

ゲームの遊び方:

- ベットレベルを選びます。
- リールをスピンします:
 - スピンボタンをクリック／タップします。
 - スペースキーをクリック／タップします (デスクトップモードのみ)。
 - オートプレイメニューを使って設定された回数のスピンを開始します。

ファーストプレイはリールのスピン速度を加速し、内容に関係なくスピンの結果を早く表示できます。設定を開いてファーストプレイを有効 / 無効にできます。ゲームプレイ中に利用できない設定も中にはあります。すべてのベットと支払いはユーザーの通貨で行われます。

オートプレイ設定

好みに応じてオートプレイ設定を選択できます。

- オートプレイ設定の詳細:
 - オートプレイ設定はゲームによって異なりますご利用のゲームにこれら全ての機能があるとは限りません。オートプレイは、一部の市場で利用できない場合もあります。
 - オートプレイでは、ゲームを操作することなく、設定したラウンド数を連続で自動的にプレイできます。
 - オートプレイは、最後に設定したベット値、もしくはカジノの既定ベット値でプレイされます。
 - 各ゲームには、それぞれ異なるオートプレイ設定があります。その一部はプレイ中のゲームで利用できないかもしれません。
 - オートプレイのセッションに残っているスピン回数はゲームに表示されます。
 - Free Spinsが発動するとオートプレイは停止します。

オートプレイ設定

スピン回数

プレイしたいスピン回数を設定します。

当たったら停止

当たった時にセッションを停止します。

1回の当選限度額

賞金が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

当選限度

残高が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

損失限度

残高が限度額と同額か、限度額を下回ったらセッションを停止します。

- オートプレイ開始:
 - オートプレイボタンをクリック／タップします。これにより設定ウィンドウが開き、希望するスピン回数と停止方法を設定することができます。
 - オートプレイ設定をクリック／タップします。
 - 設定ボタンをクリック／タップしてオートプレイを開始します。これによりセッションがスタートし、設定したスピン回数が終了するか、ストップボタンを押すまで続きます。
 - オートプレイを停止するにはストップボタンをクリック／タップします。このボタンをクリック／タップしてもスピンの結果に影響はありません。

ゲームについて

Medallionは、6行6リールのWAYSゲームで、64から46,656通りの方法を持ち、Avalanche、Avalancheマルチプレイヤー、拡張するWild、Void Respin、および進行性マルチプレイヤー付きのFree Spinsを特徴としています。このゲームの理論上の平均プレイヤーへのリターン（RTP）は、アクティブ化される機能に応じて96.13%です：

- なしがアクティブ化された場合: 96.03%。
- WILDがアクティブ化された場合: 96.09%。
- WILDとRESPINがアクティブ化された場合: 96.23%。

シンボルは3つの異なるサイズで表示されることがあります：1x1、1x2、および1x3。シンボルの価値や効果は、シンボルのサイズに関係なく同じです。

スペシャルシンボル

Wildシンボルは、Wildストーンがアクティブ化されると、ベースゲームのリール2、3、4、5に出現することがあります。また、Free Spins。

Wildシンボルは、勝利評価においてすべての通常シンボルの代わりになります。

Void Respinシンボルは、Void Respinストーンがアクティブ化されると、ベースゲームのリール2、3、4、5に出現することがあります。また、Free Spins。

Void Respinシンボルはスキッターシンボルです。

フィーチャーストーン

フィーチャーストーンは3つあり、それぞれがフィーチャーに対応しています。ストーンがアクティブになると、それに対応するフィーチャーがアクティブになります。フィーチャーストーンをアクティブにする順番は以下の通りです：

1. Wild ストーン
2. Void Respin ストーン
3. Free Spins ストーン

MEDALLION

Medallionは、ベースゲームのスピンの最後に出現し、次のフィーチャーストーンをアクティブにします。Free Spinsストーンをアクティブにすると、Free Spinsが即座にアクティブになります。WildストーンとVoid Respinストーンは、次のスピンから適用されます。Free Spinsが終了すると、すべてのフィーチャーストーンがリセットされます。

AVALANCHE

勝利の組み合わせにあるすべてのシンボルが支払われます。それらは消え、新しいシンボルが落ちてきて、追加の勝利の機会を生み出します。

ラウンド内の連続する各勝利はAvalancheマルチプライヤーによって乗算されます。Avalancheマルチプライヤーは1xから始まり、連続する各avalancheごとに1ずつ増加します。ベースゲームでは、Avalancheマルチプライヤーはラウンド間でリセットされます。

拡張するWILD

Wildストーンが作動すると、リールに着地したすべてのWildシンボルがリール全体を覆うように拡張します。各拡張するWildには、2倍から6倍のWildマルチプライヤーがあります。複数の拡張するWildが勝利に関与すると、Wildマルチプライヤーは互いに乗算されます。

VOID RESPIN

Void Respinストーンが作動すると、リールに着地する各Void Respinシンボルが2~10個の通常の非当選シンボルを取り除き、その後自分自身も取り除きます。

FREE SPINS

Free Spinsは、MedallionがFree Spinsストーンを起動するときにアクティブになり、20Free Spinsが授与されます。WildストーンとVoid Respinストーンの両方がFree Spins中にアクティブです。Avalancheマルチプライヤーはプログレッシブで、スピンの間にリセットされません。Free Spinsが終了すると、すべてのアクティブなフィーチャーストーンがリセットされます。

追加情報

不具合発生の際は全払出およびプレイが無効になります。フェアなゲームの原則に基づき、各ゲームの結果は完全に独立しています。特定の結果が得られる可能性は、各ゲームの開始時、常に同じです。英語版のゲームルールが優先します。