが1つ出現すると、Fire Collect Featureが発動します。

出現したすべてのCoinシンボルの値が加算され、払い出されます。

DOUBLE COLLECT RESPIN

基本ゲームまたはFree Spins中に、リールにCollectシンボルが2つ出現すると、Double Collect Respinが発動します。

リール上のすべての当選金が最初に支払われます。

1番と5番リールはロックされます。リール上のすべてのCoinシンボルもロックされます。

中央の3つのリールがRespinします。Respinsは3回与えられます。

Double Collect Respins中は、CoinとBlankシンボルのみリールに出現します。

新たに出現したCoinシンボルもロックされます。

最後のRespinの後に、出現したすべてのCoinシンボルの値が加算され、その2倍の額が払い出されます。

FREE SPINS

基本ゲーム中、リール上にBonusシンボルが3つ出ると、Free Spinsが発動して、Free Spinsが12回与えられます。

Free Spins中、出現したすべてのBonusシンボルはメーターに集められます。

Bonusシンボルが4つ集まると、Free Spinsが4回追加され、スピン終了時に2～4番リールのランダムな位置のHot Spot Levelが4～6倍上昇します。

Bonusシンボルが9つ集まると、Free Spinsが4回追加され、スピン終了時に2～4番リールのランダムな位置のHot Spot Levelが4～6倍上昇します。

Bonusシンボルが15個集まると、すべてのFree Spinsが終了した後に、Super Free Spinsが与えられます。

Free Spinsは、Free Spinsが発動した時と同じベットライン数とベット設定でプレイします。

Free Spins中にFree Spinsは再発動しません。

FREE SPINS FEATURE: HOT SPOT LEVEL

Free Spins中は、中央の12ポジションがHot Spot Level 1からスタートします。

Coinシンボルが出現すると、スピン終了時にそのポジションのHot Spot Levelが1上昇します。

一定の数のBonusシンボルを集めると、ランダムなポジションのHot Spot Levelsが上昇します。

Hot Spot LevelsはFree Spinsは継続します。

払い出しの際は、Coinシンボルの値にそのポジションのHot Spot Levelが掛け合わされます。

Hot Spot Levelの上限は5です。

Hot Spot Levelは、スピン終了時に上昇します。

SUPER FREE SPINS

Free Spins中にBonusシンボルが15個集まると、Super Free Spinsが与えられます。
20回のFree Spinsがすべて終了すると、Super Free Spinsをプレイできます。
Free Spins終了時のすべてのHot Spot Levelsは、Super Free Spinsに引き継がれます。

2つのCollectシンボルは、1番リールの中段と、5番リールの中段に配置され、ロックされます。
3つのCoinシンボルは、2~4番リールのランダムなポジションにそれぞれロックされます。

Super Free Spinsが5回与えられます。

CollectとBlankシンボルは1番~5番リールに出現します。

CoinとBlankシンボルのみが2番~4番リールに出現します。

リールに出現したすべてのCollectとCoinシンボルはそのポジションでロックされます。

最後のSuper Free Spinの後に、出現したすべてのCoinシンボルの値が加算され、ロックされた各Collectシンボルごとに払い出されます。

払い出しの際は、Coinシンボルの値にそのポジションのHot Spot Levelが掛け合わされます。

"FREE SPINS"の購入

"Free Spins"の購入は、基準ベットサイズ70x分のコストが掛かり、Free Spinsの発動が保証された状態でラウンドが開始します。

"Free Spins"の購入は、基本ゲーム中のみ行えます。

購入フィーチャーの理論上のRTP（プレイヤー還元率）は94.30%です。

配当はスピンごとのベット額に基づきます。

追加情報

不具合発生の際は全払出およびプレイが無効になります。

フェアなゲームの原則に基づき、各ゲームの結果は完全に独立しています。

特定の結果が得られる可能性は、各ゲームの開始時、常に同じです。

英語版のゲームルールが優先します。

不完全なゲームは24時間後に自動的に解決されます。自動解決による勝利金はプレイヤーのアカウントに支払われます。